

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。

Infinites Technology International (Cayman) Holding Limited
多牛科技國際(開曼)集團有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：1961)

**截至二零二二年六月三十日止六個月的
中期業績公告**

多牛科技國際(開曼)集團有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零二二年六月三十日止六個月(「二零二二年上半年」)的未經審核中期簡明合併業績，連同二零二一年同期的比較數字。

財務表現摘要

	截至六月三十日止六個月		變動
	二零二二年	二零二一年	(%)
	(人民幣千元)	(人民幣千元)	
	(未經審核)	(未經審核)	
收益	43,197	31,201	38.4
毛利	872	8,339	-89.5
期內虧損	(35,187)	(17,132)	105.4

中期股息

董事會不建議就二零二二年上半年派付任何中期股息(截至二零二一年六月三十日止六個月(「二零二一年上半年」):無)。

業務回顧

本公司是中華人民共和國(「中國」)數字娛樂內容提供商,提供多元化內容組合,包括(i)主要以安卓操作系統暢玩的手機遊戲;及(ii)電子雜誌,其大部分收益來自銷售多玩家手機遊戲中的虛擬道具,與本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度的年報(「二零二一年年報」)所披露的本集團業務策略一致。

本集團的收益由二零二一年上半年的約人民幣31.2百萬元增加約人民幣12.0百萬元或38.4%至二零二二年上半年的約人民幣43.2百萬元。本集團的收益增加主要是由於來自手機遊戲開發及運營業務的收益增加約人民幣15.4百萬元並被來自數字媒體內容經銷業務的收益減少約人民幣3.4百萬元所抵銷。毛利亦由二零二一年上半年的約人民幣8.3百萬元減少約人民幣7.4百萬元或89.5%至二零二二年上半年的約人民幣0.9百萬元,主要由於本集團銷售成本大幅增加,此乃由於雖二零二二年上半年較二零二一年上半年收益有所增加,但由於中國遊戲行業的競爭越來越激烈,導致本集團分銷渠道商收取的服務費增加。

二零二二年上半年錄得虧損約人民幣35.2百萬元,較二零二一年上半年錄得虧損約人民幣17.1百萬元增加約人民幣18.1百萬元。該虧損增加主要是由於(i)毛利減少約人民幣7.4百萬元;(ii)其他收入及收益減少約人民幣2.8百萬元;(iii)應收款項減值增加約人民幣18.7百萬元,由研發開支減少約人民幣7.5百萬元及銷售及分銷開支減少約人民幣3.6百萬元所部分抵銷。

展望

自二零二一年七月版號停發後，由於廠商版號儲備的逐步消耗以及宏觀經濟影響，國內手遊市場規模同比增速逐步走低。二零二二年四月，版號恢復發放，國家出版署共在二零二二年四月，六月及七月分別發放三批版號。董事認為，三次版號發放釋放出監管逐步正常化的信號，且遊戲行業監管調整期已逐步邁向尾聲。遊戲行業政策的不斷規範為高質量、具備競爭力的產品提供了更為優質的市場環境，有利於未來遊戲市場進一步優質化、精品化，符合整個行業健康可持續發展的長遠利益。

展望未來，在充滿競爭的大環境下，本集團將立足長遠，將集團打造成中國領先的遊戲、泛娛樂媒體集團，並持續加大對遊戲研發、發行與運營人才的投入及加強遊戲板塊布局和業務範圍來增強競爭力。與此同時，海外遊戲市場仍然廣闊，中國廠商滲透率提升空間較大，本公司將積極拓展海外市場，有望在海外市場享受增長紅利，從而進一步為本集團帶來業績增量，並為集團的長遠發展注入新動力。

前景

二零二二年下半年，本公司將延續拓展多玩家手機遊戲開發及營運業務的同時，還將拓展海外市場的遊戲及泛娛樂板塊，推出休閒遊戲、社交軟件及工具加強集團業務板塊布局。

遊戲作為重要的精神消費品，在生活壓力日益增大的當下有著廣泛的需求。董事認為，長期而言遊戲具有相當大的發展潛力。隨著監管落地與版號發放正常化，預計國內手遊市場將逐步回歸增長區間，同時海外市場上升空間廣闊，中國自主研發遊戲海外收入整體而言持續上升，屆時本公司也將迎來眾多新的重要發展機遇，公司對未來發展充滿信心。

管理層討論與分析

財務回顧

手機遊戲

手機遊戲包括手機遊戲開發及運營及本集團與公司客戶合作的資訊服務，以將媒體內容融入本集團所經營的部分手機遊戲。

下表載列於所示期間與本集團手機遊戲業務有關的若干經營統計數字：

	截至六月三十日止六個月		變動 (%)
	二零二二年	二零二一年	
遊戲			
付費玩家數量(千名)	73.8	41.4	78.3
平均每月付費用戶(千名)	12.3	6.9	78.3
平均每名付費用戶平均收益 (人民幣元)	493.0	542.3	-9.1

- 每月付費用戶。遊戲業務的平均每月付費用戶(「每月付費用戶」)由二零二一年上半年的約6,900名增加至二零二二年上半年的約12,300名。該增加乃主要由於二零二二年上半年本集團主要創收的多玩家手機遊戲於二零二一年下半年開始運營，較二零二一年上半年已臨近遊戲生命週期末期的主要創收多玩家手機遊戲，更能吸引用戶為新遊戲付費。
- 每名付費用戶平均收益。遊戲業務的每名付費用戶每月平均收益(「ARPPU」)水平由二零二一年上半年的約人民幣542.3元下降至二零二二年上半年的約人民幣493.0元。該減少主要歸因於二零二二年上半年付費用戶基數比二零二一年上半年大。

下表載列本集團二零二二年上半年連同二零二一年上半年的中期簡明合併損益表：

	截至六月三十日止六個月		變動 (%)
	二零二二年 (人民幣千元) (未經審核)	二零二一年 (人民幣千元) (未經審核)	
收益	43,197	31,201	38.4%
銷售成本	(42,325)	(22,862)	85.1%
毛利	872	8,339	-89.5%
其他收入及收益淨額	792	3,617	-78.1%
銷售及分銷開支	(257)	(3,906)	-93.4%
行政開支	(9,033)	(9,774)	-7.6%
研發開支	(5,495)	(12,980)	-57.7%
貿易應收款項減值	(12,721)	(1,906)	567.4%
其他開支	(9,008)	(54)	16,581.5%
財務成本	(26)	(24)	8.3%
應佔聯營公司業績	(214)	(338)	-36.7%
除稅前虧損	(35,090)	(17,026)	106.1%
所得稅開支	(97)	(106)	-8.5%
期內虧損	<u>(35,187)</u>	<u>(17,132)</u>	105.4%

收益

收益由二零二一年上半年的約人民幣31.2百萬元增加約人民幣12.0百萬元或38.4%至二零二二年上半年的約人民幣43.2百萬元。下表載列截至二零二一年及二零二二年六月三十日止六個月本集團按業務板塊劃分的收益：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二二年		二零二一年	
	人民幣千元 (未經審核)	佔總收益 百分比	人民幣千元 (未經審核)	佔總收益 百分比
來自客戶合約之收益				
手機遊戲				
— 開發及運營	40,017	92.6	24,875	79.7
— 信息服務	240	0.6	-	-
數字媒體內容經銷	2,940	6.8	6,326	20.3
來自客戶合約之總收益	<u>43,197</u>	<u>100.0</u>	<u>31,201</u>	<u>100.0</u>

- 本集團手機遊戲產生的收益由二零二一年上半年的約人民幣24.9百萬元增加約人民幣15.4百萬元或61.8%至二零二二年上半年的約人民幣40.3百萬元。該增加主要由於二零二一年下半年運營推廣的兩款受歡迎的多玩家手機遊戲持續發力創收，而二零二一年上半年兩款多玩家手機遊戲(在二零一九年上半年推出市場)由於已臨近其遊戲生命週期的較後部分，致使產生收益較弱。
- 本集團數字媒體內容經銷產生的收益由二零二一年上半年的約人民幣6.3百萬元減少約人民幣3.4百萬元或53.5%至二零二二年上半年的約人民幣2.9百萬元。該減少主要由於(i)二零二二年上半年數字媒體內容經銷業務的部分合作方合約到期未續約合作；及(ii)本集團的主要經銷平台於截至二零二二年六月三十日止為升級用戶界面暫停服務，導致訂閱者數量進一步減少。

銷售成本

銷售成本由二零二一年上半年的約人民幣22.9百萬元增加約人民幣19.4百萬元或85.1%至二零二二年上半年的約人民幣42.3百萬元。該增加乃主要由於二零二二年上半年收益增加，且中國遊戲行業的競爭越來越激烈，導致本集團分銷渠道商收取的服務費大幅度增加。二零二二年上半年，銷售成本佔總收益之百分比增加至約98.0%（二零二一年上半年：73.3%），乃主要由於中國遊戲行業的競爭越來越激烈，導致本集團分銷渠道商收取的服務費大幅度增加。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由二零二一年上半年的約人民幣3.9百萬元減少約人民幣3.6百萬元或93.4%至二零二二年上半年的約人民幣0.3百萬元。該減少乃主要由於減少了遊戲業務的營銷策劃的費用開支。

行政開支

行政開支由二零二一年上半年的約人民幣9.8百萬元減少約人民幣0.8百萬元或7.6%至二零二二年上半年的約人民幣9.0百萬元。二零二二年上半年的行政開支與二零二一年上半年相比基本持平。

研發開支

研發開支由二零二一年上半年的約人民幣13.0百萬元減少約人民幣7.5百萬元或57.7%至二零二二年上半年的約人民幣5.5百萬元。研發開支減少乃主要由於暫時減少了大型多人玩家手機遊戲項目的定制研發開支。

其他收入及收益淨額

其他收入及收益淨額由二零二一年上半年的約人民幣3.6百萬元減少至二零二二年上半年的約人民幣0.8百萬元。該減少乃主要由於從政府獲取的補貼減少。

貿易應收款項減值

於二零二二年上半年，貿易應收款項減值為約人民幣12.7百萬元，而二零二一年上半年為約人民幣1.9百萬元，主要由於受新型冠狀病毒疫情以及宏觀經濟環境放緩之負面影響，貿易應收款項之回收率顯著下降。

其他開支

於二零二二年上半年，其他開支為約人民幣9.0百萬元，而二零二一年上半年為約人民幣54,000元。該增加乃主要由於受新型冠狀病毒疫情以及宏觀經濟環境放緩之負面影響，存在部分合作方經營管理不善的風險，保證金及其他應收款項減值增加。

財務成本

財務成本於二零二二年上半年約為人民幣26,000元，與二零二一年上半年的約人民幣24,000元相比，基本持平。

所得稅開支

所得稅開支於二零二二年上半年約為人民幣0.1百萬元，與二零二一年上半年的約人民幣0.1百萬元相比，基本持平。

期內虧損

基於上述情況，二零二二年上半年的虧損為約人民幣35.2百萬元，而二零二一年上半年的虧損為約人民幣17.1百萬元。

流動資金及財務資源

	於二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
現金及現金等價物	<u>11,542</u>	<u>12,128</u>

於二零二二年六月三十日，本集團的現金及現金等價物合共約人民幣11.5百萬元，而於二零二一年十二月三十一日則約為人民幣12.1百萬元。基本持平。

本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為達致更佳的成本控制及將資金成本降至最低，本集團對資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣(「人民幣」)計值，其次為港元(「港元」)。

本集團於二零二二年六月三十日及二零二一年十二月三十一日並無任何銀行借款結餘。於二零二二年六月三十日，本集團的資產負債比率(按銀行借款及來自同系附屬公司的貸款除以總資產計算)為3.8%(於二零二一年十二月三十一日：零)。本集團的借貸需求不受季節因素影響。

重大收購事項及出售事項以及重大投資

於二零二二年上半年，本集團以人民幣2.5百萬元的對價，向合肥旻景信息科技有限公司出售廣州市金奕電子科技有限公司93%的權益。詳情請參閱本公司日期為二零二二年六月三十日之公告。

於本公告日期，除所披露者外，本集團概無進行重大收購事項及出售事項或重大投資。

或然負債

茲提述本公司日期為二零二二年一月十八日之訴訟公告，訴訟與侵犯版權及不公平競爭爭議相關，當中原告提起法律訴訟以向被告(包括本公司的兩間間接非全資附屬公司)申索經濟損失及其他開支。由於申索仍處於早期階段，暫未能確定對本集團造成的最終影響。詳情請參閱本公司日期為二零二二年一月十八日之公告。

於本公告日期，除所披露者外，本集團並無任何未入賬的重大或然負債。

人力資源

於二零二二年六月三十日，本集團共有31名全職僱員，其中絕大多數僱員位於廣州。截至二零二二年上半年，總員工成本約為人民幣4.9百萬元。本集團為僱員提供具競爭力的薪酬及包括住房、退休金、醫療及失業福利計劃在內的各種福利，本集團的薪酬政策乃根據對個人績效的評估而制定，並定期進行審查。本集團由相關團隊或部門經驗豐富的導師為新員工提供定制的持續在職培訓。

根據上市規則第13.51B條之董事資料變動

根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.51B(1)條，自本公司最新刊發之年報起，本公司董事資料之變動如下：

自二零二二年五月二十三日起，梁俊華先生已調任為非執行董事。

報告期後事件

於二零二二年六月三十日經本公司股東(「股東」)以特別決議案批准及開曼群島公司註冊處處長批准更改公司名稱後，本公司的英文名稱及中文雙重外文名稱已由「Jiu Zun Digital Interactive Entertainment Group Holdings Limited九尊數字互娛集團控股有限公司」更改為「Infinites Technology International (Cayman) Holding Limited多牛科技國際(開曼)集團有限公司」，自二零二二年七月五日起生效。香港公司註冊處處長已於二零二二年七月二十六日發出註冊非香港公司變更名稱註冊證明書。詳情請參閱本公司日期為二零二二年八月一日之公告。

於二零二二年八月一日，本公司之全資附屬公司九尊互娛發展有限公司與成都電頑巴士商貿有限公司(「成都巴士」)訂立框架協議，據此本集團將向成都巴士供應遊戲機、主機遊戲、其商品及配件(「遊戲產品供應協議」)。詳情請參閱本公司日期為二零二二年八月一日之公告。

根據上市規則，成都巴士為本公司的關連人士。故此，根據上市規則第14A章，遊戲產品供應協議項下擬進行之交易將構成本公司的持續關連交易。由於遊戲產品供應協議項下擬進行交易的若干適用百分比率高於25%，且有關遊戲產品供應協議項下擬進行交易的年度上限預計將高於10百萬港元，故該等交易須遵守上市規則第14A章項下申報、公告及獨立股東批准的規定。

中期簡明合併損益表

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	43,197	31,201
銷售成本		<u>(42,325)</u>	<u>(22,862)</u>
毛利		872	8,339
其他收入及收益淨額	4	792	3,617
銷售及分銷開支		(257)	(3,906)
行政開支		(9,033)	(9,774)
研發開支		(5,495)	(12,980)
貿易應收款項減值		(12,721)	(1,906)
其他開支		(9,008)	(54)
財務成本		(26)	(24)
應佔聯營公司業績		<u>(214)</u>	<u>(338)</u>
除稅前虧損	5	(35,090)	(17,026)
所得稅開支	6	<u>(97)</u>	<u>(106)</u>
期內虧損		<u><u>(35,187)</u></u>	<u><u>(17,132)</u></u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(33,664)	(17,398)
非控股權益		<u>(1,523)</u>	<u>266</u>
		<u><u>(35,187)</u></u>	<u><u>(17,132)</u></u>
母公司普通權益持有人應佔每股虧損	8		
基本及攤薄		<u>人民幣(6.2)分</u>	<u>人民幣(3.2)分</u>

中期簡明合併全面收益表

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
期內虧損	(35,187)	(17,132)
其他全面收益／(虧損)		
可能於其後期間重新分類至損益的 其他全面收益／(虧損)：		
換算境外業務產生的匯兌差額	1,710	(1,051)
其後不會重新分類為損益的其他全面虧損：		
指定為按公平值計入其他全面收益之 股本投資：		
公平值變動	(3,966)	—
期內其他全面虧損	(2,256)	(1,051)
期內全面虧損總額	(37,443)	(18,183)
以下人士應佔：		
母公司擁有人	(35,920)	(18,449)
非控股權益	(1,523)	266
	(37,443)	(18,183)

中期簡明合併財務狀況表

	附註	於二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業、廠房及設備		605	731
使用權資產		843	1,096
於聯營公司之權益		24,029	29,414
指定為按公平值計入其他全面 收益之股本投資		5,858	4,749
預付款項及按金		16,853	21,123
非流動資產總值		48,188	57,113
流動資產			
貿易應收款項	9	26,409	41,596
預付款項、按金及其他應收款項		32,439	49,948
按公平值計入損益之金融資產		13,533	13,137
現金及現金等價物		11,542	12,128
流動資產總值		83,923	116,809
流動負債			
貿易應付款項	10	8,650	10,414
合約負債		995	7,723
其他應付款項及應計費用		12,530	13,201
來自同系附屬公司的貸款		5,000	–
租賃負債		550	523
應付稅項		758	707
流動負債總額		28,483	32,568
流動資產淨值		55,440	84,241
資產總值減流動負債		103,628	141,354

中期簡明合併財務狀況表

	於二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動負債		
租賃負債	394	677
遞延稅項負債	2,164	2,164
非流動負債總額	<u>2,558</u>	<u>2,841</u>
資產淨值	<u>101,070</u>	<u>138,513</u>
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	4,946	4,946
儲備	88,346	124,266
	93,292	129,212
非控股權益	<u>7,778</u>	<u>9,301</u>
權益總額	<u>101,070</u>	<u>138,513</u>

附註

附註

1. 公司及集團資料

本公司為一家於開曼群島註冊成立的有限公司。本公司註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。本公司主要營業地點位於中國廣州市天河區建中路58號東誠大廈1樓B102室。本公司股份於二零二零年三月十七日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

根據本公司通過的一項特別決議案，本公司名稱自二零二二年七月五日起由Jiu Zun Digital Interactive Entertainment Group Holdings Limited九尊數字互娛集團控股有限公司更改為Infinites Technology International (Cayman) Holding Limited多牛科技國際(開曼)集團有限公司。

本公司已於二零二二年七月二十六日在香港完成新名稱註冊。

本公司為投資控股公司。於期內，本公司附屬公司主要於中國大陸從事開發及運營手機遊戲及分銷數字媒體內容。

2.1 編製基準

截至二零二二年六月三十日止六個月之中期簡明合併財務資料乃根據香港會計師公會頒佈的香港會計準則(「香港會計準則」)第34號中期財務報告編製。中期簡明合併財務資料並不包括年度合併財務報表規定的所有資料及披露事項，並應與本集團於截至二零二一年十二月三十一日止年度的年度合併財務報表一併閱讀。

除指定按公平值計入其他全面收益的權益投資及按公平值計入損益的金融資產屬按公平值計量外，中期簡明合併財務資料已根據歷史成本法編製。中期簡明合併財務資料以人民幣(「人民幣」)呈列，除另有註明外，所有價值均調整至最接近之千元(人民幣千元)。

2.2 會計政策及披露變動

編製中期簡明合併財務資料時所採納之會計政策，與編製本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度之年度合併財務報表所採納者一致，惟就本期間財務資料首次採納的以下經修訂香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)除外：

香港財務報告準則第3號(修訂本)	概念框架的提述
香港會計準則第16號(修訂本)	物業、廠房及設備：擬定用途前的所得款項
香港會計準則第37號(修訂本)	虧損性合約—履約成本
二零一八年至二零二零年香港財務報告準則年度改進	香港財務報告準則第1號、香港財務報告準則第9號、香港財務報告準則第16號隨附的說明性示例及香港會計準則第41號(修訂本)

經修訂香港財務報告準則的性質及影響列示如下：

- (a) 香港財務報告準則第3號(修訂本)以二零一八年六月頒佈的財務報告概念框架之提述取代先前財務報表編製及呈列框架之提述，而毋須大幅更改其規定。該等修訂本亦對香港財務報告準則第3號有關實體參考概念框架以釐定資產或負債之構成之確認原則加入一項例外情況。該例外情況規定，對於屬香港會計準則第37號或香港(國際財務報告詮釋委員會)－詮釋第21號範圍內的負債及或然負債而言，倘該等負債屬單獨產生而非於業務合併中產生，則應用香港財務報告準則第3號的實體應分別參考香港會計準則第37號或香港(國際財務報告詮釋委員會)－詮釋第21號而非概念框架。此外，該等修訂本澄清或然資產於收購日期不符合確認條件。本集團已就二零二二年一月一日或之後發生的業務合併前瞻性應用該等修訂本。由於期內並無因業務合併而引起、屬修訂範圍內的或然資產、負債及或然負債，該等修訂本對本集團之財務狀況及表現並無任何影響。
- (b) 香港會計準則第16號(修訂本)禁止實體從物業、廠房及設備項目成本中扣除出售任何使資產達到管理層擬定的營運方式所需的地點及狀況時產生的項目的所得款項。相反，實體於損益中確認出售該等項目的所得款項及生產該等項目的成本。本集團已就於二零二一年一月一日或之後可供使用之物業、廠房及設備項目追溯應用該等修訂本。由於在二零二一年一月一日或之後，在使物業、廠房及設備達致可供使用狀態的過程中並無出售任何產出項目，故該等修訂本對本集團之財務狀況或表現並無任何影響。
- (c) 香港會計準則第37號(修訂本)訂明在評估一項合約是否為香港會計準則第37號規定的虧損性合約時，履行合約的成本包括與合約直接有關的成本。與合約直接有關的成本包括履行該合約的增量成本(如直接勞工及材料)以及與履行該合約直接有關的其他成本的分配(如履行合約所使用的物業、廠房及設備項目的折舊費用的分配以及合約管理及監管成本)。一般和行政費用與合約沒有直接關係，除非合約中明確向對方收取費用，否則將其排除在外。本集團已就於二零二二年一月一日尚未履行其所有責任的合約前瞻性應用該等修訂本，且並無識別出任何虧損性合約。因此，該等修訂本對本集團的財務狀況或表現並無任何影響。

(d) 二零一八年至二零二零年香港財務報告準則年度改進載列香港財務報告準則第1號、香港財務報告準則第9號、香港財務報告準則第16號隨附的說明性示例及香港會計準則第41號(修訂本)。適用於本集團的修訂本詳情如下：

- 香港財務報告準則第9號金融工具：釐清實體在評估新金融負債或經修訂金融負債的條款是否與原始金融負債的條款有實質性差異時所包含的費用。該等費用僅包括在借款人與貸款人之間支付或收取的費用，包括由借款人或貸款人代表對方支付或收取的費用。本集團已對二零二二年一月一日或之後修改或交換的金融負債前瞻性應用該修訂本。由於本集團的金融負債於期內並無任何修改，故該修訂本對本集團的財務狀況或表現並無任何影響。
- 香港財務報告準則第16號租賃：刪除香港財務報告準則第16號隨附的說明性示例13中出租人有關租賃物業裝修的付款說明。此消除了應用香港財務報告準則第16號時有關租賃優惠處理方面的潛在混淆。

3. 經營分部資料

本集團主要從事在中國大陸的手機遊戲開發及運營以及數字媒體內容經銷。向本集團首席營運決策者呈報以供資源分配及表現評估的資料集中於本公司的整體經營業績，此乃由於本集團的資源整合，並無獨立經營分部的財務資料。因此，並無呈列經營分部資料。

地區資料

(a) 來自外部客戶的收益

本集團所有重要的外部客戶均位於中國大陸。因此，並未呈列來自外部客戶的收益的地理資料。

(b) 非流動資產

本集團所有重要的非流動資產均位於中國大陸。因此，並未呈列非流動資產的地理資料。

主要客戶資料

截至二零二二年及二零二一年六月三十日止六個月，概無自本集團向單一客戶的交易收益佔本集團收益的10%或以上。

4. 收益、其他收入及收益淨額

收益的分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
來自客戶合約之收益		
手機遊戲		
— 開發及運營	40,017	24,875
— 資訊服務	240	—
數字媒體內容經銷	2,940	6,326
來自客戶合約之總收益	<u>43,197</u>	<u>31,201</u>
收益確認時間		
時間點(附註(a))	3,180	6,356
隨時間(附註(b))	40,017	24,845
來自客戶合約之收益總額	<u>43,197</u>	<u>31,201</u>

附註：

- (a) 包括來自數字媒體內容經銷的收益。購買用戶每月在經銷平台，支付購買數字媒體內容，且一經作出購買就無法取消。由於本集團在購買後向購買者提供內容並滿足所有其他收益確認標準後並無進一步義務，購買數字媒體內容的收益在用戶購買時予以確認。
- (b) 包括來自多玩家手機遊戲的收益。由於本集團有提供可消耗虛擬道具的服務的隱含義務，故於付費玩家的估計平均遊戲期間(於虛擬道具交付予玩家賬號並滿足所有其他收益確認標準的時間點開始)，按比例確認為收益。

其他收入及收益淨額分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
其他收入		
利息收入	351	86
政府補貼*	301	2,383
其他	140	1,021
	<u>792</u>	<u>3,490</u>
收益淨額		
按公平值計入損益之金融資產公平值收益，淨額	-	127
	<u>792</u>	<u>3,617</u>

* 若干附屬公司因合資格成為中國高新技術企業而於上期收到的各種政府補貼約人民幣2.4百萬元。其餘主要為自中國當地政府收到的二零一九年冠狀病毒病相關補貼，用於保就業及企業運營支持。該等補貼概無未達成條件或或然扣減。

5. 除稅前虧損

本集團的除稅前虧損已扣除下列各項：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
銷售成本	42,325	22,862
物業、廠房及設備折舊	97	87
使用權資產折舊	253	177
未計入租賃負債計量的租賃付款	89	401
僱員福利開支(包括董事酬金)：		
工資、薪金、花紅及津貼	4,494	4,566
退休金計劃供款	413	558
	<u>4,907</u>	<u>5,124</u>
保證金及其他應收款項減值#	7,927	-
撇銷物業、廠房及設備項目#	24	54
	<u>7,927</u>	<u>54</u>

載於中期簡明合併損益表中「其他開支」內

6. 所得稅開支

於期內，本集團於中國成立的所有附屬公司均須按25%的標準稅率繳納中國企業所得稅，惟：

- (i) 本集團若干於中國大陸合資格成為高新技術企業的附屬公司有權享有15%的較低中國企業所得稅稅率；
- (ii) 本集團若干附屬公司採納中國國家稅務總局宣佈的小型微利企業所得稅優惠政策；及
- (iii) 本集團一間附屬公司獲廣東軟件行業協會認定為軟件企業，有權享受兩年免徵企業所得稅，之後三年減半徵收企業所得稅的優惠待遇。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
即期－中國大陸		
期內計提	<u>97</u>	<u>106</u>

7. 股息

董事會不建議就截至二零二二年六月三十日止六個月派付任何中期股息(截至二零二一年六月三十日止六個月：無)。

8. 母公司普通股權益持有人應佔每股虧損

期內每股基本虧損金額乃按母公司普通股權益持有人應佔期內虧損人民幣33,664,000元(截至二零二一年六月三十日止六個月：人民幣17,398,000元)及期內已發行普通股加權平均數546,000,000股(截至二零二一年六月三十日止六個月：546,000,000股)計算。

截至二零二二年及二零二一年六月三十日止六個月，本集團並無已發行潛在攤薄普通股。

9. 貿易應收款項

	於	
	二零二二年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	57,668	60,351
減值	<u>(31,259)</u>	<u>(18,755)</u>
	<u>26,409</u>	<u>41,596</u>

本集團與其貿易債務人訂立之交易條款為借貸。期內信貸期介乎30至90天。本集團致力嚴格控制未清償貿易應收款項，以盡量降低信貸風險。逾期結餘由高級管理層定期檢討。本集團並無就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或作出其他信用提升。貿易應收款項並不計息。

於報告期末，根據發票日期就貿易應收款項(扣除虧損撥備)作出的賬齡分析如下：

	於	
	二零二二年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
30日內	893	2,551
31至60日	641	2,392
61至90日	411	1,992
91至180日	1,165	1,588
181至365日	3,159	2,772
365日以上	<u>20,140</u>	<u>30,301</u>
	<u>26,409</u>	<u>41,596</u>

10. 貿易應付款項

於報告期末，根據發票日期就貿易應付款項作出的賬齡分析如下：

	於	
	二零二二年	二零二一年
	六月	十二月
	三十日	三十一日
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(經審核)
一個月內	242	1,161
一至兩個月	1,560	1,086
兩至三個月	349	2,463
三個月以上	6,499	5,704
	<u>8,650</u>	<u>10,414</u>

貿易應付款項不計息且一般於30至90日內清償。

其他資料

購買、出售或贖回本公司上市證券

於二零二二年上半年，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

審核委員會

本公司審核委員會已與董事會審閱本集團採納的會計準則及常規以及本公司二零二二年上半年的中期簡明合併財務資料。

企業管治守則

本公司致力達至並維持較高的企業管治水平，以符合業務所需及股東要求。本公司已採用上市規則附錄十四所載的企業管治守則（「企業管治守則」）的原則及守則條文，作為本公司的原則及企業管治常規基準。本公司已於二零二二年上半年遵守企業管治守則的所有適用守則條文。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已嚴格根據上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則訂立規管董事證券交易的行為守則及程序。本公司已向所有董事作出特定查詢，而董事已確認彼等已於二零二二年上半年一直遵守規管董事證券交易的行為守則及程序。

刊登未經審核簡明合併中期業績及二零二二年中期報告

本中期業績公告乃於聯交所網站(<https://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<https://www.infinities.com.hk>)刊登，而載有上市規則所規定全部資料的本公司二零二二年上半年中期報告將適時寄發予股東並刊登於聯交所及本公司網站。

致謝

董事會衷心感謝本集團的股東、管理團隊、僱員、業務夥伴及客戶為本集團提供的不斷支持及作出的貢獻。

承董事會命
多牛科技國際(開曼)集團有限公司
主席
王樂

香港，二零二二年八月二十九日

於本公告日期，董事會包括兩名執行董事王樂先生及陳英先生；兩名非執行董事梁俊華先生及王寧先生；及三名獨立非執行董事梁銘樞先生、蔡安活先生及鄧順林先生。