

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

ARCHOSAUR GAMES INC.

祖龙娱乐有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：9990)

截至2022年6月30日止六個月的中期業績公告

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)謹此公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至2022年6月30日止六個月的未經審核綜合中期業績(「業績公告」)如下。

本集團截至2022年6月30日止六個月的中期業績已經審核委員會審閱並由本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所根據國際審計與鑒證準則理事會頒佈的國際審閱委聘準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」審閱。

財務表現摘要

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2022年 人民幣百萬元 (未經審核)	2021年 人民幣百萬元 (未經審核)	
收益	329.8	553.8	(40.4)%
收益成本	(87.0)	(112.7)	(22.8)%
毛利	242.8	441.1	(45.0)%
研發開支	(367.1)	(337.3)	8.8%
銷售及營銷開支	(117.4)	(159.8)	(26.5)%
行政開支	(53.8)	(43.5)	23.7%
金融資產減值虧損撥回	0.1	0.7	(85.7)%
其他收入	1.5	4.4	(65.9)%
其他(虧損)/收益淨額	(10.2)	6.7	(252.2)%
運營虧損	(304.1)	(87.7)	246.8%
財務收入	7.3	12.4	(41.1)%
財務成本	(3.4)	(4.4)	(22.7)%
財務收入淨額	3.9	8.0	(51.3)%
分佔採用權益法列賬的投資業績	(6.9)	(3.1)	122.6%
除所得稅前虧損	(307.1)	(82.8)	270.9%
所得稅開支	(1.8)	(3.0)	(40.0)%
期內虧損	(308.9)	(85.8)	260.0%
非國際財務報告準則計量指標：			
經調整虧損淨額 ⁽¹⁾	(279.8)	(47.1)	494.1%

附註：

- (1) 我們將經調整虧損淨額定義為期內虧損再加回股份酬金開支予以調整。我們消除管理層認為對我們經營業績不具指示性的項目的影響，原因為其屬非現金項目。

管理層討論與分析

業務回顧

我們矢志成為世界頂級的遊戲公司，持續開發各品類行業領先的精品遊戲，為全球遊戲玩家創造卓越的在線娛樂體驗。

我們是中國手遊行業的開拓者，專注於開發優質MMORPG、SLG及其他類型的手遊，且開發優質手遊的實力屢經驗證，贏得良好的市場口碑。

截至本業績公告日期，我們的行業人才於北京、上海、廣州、成都及長春均有佈局，形成了以北京為中心，逐步擴展到全國各個遊戲業較發達地區，以點帶面不斷吸納高端行業人才，逐步完善的「研運一體」的有機模式。

在全球化戰略佈局方面，我們加快「走出去」步伐，鞏固在中國港澳台、日本、韓國和東南亞等亞洲地區市場已擁有的較強優勢，其中在日本及韓國地區市場更是做出了強勁拓展，並且在高付費用戶的歐美市場，我們也已取得了較為亮眼的成績。同時，我們與國際知名廠商合作的頂級IP產品提高了祖龙娱乐在全球範圍內的影響力，阿凡達手遊《Avatar: Reckoning》項目的發佈代表了全球頂級廠商對祖龙娱乐研發實力的認可和信心，由此也將開啟全球化優質合作的更多契機。

未來，我們將在不斷積累海外發行經驗的基礎上，積極拓展和佈局在垂直領域的自研自發和研運一體的業務體系。

我們的現有遊戲

我們主要專注於開發MMORPG、SLG、女性向、射擊及其他類型的手遊，提供的高質量的多元遊戲組合擁有良好的市場聲譽。截至2022年6月30日，我們在逾170個地區市場（如中國港澳台、東南亞、韓國、日本、歐洲及美洲）推出17款精品手遊，支持14種語言的70餘個地區版本，在運營的12款遊戲的全球累計用戶數超過1.4億人。其中，(i)1款遊戲全球累計流水超過人民幣40億元，(ii)3款遊戲全球累計流水超過人民幣30億元，(iii)6款遊戲全球累計流水超過人民幣10億元，及(iv)7款遊戲發行後首月流水超過人民幣1億元。

《龍族幻想》是中國首款用虛幻引擎4打造的真3D次世代MMORPG手遊，該遊戲在中國大陸地區獲得了巨大成功，並且在中國大陸以外地區有著優異的表現。歐美版本和東南亞版本上線已滿兩年的時間，通過持續的版本更新、有效的市場投放、與國際知名IP「EVA」的聯動活動等，這款遊戲的長線表現非常穩定。截至2022年6月30日，遊戲的累計流水超過40億元，累計註冊用戶數超過4,160萬人。

《鴻圖之下》作為首款由虛幻引擎4打造的SLG手遊，自中國大陸地區上線以來，表現長線穩定。該遊戲於2021年在日本、東南亞、中國港澳台、歐美地區陸續上線，在日本獲得iOS應用商店遊戲免費榜前5名及Google Play推薦位，在歐美及越南地區獲得Google Play多次推薦，在中國港澳台地區，上線首日即登頂iOS應用商店遊戲免費榜榜首。2022年1月20日，我們在韓國發行該遊戲，上線10日內獲得Google Play免費遊戲榜第4名及暢銷榜第11名的成績。截至2022年6月30日，《鴻圖之下》的累計流水超過人民幣13億元，累計註冊用戶數超過670萬人。

《諾亞之心》是在2022年4月13日於中國大陸地區上線的產品，上線首日登頂iOS應用商店遊戲免費榜榜首，騰訊是該款遊戲在中國大陸地區的發行商。這款遊戲在傳統MMO手遊的基礎之上融合了卡牌的創新玩法，為玩家提供了更多的開放式選擇。2022年7月下旬，公司先後於韓國、日本、歐美地區以自發行的方式推出該遊戲。在韓國該遊戲在上線兩日內登頂iOS應用商店和Google Play遊戲下載榜雙榜榜首，日本地區預下載期間登頂iOS應用商店遊戲免費榜榜首，歐美多個國家上線首日沖入iOS應用商店遊戲免費榜前三名。

除以上遊戲外，《夢幻誅仙》、《萬王之王3D》、《御劍情緣》、《六龍爭霸》、《夢想新大陸》等多款在運營中的經典遊戲於2022年上半年為集團持續貢獻收益。

我們的遊戲產品儲備

為打造不同類型及多樣化的遊戲組合，我們預期於2022年下半年至2024年期間在全球各地推出10款MMORPG、SLG、女性向、射擊、策略卡牌及其他類型的遊戲產品。

截至本業績公告日期，下表載列有關我們預期於所示期間推出的新遊戲的若干資料，包括名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線年份及主要市場。

名稱 ⁽¹⁾	類型 ⁽¹⁾	IP來源 ⁽¹⁾	於本業績公告日期的開發階段 ⁽¹⁾	預期上線年份 ⁽¹⁾	主要市場 ⁽¹⁾⁽⁵⁾
2022年					
《Avatar : Reckoning》	MMORPG + 射擊	授權IP	遊戲製作	2022年	全球
《以閃亮之名》 ⁽²⁾	女性向遊戲	原創IP	遊戲製作	2022年	全球
《Age of Chaos》 ⁽³⁾	SLG	原創IP	遊戲製作	2022年	全球
2023年					
《三國群英傳》	SLG	授權IP	遊戲製作	2023年	亞洲
項目代號：IM ⁽⁴⁾	策略卡牌遊戲	原創IP	遊戲製作	2023年	亞洲
項目代號：SE ⁽⁴⁾	策略卡牌遊戲+	原創IP	遊戲製作	2023年	全球
2024年					
項目D ⁽⁴⁾	MMORPG	- ⁽⁴⁾	遊戲提案	2024年	全球
項目代號：重生 ⁽⁴⁾	開放世界角色扮演遊戲+	原創IP	遊戲製作	2024年	全球
項目E ⁽⁴⁾	策略卡牌遊戲	授權IP	遊戲提案	2024年	全球
項目代號：火種 ⁽⁴⁾	SOC	- ⁽⁴⁾	遊戲製作	2024年	全球

附註：

- (1) 於本業績公告日期的遊戲產品儲備僅供說明。產品儲備中各遊戲的名稱、類型、預期上線年份、主要市場、IP來源及其他資訊可根據各產品開發計劃及預審情況作出進一步變動。
- (2) 《以閃亮之名》英文名稱現變更為《Life Makeover》，已於2022年7月28日在中國港澳台地區、新加坡及馬來西亞上線，並預計於2022年下半年在中國大陸地區、日本等地陸續發佈。
- (3) 原項目代號：Sigmar現遊戲名稱已確定為《Age of Chaos》。
- (4) 於本業績公告日期，相關遊戲的遊戲名稱或IP狀態（如適用）仍待定。
- (5) 主要市場指目標發行市場。相關遊戲將根據各自的發行計劃在不同地區陸續上線。

就我們產品儲備中的幾款新遊戲作簡要介紹如下：

《Avatar: Reckoning》是一款將MMORPG與射擊相融合的革新產品，這一產品的發佈亦代表著祖龙娱乐已踏入到多人線上射擊遊戲品類的賽道。玩家不僅可以通過遊戲的養成玩法，提升阿凡達角色的等級、收集裝備、完成多樣角色養成，同時玩家或還可以通過多種職業選擇單人任務，策略組隊合作，開啟大型戰場和秘境玩法，享受兼備玩家對戰環境(PVE)與玩家對戰玩家(PVP)模式的射擊體驗，更深入地探索歎為觀止的潘多拉世界。2022年1月該遊戲在海外進行了首次測試，並收穫了眾多積極反饋。2022年6月27日該款遊戲在中國大陸市場首曝，獲得了大量媒體曝光和市場的高度關注。全球頂級IP「阿凡達」、具備移動平台頂級遊戲研發實力的祖龙娱乐以及享有移動平台遊戲頂級發行能力的騰訊公司，IP—研發—發行三強聯合的絕對優勢將在這款產品上得到淋漓盡致的發揮和體現。

《以閃亮之名》是一款由公司新一代女性製作人操刀的超自由時尚女性向手遊，其畫面精緻程度、材質複雜程度均達到了移動平台上的頂級水準。該款遊戲涵蓋了換裝、美妝、臉型身材自定義、劇情推演、家園建設等多元的選擇和豐富的玩法，致力於讓遊戲的真實性和自由度得到有機結合，旨在打造出一個超高品質的女性形象創作的UGC平台，是我們首次在女性向品類進行拓展的誠意之作。2022年7月28日該遊戲在中國港澳台地區、新加坡和馬來西亞正式上線，上線首日即登頂這五個地區的iOS應用商店遊戲免費榜榜首，以及中國港澳台地區Google Play熱門遊戲排行榜榜首。在中國港澳台地區遊戲在上線一個月內獲得香港地區iOS應用商店遊戲暢銷榜第2名、澳門地區iOS應用商店遊戲暢銷榜第3名、台灣地區iOS應用商店遊戲暢銷榜第4名的成績。截至2022年8月中旬，該遊戲在TapTap上的預約數量已超過200萬人，中國大陸官網預約人數突破850萬人。該遊戲計劃於2022年下半年在多個國家和地區發行。

《Age of Chaos》是繼《鴻圖之下》後將推出的第二款面向全球發行的SLG手遊。該款遊戲源於西方魔幻題材的原創IP，並採用美式卡通風格，使得遊戲的國際化風格更為突出，目標用戶群更廣。該產品採用了模擬經營、大沙盤自由行軍加RTS戰鬥等設定相結合的玩法，在SLG品類中深度引入MMO化體驗，使遊戲效果更佳豐滿。我們將採取先海外後國內的方式自主發行，各種啟宣前市場及行銷活動現正在如火如荼地進行。該款遊戲在中國大陸地區已開啟了三次TapTap測試，並在海外開啟了首次測試，收穫了大量積極的反饋。

《三國群英傳》是一款引用知名IP打造的以三國為背景的SLG手遊，目前正處於遊戲製作階段。

項目代號：IM是一款由虛幻引擎4打造的國風幻想策略卡牌類手遊。

項目代號：SE是一款由虛幻引擎4打造的西方風格策略卡牌+類手遊。

項目代號：重生是一款由虛幻引擎5打造的開放世界角色扮演+的多平台遊戲產品。

項目代號：火種是一款由虛幻引擎5打造的近未來題材科幻風的次世代畫質遊戲，其類型為開放世界生存建造類遊戲。

於報告期間，我們錄得收益人民幣329.8百萬元，較截至2021年同期人民幣553.8百萬元減少40.4%，主要歸因於：(i)部分上線時間較長的遊戲收入降低，該等現象乃符合正常遊戲生命週期的表現；及(ii)2022年上半年於中國大陸地區發佈的一款新遊戲表現不如預期理想。日後，隨著產品類型由MMORPG、SLG擴張至女性向、射擊及策略卡牌等更多元的品類和豐富多樣的風格，及持續完善「研運一體」的有機模式，預期我們遊戲的生命週期將進一步延長，這將對本集團的收益作出更穩定及持續的貢獻。

新冠肺炎影響

自2020年初在世界範圍內爆發新冠肺炎疫情以來，中國及全球其他國家已宣佈並持續推行一系列防控措施。

本集團的首要任務是在新冠肺炎大流行期間向僱員提供一個安全及健康的工作環境，切實履行所有適用責任（不論是強制或自願）。本集團已採取線上會議及員工在家中辦公等預防措施，以將新冠肺炎的傳播風險減至最低。

鑒於遊戲行業的性質及憑藉本集團充足的衛生措施及與供應商及客戶的穩定關係，新冠肺炎疫情並無對我們的業務運營、本集團的財務表現或運營資金造成任何重大不利影響。

財務回顧

收益

下表載列於所示期間按業務分部劃分的收益明細：

	2022年 人民幣百萬元 (未經審核)	截至6月30日止六個月		佔總 收益的 百分比
		佔總 收益的 百分比	2021年 人民幣百萬元 (未經審核)	
開發與授權	137.7	41.8%	312.0	56.3%
— 收益分成	118.4	35.9%	290.3	52.4%
— 不可退還固定授權費	19.3	5.9%	21.7	3.9%
綜合遊戲發行及運營	192.1	58.2%	241.8	43.7%
總計	329.8	100.0%	553.8	100.0%

截至2022年6月30日止六個月，開發與授權業務收益為人民幣137.7百萬元，較2021年同期人民幣312.0百萬元減少55.9%，而綜合遊戲發行及運營業務收益為人民幣192.1百萬元，較2021年同期人民幣241.8百萬元減少20.6%。

下表載列於所示期間按地理位置劃分的收益分部明細：

	2022年 人民幣百萬元 (未經審核)	截至6月30日止六個月		佔總 收益的 百分比
		佔總 收益的 百分比	2021年 人民幣百萬元 (未經審核)	
中國大陸	104.3	31.6%	255.0	46.0%
中國大陸以外地區	225.5	68.4%	298.8	54.0%
總計	329.8	100.0%	553.8	100.0%

截至2022年6月30日止六個月，我們於中國大陸市場產生的收益為人民幣104.3百萬元，較2021年同期人民幣255.0百萬元減少59.1%，而我們於中國大陸以外市場產生的收益為人民幣225.5百萬元，較2021年同期人民幣298.8百萬元減少24.5%。

收益減少主要由於(i)部分上線時間較長的遊戲收入降低，該等現象乃符合正常遊戲生命週期的表現；及(ii)2022年上半年於中國大陸地區發佈的一款新遊戲表現不如預期理想。

收益成本

下表載列於所示期間按性質劃分的收益成本明細（以絕對金額及佔收益成本的百分比列示）：

	截至6月30日止六個月			
	2022年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔收益 成本的 百分比	2021年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔收益 成本的 百分比
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	59.6	68.5%	71.8	63.7%
支付IP持有人收益分成	11.1	12.8%	22.3	19.8%
帶寬及服務器託管費	7.5	8.6%	8.5	7.5%
僱員福利開支	5.9	6.8%	4.4	3.9%
折舊及攤銷費用	1.1	1.3%	3.4	3.0%
其他	1.8	2.0%	2.3	2.1%
總計	87.0	100.0%	112.7	100.0%

收益成本主要包括(i)分銷渠道商及支付渠道收取的佣金；及(ii)支付IP持有人收益分成。收益成本由2021年同期的人民幣112.7百萬元減少至截至2022年6月30日止六個月的人民幣87.0百萬元，主要由於分銷渠道商及支付渠道收取的佣金減少及支付IP持有人收益分成減少。該減少的趨勢與收益減少一致。

毛利及毛利率

截至2022年6月30日止六個月，本集團的毛利較2021年同期的人民幣441.1百萬元減少45.0%至人民幣242.8百萬元，主要由於收益減少。本集團的毛利率由2021年同期的79.6%降低至截至2022年6月30日止六個月的73.6%，主要原因為於截至2022年6月30日止六個月，開發與授權業務產生收益所佔百分比與綜合遊戲發行及運營業務產生收益所佔百分比分別為41.8%及58.2%，相較2021年同期分別為56.3%及43.7%。這表示，開發與授權業務產生的收益佔我們總收益的百分比下降，通常開發與授權業務的毛利率要高於綜合遊戲發行及運營業務。

研發開支

研發開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)外包技術服務；及(iii)折舊及攤銷費用。截至2022年6月30日止六個月，研發開支較2021年同期的人民幣337.3百萬元增加8.8%至人民幣367.1百萬元，主要由於僱員福利開支增加所致。

銷售及營銷開支

銷售及營銷開支主要包括(i)推廣及廣告開支；及(ii)僱員福利開支。截至2022年6月30日止六個月，銷售及營銷開支較2021年同期的人民幣159.8百萬元減少26.5%至人民幣117.4百萬元，主要由於推廣及廣告開支減少所致。於報告期間，我們於韓國發行了一款SLG手遊，並於2021年同期在日本及東南亞自發行同款手遊。推廣及廣告開支減少與我們發行遊戲所在地區的市場規模一致。

行政開支

行政開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)其他專業諮詢費；及(iii)公用事業及辦公開支。截至2022年6月30日止六個月，行政開支較2021年同期的人民幣43.5百萬元增加23.7%至人民幣53.8百萬元，主要由於僱員福利開支增加所致。

其他收入

截至2022年6月30日止六個月，其他收入較2021年同期的人民幣4.4百萬元減少65.9%至人民幣1.5百萬元，乃由於政府補助減少所致。

財務收入淨額

財務收入指銀行結餘及定期存款等銀行存款的利息收入。財務成本主要包括租賃負債應計利息開支。截至2022年6月30日止六個月，財務收入淨額較2021年同期的人民幣8.0百萬元減少51.3%至人民幣3.9百萬元，主要由於定期存款產生的利息收入減少所致。

其他(虧損)／收益淨額

其他(虧損)／收益淨額主要包括(i)按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產及金融負債(虧損)／收益；及(ii)外匯收益／(虧損)淨額。截至2022年6月30日止六個月，其他虧損淨額人民幣10.2百萬元，而2021年同期的其他收益淨額人民幣6.7百萬元，主要由於報告期間我們若干金融資產的公允價值向下波動所致。

所得稅開支

所得稅開支包括即期所得稅及遞延所得稅，而截至2022年6月30日止六個月，我們的所得稅開支總額為人民幣1.8百萬元，2021年同期的所得稅開支為人民幣3.0百萬元，減少40.0%。該減少主要由於可用來抵減未來應課稅收入的可抵扣虧損的結餘已於2021年12月31日前撥回且不會對截至2022年6月30日止六個月的遞延所得稅產生任何影響所致。

經調整虧損淨額

截至2022年6月30日止六個月，經調整虧損淨額為人民幣279.8百萬元，而2021年同期經調整虧損淨額為人民幣47.1百萬元。經調整虧損淨額增加乃主要由於收益減少及研發開支增加所致。

本公司相信，截至2022年6月30日止六個月的經調整虧損淨額，與根據國際財務報告準則呈報的截至2022年6月30日止六個月的虧損相比，可更好地反映本集團的基本經營業績，並促進定期比較。將該等非國際財務報告準則計量作為一種分析工具使用存在局限性，任何人士不應將有關計量視為獨立於我們根據國際財務報告準則所呈報之經營業績或財務狀況或將其視作可用於分析有關經營業績或財務狀況之替代工具。此外，該等非國際財務報告準則財務計量的定義可能與其他公司所用之類似詞彙有所不同。

下表載列本集團截至2022年及2021年6月30日止六個月的非國際財務報告準則財務計量與根據國際財務報告準則編製的最接近計量的對賬情況：

	截至6月30日止六個月	
	2022年	2021年
	人民幣百萬元	人民幣百萬元
	(未經審核)	(未經審核)
期內虧損與期內經調整虧損淨額的對賬：		
期內虧損	(308.9)	(85.8)
加：		
股份酬金開支	29.1	38.7
期內經調整虧損淨額	<u>(279.8)</u>	<u>(47.1)</u>

流動資金及財務資源

我們過往主要透過經營產生的現金撥付現金需求，其次是股權融資。我們採取審慎的財政管理政策，以確保本集團維持穩健的財務狀況。考慮到本集團可動用的財務資源（包括本集團手頭的現金及現金等價物、經營產生的現金及可動用融資）及發行與首次公開發售有關普通股的所得款項淨額，並經審慎及仔細查詢後，董事認為本集團擁有充足運營資金滿足本集團目前的經營需求。

下表載列於所示期間的現金流量：

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2022年 人民幣百萬元 (未經審核)	2021年 人民幣百萬元 (未經審核)	
經營活動所用的現金淨額	(241.6)	(75.6)	219.6%
投資活動所用的現金淨額	(96.2)	(389.3)	(75.3)%
融資活動所用的現金淨額	(88.4)	(20.4)	333.3%
現金及現金等價物減少淨額	(426.2)	(485.3)	(12.2)%
期初現金及現金等價物	1,672.3	3,055.7	(45.3)%
現金及現金等價物匯兌收益／(虧損)	75.3	(27.1)	(377.9)%
期末現金及現金等價物	<u>1,321.4</u>	<u>2,543.3</u>	<u>(48.0)%</u>

經營活動

截至2022年6月30日止六個月，經營活動所用的現金淨額為人民幣241.6百萬元，而2021年同期經營活動所用的現金淨額為人民幣75.6百萬元，增加219.6%。該增加主要由於收益減少及僱員福利開支增加所致。

投資活動

截至2022年6月30日止六個月，投資活動所用的現金淨額為人民幣96.2百萬元，而2021年同期投資活動所用的現金淨額為人民幣389.3百萬元，減少75.3%。該減少主要由於定期存款到期所得款項所致。

融資活動

截至2022年6月30日止六個月，融資活動所用的現金淨額為人民幣88.4百萬元，而2021年同期融資活動所用的現金淨額為人民幣20.4百萬元，增加333.3%。該增加主要由於股份回購付款所致。

資產負債比率

於2022年6月30日，資產負債比率(按總債務除以總資產計算)為9.5%，而於2021年12月31日為10.0%。

資本開支

資本開支包括購買無形資產及購買物業、廠房及設備的開支。截至2022年及2021年6月30日止六個月，資本開支總額分別為人民幣11.5百萬元及人民幣51.4百萬元，減少77.6%。該減少主要由於購買無形資產減少。

所持重大投資／有關重大投資或資本資產的未來計劃

於截至2022年6月30日止六個月內，本集團概無持有重大投資或有關重大投資或資本資產的未來計劃。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至2022年6月30日止六個月，概無附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

資產抵押

於2022年6月30日，概無質押物業、廠房及設備。

或然負債

於2022年6月30日，我們並無面臨任何未列賬的重大或然負債。

僱員及薪酬政策

於2022年6月30日，我們共僱用約1,469名全職員工，其中約79.44%為研發人員。我們的絕大部分僱員位於中國，主要在北京總部，其餘在成都、長春、上海及廣州。截至2022年6月30日止六個月，僱員的薪酬及福利成本約為人民幣370.9百萬元，而截至2021年6月30日止六個月為人民幣297.7百萬元。

我們致力於為僱員建立具競爭力且公平的薪酬及福利環境。為通過薪酬激勵有效地激發我們的業務開發團隊並確保僱員獲得具競爭力的薪酬待遇，我們通過市場調研及與競爭對手的比較不斷完善薪酬及激勵政策。我們每季度對僱員進行績效評估，以提供僱員績效反饋。僱員的薪酬通常包括基本工資、績效獎金及年終獎金。為獎勵本集團董事、高級管理層及僱員為本集團作出的貢獻，本公司分別於2020年4月1日及2021年2月5日採納受限制股份單位計劃及購股權計劃。

根據中國法律及法規的規定，我們為僱員參與由當地政府管理的各項僱員社會保障計劃，其中包括住房公積金、養老保險、醫療保險、生育保險、工傷保險及失業保險。

我們提供定期的專業培訓，迎合不同部門僱員的需求。我們定期組織由高級僱員或外部顧問開展的培訓課程，內容涵蓋業務運營的各個方面，包括總體管理、項目執行及技術知識。我們不斷審查培訓內容，並向僱員作出跟進以評估培訓效果。通過培訓，我們幫助僱員了解行業發展、技能及技術的最新情況。我們亦不時舉辦研討會以討論具體議題。

外幣匯兌風險

截至2022年6月30日止六個月，本集團大部分交易以及現金及現金等價物以人民幣、美元及港元計值。管理團隊密切監控外幣匯兌風險，確保以及時有效的方式執行適當措施。截至2022年6月30日止六個月，本集團於營運中並未產生任何重大外幣匯兌虧損。管理層將繼續監控本集團的外匯風險敞口，並考慮適時採取審慎措施。

全球發售所得款項淨額用途

股份於2020年7月15日在聯交所上市。全球發售募集的所得款項淨額（計及行使超額配股權，並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他估計開支後）約為2,358.5百萬港元。

下表載列自上市日期起至2022年6月30日所得款項淨額的擬定及實際使用情況：

所得款項淨額用途	佔比	全球發售	於報告期間	於2022年6月30日		餘下所得款項淨額的預期動用時間 ⁽¹⁾
		所得款項淨額	已動用的金額	已動用金額	未動用金額	
		(百萬港元)	(百萬港元)	(百萬港元)	(百萬港元)	
增強開發能力及技術以及擴大遊戲組合	40%	943.5	136.0	943.5	–	
擴展遊戲發行及運營業務，特別是中國大陸地區以外市場	20%	471.7	123.4	421.3	50.4	2022年7月 – 2023年7月
為行業價值鏈中的上下游業務進行戰略收購及投資提供資金，並對側重於泛娛樂或技術、媒體及電信的投資基金進行投資	20%	471.7	45.1	181.5	290.2	2022年7月 – 2023年7月
擴大IP儲備及豐富我們的內容供應	10%	235.8	9.6	167.2	68.6	2022年7月 – 2023年7月
運營資金及一般企業用途	10%	235.8	77.8	186.0	49.8	不適用
總計	100%	2,358.5	391.9	1,899.5	459.0	

附註：

- (1) 餘下所得款項的預期動用時間乃根據本集團對未來市場狀況作出的最佳估計而得出。其將因應市場狀況的現時及未來發展而改變。

自上市日期起至2022年6月30日止，全球發售所得款項淨額中約1,899.5百萬港元已使用。

有關(i)為行業價值鏈中的上下游業務進行戰略收購及投資提供資金，並對側重於泛娛樂或技術、媒體及電信的投資基金進行投資；及(ii)擴大IP儲備及豐富我們的內容供應的未動用所得款項的原定預期時間表為2022年7月。延遲動用有關所得款項淨額主要由於：

- (i) 鑒於監管機構對泛娛樂、技術、媒體及電信行業施加更嚴格的政策及監管，本集團定位及評估合適的收購及投資目標需要更長時間及採取更為謹慎的方法；及
- (ii) 為日後手機遊戲的改編及開放而取得IP的進程推遲，其原因在於本集團作出戰略決策，對於將在2022年上線的遊戲投入額外研發時間及資源進行優化，因而開發遊戲產品儲備的進程整體延長。

除上述調整外，於本業績公告日期，招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節先前披露的所得款項淨額擬定用途及預期時間表概無變動。

倘所得款項淨額並未即時用於擬定用途，本公司目前擬將有關所得款項在被視為符合本公司最佳利益的情況下以短期計息工具（如流動固定收益證券、短期銀行存款、短期低風險理財產品或貨幣市場工具）方式存放於持牌商業銀行或其他認可金融機構。

報告期後事項

除本業績公告所披露者，本集團並無任何重大報告期後事項。

遵守企業管治守則

本公司企業管治常規乃基於載於上市規則附錄14第2部分的企業管治守則所載的原則及守則條文。於截至2022年6月30日止六個月，本公司已遵守企業管治守則所載的所有適用守則條文，惟偏離企業管治守則的守則條文第C.2.1及C.5.7條除外。

守則條文第C.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，不應由同一人兼任。李青先生為本公司執行董事、董事會主席兼首席執行官。鑒於李青先生於信息技術及遊戲行業的豐富經驗，彼自本集團成立起負責本集團的整體管理、決策及策略規劃，對本集團的發展及業務擴展發揮著舉足輕重的作用。由於李青先生為本

集團管理層主要人員之一，董事會認為委任李青先生同時兼任主席及首席執行官將不會對本集團的利益造成任何潛在損害，反之，有利於本集團的管理。此外，本集團高級管理層及董事會乃由經驗豐富的人士組成，彼等在運營過程中可有效核查及制衡李青先生的權力和權限。董事會目前由兩名執行董事（包括李青先生）、兩名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，故其人員組成具有頗強的獨立性。

董事會將繼續檢討企業管治架構的成效，以評估是否需要區分主席與首席執行官的角色。

守則條文第C.5.7條規定，倘主要股東或董事於董事會將予考慮的事項中存有董事會認為重大的利益衝突，有關事項應以舉行董事會會議（而非書面決議案）的方式處理。在交易中本身及其緊密聯繫人均沒有重大利益的獨立非執行董事應該出席有關的董事會會議。於截至2022年6月30日止六個月，董事會於2022年6月18日採用書面決議案的方式代替召開董事會會議，以審批有關本集團與騰訊控制的實體就遊戲改編權所訂立之授權協議的持續關連交易，而騰訊集團的非執行董事兼僱員劉銘女士被視為於其中擁有重大利益。董事會認為(i)上述交易的條款屬公平合理、按一般商業條款或更優惠條款進行、於本公司日常及一般業務過程中訂立且符合本公司及本公司股東的整體利益；(ii)劉銘女士已就批准上述交易的董事會相關書面決議案放棄投票；(iii)於正式簽署書面決議案前，相關董事已通過數字化方式深入討論上述交易；及(iv)採用書面決議案有利於決策及執行以及效率最大化。

儘管如此，董事會須不時檢討其董事會會議安排以確保採取適當安排以遵守企業管治守則項下的規定。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納有關董事進行證券交易的行為守則，其條款不遜於標準守則所載的規定標準。經作出特定查詢後，全體董事均確認彼等於截至2022年6月30日止六個月一直遵守標準守則。

審核委員會

本公司已成立審核委員會，並根據企業管治守則制定書面職權範圍。於本業績公告日期，審核委員會由三名成員組成，即朱霖先生、白崑先生及丁治平先生。朱霖先生為審核委員會主席。審核委員會已審閱本集團截至2022年6月30日止六個月的未經審核簡明綜合財務資料及本業績公告。審核委員會對未經審核中期財務報表及本業績公告的會計處理方式並無異議。

購買、出售或贖回上市證券

於截至2022年6月30日止六個月，董事會認為回購股份可提升本集團淨值及提高股本回報率並對本公司及股東整體有利，故本公司在聯交所以總代價32,598,640港元回購合共4,497,000股股份，其中419,000股回購的股份於本業績公告日期尚未註銷。

上述回購的詳情載列如下：

購回月份	購回股份 總數	所付每股 最高價 港元	所付每股 最低價 港元	已付總購 回價 港元
2022年1月	776,000	9.30	8.87	7,062,330
2022年3月	87,000	7.58	7.45	656,020
2022年4月	945,000	8.50	7.32	7,531,620
2022年5月	1,518,000	7.25	6.19	10,270,760
2022年6月	<u>1,171,000</u>	6.60	5.58	<u>7,077,910</u>
合計	<u>4,497,000</u>			<u>32,598,640</u>

除上文所披露者外，於報告期間，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

中期股息

董事會已決議不宣派截至2022年6月30日止六個月的任何中期股息。

於披露易網站刊發資料

本業績公告刊載於本公司網站(www.zulong.com)及香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)。本公司截至2022年6月30日止六個月的中期報告將於適當時候寄發予股東並刊載於上述網站。

中期簡明綜合損益表

截至2022年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	329,834	553,781
收益成本	6	(87,059)	(112,643)
毛利		<u>242,775</u>	<u>441,138</u>
研發開支	6	(367,118)	(337,346)
銷售及營銷開支	6	(117,354)	(159,801)
行政開支	6	(53,812)	(43,503)
金融資產減值虧損撥回	6	69	711
其他收入		1,538	4,449
其他(虧損)/收益淨額	5	(10,215)	6,696
運營虧損		<u>(304,117)</u>	<u>(87,656)</u>
財務收入		7,284	12,374
財務成本		(3,413)	(4,381)
財務收入淨額		3,871	7,993
分佔採用權益法列賬的投資業績		(6,877)	(3,096)
除所得稅前虧損		(307,123)	(82,759)
所得稅開支	7	(1,734)	(3,076)
期內虧損		<u>(308,857)</u>	<u>(85,835)</u>
以下人士應佔虧損：			
— 本公司擁有人		(308,857)	(85,835)
— 非控股權益		—	—
		<u>(308,857)</u>	<u>(85,835)</u>
期內本公司擁有人應佔每股虧損 (人民幣元/股)	8		
— 基本		(0.39)	(0.11)
— 攤薄		(0.39)	(0.11)

中期簡明綜合全面收益表
截至2022年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	附註 2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
期內虧損	<u>(308,857)</u>	<u>(85,835)</u>
其他全面收益／(虧損)(扣除稅項)：		
可重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>35,825</u>	<u>(3,597)</u>
不會重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>73,624</u>	<u>(23,248)</u>
期內全面虧損總額	<u>(199,408)</u>	<u>(112,680)</u>
以下人士應佔：		
— 本公司擁有人	<u>(199,408)</u>	<u>(112,680)</u>
— 非控股權益	<u>—</u>	<u>—</u>
	<u>(199,408)</u>	<u>(112,680)</u>

中期簡明綜合資產負債表
於2022年6月30日

	附註	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		33,634	33,667
使用權資產		120,888	134,525
無形資產		110,167	113,339
以權益法入賬的投資		84,647	61,524
預付款、其他應收款項及其他資產		19,451	18,797
按公允價值計量且其變動計入損益的 金融資產		303,379	192,835
其他以攤餘成本計量的金融資產		33,557	—
遞延稅項資產		1,816	1,762
		<u>707,539</u>	<u>556,449</u>
流動資產			
應收賬款	9	145,950	155,934
預付款、其他應收款項及其他資產		98,852	65,157
按公允價值計量且其變動計入損益的 金融資產		500,538	458,289
定期存款		470,134	574,132
受限制現金		37,067	35,771
現金及現金等價物		1,321,443	1,672,338
		<u>2,573,984</u>	<u>2,961,621</u>
資產總值		<u><u>3,281,523</u></u>	<u><u>3,518,070</u></u>
權益及負債			
本公司擁有人應佔權益			
股本		55	55
股份溢價		6,940,156	6,951,009
其他儲備		(1,746,977)	(1,868,975)
累計虧損		(2,224,561)	(1,915,704)
		<u>2,968,673</u>	<u>3,166,385</u>
非控股權益		<u>—</u>	<u>—</u>
權益總額		<u><u>2,968,673</u></u>	<u><u>3,166,385</u></u>

	附註	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
負債			
非流動負債			
合約負債		17,342	10,513
租賃負債		83,178	98,780
遞延所得稅負債		3,949	3,132
		<u>104,469</u>	<u>112,425</u>
流動負債			
應付賬款及其他應付款項	10	108,886	132,162
合約負債		48,321	62,209
即期所得稅負債		6,628	7,790
按公允價值計量且其變動計入損益的 金融負債		4,538	—
租賃負債		40,008	37,099
		<u>208,381</u>	<u>239,260</u>
負債總額		<u>312,850</u>	<u>351,685</u>
總權益及負債		<u>3,281,523</u>	<u>3,518,070</u>

中期簡明綜合現金流量表
截至2022年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	附註 2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
經營活動所用的現金淨額	<u>(241,587)</u>	<u>(75,586)</u>
投資活動所用的現金淨額	<u>(96,174)</u>	<u>(389,287)</u>
融資活動所用的現金淨額	<u>(88,444)</u>	<u>(20,435)</u>
現金及現金等價物減少淨額	<u>(426,205)</u>	<u>(485,308)</u>
期初現金及現金等價物	1,672,338	3,055,711
現金及現金等價物匯兌收益／(虧損)	<u>75,310</u>	<u>(27,069)</u>
期末現金及現金等價物	<u><u>1,321,443</u></u>	<u><u>2,543,334</u></u>

中期簡明綜合財務資料附註

1 一般資料

祖龙娱乐有限公司（「本公司」）於2020年1月2日根據開曼群島公司法第22章（1961年第3號法例，經合併及修訂）在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處為Harneys Fiduciary (Cayman) Limited（地址為4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, P.O. Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands）。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司（統稱「本集團」）主要在中華人民共和國（「中國」）及其他國家及地區從事手遊開發及運營（「集團業務」）。

本公司股份已自2020年7月15日起在香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）主板上市（「上市」，「首次公開發售」）。

除另有指明外，截至2022年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料乃以人民幣呈列，且全部數值均約整為最接近千位數（人民幣千元）。截至2022年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料已於2022年8月26日獲批准。

截至2022年6月30日止六個月的本中期簡明綜合財務資料未經審核。

2 編製基準

截至2022年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料乃根據國際會計準則理事會（「國際會計準則理事會」）頒佈的國際會計準則（「國際會計準則」）第34號「中期財務報告」編製。本中期簡明綜合財務資料應與本集團截至2021年12月31日止年度按照國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）編製的綜合財務報表（「2021年財務報表」）一併閱讀。

3 主要會計政策

所採納會計政策與2021年財務報表所載的政策貫徹一致。

(a) 本集團所採納的新準則及經修訂準則

本集團於2022年1月1日開始的年度報告期間首次採用以下準則及修訂本：

準則及修訂本	於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
物業、廠房及設備：擬定用途前的所得款項－ 國際會計準則第16號（修訂本）	2022年1月1日
對概念框架的提述－國際財務報告準則第3號（修訂本）	2022年1月1日
有償合約－履行合約的成本－國際會計準則第37號（修訂本）	2022年1月1日
2018年至2020年週期國際財務報告準則的年度改進	2022年1月1日

於本期採納上述國際財務報告準則（修訂本）並無對本集團中期簡明綜合財務資料產生重大影響。

3 主要會計政策(續)

(b) 尚未採納的新準則及詮釋

若干新訂會計準則及詮釋已經頒佈，但毋須於本中期簡明綜合財務資料內強制應用，且未獲本集團提早採納。該等準則預期不會於當前或未來報告期對實體及可預見的未來交易造成重大影響。

準則及修訂本	於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際財務報告準則第17號保險合約	2023年1月1日
負債分類為即期或非即期－國際會計準則第1號(修訂本)	2023年1月1日
會計政策披露－國際會計準則第1號及國際財務報告 準則實務報告第2號(修訂本)	2023年1月1日
會計估計的定義－國際會計準則第8號(修訂本)	2023年1月1日
與單一交易產生之資產及負債有關的遞延稅項－ 國際會計準則第12號(修訂本)	2023年1月1日
投資者與其聯營公司或合營公司之間出售或注入資產－ 國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號(修訂本)	待定

4 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理，因此並無呈列分部資料。

於2022年6月30日及2021年12月31日，本集團絕大部分非流動資產位於中國。

截至2022年及2021年6月30日止六個月的收益如下：本集團視本身為「開發與授權業務」安排的代理人，並按淨額基準將收益列賬；而本集團則視本身為「綜合遊戲發行及運營業務」安排的主要負責人，並按總額基準將收益列賬。

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
網絡遊戲收益		
－ 開發與授權 收益分成	118,413	290,323
不可退還的固定授權費	19,288	21,687
－ 綜合遊戲發行及運營	192,133	241,771
	<u>329,834</u>	<u>553,781</u>
確認收益的時間		
－ 於某一時間點	118,413	290,323
－ 於某一時間段	211,421	263,458
	<u>329,834</u>	<u>553,781</u>

截至2022年及2021年6月30日止六個月，收益分別約人民幣137,189,000元及人民幣312,011,000元來自五大單一外部客戶。

4 分部資料及收益(續)

截至2022年6月30日止六個月，收益約人民幣100,743,000元為來自佔總收益10%以上的一名單一外部客戶。

截至2021年6月30日止六個月，收益約人民幣267,142,000元為來自佔總收益10%以上的一名單一外部客戶。

下表列示按客戶位置劃分的來自外部客戶的收益金額明細。

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
按地理位置劃分的收益分部		
中國大陸	104,365	254,992
中國大陸地區以外	225,469	298,789
	<u>329,834</u>	<u>553,781</u>

5 其他(虧損)/收益淨額

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
按公允價值計量且其變動計入損益的 金融資產及負債(虧損)/收益	(11,879)	7,558
外匯收益/(虧損)淨額	942	(1,646)
其他	722	784
	<u>(10,215)</u>	<u>6,696</u>

6 按性質劃分的開支

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
僱員福利開支	370,942	297,783
推廣及廣告開支	67,277	136,842
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	59,575	71,796
外包技術服務	49,618	63,615
折舊及攤銷費用	31,806	28,639
公用事業及辦公開支	14,576	11,477
支付予IP持有人收益分成	11,092	22,339
頻寬及服務器託管費	7,533	8,543
其他專業諮詢費	4,254	4,432
差旅費	2,995	2,575
增值稅進項轉出及附加稅	2,666	2,567
金融資產減值撥回	(69)	(711)
其他	3,009	2,685
	<u>625,274</u>	<u>652,582</u>

7 所得稅開支

截至2022年及2021年6月30日止六個月，本集團的所得稅開支分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
即期所得稅開支	971	232
遞延所得稅	763	2,844
	<u>1,734</u>	<u>3,076</u>

(a) 開曼群島及英屬處女群島所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此獲豁免繳納開曼群島所得稅。根據英屬處女群島國際商業公司法成立的本集團實體獲豁免繳納英屬處女群島所得稅。

(b) 香港所得稅

截至2022年及2021年6月30日止六個月，於香港註冊成立的實體須根據現行法例、詮釋及有關慣例就應課稅溢利按16.5%的稅率繳納香港利得稅。

(c) 中國企業所得稅（「企業所得稅」）

有關本集團於中國經營業務的所得稅撥備根據現行法例、詮釋及有關慣例就於截至2022年6月30日止六個月的應課稅溢利按25%的稅率計算。

祖龍（天津）科技股份有限公司（「天津祖龍」）於2020年重續其「高新技術企業」（「高新技術企業」）的資格，根據適用於高新技術企業的稅項優惠，其自2020年至2022年三年期間可享有15%的減免優惠企業所得稅稅率。

淮安祖龍科技有限公司（「淮安祖龍」）被認定為高新技術企業，自2018年起為期三年，並於2021年重續其資格至額外三年。淮安祖龍有權就其自2021年至2023年三年期間的估計應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

北京幻想美人魚科技有限公司（「北京幻想美人魚」）重續其「高新技術企業」的資格，自2019年起為期三年，並於2022年重續其資格。管理層預期北京幻想美人魚於2022年仍將被認定為高新技術企業。因此，北京幻想美人魚有權就其截至2022年6月30日止六個月的估計應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

成都幻想美人魚科技有限公司（「成都幻想美人魚」）於2019年12月於成都註冊成立，因其符合經修訂產業指導目錄中國家西部地區鼓勵發展產業的要求，將允許合資格企業按15%的減免稅率繳納企業所得稅。

北海祖龍創業投資有限公司於2021年6月於北海註冊成立，因其符合經修訂產業指導目錄中國家西部地區鼓勵發展產業的要求，將允許合資格企業按15%的減免稅率繳納企業所得稅。

7 所得稅開支(續)

(c) 中國企業所得稅(「企業所得稅」)(續)

北海龍灝創業投資有限公司於2022年1月於北海註冊成立，因其符合經修訂產業指導目錄中國家西部地區鼓勵發展產業的要求，將允許合資格企業按15%的減免稅率繳納企業所得稅。

中國國家稅務總局於2018年9月宣佈，於2018年1月1日至2020年12月31日，從事研發活動的企業有權要求將其研發開支的175%作為超額抵扣(「超額抵扣」)，及於2021年3月宣佈將優惠抵扣率延期至2023年12月31日。本集團已對其實體在確定其年內應課稅溢利時要求的超額抵扣作出最佳估計。

8 每股虧損

(a) 基本

每股基本虧損是按期內本公司擁有人應佔本集團虧損除以已發行普通股加權平均數計算。

	截至6月30日止六個月	
	2022年 (未經審核)	2021年 (未經審核)
本公司擁有人應佔虧損(人民幣千元)	(308,857)	(85,835)
已發行普通股加權平均數(千股)	790,192	786,110
減：庫存股份加權平均數(千股)	(1,328)	—
用於計算每股基本虧損的已發行普通股加權平均數	<u>788,864</u>	<u>786,110</u>
每股基本虧損(人民幣元/股)	<u>(0.39)</u>	<u>(0.11)</u>

(b) 攤薄

每股攤薄虧損乃透過調整發行在外普通股的加權平均數(假設兌換所有潛在攤薄普通股)進行計算。

截至2022年及2021年6月30日止六個月，本公司有兩種潛在攤薄普通股：受限制股份單位(「受限制股份單位」)及購股權。

就計算截至2022年及2021年6月30日止六個月的每股攤薄虧損而言，受限制股份單位及購股權乃假設已獲轉換為普通股，而普通股股東應佔虧損淨額未出現相應變動。該潛在調整對計算截至2022年及2021年6月30日止六個月的每股攤薄虧損產生反攤薄影響。

9 應收賬款

	於2022年 年6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
應收賬款	148,218	158,271
減：應收賬款減值撥備	(2,268)	(2,337)
應收賬款淨額	<u>145,950</u>	<u>155,934</u>

下表載列按客戶類型劃分的應收賬款總賬面值：

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
關聯方	80,840	88,104
第三方	67,378	70,167
	<u>148,218</u>	<u>158,271</u>

本集團的應收賬款總賬面值以下列貨幣計值：

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	76,384	78,988
美元	66,533	71,000
港元	5,301	8,283
	<u>148,218</u>	<u>158,271</u>

本集團授予其客戶的信貸期介乎90至150日。應收賬款按收益確認日期的賬齡分析如下：

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	93,172	91,145
3至6個月	35,588	37,849
6個月至1年	19,458	27,853
1年以上	—	1,424
	<u>148,218</u>	<u>158,271</u>

9 應收賬款(續)

本集團的應收賬款減值撥備變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
期初	(2,337)	(5,267)
減值撥備	(14)	(405)
減值撥回	83	1,116
期末	<u>(2,268)</u>	<u>(4,556)</u>

就已減值應收款項計提及解除的撥備已計入綜合損益表中的「金融資產減值虧損撥回」。

於報告日期面臨的最大信貸風險為應收賬款的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作抵押。

10 應付賬款及其他應付款項

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
	工資負債	50,322
應付賬款	47,326	37,102
應付稅項	6,013	14,235
資產採購	1,587	5,195
其他	3,638	7,852
	<u>108,886</u>	<u>132,162</u>

下表載列按客戶類型劃分的應付賬款賬面值：

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
	關聯方	13,828
第三方	33,498	25,653
	<u>47,326</u>	<u>37,102</u>

10 應付賬款及其他應付款項(續)

應付賬款按確認日期的賬齡分析如下：

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
6個月以內	31,460	26,766
6個月至1年	8,277	9,042
1年以上	7,589	1,294
	<u>47,326</u>	<u>37,102</u>

11 股息

本公司於報告期間並無派付或宣派股息(2021年6月30日：無)。

釋義

於本業績公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「董事會」	指	董事會
「中國」	指	中華人民共和國
「本公司」	指	祖龙娱乐有限公司，一間根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市及買賣(股份代號：9990)
「企業管治守則」	指	上市規則附錄14所載的企業管治守則
「董事」	指	本公司董事
「全球發售」	指	首次公開發售股份以供公眾以及機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司，以及財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司，或倘文義所指，就本公司成為其現時附屬公司的控股公司之前的期間，則指有關附屬公司或其前身(視乎情況而定)經營的業務

「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市日期」	指	股份首次於聯交所買賣的日期，即2020年7月15日
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則，經不時修訂
「澳門」	指	中國澳門特別行政區
「MMO」	指	大型多人在線遊戲，一款大量玩家互動的在線遊戲
「MMORPG」	指	大型多人在線角色扮演遊戲，一款角色扮演遊戲與大型多人在線遊戲相結合的遊戲，其中大量玩家在虛擬世界中彼此互動
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「招股章程」	指	本公司日期為2020年6月30日的招股章程
「報告期」	指	截至2022年6月30日止六個月期間
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「受限制股份單位計劃」	指	董事會於2020年4月1日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃
「受限制股份單位」	指	根據受限制股份單位計劃授出的受限制股份單位
「購股權計劃」	指	本公司於2022年2月5日採納的購股權計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.00001美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「SLG」	指	模擬遊戲，其設計一般旨在真切地模擬真實或虛擬的現實情況

「SOC」	指	開放世界生存建造遊戲，一款玩家在虛擬的開放大世界中進行真實生存體驗及自由建造內容的遊戲
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	就本業績公告而言，具有香港法例第622章《公司條例》第15條賦予該詞的涵義，包括財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司
「騰訊」	指	騰訊控股有限公司，根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市(股份代號：700)，及／或其附屬公司(視情況而定)，於本業績公告日期持有17.03%的股份
「虛幻引擎」	指	由Epic Games開發的遊戲引擎
「美元」	指	美國法定貨幣美元
「%」	指	百分比

承董事會命
祖龙娱乐有限公司
主席兼執行董事
李青先生

中國北京，2022年8月26日

於本公告日期，本公司董事會包括主席兼執行董事李青先生、執行董事白瑋先生、非執行董事劉銘女士及魯曉寅先生以及獨立非執行董事白崑先生、朱霖先生及丁治平先生。