

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



Homeland Interactive Technology Ltd.

家鄉互動科技有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：3798)

截至二零二二年六月三十日止六個月之中期業績公告

財務摘要

	截至六月三十日止六個月		同比變動* (%)
	二零二二年 (未經審核)	二零二一年 (未經審核)	
	(經重列)***		
	(人民幣千元，百分比除外)		
持續經營業務			
收益	781,763	477,394	63.8
銷售成本	(229,673)	(125,975)	82.3
毛利	552,090	351,419	57.1
本公司擁有人應佔期內溢利	380,299	310,699	22.4
本公司擁有人應佔非國際財務報告 準則經調整純利**	391,627	315,646	24.1

* 同比變動%指即期報告期間與去年同期之間的比較。

** 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整純利以期內的未經審核溢利及全面收入總額，經調整以股份為基礎的薪酬計算。

*** 於報告期間，本集團透過出售吉林省宇柯網絡科技有限公司已終止其私人遊戲房卡業務，以及終止由吉林省鑫澤網絡技術有限公司開展私人遊戲房卡業務。因此，私人遊戲房卡的所得收益已被剔除，並重列截至二零二一年六月三十日止六個月的比較數字。有關出售附屬公司及終止經營私人遊戲房卡業務的詳情，請參閱本公告「重大收購或出售」一段及本公司簡明綜合財務報表附註10。

分部收益

	截至六月三十日止六個月		同比變動* (%)
	二零二二年 (未經審核)	二零二一年 (未經審核) (經重列)	
	(人民幣千元，百分比除外)		
持續經營業務			
自行開發的手機遊戲	639,418	399,605	60.0
第三方手機遊戲	82,623	6,282	1,215.2
	722,041	405,887	77.9
廣告收入**	59,722	71,507	(16.5)
總計	781,763	477,394	63.8

* 同比變動%指即期報告期間與去年同期之間的比較。

** 廣告收益指本集團在小程序中加入遊戲內廣告欄位而產生的收益，一般按用戶點擊量計算。

經營摘要

下表載列本集團的主要經營數據。

	於或截至該日止六個月	
	二零二二年 六月三十日	二零二一年 六月三十日
持續經營業務		
<i>虛擬代幣</i>		
日活躍玩家(「DAUs」)*(截至期末)	10,068,889	6,787,597
付費玩家**	8,975,481	6,101,408
月活躍用戶(「月活躍用戶」)***	55,757,653	40,823,967
已終止經營業務		
<i>私人遊戲房卡</i>		
DAUs*(截至期末)	300,873	1,163,274
付費玩家**	64,080	174,925
月活躍用戶***	4,786,370	10,219,609

* DAUs指於任何指定期間最後一個曆日的日活躍玩家人數。

** 付費玩家指於任何指定期間，至少一次付費玩本公司的手機遊戲產品或購買本公司在手機遊戲產品中提供的虛擬代幣的玩家；於該期間付費超過一次的玩家僅算作一次。

*** 月活躍用戶(於任何月份或期間)指任何月份的活躍玩家人數，或任何期間的平均月活躍用戶。

家鄉互動科技有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)欣然公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零二二年六月三十日止六個月(「報告期間」)的未經審核綜合業績(「中期業績」)連同去年同期的比較數字。中期業績已經本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行及本公司審核委員會(「審核委員會」)審閱。

業務概覽及展望

業務回顧

我們是中國成熟的移動遊戲開發商及運營商，擅長本地化麻將撲克以及休閒遊戲的開發及運營。除了我們長線運營的經典棋牌遊戲組合外，我們已成功推出了多款休閒遊戲，包括「吉祥街機捕魚」及「微樂捕魚千炮版」。我們秉承「公平、專業、安全、創新」的價值觀，透過提供獨一無二的產品組合及採取本地化的營銷策略，不斷提升競爭優勢，藉以滿足不同玩家日新月異的需求。同時我們也穩中求變，通過多維佈局，力爭從中國領先的地方棋牌運營商出發，成長為全球化的休閒競技遊戲平台。我們近年的用戶基數實現了跨越式增長，已成功建立穩定且健康發展的自有流量平台。憑借其龐大的玩家基礎，我們於二零一八年八月開始分銷第三方手機遊戲，並於二零一九年九月開始擴展其廣告業務。

財務表現方面，我們於二零二二年上半年繼續穩健發展，截至二零二二年六月三十日止六個月本集團的收益及毛利為人民幣781.8百萬元及人民幣552.1百萬元，分別較上年同期的收益及毛利增加約63.8%及57.1%。增長部分歸因於本集團在其現有的麻將及撲克遊戲中不斷革新並引入新元素，為玩家帶來永不過時的遊戲體驗。此外，我們有策略地選擇加深與抖音、快手、騰訊視頻等多種新媒體渠道的合作，優化用戶流量，加強獲取客戶的能力，最終本集團的DAUs及玩家黏性顯著提升。於二零二二年上半年，我們確認廣告收入人民幣59.7百萬元，而用戶點擊廣告可以獲得遊戲中虛擬項目作獎勵，以促進廣告收入。本集團截至二零二二年六月三十日止六個月的經調整純利(不包括以股份為基礎的薪酬人民幣11.3百萬元)約為人民幣391.6百萬元，較截至二零二一年六月三十日止六個月的約人民幣315.6百萬元增加約24.1%。

報告期內我們大幅增加了研發投入，截至二零二二年六月三十日止六個月投資了約人民幣72.5百萬元於研發，同比增加149.1%。部分投入用於持續優化經典棋牌遊戲組合，力爭為玩家帶來歷久彌新的娛樂感受。此外，為了持續豐富本集團的多元遊戲組合，我們投入開發了不同的遊戲項目，其中我們新開發的休閒遊戲《遇見喵克斯》已獲得相關部門的官方遊戲版號，並完成多輪測試。按

照測試結果，我們預計二零二二年內便會推出有關遊戲。此外，本集團重點開發的硬核遊戲《Project：Homeland》(暫定名)及競技遊戲《Project：X》(暫定名)亦已進入緊湊的研發階段。海外棋牌遊戲方面，我們正在開發針對歐洲、北美及東南亞等地區海外玩家的本地化的休閒遊戲，本集團預期在不久的將來便能獲得海外收入。

由於業績的增長，我們的銷售成本也獲得相應的增長，主要是由於銷售收入增加帶來的支付渠道成本和發行平台分成增加。同時，為了擴大用戶群，提升用戶黏性，促進在遊戲中進行購買，我們大幅增加了銷售及營銷開支，以持續提升產品營銷能力。我們的銷售及營銷開支由截至二零二一年六月三十日止六個月的人民幣67.4百萬元(經重列)增加約221.2%至二零二二年同期的人民幣216.6百萬元。一部分的營銷費用於我們在包括四川，江蘇以及廣州在內的重點拓展地區的集中廣告投入，以最大化我們遊戲在當地的品牌曝光度。另一部分費用增長是由於我們為了緊隨移動用戶的習慣變化趨勢，加大了在新媒體渠道的投入，以持續吸引高流量且具有特色的主播資源，並不斷豐富我們在新媒體渠道上的內容產出。

地區用戶增長方面，我們的產品至少覆蓋中國28個省及直轄市的部分縣城。我們在產品覆蓋地區設有周密完善、目標明確的本地化用戶群拓展機制，包括按地級行政架構剖析用戶增長指標、透過高效的迭代算法改善本地化遊玩體驗、全面部署地區營銷資源，以及把用戶群積累至可觀的目標規模，持續為業務增長提供可持續的動力。近年來，我們的用戶群拓展機制在多個地級市取得顯著成效。截至二零二二年六月三十日，我們的產品的累計用戶群在中國333個地級市當中的近100個已達可觀的目標規模，持續為業務增長提供可持續的動力，這些現有客戶為本集團的未來增長帶來穩定的新流量。於報告期內，我們的活躍用戶進一步增長，本集團DAUs增至10,369,762人，較二零二一年六月三十日增加30.4%，本集團月活躍用戶增至60,544,023人，較二零二一年六月三十日增加18.6%。我們的付費玩家也進一步增長，達到9,039,561人，較截至二零二一年六月三十日止六個月增加44.0%。

我們已於報告期間精簡業務，透過出售吉林省宇柯網絡科技有限公司中斷其私人遊戲房卡業務，以及終止由吉林省鑫澤網絡技術有限公司開展私人遊戲房卡業務。更多詳情，請參閱本公告「重大收購或出售」一段及本公司簡明綜合財務報表附註10。終止私人遊戲房卡業務將有助我們改善其資產組合，並為本集團提供額外資金投放於其他業務。此外，我們已重整其研發及分銷線，以更清晰地劃分業務職能，並成立海外遊戲部門，專責拓展海外業務，我們相信有關舉措將最大限度地提高營運效率，滿足業務需求。

業務展望

二零二二年下半年，本集團會繼續實施以下策略，進一步鞏固我們在遊戲行業的競爭優勢：

- 進一步豐富及優化我們的遊戲組合，增加收入來源及市場滲透率。憑藉我們已建立的品牌及優化現有遊戲組合以累積活躍用戶群所帶來的競爭優勢，我們計劃擴大其遊戲組合，並推出遊戲產品，即本地化的棋類遊戲和紙牌遊戲變種玩法，以吸引地級市的潛在用戶，滿足不同的娛樂需求。本集團將善用其遊戲本地化能力，設計並開發新的訂製遊戲，以吸引地級市用戶的興趣，並增加本集團的收入來源。
- 透過結合新媒體技術以及利用創新媒體渠道的力量，擴大客戶獲取渠道並降低獲取客戶的成本。為加強本集團獲取客戶的能力，並且增加業務佔有率，我們將加大新媒體營銷的資本投入，製作富娛樂性的內容，及保留高流量來源。
- 透過地級市的市場滲透，繼續擴大我們在中國的地理覆蓋範圍。二零二二年下半年，本集團的目標是在浙江、福建、安徽、江蘇等多個省份的50個地級市增加佔有率。我們計劃在目標擴展區域投放資源促進營銷，以吸引並積累玩家至目標水平，使用戶群增長至足以持續產生動力的規模。

- 進一步投入研發資源，以增加遊戲管道、豐富遊戲組合。為了豐富現有遊戲組合，除經典遊戲外，本集團將於二零二二年下半年投放更多研發資源推出硬核遊戲、競技遊戲等新遊戲類型。我們將繼續改善產品團隊之間的互動，並精簡企業架構，以實現業務增長和可持續發展。我們亦將善用其積累的研發能力，拓展海外市場，開源海外收入。
- 繼續發掘潛在商機。作為一間成熟的遊戲開發商，我們將利用自身的行業經驗，與戰略合作夥伴合作拓展業務。本集團擬物色具有巨大潛力的遊戲團隊，以補足現有遊戲組合，同時透過孵化、投資及收購等不同形式探索與他們合作的機會。

管理層討論與分析

財務回顧

收益

截至二零二二年六月三十日止六個月，本集團的持續經營業務收益約為人民幣781.8百萬元，較二零二一年同期的約人民幣477.4百萬元(經重列)增加63.8%。收益增加部分歸因於本集團在其現有的麻將及撲克遊戲中不斷革新並引入新元素，為玩家帶來永不過時的遊戲體驗。此外，本公司有策略地選擇加深與抖音、快手、騰訊視頻等多種新媒體渠道的合作，優化用戶流量，加強獲取客戶的能力，最終本集團的DAUs及玩家黏性顯著提升。廣告收入是來自小程序所加入遊戲內廣告欄位的收益，通常按用戶點擊量計算。截至二零二二年六月三十日止六個月，銷售本集團自行開發的手機遊戲的虛擬代幣、分銷第三方手機遊戲及廣告所得收益分別佔本集團收益總額約81.8%、10.6%及7.6%，而截至二零二一年六月三十日止六個月則分別約為83.7%、1.3%及15.0%。

銷售成本

本集團的持續經營業務銷售成本主要包括(i)僱員福利開支；(ii)第三方遊戲分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用；(iii)服務器相關及技術支持費用；及(iv)折舊及攤銷。本集團的銷售成本由截至二零二一年六月三十日止六個月的約人民幣126.0百萬元(經重列)增加約82.3%至二零二二年同期的約人民幣229.7百萬元，主要是由於本集團持續經營業務增長與本集團遊戲組合擴展步伐一致。尤其是，銷售成本增加主要是由於(i)向第三方分銷渠道及支付供應商支付的佣金及費用與本集團業務迅速增長步伐一致，增加人民幣103.9百萬元；及(ii)伺服器相關及技術支持費用增加人民幣3.0百萬元。

毛利及毛利率

因上文所述，本集團的持續經營業務毛利由截至二零二一年六月三十日止六個月的約人民幣351.4百萬元(經重列)增加57.1%至二零二二年同期的約人民幣552.1百萬元。本集團的持續經營業務毛利率由截至二零二一年六月三十日止六個月的73.6%下降至二零二二年同期的70.6%。

其他收入

持續經營業務其他收入由截至二零二一年六月三十日止六個月的人民幣15.4百萬元(經重列)增加約40.2%至截至二零二二年六月三十日止六個月的人民幣21.6百萬元。該增加主要是由於截至二零二二年六月三十日止六個月的利息收入及政府補貼分別增加人民幣4.0百萬元及人民幣2.8百萬元。

匯兌(虧損)/收益，淨額

截至二零二二年六月三十日止六個月錄得持續經營業務匯兌收益人民幣2.9百萬元主要是由於人民幣(人民幣)兌港元及美元的匯率波動。

銷售及營銷開支

本集團的持續經營業務銷售及營銷開支由截至二零二一年六月三十日止六個月的人民幣67.4百萬元(經重列)增加約221.2%至二零二二年同期的人民幣216.6百萬元。增加主要是由於本集團在四川、江蘇及廣州等重點業務擴展地區刊登定向廣告，藉以在該等地區把其品牌知名度提升至最高，故廣告及營銷開支有所增加；同時，本集團加大力度投資於新媒體渠道，以吸引高流量且具有特色的主播，以增加新媒體渠道產出的內容。

行政開支

本集團的持續經營業務行政開支由截至二零二一年六月三十日止六個月的人民幣23.6百萬元(經重列)增加約251.5%至二零二二年同期的人民幣82.9百萬元。該增加主要是由於(i)研發活動相關的員工成本增加人民幣35.6百萬元；及(ii)其他專業服務費增加人民幣7.9百萬元。

除所得稅前溢利

本集團的持續經營業務除所得稅前溢利由截至二零二一年六月三十日止六個月的人民幣293.1百萬元(經重列)略微減少約0.5%至二零二二年同期的人民幣291.6百萬元。本集團除所得稅前溢利佔收益總額的百分比由截至二零二一年六月三十日止六個月的61.4%減少至截至二零二二年六月三十日止六個月的37.3%。該減少主要是由於本集團於截至二零二二年六月三十日止六個月的銷售及營銷開支，以及行政開支較二零二一年同期分別增加約221.2%及251.5%。

已終止經營業務溢利

已終止經營業務溢利指本集團私人遊戲房卡業務所得溢利。已終止經營業務溢利由截至二零二一年六月三十日止六個月的人民幣56.2百萬元增加約106.3%至二零二二年同期的人民幣116.0百萬元，主要由於出售吉林宇柯的收益人民幣82.5百萬元，被私人遊戲房卡經營業務溢利減少人民幣22.7百萬元所抵銷。詳情請參閱本公告的本公司簡明綜合財務報表附註10。

所得稅開支

持續經營業務所得稅開支由截至二零二一年六月三十日止六個月的人民幣39.3百萬元(經重列)減少約29.5%至二零二二年同期的人民幣27.7百萬元，主要是由於截至二零二二年六月三十日止六個月適用的遞延稅項人民幣16.2百萬元。本集團截至二零二一年及二零二二年六月三十日止六個月的實際稅率分別為13.4%及9.5%。本集團實際稅率下降乃主要由於研發開支增加導致可扣稅開支上升所致。

本公司擁有人應佔溢利

本公司擁有人應佔溢利由截至二零二一年六月三十日止六個月的約人民幣310.7百萬元增加約22.4%至截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣380.3百萬元。

非國際財務報告準則計量 — 經調整純利

為補充本集團按照國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)呈列的綜合財務報表，本公司亦採用未經審核非國際財務報告準則經調整純利作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非業務表現指標性的非經常性及非現金項目的影響以評估我們的財務表現。本公司管理層相信，連同相應國際財務報告準則計量一併呈列非國際財務報告準則計量，可為投資者提供有關本集團財務狀況和經營業績的有用資料。國際財務報告準則並無界定「經調整純利」一詞。本集團經營所處行業的其他公司計算該非國際財務報告準則項目的方式可能與本集團不同。經調整純利用作分析工具有重大限制，原因是經調整純利並未包括影響本集團報告期間純利的所有項目，因此不應獨立考慮或作為根據國際財務報告準則報告下本集團業績分析的替代。

下表載列所示期間本公司擁有人應佔經調整純利的計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
本公司擁有人應佔期內溢利	380,299	310,699
加：		
以股份為基礎的薪酬	<u>15,180</u>	<u>4,947</u>
經調整純利	<u><u>395,479</u></u>	<u><u>315,646</u></u>

除去向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬的非現金項目，截至二零二二年六月三十日止六個月的經調整純利為約人民幣395.5百萬元，較截至二零二一年六月三十日止六個月的約人民幣315.6百萬元增加25.3%。

流動資金及資本來源

截至二零二二年六月三十日止六個月，本集團主要以經營活動所得現金為營運提供資金。本集團擬借助內部資源及通過自身可持續增長為擴張及業務營運提供資金。

本集團對其庫務政策採取審慎的財務管理方針。董事會緊密監察本集團的流動資金狀況以確保本集團的資產、負債及其他承擔的流動資金結構可不時應付其資金需求。

現金及現金等價物

本集團主要於中國經營業務，其交易及收益主要以人民幣計值。本集團擁有若干以港元及美元計值的現金及現金等價物以及貿易應收款項，面臨人民幣兌港元及美元匯率波動所產生的外匯風險。於二零二二年六月三十日，本集團有現金及現金等價物約人民幣1,193.8百萬元(二零二一年十二月三十一日：約人民幣1,125.2百萬元)，主要包括銀行現金。人民幣1,193.8百萬元中約人民幣1,130.9百萬元以人民幣計值，約人民幣7.9百萬元以港元計值及約人民幣54.0百萬元以美元計值。本集團目前並不對沖以外幣進行的交易。

目前本集團並無進行外幣對沖政策。董事會將監控有關風險，如有需要將考慮對可能產生的重大外幣風險予以對沖。

借款

截至二零二二年六月三十日止六個月，除相關租期的租賃負債合共人民幣22.8百萬元外，本集團並無任何短期或長期銀行借款，亦無未償還銀行及其他借款以及其他債務。

資產負債比率

由於截至二零二二年六月三十日並無負債，故資產負債比率為零。

資產抵押

截至二零二二年六月三十日，本集團並無質押任何資產。

資本開支

截至二零二二年六月三十日止六個月，本集團的資本開支約為人民幣17.6百萬元(截至二零二一年六月三十日止六個月：約人民幣16.5百萬元)，主要包括購買辦公室傢俬及設備、購買電腦軟件以及按公平值計量且其變動計入其他全面收入的股本工具的投資開支。本集團使用經營產生的現金流量及全球發售所得款項為資本開支提供資金。截至二零二二年六月三十日止六個月的資本開支增加乃主要由於購買辦公室傢俬及設備有關開支增加。

或然負債及擔保

截至二零二二年六月三十日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或任何針對本集團的訴訟。

主要聯營公司的表現

於二零二零年十一月三日，吉林省鑫澤網絡技術有限公司(本集團一間運營公司，由本集團透過合約安排控制)(「吉林鑫澤」)收購吉林省心悅網絡科技有限公司(「吉林心悅」)40%之股權，現金代價為人民幣150,000,000元。吉林心悅主要從事棋牌遊戲開發及運營(特別注重本地化麻將遊戲)和銷售私人遊戲房卡，業務遍及中國北方多個省份，包括黑龍江、吉林、遼寧、山西、河北及甘肅省。

截至二零二二年六月三十日，本集團於吉林心悅權益的賬面值約為人民幣132.9百萬元，相當於本集團總資產約6.5%。吉林心悅的供應商承諾確保吉林心悅截至二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利不低於人民幣80,000,000元。吉林心悅截至二零二二年六月三十日止六個月的未經審核純利為人民幣61.9百萬元。有關報告期間本集團重大投資的進一步詳情載於綜合財務報表附註13。

重大收購或出售

於二零二二年五月五日，(i)家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司(「家鄉互動」)(根據合約安排為本公司的間接全資附屬公司，作為賣方)；(ii)吉林心悅(作為買方)；及(iii)吉林省宇柯網絡科技有限公司(「目標公司」)訂立股權轉讓協議，據此，家鄉互動同意向吉林心悅(由吉林鑫澤(根據合約安排為本公司的間接全資附屬公司)擁有40%權益的公司)出售目標公司的全部股權，總代價為人民幣124百萬元。出售事項於二零二二年六月三十日完成後，(i)目標公司不再為本公司附屬公司，且其財務業績不再併入本集團的綜合財務報表內；及(ii)目標公司的財務業績併入吉林心悅的綜合財務報表，並將根據相關會計準則，繼續在本公司財務報表中分類列作於聯營公司的投資。有關出售事項的更多詳情，請參閱本公司日期為二零二二年五月五日的公告。

除上文所披露者外，本集團於報告期間不會有任何其他重大收購或出售附屬公司或聯營公司。

僱員及員工成本

本公司於二零二二年上半年已增聘遊戲開發員、工程人員及營銷人員，以配合本公司的業務擴展。計及二零二二年上半年離職的僱員後，本集團共有510名全職僱員，主要位於中國內地。具體而言，137名僱員負責本集團的研發、240名負責遊戲開發、16名負責技術支持、11名負責客戶服務、55名負責營銷及51名負責營運及一般行政事宜。截至二零二二年六月三十日止六個月，本集團持續經營業務產生的員工成本總額約為人民幣86.8百萬元，而二零二一年同期則約為人民幣44.5百萬元(經重列)。該增加主要是由於(i)向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬增加約人民幣6.4百萬元；及(ii)薪金及其他實物福利增加約人民幣34.5百萬元。

本集團為新員工提供入職介紹及培訓，並為初級員工提供持續內部培訓。本集團相信上述培訓可提升員工的技能及生產力。本集團向員工提供基本工資及以績效為基礎的花紅。本公司亦已分別於二零一九年六月五日及二零一九年六月六日採納購股權計劃(「購股權計劃」)及股份獎勵計劃(「股份獎勵計劃」)，以激勵僱員及高級管理層，並使其利益與本公司的利益保持一致。購股權計劃及股份獎勵計劃的進一步詳情將載於本公司截至二零二二年六月三十日止六個月之中期報告。

簡明綜合損益及其他全面收益表
截至二零二二年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月 二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核) (經重列)
持續經營業務			
收益	3	781,763	477,394
銷售成本	4	(229,673)	(125,975)
毛利		552,090	351,419
其他收入	5	21,612	15,412
其他收益及虧損	6	(1,665)	—
匯兌(虧損)收益，淨額		2,935	(464)
銷售及營銷開支		(216,634)	(67,439)
行政開支		(82,936)	(23,594)
其他開支		(7,594)	(708)
分佔聯營公司溢利		24,559	18,764
租賃負債利息		(786)	(291)
除所得稅前溢利		291,581	293,099
所得稅開支	8	(27,658)	(39,257)
來自持續經營業務的期內溢利	9	263,923	253,842
已終止經營業務			
來自已終止經營業務的期內溢利	10	116,032	56,247
期內溢利		379,955	310,089
其他全面開支			
<i>將不會重新分類至損益的項目：</i>			
按公平值計量且其變動計入其他全面收入 (「按公平值計量且其變動計入其他全面 收入」)的股本工具投資之公平值虧損， 扣除所得稅		(7,681)	(3,748)
期內其他全面開支		(7,681)	(3,748)
期內全面收入總額		372,274	306,341

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
附註	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
		(經重列)
本公司擁有人應佔期內溢利：		
— 來自持續經營業務	264,267	254,452
— 來自已終止經營業務	116,032	56,247
	<u>380,299</u>	<u>310,699</u>
本公司擁有人應佔期內溢利	<u>380,299</u>	<u>310,699</u>
來自持續經營業務非控股權益應佔期內虧損	(344)	(610)
	<u>379,955</u>	<u>310,089</u>
以下各項應佔期內全面收入(開支)總額：		
本公司擁有人	372,618	306,951
非控股權益	(344)	(610)
	<u>372,274</u>	<u>306,341</u>
本公司擁有人應佔期內全面收入總額	<u>372,274</u>	<u>306,341</u>
— 來自持續經營業務	256,586	250,704
— 來自已終止經營業務	116,032	56,247
	<u>372,618</u>	<u>306,951</u>
每股盈利(人民幣分)		
來自持續及已終止經營業務	11	
— 基本	<u>30.56</u>	<u>24.92</u>
— 攤薄	<u>30.18</u>	<u>24.22</u>
來自持續經營業務		
— 基本	<u>21.23</u>	<u>20.41</u>
— 攤薄	<u>20.97</u>	<u>19.84</u>

簡明綜合財務狀況表
於二零二二年六月三十日

	附註	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業、廠房及設備	12	50,820	51,557
使用權資產	12	21,362	29,758
無形資產		1,295	1,412
於聯營公司的投資	13	147,339	153,498
按公平值計量且其變動計入其他全面 收入的股本工具		14,390	10,146
貸款予僱員	14	12,385	13,788
租賃及其他按金		5,456	5,637
遞延稅項資產	17	23,648	9,972
其他應收款項	16	93,547	—
		<u>370,242</u>	<u>275,768</u>
流動資產			
貿易應收款項	15	168,475	194,736
預付款項及其他應收款項	16	309,390	133,271
貸款予僱員	14	4,042	—
現金及現金等價物		1,193,791	1,125,162
		<u>1,675,698</u>	<u>1,453,169</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	18	70,742	92,221
遞延收益	19	57,699	82,492
應付稅項		56,705	55,909
租賃負債		10,871	11,241
衍生金融負債		24,170	—
		<u>220,187</u>	<u>241,863</u>
流動資產淨值		<u>1,455,511</u>	<u>1,211,306</u>
總資產減流動負債		<u>1,825,753</u>	<u>1,487,074</u>

	附註	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動負債			
租賃負債		11,897	19,466
遞延稅項負債	17	—	1,934
衍生金融負債		—	25,370
		<u>11,897</u>	<u>46,770</u>
資產淨值		<u>1,813,856</u>	<u>1,440,304</u>
資本及儲備			
股本	20	42	42
儲備		1,814,972	1,441,076
本公司擁有人應佔權益		<u>1,815,014</u>	<u>1,441,118</u>
非控股權益		<u>(1,158)</u>	<u>(814)</u>
總權益		<u>1,813,856</u>	<u>1,440,304</u>

簡明綜合權益變動表

截至二零二二年六月三十日止六個月

本公司擁有人應佔

	股份獎勵計劃所持		股份溢價	法定儲備	其他儲備	以股份為基礎的薪酬儲備	按公平值計量且其變動計入其他全面收入儲備		保留溢利	小計	非控股權益	總權益
	股本	股份					人民幣千元	人民幣千元				
於二零二一年一月一日(經審核)	41	—*	113,551	15,027	19,717	27,509	(1,275)	775,559	950,129	(777)	949,352	
期內溢利(虧損)	—	—	—	—	—	—	—	310,699	310,699	(610)	310,089	
期內其他全面開支	—	—	—	—	—	—	(3,748)	—	(3,748)	—	(3,748)	
期內全面(開支)收入總額	—	—	—	—	—	—	(3,748)	310,699	306,951	(610)	306,341	
根據購股權計劃確認以股份為基礎的支付開支(定義見附註21)	—	—	—	—	—	4,947	—	—	4,947	—	4,947	
非控股權益注資	—	—	—	—	—	—	—	—	—	400	400	
於二零二一年六月三十日(未經審核)	<u>41</u>	<u>—*</u>	<u>113,551</u>	<u>15,027</u>	<u>19,717</u>	<u>32,456</u>	<u>(5,023)</u>	<u>1,086,258</u>	<u>1,262,027</u>	<u>(987)</u>	<u>1,261,040</u>	
於二零二二年一月一日(經審核)	42	(16,594)	113,551	15,027	19,718	37,627	(4,849)	1,276,596	1,441,118	(814)	1,440,304	
期內溢利(虧損)	—	—	—	—	—	—	—	380,299	380,299	(344)	379,955	
期內其他全面開支	—	—	—	—	—	—	(7,681)	—	(7,681)	—	(7,681)	
期內全面(開支)收入總額	—	—	—	—	—	—	(7,681)	380,299	372,618	(344)	372,274	
根據股權計劃確認以股份為基礎的支付開支及根據補償授出的公平值增加(定義見附註21)	—	—	—	—	—	3,044	—	—	3,044	—	3,044	
根據二零二一年股份獎勵計劃確認以股份為基礎的支付開支(定義見附註21)	—	—	—	—	—	405	—	—	405	—	405	
根據二零二二年股份獎勵計劃確認以股份為基礎的支付開支(定義見附註21)	—	—	—	—	—	11,731	—	—	11,731	—	11,731	
根據補償授出、二零二一年股份獎勵計劃及二零二二年股份獎勵計劃歸屬獎勵股份	—	13,814	13,126	—	—	(26,940)	—	—	—	—	—	
購回股份(附註ii)	—	(13,902)	—	—	—	—	—	—	(13,902)	—	(13,902)	
按公平值計量且其變動計入其他全面收入出售的股本工具	—	—	—	—	—	—	1,365	(1,365)	—	—	—	
於二零二二年六月三十日(未經審核)	<u>42</u>	<u>(16,682)</u>	<u>126,677</u>	<u>15,027</u>	<u>19,718</u>	<u>25,867</u>	<u>(11,165)</u>	<u>1,655,530</u>	<u>1,815,014</u>	<u>(1,158)</u>	<u>1,813,856</u>	

* 不足人民幣1,000元。

附註i：其他儲備主要指(i)已付代價與分佔過往年度自非控股權益收購之附屬公司資產淨值之差額；及(ii)二零一八年九月二十四日集團重組的影響，根據重組，廈門柯鑫網絡科技有限公司(「家鄉中國」，前稱北京柯鑫網絡科技有限公司)、家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司(「家鄉互動」)及吉林省豫泰網絡科技有限公司(「吉林豫泰」，由吳承澤先生(「吳先生」)控制)訂立一系列合約安排，本集團因此擁有家鄉互動及其附屬公司資產、負債及經營溢利的控制權。

附註ii：於截至二零二二年六月三十日止期間，本公司透過富途證券國際(香港)有限公司於公開市場以1.295港元至1.875港元的價格購回9,478,000股股份，總代價為人民幣13,902,000元(16,960,000港元)，富途證券國際(香港)有限公司獲委任為本公司股份獎勵計劃的獨立代理人，作為庫存股，以供日後的股份獎勵計劃使用。詳情如下：

購回月份	普通股數目	每股價格		已付總代價 千港元
		最高 港元	最低 港元	
一月	8,058,000	1.875	1.819	14,994
三月	186,000	1.397	1.397	260
四月	258,000	1.390	1.295	347
五月	122,000	1.383	1.383	169
六月	854,000	1.400	1.382	1,190
總計	<u>9,478,000</u>	<u> </u>	<u> </u>	<u>16,960</u>

簡明綜合現金流量表

截至二零二二年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
經營活動所得現金淨額	79,652	225,605
投資活動		
已收利息	13,416	10,258
購買按公平值計量且其變動計入 其他全面收入的股本工具	(12,365)	—
購買物業、廠房及設備	(5,059)	(1,388)
購買無形資產	(199)	(71)
於一間聯營公司的投資	—	(15,000)
已收股息	28,000	21,860
支付租金按金	(174)	(1,488)
貸款予僱員	(4,500)	(15,000)
按公平值計量且其變動計入其他全面 收入的出售股本工具的所得款項	853	—
出售附屬公司的現金流出淨額	(13,414)	—
出售物業、廠房及設備的所得款項	300	—
投資活動所得(所用)現金淨額	6,858	(829)
融資活動		
償還租賃負債	(5,259)	(1,488)
已付租賃負債利息	(907)	(292)
非控股權益注資	—	400
支付購回股份的款項	(13,902)	—
融資活動所用現金淨額	(20,068)	(1,380)
現金及現金等價物增加淨額	66,442	223,396
期初現金及現金等價物	1,125,162	732,724
匯率變動影響	2,187	(593)
期末現金及現金等價物 (以現金及現金等價物呈列)	1,193,791	955,527

簡明綜合財務報表附註

截至二零二二年六月三十日止六個月

1. 一般資料及編製基準

一般資料

編製基準家鄉互動科技有限公司(「本公司」)為於二零一八年五月七日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司及其股份自二零一九年七月四日(「上市日期」)起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。本公司註冊辦事處為Maples Corporate Services Limited(地址為PO Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Grand Cayman Islands), 主要營業地點地址為中華人民共和國(「中國」)廈門思明區台南路77號匯金大廈7A樓。本公司由吳承澤先生、蔣明寬先生及蘇波先生(統稱「創辦人」)控制。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事在中國開發、發行及運營手機遊戲。

簡明綜合財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列, 與本公司及其附屬公司的功能貨幣相同。

編製基準

簡明綜合財務報表已根據國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的國際會計準則第34號「中期財務報告」及聯交所證券上市規則附錄十六的適用披露規定編製。

本中期期間的重大事件及交易

於本中期期間, 本集團精簡其業務並透過以代價人民幣105,947,000元向本集團聯營公司吉林省心悅網絡科技有限公司(「吉林心悅」)出售吉林省宇柯網絡科技有限公司(「吉林宇柯」), 已終止經營其私人遊戲房卡業務, 以及終止吉林省鑫澤網絡技術有限公司(「吉林鑫澤」)進行的私人遊戲房卡業務。詳情於附註10披露。

2. 主要會計政策

簡明綜合財務報表按歷史成本基準編製，惟按公平值計量的金融工具(倘適用)除外。

除應用下列若干與本集團相關的會計政策外，截至二零二二年六月三十日止六個月簡明綜合財務報表所採用的會計政策及計算方法與本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度之年度財務報表所呈列者相同。

本集團於現有附屬公司權益的變動

倘本集團失去對附屬公司之控制權，則終止確認附屬公司之資產及負債及非控股權益(如有)。收益或虧損於損益確認，並按以下兩者之差額計算：(i)所收取代價之公平值及任何保留權益之公平值之總額與(ii)本公司持有人應佔附屬公司資產(包括商譽)及負債之賬面值。所有先前於其他全面收入確認與附屬公司相關之金額以猶如本集團已直接出售附屬公司之相關資產或負債之方式入賬(即根據適用國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)所訂明/允許而重新分類至損益或轉撥至另一權益類別)。

採用經修訂國際財務報告準則

於本中期期間，本集團已首次採用自二零二二年一月一日開始年度強制生效的以下國際會計準則理事會頒佈的經修訂國際財務報告準則，以編製本集團的簡明綜合財務報表：

國際財務報告準則 第3號的修訂	概念框架之提述
國際財務報告準則 第16號的修訂	二零二一年六月三十日之後的新型冠狀病毒病 相關租金減免
國際會計準則 第16號的修訂	物業、廠房及設備—作擬定用途前之所得款項
國際會計準則 第37號的修訂	虧損性合約—履行合約之成本
國際財務報告準則的 修訂	國際財務報告準則二零一八年至二零二零年之 年度改進

於本中期期間採用經修訂國際財務報告準則對本集團當期及之前期間的財務狀況及表現並無重大影響，及/或對簡明綜合財務報表披露的內容亦無影響。

3. 收益及分部資料

收益指(1)就本集團自主開發的手機遊戲銷售虛擬代幣的收入；(2)第三方手機遊戲收入；及(3)廣告收入。由於私人遊戲房卡業務分類為已終止經營業務(更多詳情載於附註10)，此附註並未包括私人遊戲房卡業務所得收益。本集團的經營活動由專注於中國手機遊戲開發及運營的單一經營分部進行。該經營分部乃基於大致符合國際財務報告準則的中國適用相關會計準則及財務規例編製的內部管理報告予以識別，由主要經營決策者(「**主要經營決策者**」)吳先生(本集團首席執行官)定期審閱，旨在作出資源分配及評估分部表現。主要經營決策者審閱本集團的整體財務業績，以作出表現評估。由於分部資產或分部負債並無定期提供予主要經營決策者，因而並無呈列分部資產或分部負債的分析。

從自主開發的手機遊戲及第三方手機遊戲所得收益在客戶獲取服務控制權的時間點(即客戶在自主開發的手機遊戲中使用虛擬代幣或客戶購買相關第三方手機遊戲中的虛擬代幣時)確認。

廣告收益於第三方平台投放的廣告在遊戲界面展示當時確認。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
		(經重列)
持續經營業務		
來自以下各項的收益：		
— 自主開發的手機遊戲	639,418	399,605
— 第三方手機遊戲	82,623	6,282
	<u>722,041</u>	<u>405,887</u>
廣告收益	59,722	71,507
	<u>781,763</u>	<u>477,394</u>

本集團擁有大量客戶，在兩段期間概無任何個別客戶的收益佔本集團收益的10%或以上。

地理資料

本集團在兩段期間均於一個地理分部內經營，因為其所有收益均於中國產生及其所有非流動資產位於中國。因此，並無呈列地理分部資料。

4. 銷售成本

銷售成本分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
		(經重列)
持續經營業務		
僱員福利開支	22,218	25,596
分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用	188,354	84,407
服務器相關及技術支持費用	17,365	14,370
折舊及攤銷	1,736	1,602
	<u>229,673</u>	<u>125,975</u>

5. 其他收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
		(經重列)
持續經營業務		
利息收入	11,039	7,055
政府補貼(附註a)	5,905	3,143
服務收入(附註b)	2,201	4,337
其他	2,467	877
	<u>21,612</u>	<u>15,412</u>

附註：

- (a) 政府補貼主要指自政府機關取得的多個行業特定補貼，以補貼本集團於業務過程中已產生的研發成本，以及為獎勵本集團為地方經濟提供技術創新及支持的努力而設的政府激勵，且並無將予產生的未來相關成本。並無與該等已確認的政府補貼相關的未達成條件。
- (b) 服務收入指就線下推廣營銷活動及提供技術支持服務向合約客戶收取的金額，於進行服務時確認。

6. 其他收益及虧損

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
持續經營業務		
衍生金融負債公平值變動收益	1,200	—
出售於聯營公司投資的虧損	(2,718)	—
提早終止租賃協議的虧損	(147)	—
	<u> </u>	<u> </u>
總計	<u><u>(1,665)</u></u>	<u><u> </u></u>

7. 股息

於本中期期間，概無向本公司普通股股東派付或擬派任何股息。

於二零二一年中期期間，本集團股東於二零二一年六月二十九日舉行的股東週年大會上否決派發截至二零二零年十二月三十一日止年度末期股息每股人民幣0.1593元(相當於0.1892港元)，因而並無派付已宣派的末期股息。

8. 所得稅開支

就兩段中期期間，根據現行法律、詮釋及慣例，本集團就於中國經營的附屬公司所作的所得稅撥備一直按估計應課稅溢利25%的稅率計算。

家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司(「家鄉互動」)自二零二零年以來獲認定為企業所得稅法中的「高新技術企業」(「高新技術企業」)，有效期為三年。因此，家鄉互動於兩個期間的實際所得稅稅率均為15%。

吉林鑫澤自二零一七年以來獲認定為企業所得稅法中的高新技術企業，而該資格已於二零二零年獲重續，有效期為另三年。根據企業所得稅法，吉林鑫澤於兩個期間內有權享有優惠所得稅稅率15%。

根據中國國家稅務總局所頒佈並自二零一八年生效的一項政策，從事研發活動的企業有權在釐定其年度應課稅收入時將該年度產生的研發開支的175%稱作為可扣稅開支(「超額抵扣」)。家鄉互動及吉林鑫澤於確定其兩個期間的應課稅溢利時已認領超額抵扣。

本集團的所得稅開支分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
		(經重列)
持續經營業務		
即期稅項 — 中國企業所得稅	40,731	39,257
過往年度撥備不足	3,182	—
	<u>43,913</u>	<u>39,257</u>
遞延稅項(附註17)	(16,255)	—
	<u>(16,255)</u>	<u>—</u>
與持續經營業務有關的所得稅開支	<u>27,658</u>	<u>39,257</u>

9. 期內溢利 — 持續經營業務

期內溢利於扣除下列各項後計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
		(經重列)
有關辦公物業短期租賃的租賃開支	42	1,045
物業、廠房及設備折舊	3,231	2,077
使用權資產折舊	5,361	1,548
無形資產攤銷	229	351
核數師薪酬	700	887
捐款(計入其他開支)	7,000	—
董事薪酬	1,897	2,008
其他員工成本：		
薪金及其他實物福利	71,543	37,003
退休福利成本	2,477	1,002
以股份為基礎的員工支付	10,902	4,471
員工成本總額	<u>86,819</u>	<u>44,484</u>

10. 出售附屬公司／已終止經營業務

於本中期期間，為精簡其業務及終止經營其私人遊戲房卡業務，本集團與吉林心悅訂立一項銷售協議以出售其於吉林宇柯的100%股權，該公司開展本集團大部分私人遊戲房卡業務。Beijing Kexin Interactive Entertainment Technology Ltd. (「Beijing Kexin」) 於中國成立，並為吉林宇柯的全資附屬公司，與吉林宇柯一同被出售。該出售事項已於二零二二年六月三十日完成，而當日本集團失去對吉林宇柯的控制權。另一方面，本集團亦於本中期期間結束吉林鑫澤開展的本集團餘下私人遊戲房卡營運。

本期間來自已終止經營的私人遊戲房卡業務的溢利載列如下。簡明綜合損益及其他全面收益表中的比較數字已經重列，以重新將私人遊戲房卡業務作為已終止經營業務列示。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
期內私人遊戲房卡業務的溢利	33,492	56,247
出售吉林宇柯的收益	97,803	—
出售事項收益的所得稅開支	(15,263)	—
	<u>116,032</u>	<u>56,247</u>

於二零二二年一月一日至二零二二年六月三十日期間及以往中期期間，已列入簡明綜合損益及其他全面收益表的私人遊戲房卡業務的業績如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
收益	60,207	80,033
銷售成本	(12,747)	(8,789)
毛利	47,460	71,244
其他收入	4,380	5,209
銷售及營銷開支	(1,716)	(8,033)
行政開支	(8,112)	(4,498)
其他開支	(3,000)	—
租賃負債利息	(121)	(1)
除所得稅前溢利	38,891	63,921
所得稅開支(附註)	(5,399)	(7,674)
期內溢利	<u>33,492</u>	<u>56,247</u>

附註：

吉林宇柯於二零一九年獲認定為企業所得稅法中的雙軟企業。因此，根據相關稅務法規，倘每年符合雙軟企業的標準，自首個獲利年度二零一七年開始，吉林宇柯兩年內獲豁免企業所得稅，其後三年適用稅率減半。另一方面，吉林宇柯自二零二二年以來獲認定為企業所得稅法中的高新技術企業，有效期為三年。因此，吉林宇柯於本中期期間的實際所得稅稅率為15%，而上一中期期間為12.5%。

吉林宇柯於確定其兩個期間的應課稅溢利時已認領超額抵扣。

吉林宇柯於出售事項日期的資產淨值如下：

	人民幣千元 (未經審核)
出售的資產淨值	8,144
出售事項收益	<u>97,803</u>
代價總額	<u><u>105,947</u></u>
按以下方式支付：	
現金	—
遞延現金代價(附註)	<u>105,947</u>
	<u><u>105,947</u></u>
出售事項產生的現金流出淨額：	
已收現金代價總額	—
出售的銀行結餘及現金	<u>(13,414)</u>
	<u><u>(13,414)</u></u>

附註：遞延代價人民幣12,400,000元將在二零二二年七月三十一日或之前由買方以現金支付，其餘遞延代價人民幣93,547,000元將在二零二五年四月二十八日支付。遞延代價的公平值乃通過使用6.44%的年貼現率對人民幣111,600,000元的代價進行貼現而釐定。

來自已終止經營業務的現金流量：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
經營活動現金流量淨額	42,921	49,138
投資活動所用現金流量淨額	(36)	(15,021)
融資活動所用現金流量淨額	(637)	(3)
現金流量淨額	<u>42,248</u>	<u>34,114</u>

11. 每股盈利

來自持續經營業務及已終止經營業務

本公司擁有人應佔來自持續經營及已終止經營業務的每股基本及攤薄盈利乃基於以下數據計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
盈利		
用於計算每股基本及攤薄盈利的盈利：		
— 本公司擁有人應佔期內溢利	<u>380,299</u>	<u>310,699</u>

	股份數目	
	二零二二年 (未經審核)	二零二一年 (未經審核)
股份數目		
就計算每股基本盈利的普通股加權平均數	1,244,617,204	1,246,580,000
補償授出、二零二一年股份獎勵計劃及購股權計劃的潛在普通股攤薄影響	<u>15,325,790</u>	<u>36,090,667</u>
就計算每股攤薄盈利的本公司普通股加權平均數	<u><u>1,259,942,994</u></u>	<u><u>1,282,670,667</u></u>

來自持續經營業務

本公司擁有人應佔來自持續經營業務的每股基本及攤薄盈利乃基於以下數據計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核) (經重列)
盈利		
用於計算每股基本及攤薄盈利的盈利：		
— 本公司擁有人應佔期內溢利	380,299	310,699
減：		
年內來自己終止經營業務的溢利	<u>116,032</u>	<u>56,247</u>
用於計算來自持續經營業務的每股基本及攤薄盈利的盈利	<u><u>264,267</u></u>	<u><u>254,452</u></u>

所用分母與上述每股基本及攤薄盈利的分母相同。

來自己終止經營業務

根據已終止經營業務的年內溢利約人民幣116,032,000元(二零二一年：人民幣56,247,000元)及上述每股基本及攤薄盈利的分母計算，已終止經營業務的每股基本盈利為人民幣9.32分(二零二一年：每股人民幣4.51分)，已終止經營業務的每股攤薄盈利為人民幣9.21分(二零二一年：每股人民幣4.39分)。

12. 物業、廠房及設備及使用權資產

於本中期期間，本集團購買傢俱及設備支出為人民幣5,059,000元(截至二零二一年六月三十日止六個月：人民幣1,388,000元)。

此外，於本中期期間，本集團訂立一項租賃協議，並確認使用權資產人民幣4,380,000元及租賃負債人民幣4,380,000元(截至二零二一年六月三十日止六個月：零)。另一方面，本集團終止一項附帶使用權資產人民幣2,933,000元及租賃負債人民幣2,786,000元的租賃協議，以致錄得終止虧損人民幣147,000元(截至二零二一年六月三十日止六個月：零)。

13. 於聯營公司的投資

	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
於聯營公司的投資成本	165,000	168,000
分佔收購後溢利	48,522	23,681
已宣派股息	(66,183)	(38,183)
總計	<u>147,339</u>	<u>153,498</u>

本集團聯營公司之詳情如下：

實體名稱	成立地點 及主要 營業地點	本集團所持擁有權 權益比例及所持投票權 比例		主要業務
		二零二二年 六月三十日	二零二一年 十二月 三十一日	
吉林心悅(附註i)	中國內地	40%	40%	棋牌遊戲開發及運營
廣州雷雲互動科技有限公司 (「廣州雲雷」)(附註ii)	中國內地	不適用	40%	研發網絡遊戲
思問科技(天津)有限公司(「天津思問」)	中國內地	25.8621%	25.8621%	研發網絡遊戲
Shenzhen Feiyun Technology Limited (「Shenzhen Feiyun」)(附註iii)	中國內地	30%	不適用	網絡遊戲的動畫及美術設計

附註：

- (i) 於二零二零年十一月三日，吉林鑫澤(本公司的附屬公司)、吉林省鑫寶科技合夥企業(有限合夥)(「鑫寶科技」，持有吉林心悅40%股權的股東)與吉林心悅訂立投資協議(「投資協議」)，據此，鑫寶科技同意出售而吉林鑫澤同意收購吉林心悅40%股權，現金代價為人民幣150,000,000元。於二零二零年十二月二十九日，吉林鑫澤、鑫寶科技與吉林心悅訂立投資協議補充協議，據此，所有訂約方同意對投資協議若干條款作出如下補充：
- 鑫寶科技承諾確保吉林心悅截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利分別不低於人民幣70,000,000元及人民幣80,000,000元(「保證純利」)，吉林心悅截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利合共不低於人民幣150,000,000元。

- 倘吉林心悅於截至二零二一年或二零二二年十二月三十一日止任何年度的實際經審核純利低於保證純利，鑫寶科技須以現金向吉林鑫澤支付補償（「利潤補償」）。鑫寶科技應付的利潤補償金額須根據以下公式釐定：

$$\text{利潤補償} = ((A - B) / \text{人民幣}150,000,000\text{元}) * C * 40\% (\text{附註}) - D$$

其中：

A = 期末釐定的累計保證純利；

B = 期末釐定的吉林心悅累計實際經審核純利；

C = 協定的吉林心悅資產估值，即人民幣375,000,000元；及

D = 鑫寶科技已向吉林鑫澤支付的利潤補償金額。

附註：指吉林鑫澤所擁有吉林心悅股權比例

- 其亦協定，吉林心悅於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利將作為股息按各股東所持吉林心悅的股權比例全數分派予其股東（包括吉林鑫澤）（「利潤分成」）。吉林鑫澤於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度將收取的股息總額不得超過人民幣60,000,000元。

於吉林心悅的股權投資乃根據國際會計準則第28號採用權益法入賬及補充協議產生的衍生金融工具根據國際財務報告準則第9號按公平值計量且其變動計入損益。

於本中期期間，吉林心悅的溢利及全面收益總額為人民幣61,895,000元，吉林心悅向其投資者分派股息人民幣70,000,000元。本集團聘請合資格估值師對衍生金融工具於二零二二年六月三十日的公平值進行估值。於二零二二年六月三十日，衍生金融工具的公平值被評估為人民幣24,170,000元，而人民幣1,200,000元的公平值收益於其他收益及虧損中確認。

- (ii) 於二零二二年三月十四日，本集團出售於廣州雷雲的所有股權，並導致人民幣2,718,000元的虧損。
- (iii) 於二零二二年四月十三日，本集團投資於Shenzhen Feiyun（為新成立公司）30%股權。於二零二二年六月三十日，尚未就該投資支付。

14. 貸款予僱員

貸款予僱員是指墊付予僱員的住房貸款。該等貸款為無抵押、免息及須於二零二三年五月十二日、二零二四年一月二十一日、二零二四年十二月二十五日、二零二四年十二月三十一日及二零二五年一月五日後償還(二零二一年十二月三十一日：無抵押、免息及於二零二三年五月十二日、二零二四年一月二十一日及二零二四年十二月二十五日償還)。

	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動	12,385	13,788
流動	4,042	—
總計	<u>16,427</u>	<u>13,788</u>

墊付予僱員的住房貸款初始按公平值計量，其後採用實際利率法按攤銷成本計量。於本期間，人民幣426,000元(二零二一年中期期間：人民幣1,949,000元)(即本金額與初始確認公平值之差額)確認為員工成本。

於本中期期間，貸款予一名僱員人民幣1,900,000元因該僱員已自本集團離職，故分類為其他應收款項。

15. 貿易應收款項

	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	168,475	194,736
減：信貸虧損撥備	—	—
總計	<u>168,475</u>	<u>194,736</u>

貿易應收款項由應收分銷渠道、支付供應商及廣告代理款項組成。授予彼等的貿易應收款項的信貸期通常為0至180天(二零二一年十二月三十一日：0至60天)。基於發票日期呈列的貿易應收款項的賬齡分析如下：

	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至30天	119,112	135,400
31至60天	29,905	50,805
61至90天	10,969	6,663
91至180天	7,176	355
超過180天	1,313	1,513
總計	<u>168,475</u>	<u>194,736</u>

於釐定貿易應收款項的可收回性時，本集團考慮自初步授出信貸當日起至報告日期貿易應收款項信貸質素的任何變動。於二零二二年六月三十日，計入本集團貿易應收款項結餘的應收款項賬面值合共人民幣2,674,000元(二零二一年十二月三十一日：人民幣7,791,000元)已逾期。逾期結餘中有人民幣1,680,000元(二零二一年十二月三十一日：人民幣2,701,000元)已逾期90天或以上，但由於債務人的合作歷史及良好收款歷史而不視為違約。

16. 預付款項及其他應收款項

	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
廣告及宣傳費預付款項	224,973	74,692
向僱員墊款	2,584	2,058
服務收入應收款項	3,985	5,376
研發費用預付款項(附註)	33,687	26,623
服務器相關費用預付款項	5,460	5,612
應收聯營公司股息	10,000	6,323
出售附屬公司應收款項(附註10)	105,947	—
其他	16,301	12,587
	<u>402,937</u>	<u>133,271</u>
總計	<u>402,937</u>	<u>133,271</u>
分析為：		
流動	309,390	133,271
非流動	93,547	—
	<u>402,937</u>	<u>133,271</u>

附註：研發費用預付款項為人民幣33,687,000元(二零二一年十二月三十一日：人民幣25,000,000元)，即預期於報告日期起計一年內向聯營公司支付提供研發服務的費用。

17. 遞延稅項資產／負債

以下為本中期及上一中期期間確認的主要遞延稅項負債及資產以及其變動：

	按公平值 計量且其 變動計入 其他全面 收入的 公平值虧損 人民幣千元	衍生金融負 債的公平值 變動 人民幣千元	預付廣告開 支產生的暫 時性差額 人民幣千元	扣減廣告 開支超支 人民幣千元	出售 附屬公司 產生的 暫時性差額 人民幣千元	總計 人民幣千元
於二零二一年一月一日	225	—	—	—	—	225
計入其他全面收入	662	—	—	—	—	662
於二零二一年六月三十日	887	—	—	—	—	887
自損益計入(扣除)	—	3,806	(3,867)	7,244	—	7,183
計入其他全面收入	(32)	—	—	—	—	(32)
於二零二一年十二月三十一日	855	3,806	(3,867)	7,244	—	8,038
自損益計入(扣除)	—	(180)	(234)	13,960	2,709	16,255
計入其他全面收入	(645)	—	—	—	—	(645)
於二零二二年六月三十日	<u>210</u>	<u>3,626</u>	<u>(4,101)</u>	<u>21,204</u>	<u>2,709</u>	<u>23,648</u>

就呈列簡明綜合財務狀況表而言，已抵銷若干遞延稅項資產及負債。就財務報告目的而對遞延稅項結餘的分析如下：

	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
遞延稅項資產	23,648	9,972
遞延稅項負債	—	(1,934)
	<u>23,648</u>	<u>8,038</u>

18. 貿易及其他應付款項

	於 二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
應付薪金及員工福利	21,375	47,005
應付廣告開支	—	10,682
應計銷售及營銷開支	941	9,721
廣告及遊戲運營的按金	1,351	1,351
其他應付稅項	10,988	12,215
應付遊戲開發商款項(附註i)	5,953	3,486
應計行政開支	700	1,700
技術支援服務墊款	2,000	—
應付聯營公司款項(附註ii)	18,728	—
其他	8,706	6,061
總計	<u>70,742</u>	<u>92,221</u>

附註i：結餘指自遊戲玩家收取的銷售所得款項，本集團(作為分銷商)於扣除按預定比率計算本集團有權享有的佣金收入及收取自遊戲開發商的可退還按金後向遊戲開發商償還有關款項。

附註ii：結餘包括就收購天津思問應付予吉林宇柯人民幣14,686,000元，其於出售前為吉林宇柯的聯營公司(詳情見附註10)，以及就貸款予一名由北京柯鑫調任至本集團的僱員應付北京柯鑫人民幣4,042,000元(見附註14)(二零二一年：零)。該等結餘為無擔保的、免息及自報告日期起一年內償還。

19. 遞延收益

遞延收益指客戶就本集團自主開發的手機遊戲以預付虛擬代幣及私人遊戲房卡的形式預付的服務費，於各期間末尚未就此提供相關服務。由於未履行的履約責任將於一年內確認為收益，因此，遞延收益確認為流動負債。

	虛擬代幣 人民幣千元	私人遊戲 房卡 人民幣千元	總計 人民幣千元
於二零二二年一月一日(經審核)	69,735	12,757	82,492
銷售所得款項，扣除稅項	710,005	64,229	774,234
期內確認收益	(722,041)	(60,207)	(782,248)
出售一間附屬公司	—	(13,317)	(13,317)
因已終止經營業務撥轉至其他 應付款項	—	(3,462)	(3,462)
	<u>57,699</u>	<u>—</u>	<u>57,699</u>
於二零二二年六月三十日 (未經審核)	<u>57,699</u>	<u>—</u>	<u>57,699</u>

20. 股本

	股份數目	面值 美元	於簡明綜合 財務報表列示 人民幣千元
法定			
於二零二一年一月一日、 二零二一年六月三十日、 二零二二年一月一日及 二零二二年六月三十日 — 每股0.000005港元的普通股	<u>10,000,000,000</u>	<u>50,000</u>	
已發行及繳足			
於二零二一年一月一日及二零二一年 六月三十日 — 每股0.000005港元的普通股	<u>1,256,000,000</u>	<u>6,280</u>	<u>41</u>
發行每股0.000005港元的股份	<u>27,403,500</u>	<u>137</u>	<u>1</u>
於二零二一年十二月三十一日、 二零二二年一月一日及 二零二二年六月三十日 — 每股0.000005港元的普通股	<u>1,283,403,500</u>	<u>6,417</u>	<u>42</u>

21. 關聯方交易

除該等簡明綜合財務報表的附註10、16及18所披露者外，本集團與關聯方有以下交易：

關係	交易性質	截至六月三十日止六個月	
		二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
聯營公司	其他收入	<u>228</u>	<u>3,826</u>

主要管理人員酬金

已付或應付主要管理人員(包括董事、首席執行官及其他高級行政人員)的酬金列示如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
薪金、花紅、津貼及實物福利	7,331	6,092
以股份為基礎的支付	<u>7,289</u>	<u>2,000</u>
總計	<u>14,620</u>	<u>8,092</u>

其他資料

中期股息

董事會不建議就截至二零二二年六月三十日止六個月派付任何中期股息(截至二零二一年六月三十日止六個月：零)。

購買、出售及贖回本公司上市證券

除本公告所披露者外，本公司及其附屬公司概無於報告期間購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

全球發售所得款項用途

本公司股份於二零一九年七月四日於聯交所上市，全球發售所得款項淨額約363.8百萬港元。

於報告期間，本集團已遵從本公司日期為二零一九年六月十八日的招股章程，以及本公司於二零二二年三月二十八日刊發截至二零二二年十二月三十一日止年度的業績公告所載的所得款項計劃用途及時間表。於二零二二年六月三十日，全球發售所得款項已悉數動用。

報告期間後事項

自報告期間結束後至本公告日期，並無任何對本集團有重大影響的事件。

遵守企業管治守則

本公司於報告期間一直遵守上市規則附錄十四第二部分所載企業管治守則(「**企業管治守則**」)所載適用守則條文，惟偏離企業管治守則第二部分的第C.2.1條的守則條文除外，該條規定主席及首席執行官的角色應有區分，不應由一人同時兼任。

吳承澤先生擔任本公司主席兼首席執行官，有豐富的遊戲行業經驗。吳先生負責本集團整體發展策略及業務規劃的制訂及執行，自二零零九年本公司成立以來，對本公司的增長及業務擴展至關重要。董事會認為由同一人擔任主席及首席執行官有利於本集團管理。高級管理層及董事會由經驗豐富且能幹的人才組成，在營運過程中會確保權力及權限的平衡。董事會現由四名執行董事(包括吳先生)及三名獨立非執行董事組成，因此，本公司認為其在組合上具備適當程度的獨立元素。

為了遵守企業管治守則及保持本公司高標準的企業管治常規，董事會將繼續檢討及監察本公司常規。

遵守董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載「上市發行人董事進行證券交易的標準守則」(「標準守則」)，作為本身董事證券交易的行為守則。經本公司作出特定查詢後，全體董事均確認於報告期間一直遵守標準守則。

審核委員會

本公司已成立審核委員會，書面職權範圍乃遵照上市規則第3.21條以及企業管治守則制訂。截至本公告日期，審核委員會由本公司三名獨立非執行董事胡洋洋先生、張玉國先生及郭瑩女士組成，胡洋洋先生為審核委員會主席。

審核委員會已審閱本公司報告期間的未經審核綜合中期業績，並確認已遵照適用會計原則、準則及要求，且已作出充分披露。報告期間的中期業績未經審核，但已由核數師根據國際審計與鑒證準則理事會頒佈的國際審閱準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」進行審閱。

上市規則第13.51B(1)條項下董事履歷詳情變動

根據上市規則第13.51B(1)條須予披露的董事履歷詳情並無變動。

刊載中期業績及中期報告

本公告於聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<http://www.jiaxianghudong.com>)刊載。本公司截至二零二二年六月三十日止六個月的中期報告將適時送交本公司股東並於聯交所及本公司網站刊載。

承董事會命
家鄉互動科技有限公司
主席
吳承澤

香港，二零二二年八月二十九日

於本公告日期，執行董事為吳承澤先生、蔣明寬先生、蘇波先生及郭順順先生；及獨立非執行董事為張玉國先生、胡洋洋先生及郭瑩女士。