

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**FingerTango Inc.**

指尖悅動控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：6860)

## 截至二零二二年六月三十日止六個月的 中期業績公告

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)欣然宣佈本公司及其附屬公司(「本集團」或「我們」)截至二零二二年六月三十日止六個月期間(「報告期間」)的未經審核綜合中期業績。中期業績根據國際會計準則第34號「中期財務報告」編製，並已獲本公司審核委員會連同本公司管理層一併審閱。

### 財務摘要

	截至六月三十日止六個月		
	二零二二年 人民幣百萬元 (未經審核)	二零二一年 人民幣百萬元 (未經審核)	變動 百分比
收益	392.8	282.0	39.3%
毛利	248.0	163.5	51.7%
期內(虧損)/溢利	(63.7)	45.0	(241.5%)

# 管理層分析與討論

## 市場概覽

受新冠疫情等因素影響，二零二二年上半年中國遊戲市場發展受阻，銷售收益和用戶規模出現下降趨勢。二零二二年上半年，中國遊戲市場實際銷售收益為人民幣1,477.9億元，同比下降1.8%，出現近年來的首次同比下降。佔據約四分之三中國遊戲市場份額的中國移動遊戲市場發展放緩尤為明顯，二零二二年上半年移動遊戲市場實際銷售收益為人民幣1,104.8億元，同比下降3.7%。主因是遊戲市場爆款新品減少，收益主要依靠原有遊戲支撐，遊戲企業經營成本持續上升，加之新冠疫情下用戶消費意願降低。

二零二二年上半年，自主研發遊戲的海外市場收益同比增長6.2%達89.9億美元，但增長率有所下降。在日趨複雜嚴峻的國際環境下，國內遊戲企業出海的阻力增大、風險增高。隨著國際互聯網巨頭不斷佈局遊戲行業，海外遊戲市場競爭也將進一步加劇。策略類遊戲（「SLG」）收益於自主研發遊戲的海外市場收益中獨佔鰲頭，佔比約為35.8%。

二零二二年上半年，中國遊戲用戶規模，尤其是移動遊戲用戶規模呈現下降態勢，這表明中國遊戲產業用戶增長所帶來的人口紅利基本消退，行業或已進入存量競爭時代。二零二二年上半年，主管部門對未成年人保護工作和網絡遊戲防沉迷工作推出進一步嚴格管理措施，推動遊戲產業的規範化管理，用戶結構趨向健康合理。

二零二二年上半年遊戲版號總量出現明顯下滑，國家新聞出版署（簡稱版署）發放遊戲版號105個，與二零二一年上半年發放582個遊戲版號相比減少了82.0%。版號發放數量自二零一八年開始已連續四年遞減。

此外，遊戲廣告及推廣活動單位成本逐年遞增已是行業大勢，而如何減少無效曝光及無效點擊帶來的資源浪費已成為主要遊戲發行商應當關注的市場挑戰之一。

## 業務回顧

儘管全球經濟及中國遊戲市場發展下滑，於報告期間，集團錄得總收益約人民幣392.8百萬元，較去年同期相比上升約39.3%。收益上升主要由於以下因素的綜合影響：(i)對若干新遊戲之營銷及推廣活動卓有成效，報告期間來自該等新遊戲之收益明顯上升，佔報告期間內之總收益達50%以上；(ii)上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收入呈現自然回落，部分抵銷了報告期間內之總收益；及(iii)本公司對新遊戲發行計劃作出策略性的調整和部署，導致本應於報告期間內上線的遊戲未能如期推出。

報告期間內，錄得本公司擁有人應佔虧損人民幣63.7百萬元，而去年同期則錄得本公司擁有人應佔溢利約人民幣45.0百萬元。該變化主要由於報告期間中華人民共和國（「中國」）新冠疫情的發展以及本集團對若干新遊戲進行更廣泛的廣告及推廣活動而導致銷售及營銷開支激增，加上因網絡遊戲發行長期暫停審批而致使此前承壓的遊戲行業增長勢頭未恢復。

因應市場的狀況，我們已對新遊戲發行作出策略性的調整和部署，對於報告期間內推出的新遊戲進行綜合測試，並根據玩家不斷變化的偏好，對產品進行深度優化，以期遊戲於正式上線後在市場內能取得更為亮麗的表現。另一方面，本公司於報告期間推出的新款遊戲目前仍處於推廣期和建設玩家基礎的孕育期，預計新遊戲的增長動力和對本集團的收益貢獻將在二零二二年下半年及其後陸續釋放。

有鑒於環境和市場環境變化，本集團憑藉其強大的運營能力以及高級管理層敏銳的市場洞察力和豐富的行業經驗快速應對。專注SLG遊戲分部同時拓寬遊戲品類的發展策略收效。與報告期間內，本集團對SLG移動遊戲「巨獸戰場」及卡牌移動遊戲「魔鏡物語」之營銷及推廣活動卓有成效，報告期間單月流水賬額最高達人民幣38.3百萬元及29.6百萬元。儘管上線多年的經典遊戲的收益自然下滑及推廣及營銷活動投入大幅削減，SLG遊戲「我的使命」及「坦克前線」以及大型多人在線角色扮演類遊戲「星辰奇緣」等經典遊戲上線超過67個月、95個月及80個月仍廣受玩家歡迎，報告期間單月流水賬額最高達人民幣14.7百萬元、8.7百萬元及11.0百萬元。成長階段的遊戲繼續發力，保持了上升勢頭。

有鑒於廣告及推廣活動單位成本日以上升但效果有待商榷，公司自身適時調整策略開展精細化營銷，並不斷挖掘創新的推廣渠道。網絡遊戲發行長期暫停審批，加上中國遊戲市場監管環境轉變，已對遊戲行業的增長態勢造成影響。儘管相關遊戲發行審批恢復，遊戲版號審批總量出現明顯下滑。我們於二零二二年上半年獲得一個帶版號的新遊戲。

於報告期間，用戶黏性有所提高，每月活躍用戶（「MAUS」）及每月付費用戶（「MPUS」）較去年同期分別增加173.4%及147.4%，分別達到2,433.0千人及204.3千人。截至二零二二年六月三十日，累計註冊用戶總數保持穩定增長，較二零二一年六月三十日增長9.1%，達到194.2百萬名。龐大的用戶基礎有利於我們透過強大的數據分析能力，更好地了解玩家偏好和市場變化，以推出更受市場歡迎的新遊戲，並且能以更具成本效益的策略進行有針對性的營銷。

## 二零二二年下半年展望

中國遊戲行業將在目前網絡遊戲發行政策及對已發行遊戲日益嚴格的版號審查的約束下越來越規範化，尤其是審批受限驅使遊戲開發和營運商需要加大創新力度，推出更多精品化作品。受到新政策滯後效應的影響，遊戲行業仍需在一段時間內重整策略與部署，方可在未來內持續釋放增長動力。

堅持專注於做長生命週期的產品，用長線流量持續運營的理念，不斷注入新玩法以延長產品生命週期，是我們的本意，亦是我們的優勢和發展戰略。為應對複雜多變的市場環境，我們始終堅持以一流的技術，做好產品，對遊戲進行全方位的優化，透過不斷豐富和提升的玩家體驗，延長遊戲的生命週期，藉此提高變現能力，持續為本集團產生穩定的收益。

我們已就計劃於二零二二年下半年推出的新遊戲進行綜合測試以及優化產品策略和部署。多年來，我們積累了龐大的使用者資料庫。我們將繼續透過大數據分析能力，利用我們的專有多維資料分析引擎以多種方式整理及組織資料，以便進行特設分析及實時線上分析。此外，我們會從玩家年齡層、玩法偏好、遊戲時長、達到等級、遊戲內購買金額及用戶流失率等多個維度，對遊戲策略、角色設定、場景設計、技術深度等參數進行優化，提升交叉宣傳成效，以期遊戲於正式上線後能在市場上獲得亮麗表現。

儘管面臨重重挑戰，於二零二二年上半年，本集團依然夯實奮戰，致力於公司業務的可持續發展，積極為未來的健康增長打下基礎。展望未來，我們將繼續擴充現有遊戲組合，在專注於SLG分部的同時，拓寬遊戲品類，始終貫徹落實「遊戲精品化」的理念，致力打造出高品質的遊戲。我們將堅守初心，展現雄心，保持耐心，砥礪前行，厚積薄發，期望集團業務邁進新里程。

## 財務表現

下表分別載列我們於截至二零二二年及二零二一年六月三十日止六個月的簡明綜合損益表：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
收益	392,795	281,997
收益成本	(144,824)	(118,485)
毛利	247,971	163,512
銷售及營銷開支	(255,057)	(57,704)
行政開支	(35,148)	(34,280)
研發開支	(35,315)	(38,408)
其他收入	4,296	4,460
其他虧損淨額	(90)	(3,969)
經營(虧損)/溢利	(73,343)	33,611
利息收益	4,590	21,366
租賃利息	(742)	(308)
除所得稅前(虧損)/溢利	(69,495)	54,669
所得稅抵免/(開支)	5,800	(9,654)
本公司擁有人應佔期內(虧損)/溢利	(63,695)	45,015
非國際財務報告準則計量		
本公司擁有人應佔經調整期內(虧損)/溢利	(63,695)	46,393

## 收益

於報告期間，本集團收益約為人民幣392.8百萬元，較二零二一年同期上升約39.3%或約人民幣110.8百萬元。該上升主要由於以下因素的綜合影響：(i)對若干新遊戲之營銷及推廣活動卓有成效，於報告期間來自該新遊戲的收益明顯上升，佔報告期間內之總收益達50%以上；(ii)上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收入呈現自然回落，部分抵銷了報告期間內之總收益；(iii)本公司對新產品發行計劃作出策略性的調整和部署，導致本應於報告期內上線的遊戲未能如期推出。



按發行方式劃分，自主發行收益約為人民幣188.4百萬元，約佔總收益的48.0%，去年同期為47.0%。共同發行收益超過了自主發行收益，約為人民幣204.4百萬元，在總收益中的佔比為52.0%，而去年同期為53.0%。

### **收益成本**

報告期間之收益成本約為人民幣144.8百萬元，較去年同期增加約22.2%或人民幣26.3百萬元。此乃主要由於因本集團總收益增加，導致平台分成費用及遊戲開發商所收取的佣金增加所致。

### **毛利及毛利率**

報告期間內之毛利約為人民幣248.0百萬元，去年同期則為人民幣163.5百萬元。毛利率由去年同期的58.0%上升至63.1%，原因為成本增加的幅度小於收益增加的幅度。

### **其他收入**

報告期間內之其他收入約為人民幣4.3百萬元，而去年同期約為人民幣4.5百萬元。此項下降主要由於報告期間內確認的政府補助減少，部分被增值稅加計扣減收益增加所抵銷。

### **其他虧損淨額**

報告期間內之其他虧損淨額約為人民幣0.09百萬元，而去年同期約為人民幣4.0百萬元。有關減少乃主要來自報告期間內外匯兌換收益被按公平值計入損益之投資的公平值變化部分抵銷所致。

### **財務收入淨額**

報告期間內之財務收入淨額(按利息收益減租賃利息計算)約為人民幣3.8百萬元，較去年同期約為人民幣21.1百萬元。財務收入淨額的下降主要由於第三方借款及應收票據利息收益下降所致。

### **銷售及營銷開支**

報告期間內之銷售及營銷開支約為人民幣255.1百萬元，較去年同期激增約342.0%或約人民幣197.4百萬元，佔總收益比例約64.9%，而去年同期則佔約20.5%。此增加主要由於我們針對若干新遊戲實施廣泛的廣告及推廣活動所致。

## 行政開支

報告期間內，本集團的行政開支約為人民幣35.1百萬元，去年同期則約為人民幣34.3百萬元，主要原因是業務招待費的增加部分被淨資產減值損失的減少所抵銷。

## 研發開支

報告期間內，本集團的研發費用約為人民幣35.3百萬元，較去年同期減少約8.1%或約人民幣3.1百萬元。此乃主要由於員工福利及對主要僱員支付以股份為基礎的薪酬減少所致。

## 所得稅抵免／(開支)

報告期間內本集團錄得所得稅抵免約人民幣5.8百萬元，而去年同期則錄得所得稅開支人民幣9.7百萬元。此乃由於收益增加導致合約負債增加，致使確認更多的遞延稅項資產和所得稅抵免。

## 報告期間內(虧損)／溢利

報告期間內錄得本公司擁有人應佔虧損人民幣63.7百萬元，而去年同期則錄得本公司擁有人應佔溢利人民幣45.0百萬元。該變化主要由於報告期間中華人民共和國(「中國」)新冠疫情的發展以及本集團對若干新遊戲進行更廣泛的廣告及推廣活動而導致銷售及營銷開支激增，加上因網絡遊戲發行長期暫停審批而致使此前承壓的遊戲行業增長勢頭未恢復。

## 非國際財務報告準則計量 — 經調整(虧損)／溢利

除去向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬帶來的影響，報告期間內錄得經調整虧損人民幣63.7百萬元，而去年同期錄得經調整溢利人民幣46.4百萬元。

下表載列截至二零二二年及二零二一年六月三十日止期間的經調整(虧損)／溢利與根據非國際財務報告準則的計算過程：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣百萬元 (未經審核)	二零二一年 人民幣百萬元 (未經審核)
期內(虧損)／溢利	(63.7)	45.0
加：		
以股份為基礎的薪酬	—	1.4
經調整(虧損)／溢利	<u>(63.7)</u>	<u>46.4</u>

## 流動資金與資金及借貸來源

於二零二二年六月三十日，本集團的流動資產約為人民幣995.5百萬元，包括銀行及現金結餘約人民幣600.8百萬元及其他流動資產約人民幣394.7百萬元。本集團的流動負債約為人民幣356.7百萬元，包括貿易應付款項及合約負債約人民幣219.0百萬元以及其他流動負債約人民幣137.7百萬元。於二零二二年六月三十日，本集團的流動比率(流動資產對流動負債比率)為2.8，於二零二一年十二月三十一日則為3.6。

資產負債比率基於借貸總額(扣除現金及現金等價物)對本集團權益總額計算。於二零二二年六月三十日，本集團並無任何銀行借貸及其他債務融資責任，資產負債比率為零。本集團擬以內部資源為擴充、投資及業務營運提供資金。

## 按公平值計入損益之投資

於二零二二年六月三十日，按公平值計入損益之投資約為人民幣236.9百萬元。有關報告期間內按公平值計入損益之投資之詳情載於下文。

	於 二零二一年 十二月 三十一日 的公平值 人民幣百萬元 (經審核)	截至 二零二二年 六月三十日 止六個月 的增加 人民幣百萬元 (未經審核)	截至 二零二二年 六月三十日 止六個月 的公平值變動 人民幣百萬元 (未經審核)	截至 二零二二年 六月三十日 止六個月 的結算 人民幣百萬元 (未經審核)	截至 二零二二年 六月三十日 止六個月 的貨幣匯兌 差異 人民幣百萬元 (未經審核)	於 二零二二年 六月三十日 的公平值 人民幣百萬元 (未經審核)
<b>按公平值計入損益之投資</b>						
香港上市股本證券	72.8	—	(7.7)	—	3.2	68.3
理財產品：						
中州龍騰增長七號基金	58.2	—	1.5	—	2.7	62.4
悅動穩贏私募證券投資基金	50.0	—	(0.1)	—	—	49.9
於私人公司A之投資	8.0	—	—	—	—	8.0
於私人公司B之投資	3.0	—	—	—	—	3.0
非保本理財產品						
存置於：						
上海浦東發展銀行股份有限公司	15.2	15.0	0.4	(15.4)	—	15.2
興業銀行股份有限公司	25.1	75.0	0.7	(70.7)	—	30.1
<b>總計</b>	<b>232.3</b>	<b>90.0</b>	<b>(5.2)</b>	<b>(86.1)</b>	<b>5.9</b>	<b>236.9</b>



香港上市證券主要包括於二零二一年三月十日至二零二一年三月十五日期間(包括首尾兩日)於公開市場收購之16,962,000股China Gas Industry Investment Holdings Co. Limited股份(「CGII股份」)以及報告期間於公開市場收購之其他上市證券。於收購之時，收購其他上市證券之最高適用百分比率(定義見香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第14.07條)均低於5%。有關收購CGII股份之更多詳情，請參閱本公司日期為二零二一年三月十五日之公告。

各間商業銀行理財產品的投資期限不同，但均少於183天。於二零二二年六月三十日，於商業銀行理財產品的投資的賬面值約為人民幣45.3百萬元。有關報告期間內投資商業銀行若干理財產品之詳情，請參閱本公司日期為二零二二年二月二十一日及二零二二年五月三十一日之公告。

## 財務資料

### 簡明綜合損益及其他全面收益表

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	392,795	281,997
收益成本		(144,824)	(118,485)
毛利		247,971	163,512
銷售及營銷開支		(255,057)	(57,704)
行政開支		(35,148)	(34,280)
研發開支		(35,315)	(38,408)
其他收入		4,296	4,460
其他虧損淨額	5	(90)	(3,969)
經營(虧損)/溢利		(73,343)	33,611
利息收益		4,590	21,366
租賃利息		(742)	(308)
除所得稅前(虧損)/溢利		(69,495)	54,669
所得稅抵免/(開支)	6	5,800	(9,654)
本公司擁有人應佔期內(虧損)/溢利	7	(63,695)	45,015
其他全面收入/(開支)：			
可能重新分類至損益之項目：			
換算海外業務之匯兌差額		14,258	(8,306)
期內其他全面收入/(開支)，扣除所得稅		14,258	(8,306)
本公司擁有人應佔期內全面(開支)/收入總額		(49,437)	36,709
每股(虧損)/盈利(人民幣元)	9		
— 基本		(0.0335)	0.0237
— 攤薄		(0.0335)	0.0237

## 簡明綜合財務狀況表

	附註	二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業及設備		13,300	9,193
使用權資產		25,219	32,370
無形資產		20,531	18,096
按公平值計入損益之投資	10	123,321	119,246
預付款項及按金		12,944	12,159
其他應收款項	12	3,276	—
遞延稅項資產		29,490	23,249
<b>非流動資產總值</b>		<b>228,081</b>	<b>214,313</b>
<b>流動資產</b>			
貿易應收賬款	11	111,622	76,495
合約成本		44,958	33,042
預付款項及按金		25,063	25,384
其他應收款項	12	99,510	97,742
按公平值計入損益之投資	10	113,557	113,095
定期存款		—	20,000
銀行及現金結餘		600,766	608,041
<b>流動資產總值</b>		<b>995,476</b>	<b>973,799</b>
<b>資產總值</b>		<b>1,223,557</b>	<b>1,188,112</b>
<b>權益及負債</b>			
<b>權益</b>			
股本		62	62
儲備		844,800	894,237
<b>權益總額</b>		<b>844,862</b>	<b>894,299</b>

	附註	二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
<b>負債</b>			
<b>流動負債</b>			
貿易應付賬款	13	84,218	50,969
合約負債		134,799	90,272
應計款項及其他應付款項		102,275	87,557
租賃負債		7,777	7,517
即期稅項負債		27,594	32,551
		<u>356,663</u>	<u>268,866</u>
<b>流動負債總額</b>			
<b>非流動負債</b>			
租賃負債		22,032	24,947
		<u>378,695</u>	<u>293,813</u>
<b>負債總額</b>			
		<u>1,223,557</u>	<u>1,188,112</u>
<b>權益及負債總額</b>			

# 簡明綜合財務報表附註

截至二零二二年六月三十日止六個月

## 1. 一般資料

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)於二零一八年一月九日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。其註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。其香港主要營業地點位於香港灣仔皇后大道東248號大新金融中心40樓。其總部地址為中華人民共和國(「中國」)廣州市海珠區橋頭大街248號華新科創島A區5號樓。本公司股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

簡明綜合財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列，人民幣乃本公司的呈列貨幣及本公司主要營運附屬公司的功能貨幣。

本公司為一間投資控股公司。本公司主要營運附屬公司的主要業務為在中國發展、經營及發行手機遊戲業務。

## 2. 編製基準

該等簡明綜合財務報表乃根據國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的國際會計準則第34號「中期財務報告」以及聯交所證券上市規則所規定的適用披露而編製。

該等簡明綜合財務報表應與二零二一年年度財務報表一併閱讀。編製本簡明綜合財務報表所使用的會計政策及計算方法與截至二零二一年十二月三十一日止年度的年度財務報表所採用者一致。

## 3. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則

於本期間，本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)已採納與其業務有關及於二零二二年一月一日開始之會計期間生效之所有由國際會計準則理事會頒佈的新訂及經修訂國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)。國際財務報告準則包括國際財務報告準則；國際會計準則；及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則並無導致本集團會計政策、本集團綜合財務報表之呈列及本期間及過往年度呈報之金額出現重大變動。

本集團並無應用已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則。本集團已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則的影響，惟尚無法確定該等新訂及經修訂國際財務報告準則是否會對其經營業績及財務狀況產生重大影響。

## 4. 收益及分部資料

本集團的主要經營決策者已被確定為其執行董事，彼等於作出有關整體分配本集團資源及評估表現的決定時審閱綜合業績。因此，本集團僅有一個可呈報分部。就內部申報而言，本集團並無區分市場或分部。本集團的長期資產絕大部分位於中國且本集團絕大部分的收益源自中國。因此，並無呈列地區分部。



	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
自主發行	188,428	132,557
共同發行	204,367	149,440
收益總額	<u>392,795</u>	<u>281,997</u>

來自客戶合約之收益細分：

確認收益的時間

隨時間	<u>392,795</u>	<u>281,997</u>
-----	----------------	----------------

概無來自任何個別遊戲玩家的收益佔本集團收益總額10%以上(截至二零二一年六月三十日止六個月：無)。

下表概述於截至二零二二年六月三十日止六個月單獨超過本集團收益10%的單個遊戲開發商許可的遊戲的收益百分比：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 (未經審核)	二零二一年 (未經審核)
遊戲開發商a	49.8%	26.1%
遊戲開發商b	21.1%	—
遊戲開發商c	10.8%	12.1%
遊戲開發商d	<u>10.7%</u>	<u>11.2%</u>

## 5. 其他虧損淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
按公平值計入損益之投資的公平值變動	(5,278)	(2,539)
出售物業及設備之收益／(虧損)	9	(24)
外匯收益／(虧損)淨額	5,568	(731)
其他	(389)	(675)
	<u>(90)</u>	<u>(3,969)</u>

## 6. 所得稅抵免／(開支)

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
即期稅項	(441)	(7,241)
遞延稅項	6,241	(2,413)
	<u>5,800</u>	<u>(9,654)</u>

根據中國企業所得稅法(「企業所得稅法」)及企業所得稅法實施條例，本集團中國附屬公司的稅率為25%(截至二零二一年六月三十日止六個月：25%)。

根據中國相關法律及法規，上海凱義網絡科技有限公司(「凱義網絡」)獲認定為「軟件企業」，可於兩年內豁免繳納企業所得稅，且其後三年的適用稅率寬減50%，該等稅收優惠自抵銷過往年度稅項虧損後的首個獲利年度起開始。

由於凱義網絡於二零二一年錄得溢利，故自二零二一年起計兩個年度開始享有0%優惠稅率，其後三年適用稅率寬減50%。

自二零一六年起，廣州米緣網絡科技有限公司(「米緣網絡」)符合企業所得稅法訂明的「高新技術企業」資格。因此，於三年期間，有權享有15%的優惠稅率。米緣網絡於二零一九年根據企業所得稅法獲重新賦予「高新技術企業」資格。因此，於截至二零二二年六月三十日止六個月之適用稅率為15%(截至二零二一年六月三十日止六個月：15%)。

由於截至二零二二年六月三十日止六個月本集團於香港並無應課稅溢利，故無須計提香港利得稅撥備。截至二零二一年六月三十日止六個月，就香港利得稅而言，最多2,000,000港元的估計應課稅利潤按8.25%的稅率作出撥備，而超過2,000,000港元的估計應課稅利潤的任何部分則按16.5%的稅率作出撥備。

## 7. 期內(虧損)／溢利

本集團期內(虧損)／溢利經扣除／(抵免)以下項目後呈報：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
無形資產攤銷	3,291	2,860
折舊	7,954	7,316
貿易應收賬款虧損撥備(計入行政開支)	747	2,693
購買授權及遊戲開發商的預付款項減值撥回(計入行政開支)	—	(85)
其他應收款項的預期信貸虧損(撥備撥回)／撥備(計入行政開支)	(237)	843
員工成本，包括董事酬金	62,614	58,329

## 8. 股息

於截至二零二二年六月三十日止六個月並無向本公司普通股股東派付或建議派付股息，於報告期末亦無建議派付任何股息（截至二零二一年六月三十日止六個月：無）。

## 9. 每股(虧損)/盈利

每股基本及攤薄(虧損)/盈利乃根據以下各項計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)
(虧損)/盈利		
用以計算每股基本及攤薄(虧損)/盈利的(虧損)/盈利	<u>(63,695)</u>	<u>45,015</u>
	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年 千股 (未經審核)	二零二一年 千股 (未經審核)
股份數目		
用於計算每股基本(虧損)/盈利的普通股加權平均數	<u>1,899,956</u>	<u>1,896,103</u>
就未歸屬的受限制股份單位作出的調整	<u>—</u>	<u>1,422</u>
用於計算每股攤薄(虧損)/盈利的普通股加權平均數	<u>1,899,956</u>	<u>1,897,525</u>

截至二零二二年六月三十日止六個月，所有潛在股份均具有反攤薄作用。

## 10. 按公平值計入損益之投資

	二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
	香港上市股本證券	68,279
非上市理財產品	157,599	148,547
於私人公司的投資	<u>11,000</u>	<u>11,000</u>
按公平值計入損益之投資總額	<u>236,878</u>	<u>232,341</u>
分析如下：		
— 非流動資產	<u>123,321</u>	<u>119,246</u>
— 流動資產	<u>113,557</u>	<u>113,095</u>
	<u>236,878</u>	<u>232,341</u>

## 11. 貿易應收賬款

貿易應收賬款(扣除撥備)按貿易應收賬款確認日期的賬齡分析如下：

	二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至1個月	32,960	34,440
1個月至3個月	51,311	35,480
3個月至6個月	26,347	5,695
6個月至1年	1,004	880
	<u>111,622</u>	<u>76,495</u>

## 12. 其他應收款項

	二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
待抵扣進項增值稅額	3,813	3,608
應收利息	23,824	24,808
給予第三方貸款	392,990	382,987
應收遊戲開發商款項	5,931	5,931
應收融資租賃	4,117	—
其他	22,153	23,704
	<u>452,828</u>	<u>441,038</u>
預期信貸虧損撥備	(350,042)	(343,296)
	<u>102,786</u>	<u>97,742</u>
分析如下：		
—非流動資產	3,276	—
—流動資產	99,510	97,742
	<u>102,786</u>	<u>97,742</u>

### 13. 貿易應付賬款

按貿易應付賬款確認日期的貿易應付賬款賬齡分析如下：

	二零二二年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二一年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至1個月	13,694	15,018
1個月至3個月	27,853	22,540
3個月至6個月	31,810	10,142
6個月至1年	7,726	594
超過1年	3,135	2,675
	<u>84,218</u>	<u>50,969</u>

### 14. 報告期間後事項

自二零二二年七月一日起至董事會於二零二二年八月三十日批准簡明綜合財務報表日期止期間，概無重大期後事項。



## 所得款項用途

在本公司於二零一八年七月十二日上市時，本公司募得所得款項淨額（「所得款項淨額」）約967.1百萬元。截至二零二二年六月三十日，已動用所得款項淨額及餘下所得款項淨額的用途及金額載列如下：

所得款項淨額擬定用途	用於 各擬定 用途的 所得款項 淨額比例	用於 各擬定 用途的 所得款項 淨額金額	截至 二零二一年 十二月 三十一日 的餘下 所得款項 淨額金額	截至 二零二二年 六月三十日 止期間 已動用的 所得款項 淨額金額	截至 二零二二年 六月三十日 餘下的 所得款項 淨額金額
	百分比	百萬港元	百萬港元	百萬港元	百萬港元
發展遊戲獲取能力並 使我們能夠獲得 優質遊戲內容	35%	338.5	286.0	<b>6.6</b>	<b>279.4</b>
建立內部遊戲 研發團隊	25%	241.8	179.0	<b>21.5</b>	<b>157.5</b>
為我們的營銷及 推廣活動提供資金	20%	193.4	—	—	—
擴充至海外市場及 發展海外業務	10%	96.7	52.1	<b>45.7</b>	<b>6.4</b>
營運資金及 其他一般企業用途	10%	96.7	61.7	<b>6.3</b>	<b>55.4</b>
<b>總計</b>	<b>100%</b>	<b>967.1</b>	<b>578.8</b>	<b>80.1</b>	<b>498.7</b>

悉數動用餘下所得款項的預期時間表為二零二四年前，乃基於本集團對未來市況的最佳估計。其將根據市場狀況的當前和未來發展而有所變化。有關餘下所得款項淨額的用途及預期動用時間表詳情，請參閱本公司日期為二零一八年六月二十六日的招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節。

## 中期股息

董事會不建議派付截至二零二二年六月三十日止六個月的中期股息(二零二一年六月三十日：零)。

## 僱員薪酬及關係

於二零二二年六月三十日，本集團共有358名僱員，而於二零二一年六月三十日，本集團共有350名僱員。本集團向僱員提供具競爭力的薪酬及福利，其薪酬政策乃根據個人表現評估制定，並會定期檢討。本集團為僱員提供培訓課程，包括為新僱員提供新入職培訓及主要針對我們的研發團隊與遊戲營運團隊的持續技術培訓，以提高彼等的技能及知識。

## 購買、出售或贖回本公司的上市證券

報告期間內，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

## 附屬公司、聯營公司及合資企業的重大投資、收購及處置

報告期間內，本集團並無任何有關附屬公司、聯營公司及合資企業的重大投資、收購及處置。

## 資產質押

截至二零二二年六月三十日，本集團並無任何質押資產。

## 或然負債

截至二零二二年六月三十日，本集團並無任何重大或然負債。

## 收購若干理財產品

於二零二二年二月二十一日，本公司中國附屬公司上海遊民網絡科技有限公司(「上海遊民」)向興銀理財有限責任公司認購金額為人民幣45,000,000元之理財產品。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二二年二月二十二日之公告。

於二零二二年五月三十一日，上海遊民向興業銀行認購金額人民幣30,000,000元之理財產品。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二二年五月三十一日之公告。

## 向借款人A提供財務資助

- (i) 於二零二零年七月七日，本公司(作為貸款人)與Brick Heads Limited(「**Brick Heads**」，作為借款人)訂立無抵押貸款協議A1，據此，本公司同意向Brick Heads提供本金額為25.0百萬港元的貸款A1，為期12個月。
- (ii) 於二零二零年九月十八日，FT Entertainment Limited(本公司的直接全資附屬公司)(「**FT Entertainment**」，作為貸款人)與Brick Heads訂立無抵押貸款協議A2，據此，FT Entertainment同意向Brick Heads提供本金額為15.0百萬港元的貸款A2，為期12個月。
- (iii) 於二零二一年三月四日，FT Entertainment、Brick Heads及睿賦發展有限公司(「**睿賦**」)(作為支付代理)訂立補充協議A，據此，睿賦為及代表Brick Heads向FT Entertainment提早償還貸款A2的部分本金額7.5百萬港元。除上述者外，貸款協議A2的所有其他條款將維持不變，並繼續具有十足效力及作用。
- (iv) 於二零二一年三月十六日，本公司、Brick Heads及睿賦(作為支付代理)訂立補充協議AA，據此，睿賦為及代表Brick Heads向本公司提早部分償還貸款A1的本金額12.5百萬港元。除上述者外，貸款協議的所有其他條款將維持不變並繼續具有十足效力及有效。

本公司收到Brick Heads有關清償貸款A1項下未償還金額的要求。於進一步磋商後，於二零二二年七月二十九日，本公司與Brick Heads訂立和解協議A1，內容有關清償Brick Heads於貸款協議A1項下的付款義務及責任。

於本公告日期，貸款A1項下未償還總額約13.9百萬港元，即未償還本金額12.5百萬港元及貸款A1直至本公告日期應計的所有利息及違約利息約1.4百萬港元之和。

FT Entertainment收到Brick Heads有關清償貸款A2項下未償還金額的要求。於進一步磋商後，於二零二二年七月二十九日，FT Entertainment與Brick Heads訂立和解協議A2，內容有關清償Brick Heads於貸款協議A2項下的付款義務及責任。

截至二零二二年八月三十日，CHEN Yibin先生(Brick Heads股東)為及代表Brick Heads向FT Entertainment償還貸款A2的部分本金額約1.2百萬港元。於本公告日期，貸款A2項下未償還總額約7.0百萬港元，即未償還本金額約6.3百萬港元及貸款A2直至本公告日期應計的所有利息及違約利息約0.7百萬港元之和。

有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二二年七月二十九日之公告。

## 向借款人B提供財務資助

- (i) 於二零二零年五月十八日，本公司(作為貸款人)與Sze Ka Ho(「Sze先生」，本公司獨立第三方個人)訂立無抵押貸款協議B，據此，本公司同意向Sze先生提供本金額為27.0百萬港元的貸款B，為期六個月。
- (ii) 於二零二零年十一月十八日，本公司與Sze先生訂立補充協議B，據此，貸款協議B的到期日已延長至自貸款B提取日期起計滿12個月當日(即二零二一年五月十八日)。除上述者外，貸款協議B的所有其他條款將維持不變並繼續具有十足效力及有效。

於本公告日期，貸款B項下未償還總額約27.2百萬港元，即未償還本金額約18.9百萬港元及貸款B直至本公告日期應計的所有利息及違約利息約8.3百萬港元之和。於貸款B拖欠還款後，本公司已採取措施收回貸款B項下未償還總額，包括但不限於法律行動及與Sze先生就還款時間表進行磋商。

有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二二年七月二十九日之公告。

## 董事進行證券交易遵守的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)作為董事進行證券交易的操守守則。經向董事作出具體查詢後，全體董事確認彼等於報告期間及直至本公告日期已遵守標準守則所載的規定準則。

## 報告期間後的重重大事件

於本公告日期，報告期間後並無發生重大事件。

## 新冠疫情的影響

截至本公告日期，新冠疫情仍未完全消除。新冠肺炎疫情可能會不時反彈，這可能會導致中國一些地區的人群在一段時間內減少旅行和消費。我們相信，未來新冠疫情反彈所造成的影響將不會像過去幾年般持久。我們正在密切關注疫情的發展，並正採取適當措施，盡量減少疫情對我們業務的影響。

## 遵守企業管治守則

於報告期間內及直至本公告日期，本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則（「**企業管治守則**」）載列的所有守則條文，惟以下偏離企業管治守則除外，解釋如下：

根據企業管治守則條文C.2.1，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。劉傑先生（「**劉先生**」）為本公司主席兼首席執行官，在移動互聯網行業及手機遊戲發行行業具有豐富經驗。自本集團於二零一三年成立以來，劉先生負責本集團的策略發展、整體營運及管理以及重大決策，對我們的增長及業務擴展至關重要。

董事會認為，將主席及首席執行官角色賦予同一人對本集團的管理有益。權力及許可權可透過高級管理層及董事會（由經驗豐富及富有遠見的人士組成）的運作確保平衡。董事會現由兩名執行董事（包括劉先生）及三名獨立非執行董事組成，因此在組成方面具有很強獨立元素。董事會將不時檢討架構，以確保架構有助於執行本集團的業務戰略及盡量提高其運營效率。

## 審核委員會

本公司已設立審核委員會（「**審核委員會**」），其書面職權範圍符合上市規則第3.21條以及企業管治守則。審核委員會由三名成員組成，即柳建華博士（主席）、郭靜鬥先生及隋鵬達先生，均為本公司獨立非執行董事。隋鵬達先生為獨立非執行董事，具備上市規則第3.10(2)條規定的適當專業資格。

於報告期間的中期業績未經審核。審核委員會（連同本公司管理層）已審閱本公司於報告期間的未經審核簡明綜合中期業績，並確認已遵從適用的會計原則、準則及規定及已作出足夠披露。



## 刊登中期業績及中期報告

中期業績公告於聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.fingertango.com](http://www.fingertango.com))刊登。本集團的二零二二年中期報告將派發予股東並將於二零二二年九月底或之前在上述網站刊登。

## 致謝

最後，我要感謝所有員工和管理團隊在本報告期間的辛勤工作。我還要代表本集團向所有用戶和業務合作夥伴表示衷心感謝，並希望在未來能夠得到他們持續支持。我們將繼續與股東及僱員緊密合作，引領本集團營運更現代化及更先進，我們期望本集團發展邁進新里程。

承董事會命  
指尖悅動控股有限公司  
主席、首席執行官及執行董事  
劉傑

中華人民共和國，廣州，二零二二年八月三十日

於本公告日期，本公司董事會包括執行董事劉傑先生及朱炎彬先生；以及獨立非執行董事柳建華博士、郭靜門先生及隋鵬達先生。