



2022
中期報告

青瓷游戏有限公司 Qingci Games Inc.

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

股份代號：6633



目錄

公司資料	2
財務摘要	4
管理層討論及分析	5
其他資料	22
中期財務資料的審閱報告	29
簡明綜合全面損益表	30
簡明綜合財務狀況表	32
簡明綜合權益變動表	34
簡明綜合現金流量表	36
中期財務資料附註	37
釋義	87



公司資料

董事會

執行董事

楊煦先生(主席)
黃智強先生
劉斯銘先生
曾祥碩先生

獨立非執行董事

張龍根先生
林誠光教授
方煒瑾女士

審核委員會

張龍根先生(主席)
林誠光教授
方煒瑾女士

薪酬委員會

林誠光教授(主席)
張龍根先生
楊煦先生

提名委員會

楊煦先生(主席)
林誠光教授
方煒瑾女士

聯席公司秘書

朱承印先生
蘇淑儀女士

授權代表

劉斯銘先生
蘇淑儀女士

開曼群島註冊辦事處

PO Box 309, Uglan House
Grand Cayman, KY1-1104
Cayman Islands

中國主要營業地點及總辦事處

中國
福建省廈門市
廈門軟件園二期
望海路4號5樓
郵編361008

香港主要營業地點

香港灣仔
皇后大道東248號
大新金融中心40樓

核數師

羅兵咸永道會計師事務所
執業會計師及註冊公眾利益實體核數師
香港中環
太子大廈22樓



法律顧問

有關香港法律

佳利(香港)律師事務所
香港
銅鑼灣
軒尼詩道500號
希慎廣場37樓

合規顧問

綽耀資本有限公司
香港中環
德輔道中141號
中保集團大廈
4樓402B室

香港證券登記處

香港中央證券登記有限公司
香港灣仔
皇后大道東183號
合和中心
17樓1712至1716號舖

開曼群島股份過戶登記總處

Maples Fund Services (Cayman) Limited
P.O. Box 1093
Boundary Hall, Cricket Square
Grand Cayman
KY1-1102
Cayman Islands

主要往來銀行

中國銀行股份有限公司
廈門兩岸金融中心支行
中國福建省
廈門市湖里區
高林中路495號

招商銀行股份有限公司
廈門五緣灣支行
中國福建省
廈門市湖里區
安嶺路990號
三福財富中心1樓

招商銀行股份有限公司
香港分行
香港
康樂廣場8號
交易廣場三期31樓

中國深圳招商銀行股份有限公司
(離岸業務銀行部)
中國福建省
廈門市思明區
領事館路18號
招商銀行大廈18樓

本公司網站

www.qcplay.com

股份代號

6633



財務摘要

	截至6月30日止六個月		
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)	變動 (%)
收入	268,114	762,950	(64.9)
毛利	166,012	574,522	(71.1)
本公司權益持有人應佔虧損	(75,671)	(93,785)	(19.3)
非國際財務報告準則計量： 經調整(虧損)/利潤淨額 ⁽¹⁾	(86,872)	313,693	(127.7)

附註：

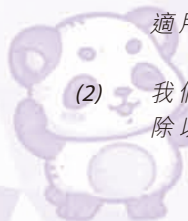
- (1) 我們將經調整(虧損)/利潤淨額定義為期內(虧損)/利潤淨額，再加回可轉換可贖回優先股的公允價值變動、向投資者發行的金融工具的虧損、上市開支及以股份為基礎的薪酬(「經調整項目」)予以調整。我們消除管理層認為並不反映我們的經營業績的該等項目的影響，乃因該等項目為非現金項目或非經常性開支。尤其是，可轉換可贖回優先股的公允價值變動、向投資者發行的金融工具的虧損及上市開支不會在上市後再產生。可轉換可贖回優先股的公允價值變動不會在上市後再產生，原因為可轉換可贖回優先股已在上市後轉換為普通股。向投資者發行的金融工具的虧損不會在上市後再產生，因為向投資者發行的金融工具已於2021年5月換股後終止確認。以股份為基礎的薪酬開支屬一次性及非經常性，管理層認為其並不反映我們的經營業績。相同的處理方法亦已應用於報告期的經調整虧損淨額，惟於報告期內並無產生經調整項目，故報告期內的經調整虧損淨額與按國際財務報告準則計量的虧損淨額相同。

關鍵運營資料

	截至6月30日止六個月		
	2022年	2021年	變動 (%)
平均MAU(千人) ⁽¹⁾	2,348	3,064	(23.4)
平均MPU(千人) ⁽²⁾	284	575	(50.6)
ARPPU(人民幣元)	209	221	(5.2)
累計註冊玩家(千人)	76,162	67,979	12.0

附註：

- (1) 我們的平均MAU計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MAU總數；或(ii)我們所有遊戲的MAU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MAU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據。
- (2) 我們的平均MPU計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MPU；或(ii)我們所有遊戲的MPU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MPU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據。



管理層討論及分析

業務概覽

作為中國知名的移動遊戲開發商及發行商，我們致力通過標誌性而引人入勝的遊戲及內容，為全球各地的遊戲玩家帶來無與倫比的體驗。

報告期內，本集團貫徹研運一體模式，自研遊戲業務及遊戲發行業務實現穩步發展。截至2022年6月30日止六個月，本集團的收入較2021年同期減少，主要是由於中國內地《最強蝸牛》及《提燈與地下城》進入成熟期(詳情請參閱下文「財務回顧—收入」一節)。同時，本集團也持續拓展海外業務。自研遊戲方面，《最強蝸牛》於2022年6月份在日本地區順利發行，上線首周即獲得日本地區iOS免費遊戲排行榜及Google Play免費遊戲排行榜雙榜榜首，並登上日本地區iOS遊戲暢銷榜前十位，成績斐然。遊戲發行方面，《提燈與地下城》持續錄得穩定表現。截至2022年6月30日，本集團累計註冊玩家達7,616萬名，較去年年末增長約5.8%。2022年上半年，月均活躍用戶數達約235萬名，ARPPU達人民幣209元。此外，本集團的遊戲儲備也於近期獲得重要進展。本集團與中手游進行合作，將在指定平台聯合發行手遊《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》；本集團亦將發行一款結合了放置類玩法及美少女換裝元素的手遊《代號：Key》。預期上述遊戲的發行將助推本集團業務持續發展。

我們的遊戲

本集團開發、發行並運營頂級網絡移動遊戲。截至2022年6月30日，我們擁有6款現有移動遊戲，涵蓋放置類遊戲、rogue-like RPG及其他RPG。

以下為我們的主要遊戲概述：

《最強蝸牛》於2020年6月正式上線，是我們自主開發的放置類遊戲。其推出後一年內錄得流水超過人民幣18億元，截至2022年6月30日錄得累計流水約人民幣24億元，表現依然強勁。截至2022年6月30日，遊戲累計註冊玩家超過2,281萬人。2022年上半年，遊戲的平均MAU超過155.2萬人，平均MPU超過20.7萬人。《最強蝸牛》自推出以來至2022年6月30日的平均每周玩家留存率超過26.1%。



管理層討論及分析

報告期內，《最強蝸牛》於2022年6月8日在日本地區順利發行，上線首周即獲得日本地區iOS免費遊戲排行榜及Google Play免費遊戲排行榜雙榜榜首，並登上日本地區iOS遊戲暢銷榜前十位。《最強蝸牛》日本區域上線2個月(2022年6月8日到2022年8月8日)，累計實現流水約人民幣6,750萬元。我們亦發佈了如「最強蝸牛二週年慶典-熊貓樂園」、「埃羅神域」等主要的遊戲版本更新，並與《喜羊羊與灰太狼》及《大鬧天宮》進行了聯動，進一步提升遊戲內容對玩家的吸引力。2022年上半年，遊戲產生收入共計約人民幣2.348億元。



《提燈與地下城》於2021年3月正式上線，是我們引進授權的rogue-like RPG。報告期內，我們發佈了「週年慶」、「伊空島幻境」等版本更新，也與《喜羊羊與灰太狼》及盼盼食品進行了聯動，持續為玩家提供豐富的遊戲內容。截至2022年6月30日，遊戲的累計註冊玩家達約490.5萬人。2022年上半年，遊戲實現平均MAU超過10.3萬人、平均MPU超過1.6萬人，另外，《提燈與地下城》自推出以來至2022年6月30日的平均每周玩家留存率為32.68%。2022年上半年，遊戲產生收入共計約人民幣0.186億元。

其他主要遊戲如《不思議迷宮》(2016年8月推出，我們自主開發的rogue-like RPG)、《阿瑞斯病毒》(2018年8月推出，我們引進授權的生存RPG)、《無盡大冒險》(2015年6月推出，我們自主開發並結合了放置類遊戲及Diablo-like冒險特色的經典遊戲)等也保持良好表現，為本集團持續貢獻穩定收入。



管理層討論及分析

玩家社群

我們在多個移動遊戲論壇及社交媒體平台上培育了充滿活力的玩家社群－青瓷鐵粉社群。通過青瓷社群，玩家可以獲得有關遊戲的最新資訊，包括我們最近組織的活動、參與測試新遊戲的機會及免費遊戲內虛擬道具。

我們與青瓷鐵粉頻繁而密切互動，創造了一個良性循環，因為玩家社群的反饋有助我們開發並改進遊戲，從而吸引更多活躍玩家。此外，此互動進一步增強玩家粘性，並增加「青瓷」品牌的認知度。例如，於2022年5月，本集團代表青瓷玩家於中國大熊貓保護研究中心認養了一隻大熊貓，並經過玩家的投票將其命名為「青糍」，為本公司名稱「青瓷」的諧音，亦具有中華傳統文化特色。本集團標誌性遊戲《最強蝸牛》二週年版本也相應採用了熊貓元素作為主題。截至2022年6月30日，我們的遊戲已累積1,062萬名青瓷鐵粉，通過我們的官方賬號以及騰訊QQ、微信、TapTap及哩哩哩哩等社交媒體平台群組與我們聯繫，較去年年末增長0.9%。



管理層討論及分析

未來展望

2022年上半年，本集團遊戲儲備獲得重要進展，包括順利推動《最強蝸牛》開拓日本市場，以及繼續打磨《使魔計劃》、《時光旅行社》等具有原創IP的全新精品遊戲。本集團近期更引進授權《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》等多款優質遊戲。展望未來，本集團將憑藉研運一體的強大競爭力，繼續豐富遊戲題材，擴展本集團的「青瓷宇宙」。



管理層討論及分析

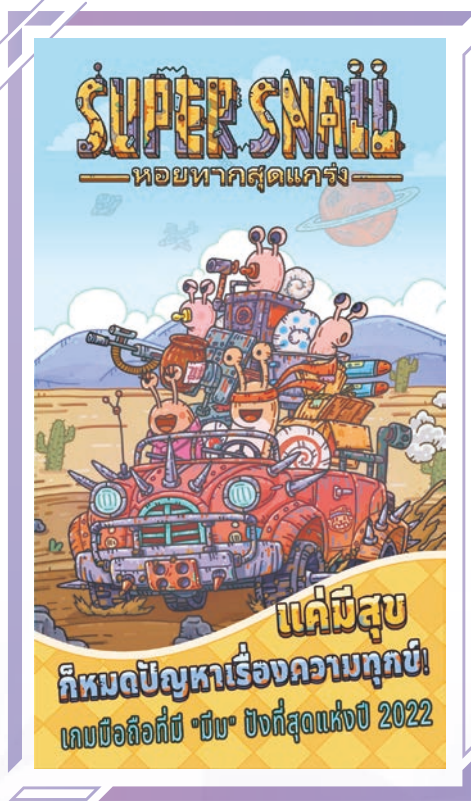
目前，本集團擁有13個移動遊戲儲備，涵蓋多個類型及類別，包括RPG、SLG及ACT RPG。

名稱	移動遊戲類型	來源	截至2022年6月30日的開發階段	預期上線時間
新仙劍奇俠傳之 揮劍問情	互動式劇情卡牌	引進授權	遊戲製作、 測試及優化	2022
代號：Key	女性向放置類遊戲	引進授權	遊戲製作、 測試及優化	2022
使魔計劃	放置類遊戲	自研	遊戲製作、 測試及優化	2022
騎士沖呀	ACT RPG	引進授權	遊戲製作、 測試及優化	2023
時光旅行社	Rogue-like RPG	自研	遊戲製作、 測試及優化	2023
刃心2	跑酷	引進授權	遊戲製作、 測試及優化	2023
阿瑞斯病毒2	RPG	引進授權	遊戲製作、 測試及優化	2023
超喵星計劃 (前稱：項目B)	休閒遊戲	引進授權	遊戲製作、 測試及優化	2023
項目E	SLG	自研	遊戲製作、 測試及優化	2023
項目D	STG	引進授權	試玩版製作	2024
項目MN	模擬經營	引進授權	試玩版製作	2024
項目A	塔防	自研	遊戲製作、 測試及優化	2024
項目C	ACT	引進授權	遊戲製作、 測試及優化	2024



管理層討論及分析

現有遊戲方面，本集團將持續推進出海規劃，如本集團的標誌性遊戲《最強蝸牛》正在籌備泰國及北美地區的發行。該遊戲也在開發H5版本，讓玩家可以通過多樣的渠道、以更便捷的方式來體驗這款遊戲的魅力。



管理層討論及分析

儲備自研遊戲方面，《使魔計劃》已進入正式發行前的付費測試調優階段，該遊戲為一款rogue-like RPG，遊戲採用經典的回合制戰鬥方式，玩家通過抽取和培養一系列使魔寵物，組成屬於自己的隊伍，在廣闊的異世界中探索層層關卡。另一重點產品《時光旅行社》也正在籌備於中國內地、港澳台等多個地區發行，兩款產品都繼承了本集團遊戲原有的創新設計、品類優勢及個性表達，並強化了社交屬性，預期會為玩家帶來耳目一新的體驗。《項目E》為一款致力為玩家提供沉浸式體驗的後啓示錄世界SLG遊戲，已逐步開始引入小範圍玩家進行測試調優，研發進度良好。



儲備引進授權遊戲方面，本集團將與中手游聯合發行手遊《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》。該遊戲源自名為《仙劍奇俠傳》的一系列遊戲，其知識產權（「IP」）具有影響力及商業價值。本集團還將發行一款結合了放置類玩法及美少女換裝元素的手遊《代號：Key》，目前正在進行測試中，並在籌備該款遊戲於港澳台地區的發行工作。

此外，《騎士沖呀》已於境內及海外完成多輪測試，本集團將根據版號獲批情況及測試情況進一步落實發行計劃。《超喵星計劃》（前稱：項目B）已經獲得版號，後續將逐步推進付費測試。其他主要引進授權遊戲如《刃心2》及熱門在營遊戲續作《阿瑞斯2》亦已完成最新一輪測試。本集團投資研發的手遊《三國演義：兵臨城下》亦已獲得版號，目前正在推進後續發行運營安排。

本集團將在推進現有授權遊戲的發行工作的同時，將進一步物色優質遊戲項目，以打造橫跨不同類型的多元化遊戲組合，並擴展本集團的「青瓷宇宙」，提升青瓷品牌在玩家心目中的影響力及本集團的市場知名度。



管理層討論及分析

財務回顧

收入

我們的收入主要源自(i)遊戲運營業務，主要通過銷售遊戲內虛擬道具來產生收入；(ii)遊戲授權業務，通過第三方發行商所支付的授權費來產生收入；及(iii)信息服務業務，通過向於遊戲內向玩家推廣其客戶產品的廣告商或其代理提供基於表現的遊戲內營銷及推廣服務來產生收入。

下表載列於截至2021年及2022年6月30日止六個月按業務類別劃分的收入明細。

	截至6月30日止六個月				2022年 對比2021年 變動 (%)
	2022年 人民幣千元 (未經審核)		2021年 人民幣千元 (經審核)		
		%		%	
遊戲運營收入					
自主開發	225,214	84.0	496,391	65.1	(54.6)
授權	23,069	8.6	233,242	30.6	(90.1)
小計	248,283	92.6	729,633	95.6	(66.0)
遊戲授權收入	14,992	5.6	18,930	2.5	(20.8)
信息服務收入	4,839	1.8	14,387	1.9	(66.4)
總收入	268,114	100.0	762,950	100.0	(64.9)

遊戲運營收入

我們的遊戲運營收入自2021年同期減少66.0%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣248.3百萬元。特別是：

- 我們來自自主開發遊戲的收入自2021年同期減少54.6%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣225.2百萬元，主要是由於中國內地《最強蝸牛》進入成熟期，收入有所回落。
- 我們來自獲授權遊戲的收入較2021年同期減少90.1%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣23.1百萬元，主要是由於《提燈與地下城》進入成熟期，收入有所回落。



管理層討論及分析

遊戲授權收入

我們的遊戲授權收入自2021年同期減少20.8%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣15.0百萬元，主要由於中國內地《不思議迷宮》和港澳台地區《最強蝸牛》授權收入的減少。

信息服務收入

我們的信息服務收入自2021年同期減少66.4%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣4.8百萬元，主要由於遊戲內廣告觀看或者點擊量減少。

收入成本

我們的收入成本由截至2021年6月30日止六個月的人民幣188.4百萬元減少45.8%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣102.1百萬元。我們的收入成本主要包括(i)分銷及支付渠道收取的佣金，即就我們自主發行的遊戲向第三方分銷平台及支付服務供應商作出的收入分成付款；(ii)第三方遊戲開發商收取的佣金；(iii)帶寬及服務器託管費；(iv)有關系統保養及客戶服務人員的僱員福利開支，包括工資、薪金、花紅、社會保險供款及其他僱員福利；及(v)其他，包括短消息服務的外包技術服務費、專業服務費及雜項開支。

下表載列我們於截至2022年及2021年6月30日止六個月按性質劃分的收入成本，以絕對金額及佔總收入成本的百分比列示。

	截至6月30日止六個月				2022年 對比2021年 變動(%)
	2022年		2021年		
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (經審核)	%	
分銷及支付渠道收取的佣金	67,995	66.6	131,823	70.0	(48.4)
第三方遊戲開發商收取的 佣金	8,141	8.0	33,210	17.6	(75.5)
帶寬及服務器託管費	10,590	10.4	12,902	6.8	(17.9)
僱員福利開支	8,512	8.3	3,434	1.8	147.9
其他	6,864	6.7	7,059	3.8	(2.8)
總計	102,102	100.0	188,428	100.0	(45.8)



管理層討論及分析

我們來自分銷及支付渠道收取的佣金的收入成本自2021年同期減少48.4%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣68.0百萬元，主要由於遊戲運營收入的回落導致支付給分銷平台的佣金減少。

我們來自第三方遊戲開發商收取的佣金的收入成本自2021年同期減少75.5%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣8.1百萬元，主要由於《提燈與地下城》進入成熟期，收入回落導致支付給第三方開發商的佣金減少。

我們的僱員福利開支的收入成本自2021年同期增加147.9%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣8.5百萬元，主要由於僱員人數及員工平均工資的增加。

毛利及毛利率

我們的毛利由截至2021年6月30日止六個月的人民幣574.5百萬元減少71.1%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣166.0百萬元。我們的毛利率由截至2021年6月30日止六個月的75%減少至截至2022年6月30日止六個月的62%，主要由於(i)中國內地《最強蝸牛》進入成熟期，報告期內估計的玩家生命週期較去年同期延長，由此導致確認的收入減少人民幣26百萬元；(ii)報告期內收入較去年同期下降64.9%，而報告期內收入成本中的(1)僱員福利開支；(2)帶寬及伺服器託管費；及(3)其他三項固定開支較去年同期增加人民幣2.5百萬元；(iii)《最強蝸牛》於2022年6月8日在日本地區上線，遊戲在報告期內上線時間較短，產生的收益並未完全釋放，而對應的收入成本在報告期內已相應確認，進一步拉低了毛利率。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支包括(i)向我們線上及線下營銷服務供應商支付的營銷及推廣開支(包括流量獲取以及品牌營銷及推廣開支)；(ii)有關我們銷售及營銷人員的僱員福利開支；及(iii)其他，包括就我們銷售及營銷活動產生的辦公費用以及雜項開支。

我們的銷售及營銷開支由截至2021年6月30日止六個月的人民幣245.1百萬元減少38.1%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣151.7百萬元，主要由於中國內地《最強蝸牛》及《提燈與地下城》進入成熟期，營銷及推廣開支減少，部分被《最強蝸牛》在日本地區上線產生的營銷及推廣開支增加所抵銷。



管理層討論及分析

研發開支

我們的研發開支包括(i)與我們研發人員有關的僱員福利開支；(ii)外包技術服務費；及(iii)其他，包括我們研發活動產生的辦公費用、使用權資產折舊、租金開支、水電費及雜項開支。

我們的研發開支由截至2021年6月30日止六個月的人民幣18.0百萬元增加208.4%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣55.6百萬元，主要由於從事研發活動的僱員人數及員工平均工資的增加。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支主要包括(i)與支持人員有關的僱員福利開支；(ii)租賃的使用權資產折舊；(iii)上市開支；(iv)附加稅，包括增值稅附加及印花稅；(v)租金開支及水電費；及(vi)其他，包括辦公費用、物業、廠房及設備折舊、專業服務費及雜項開支。

我們的一般及行政開支由截至2021年6月30日止六個月的人民幣28.7百萬元增加43.4%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣41.1百萬元，主要由於(i)與支持人員有關的僱員人數及員工平均工資的增加；和(ii)新增租賃相關的使用權資產和裝修費攤銷費用。

按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動

我們按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動反映了以下各項的公允價值變動：(i)若干長期股權投資(作為無重大影響力的有限合夥人於私募股權基金的股權投資)及於被投資公司的投資；及(ii)我們的短期投資，主要包括投資基金及理財產品。

我們按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值收益由截至2021年6月30日止六個月的人民幣2.0百萬元增加472.1%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣11.2百萬元，主要由於投資基金帶來的公允價值收益增加。

其他收入

我們的其他收入主要包括補貼，主要包括當地政府為支持我們的研發活動及認可我們對當地經濟發展作出的貢獻所授予的政府補貼。

我們的其他收入由截至2021年6月30日止六個月的人民幣2.9百萬元增加54.6%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣4.5百萬元，主要由於研發補助及政府補貼增加。



管理層討論及分析

其他收益／(虧損)淨額

我們的其他收益／虧損淨額主要包括(i)以美元計值的收入及貿易應收款項產生的外匯收益或虧損淨額；(ii)向慈善機構捐款；及(iii)來自我們投資的私募股權基金的股息分派。

我們的其他收益淨額由截至2021年6月30日止六個月的其他虧損淨額人民幣4.2百萬元增加203.8%至截至2022年6月30日止六個月的其他收益淨額人民幣4.3百萬元，扭虧為盈主要由於2022年上半年人民幣對美元貶值影響我們以美元計值的收入及貿易應收款項。

所得稅開支

我們的所得稅開支由截至2021年6月30日止六個月的所得稅抵免人民幣9.5百萬元增加240.4%至截至2022年6月30日止六個月的所得稅開支人民幣13.4百萬元，主要由於：(1)一間盈利附屬公司的適用所得稅率提高。該附屬公司根據相關中國法律法規獲認定為「軟件企業」，其獲豁免企業所得稅兩年，其後三年的適用稅率減免50%；及(2)本集團並無進一步確認遞延稅項資產並於本期使用了過往確認的部分遞延稅項資產。

報告期內虧損

我們的報告期內虧損由截至2021年6月30日止六個月的虧損淨額人民幣93.8百萬元減少7.4%至截至2022年6月30日止六個月的虧損淨額人民幣86.9百萬元。本集團錄得報告期內虧損主要由於(i)標誌性遊戲進入成熟期，收入有所回落；(ii)《最強蝸牛》於2022年6月8日在日本地區上線，上線階段產生的集中營銷推廣支出較多，遊戲在報告期內上線時間較短，產生的收益暫時尚未完全抵補前述支出；(iii)持續為本集團遊戲儲備增加研發投入，包括增加從事研發活動的僱員人數及對應的員工福利開支；及(iv)上年同期導致虧損主要因素(1)可轉換可贖回優先股的公允價值變動；及(2)向投資者發行的金融工具，在本報告期已不存在，該等因素在上年同期造成的總虧損約人民幣392百萬元。



管理層討論及分析

非國際財務報告準則計量 – 經調整利潤淨額

為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核綜合財務資料，我們於下文載列我們的經調整利潤淨額作為額外財務計量(並非根據國際財務報告準則呈列)。我們認為此舉具有意義，因為管理層認為與我們經營表現並非緊密相關的若干項目的潛在影響經已消除，故此舉有助投資者將我們的財務業績與同業公司的業績直接比較。

經調整利潤淨額消除若干非現金或非經常性項目的影響，即(i)可轉換可贖回優先股的公允價值變動；(ii)向投資者發行的金融工具的虧損；(iii)上市開支；及(iv)以股份為基礎的薪酬。「經調整利潤淨額」一詞並非根據國際財務報告準則定義。經調整利潤淨額在用作分析工具時存在重大局限性，原因為經調整利潤淨額並不包括報告期內影響我們利潤淨額的所有項目。下表載列於所示期間我們的經調整利潤淨額與根據國際財務報告準則計算及呈列的最具直接可資比較財務計量的對賬，但由於報告期內並無產生經調整項目，因此報告期內之經調整虧損淨額和國際財務報告準則下的虧損淨額金額相同。

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
期內虧損	(86,872)	(93,785)
加：		
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	-	338,380
向投資者發行的金融工具的虧損	-	53,928
上市相關開支	-	15,170
以股份為基礎的薪酬	-	-
經調整(虧損)/利潤淨額	(86,872)	313,693



管理層討論及分析

本集團錄得截至2022年6月30日止六個月的經調整虧損淨額約人民幣86.9百萬元，而截至2021年6月30日止六個月的經調整利潤淨額為約人民幣313.7百萬元。由經調整利潤淨額轉為經調整虧損淨額的主要因為(i)標誌性遊戲進入成熟期，收入有所回落；(ii)《最強蝸牛》於2022年6月8日在日本地區上線，上線階段產生的集中營銷推廣支出較多，遊戲在報告期內上線時間較短，產生的收益暫時尚未完全抵補前述支出；及(iii)持續為本集團遊戲儲備增加研發投入，包括增加從事研發活動的僱員人數及對應的員工福利開支。

流動資金、資本資源及資產負債比率

我們主要透過經營活動所得現金及股東注資為我們的運營提供資金。

本集團的現金及現金等價物總額由截至2021年12月31日的人民幣1,168.1百萬元減少31.3%至截至2022年6月30日的人民幣802.6百萬元。現金及現金等價物總額於報告期內減少乃主要由於(i)使用全球發售所籌集的所得款項；及(ii)使用部分自有資金用於短期投資。

截至2022年6月30日，我們並無任何借款或未動用銀行融資。

截至2022年6月30日，本集團的流動資產約為人民幣1,661.4百萬元，及本集團的流動負債約為人民幣314.8百萬元。流動比率按流動資產總值除以流動負債總額計算。截至2022年及2021年6月30日，本集團的流動比率分別為527.7%及438.5%。

資產負債比率按負債總額除以資產總值計算。截至2022年及2021年6月30日，本集團的資產負債比率分別為17.5%及192.6%。



管理層討論及分析

重大投資

截至2021年12月31日，本集團持有的投資基金及理財產品的公允價值約為人民幣355,313,000元，其中價值佔本集團截至2021年12月31日資產總值5%或以上的投資詳情如下：

投資基金名稱	AP China美元貨幣基金 - AP China靈活現金管理計劃 (「AP China基金」)
對手方名稱	AP China Unicorn Fund SPC
集團公司名稱	青瓷游戏有限公司(Qingci Games Inc.)
收購日期	2021年11月26日
投資成本	20,000,000美元，相當於約人民幣127,514,000元 ⁽¹⁾
產品種類及投資範圍	貨幣市場基金，投資範圍包括現金、銀行存款、票據、國債等貨幣市場工具。
禁售期的屆滿日期	2022年1月7日
產品期限	無固定期限
截至2021年12月31日的公允價值	人民幣127,612,000元 ⁽¹⁾
佔本集團截至2021年12月31日 資產總值的百分比	約6.8%

附註：

(1) 根據匯率1.00美元：人民幣6.3757元計算得出。

2021年度，本公司於綜合損益及其他全面收益表錄得AP China基金的公允價值收益約人民幣98,000元。本公司於2022年3月24日悉數贖回AP China基金，並於截至2022年6月30日止六個月錄得收益人民幣329,000元。



管理層討論及分析

AP China Unicorn Fund SPC(「AP China」)為根據開曼群島法律註冊成立的封閉式獲豁免獨立投資組合有限公司，主要從事美元資產管理與投資。據本公司董事經作出一切合理查詢後所知、所悉及所信，AP China及其最終實益擁有人為獨立於本公司及其關連人士的第三方。

本公司認購AP China基金以達到理財目的，提升自有資金使用效率，增加現金資產收益。

於2022年6月30日，本集團按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資由2021年末的約人民幣355.3百萬元增加109.7%至2022年6月末的約人民幣745.3百萬元。短期投資主要包括投資基金及理財產品等。該增加主要歸因於報告期內本集團為提升自有資金使用效率，進一步增加現金資產收益。截至2022年6月30日止六個月，本集團概無單一投資佔本集團資產總值的比例超過5%。

重大收購及出售

報告期內，本集團並無任何附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或重大出售。

資產質押

截至2022年6月30日，我們並無質押任何資產。

資本開支

截至2022年6月30日止六個月，我們的資本開支總額約為人民幣7.7百萬元，而截至2021年6月30日止六個月的資本開支總額約為人民幣4.0百萬元。我們的資本開支主要包括購買物業、廠房及設備，主要與購買辦公設備及汽車有關。我們以經營產生的現金為該等開支提供資金。我們計劃以經營活動產生的現金為未來的資本開支提供資金。

或然負債

截至2022年6月30日，我們並無任何重大或然負債。



管理層討論及分析

外匯風險管理

我們透過海外第三方發行商進行全球經營，因此面臨各種貨幣風險(主要有關美元)產生的外匯風險。我們的外匯風險主要源自在收取或將收取海外交易對手方的外幣時確認的資產及負債。截至2022年6月30日止六個月，我們透過外幣遠期合約管理外匯風險。

僱員及薪酬政策

截至2022年6月30日，我們有538名全職僱員。絕大部分僱員位於中國，15名僱員位於日本。

我們主要自招聘會及基於口碑轉介招聘人才。我們定期為僱員提供培訓，涵蓋包括本公司文化及技術知識等多方面。我們亦跟進僱員情況，評估培訓效果(旨在提高僱員技能，助其緊貼最新行業及技術發展)。此外，我們發掘並培育具強大創新及遊戲設計才能的未來遊戲製作人。我們鼓勵及支持熱衷於移動遊戲開發的僱員成為我們的製作人。彼等可與其他想法類近的僱員成立新核心項目團隊，以開發新遊戲。我們給予僱員薪金、福利、績效花紅及年終花紅。



其他資料

中期股息

董事會並不建議派發截至2022年6月30日止六個月之中期股息。

董事及本公司主要行政人員於本公司及其相聯法團的股份、相關股份及債權證中的權益及淡倉

於2022年6月30日，董事及主要行政人員於本公司或其相聯法團(定義見證券及期貨條例(「證券及期貨條例」)第XV部)的股份、相關股份及債權證中擁有(i)根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須知會本公司及聯交所的權益或淡倉(包括彼等根據證券及期貨條例的相關條文被當作或視為擁有的權益或淡倉)，或(ii)根據證券及期貨條例第352條須記入本公司須予存置之登記冊的權益或淡倉，或(iii)根據上市規則附錄十所載標準守則須另行知會本公司及聯交所的權益或淡倉如下：

董事姓名	權益性質	股份或相關 股份數目	股權概約 百分比 ⁽¹⁾
楊煦先生(「楊先生」) ⁽²⁾	全權信託委託人	206,057,019	29.81%
黃智強先生(「黃先生」) ⁽³⁾	全權信託委託人	25,015,715	3.62%
	受控制法團權益	37,307,058	5.40%
劉斯銘先生(「劉先生」) ⁽⁴⁾	全權信託委託人	12,842,792	1.86%
曾祥碩先生(「曾先生」) ⁽⁵⁾	受控制法團權益	7,439,214	1.08%

附註：

(1) 計算乃基於截至2022年6月30日本公司已發行股份總數691,330,500股股份。



其他資料

- (2) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Keiskei Holding Ltd.持有29.81%。Keiskei Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Yang Family Holding Limited及Keiskei QC Ltd.(楊先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Yang Family Holding Limited由楊先生作為委託人成立的Peter Yang Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Peter Yang Family Trust的受託人，楊先生及其家庭成員為Peter Yang Family Trust的受益人。因此，楊先生被視為於Keiskei Holding Ltd.持有的股份中擁有權益。楊先生亦為Keiskei Holding Ltd.的董事。
- (3) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.分別持有3.62%及5.40%。Intelligence QC Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Intelligence Future Holding Limited及Intelligence QC Ltd.(黃先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Intelligence Future Holding Limited由黃先生作為委託人成立的Intelligence Future Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust的受託人，黃先生及其家庭成員為Intelligence Future Trust的受益人。因此，黃先生被視為於Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.持有的股份中擁有權益。黃先生亦為Intelligence QC Holding Ltd.的董事。
- (4) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Gentle Tiger Holding Ltd.持有1.86%。Gentle Tiger Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Sebastian Family Holding Limited及Gentle Tiger Ltd.(劉先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Sebastian Family Holding Limited由劉先生作為委託人成立的Sebastian Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Sebastian Family Trust的受託人，劉先生及其家庭成員為Sebastian Family Trust的受益人。因此，劉先生被視為於Gentle Tiger Holding Ltd.持有的股份中擁有權益。劉先生亦為Gentle Tiger Holding Ltd.的董事。
- (5) Cloud Rings Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，擁有本公司7,439,214股股份，由曾先生全資擁有。因此，曾先生被視為於Cloud Rings Ltd.持有的7,439,214股股份中擁有權益。

除以上所披露者外，據董事及本公司主要行政人員所知悉，概無董事或本公司主要行政人員於本公司或其相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)任何股份或相關股份或債權證中登記任何根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須予知會或根據證券及期貨條例第352條須予記錄或根據標準守則須另行知會本公司及聯交所的權益或淡倉。



其他資料

主要股東於股份及相關股份的權益及淡倉

於2022年6月30日，以下相關人士(董事或本公司主要行政人員除外)於股份或相關股份中擁有記錄於根據證券及期貨條例第336條須予存置的登記冊的權益或淡倉：

股東名稱／姓名	權益性質	股份數目	股權概約百分比 ⁽¹⁾
Keiskei Holding Ltd. ⁽²⁾	實益擁有人(L)	206,057,019	29.81%
Yang Family Holding Limited ⁽²⁾	受控制法團權益(L)	206,057,019	29.81%
楊先生 ⁽²⁾	全權信託委託人(L)	206,057,019	29.81%
香港坤磐 ⁽³⁾	實益擁有人(L)	128,243,058	18.55%
吉比特 ⁽³⁾	受控制法團權益(L)	128,243,058	18.55%
Intelligence QC Ltd. ⁽⁴⁾	實益擁有人(L)	37,307,058	5.40%
黃先生 ⁽⁴⁾	全權信託委託人(L)	25,015,715	3.62%
	受控制法團權益(L)	37,307,058	5.40%
Rapid Yacht Limited ⁽⁵⁾	實益權益(L)	50,156,076	7.26%
葉激艇先生(「葉先生」) ⁽⁵⁾	受控制法團權益(L)	50,156,076	7.26%
TMF (Cayman) Ltd. ⁽⁶⁾	受託人(L)	243,915,526	35.28%
阿里巴巴庫卡 ⁽⁷⁾	實益權益(L)	36,884,938	5.34%
阿里巴巴 ⁽⁷⁾	受控制法團權益(L)	36,884,938	5.34%

附註：

(1) 計算乃基於截至2022年6月30日本公司已發行股份總數691,330,500股股份。



其他資料

- (2) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Keiskei Holding Ltd.持有29.81%。Keiskei Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Yang Family Holding Limited及Keiskei QC Ltd. (楊先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Yang Family Holding Limited由楊先生作為委託人成立的Peter Yang Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Peter Yang Family Trust的受託人，楊先生及其家庭成員為Peter Yang Family Trust的受益人。因此，楊先生被視為於Keiskei Holding Ltd.持有的股份中擁有權益。楊先生亦為Keiskei Holding Ltd.的董事。
- (3) 香港坤磐為吉比特的直接全資附屬公司。
- (4) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.分別持有3.62%及5.40%。Intelligence QC Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Intelligence Future Holding Limited及Intelligence QC Ltd. (黃先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Intelligence Future Holding Limited由黃先生作為委託人成立的Intelligence Future Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust的受託人，黃先生及其家庭成員為Intelligence Future Trust的受益人。因此，黃先生被視為於Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.持有的股份中擁有權益。黃先生亦為Intelligence QC Holding Ltd.的董事。
- (5) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Rapid Yacht Limited持有7.26%，而Rapid Yacht Limited由葉先生全資擁有。因此，葉先生被視為於Rapid Yacht Limited持有的股份中擁有權益。
- (6) TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust、Peter Yang Family Trust及Sebastian Family Trust的受託人，該等信託合共持有243,915,526股股份。因此，TMF (Cayman) Ltd.作為受託人被視為於該243,915,526股股份中擁有權益。
- (7) 阿里巴巴庫卡由阿里巴巴最終擁有。

除上文所披露者外，據董事所知，概無其他人士於本公司任何股份或相關股份或債權證中登記任何根據證券及期貨條例第336條須予記錄或須另行知會的權益或淡倉。



其他資料

購買、出售或贖回本公司上市證券

自本公司於上市日期上市至本報告日期止期間，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

報告期後事項

本集團於2022年6月30日後及直至本報告日期並無發生重大期後事項。

上市所得款項淨額用途

本公司股份於2021年12月16日在聯交所上市。全球發售募集的所得款項淨額(計及行使部分超額配股權，並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他估計開支後)約為925.8百萬港元。

下表載列全球發售所得款項淨額的計劃用途及截至2022年6月30日的實際用途：

所得款項用途	全球發售所得 款項淨額(計及 行使部分超額 配股權後) (百萬港元)	截至2022年 6月30日 已動用金額 (百萬港元)	截至2022年 6月30日 未動用金額 (百萬港元)	悉數動用 未動用金額 的預期時間表 ⁽¹⁾
擴大我們的遊戲產品組合及投資我們的 遊戲研發能力及相關技術	324.0	28.2	295.8	2024年12月之前
拓展我們於海外市場的業務	231.4	66.7	164.7	2024年12月之前



其他資料

所得款項用途	全球發售所得 款項淨額(計及 行使部分超額 配股權後) (百萬港元)	截至2022年 6月30日 已動用金額 (百萬港元)	截至2022年 6月30日 未動用金額 (百萬港元)	悉數動用 未動用金額 的預期時間表 ⁽¹⁾
加強我們在中國移動遊戲市場的遊戲 發行及運營能力以及「青瓷」品牌和 我們的IP的市場知名度	138.9	36.7	102.2	2024年12月之前
對移動遊戲產業鏈上下游公司進行戰略 投資及收購	138.9	9.8	129.1	2024年12月之前
營運資金及一般企業用途	92.6	84.0	8.6	2022年12月之前
總計	925.8	225.4	700.4	

附註：

- (1) 上文所披露動用未動用所得款項的預期時間表乃董事會根據於本報告日期的最新資料而作出的最佳估計。

遵守企業管治守則

本公司的企業管治常規以上市規則附錄十四中企業管治守則所載的原則及守則條文為基礎，且本公司已採納企業管治守則作為其自身的企業管治守則。

董事會認為，於報告期內，本公司已遵守企業管治守則所載的所有守則條文。

董事會將定期檢討及提升其企業管治常規，以確保本公司繼續符合企業管治守則的規定。



其他資料

遵守董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載的標準守則作為其自身就其董事及相關僱員(可能掌握本公司內幕消息的人士)進行本公司證券交易的行為守則。本公司已向全體董事進行具體查詢，而彼等全部確認於截至2022年6月30日止六個月及直至本報告日期已遵守標準守則。

董事資料變動

自本公司最近期刊發年報以來，根據上市規則第13.51B(1)條須予披露的董事資料並無變動。

審核委員會

本公司已根據上市規則第3.21條及企業管治守則成立審核委員會，並書面訂明其職權範圍。審核委員會由三名獨立非執行董事，即張龍根先生(主席)、林誠光教授及方煒瑾女士組成。張龍根先生具備上市規則第3.10(2)條規定的適當專業資格、會計及財務管理專長。

審核委員會連同本集團核數師羅兵咸永道會計師事務所已審閱本集團截至2022年6月30日止六個月的未經審核中期財務資料，並已與管理層討論本集團採納的會計政策及常規，以及其內部控制及財務申報事項。

羅兵咸永道會計師事務所的工作範圍

本集團核數師羅兵咸永道會計師事務所已審閱本中報所載本集團截至2022年6月30日止六個月的未經審核中期財務資料及其相關附註的數字。

致謝

本人謹代表董事會藉此機會，向股東及業務夥伴的繼續支持以及員工的奉獻及努力致以誠摯謝意。

承董事會命
青瓷游戏有限公司
執行董事
劉斯銘

香港，2022年8月23日



中期財務資料的審閱報告

致青瓷游戏有限公司董事會

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

引言

我們已審閱列載於第30至86頁的中期財務資料，此中期財務資料包括青瓷游戏有限公司(以下簡稱「貴公司」)及其附屬公司(以下統稱「貴集團」)於2022年6月30日的中期簡明綜合財務狀況表與截至該日止六個月期間的中期簡明綜合全面收益表、中期簡明綜合權益變動表和中期簡明綜合現金流量表，以及附註，包括主要會計政策和其他解釋信息。香港聯合交易所有限公司證券上市規則規定，就中期財務資料擬備的報告必須符合以上規則的有關條文以及國際會計準則第34號「中期財務報告」。貴公司董事須負責根據國際會計準則第34號「中期財務報告」擬備及列報該等中期財務資料。我們的責任是根據我們的審閱對該等中期財務資料作出結論，並僅按照我們協定的業務約定條款向閣下(作為整體)報告我們的結論，除此之外本報告別無其他目的。我們不會就本報告的內容向任何其他人士負上或承擔任何責任。

審閱範圍

我們已根據國際審閱準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」進行審閱。審閱中期財務資料包括主要向負責財務和會計事務的人員作出查詢，及應用分析性和其他審閱程序。審閱的範圍遠較根據《國際審計準則》進行審計的範圍為小，故不能令我們可保證我們將知悉在審計中可能被發現的所有重大事項。因此，我們不會發表審計意見。

結論

按照我們的審閱，我們並無發現任何事項，令我們相信貴集團的中期財務資料未有在各重大方面根據國際會計準則第34號「中期財務報告」擬備。

羅兵咸永道會計師事務所

執業會計師

香港，2022年8月23日



簡明綜合全面損益表

截至2022年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
收入	6	268,114	762,950
收入成本	7	(102,102)	(188,428)
毛利		166,012	574,522
銷售及營銷開支	7	(151,748)	(245,071)
研發開支	7	(55,639)	(18,043)
一般及行政開支	7	(41,112)	(28,666)
金融資產減值(虧損)/轉回淨額	7	(103)	71
按公允價值計量且其變動計入損益的投資的 公允價值變動	8	11,225	1,962
其他收入	9	4,510	2,917
其他收益/(虧損)淨額	10	4,317	(4,157)
經營利潤		(62,538)	283,535
財務收入		2,231	697
財務成本		(1,033)	(283)
財務收入淨額	11	1,198	414
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	28	-	(338,380)
應佔採用權益法列賬的投資業績	17	135	5,046
以權益法入賬之投資之減值虧損	17	(12,294)	-
向投資者發行的金融工具的虧損	27	-	(53,928)
除所得稅前虧損		(73,499)	(103,313)
所得稅(開支)/利益	12	(13,373)	9,528
期內虧損		(86,872)	(93,785)
其他全面收益/(虧損)：			
不可重新分類至損益的項目			
- 貨幣換算差額		56,800	1,604
- 因自身信貸風險導致的可轉換可贖回優先股的 公允價值變動		-	(986)
期內全面虧損總額		(30,072)	(93,167)

簡明綜合全面損益表
截至2022年6月30日止六個月

		截至6月30日止六個月	
附註		2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
以下人士應佔期內虧損：			
	本公司權益持有人	(75,671)	(93,785)
	非控股權益	(11,201)	-
		(86,872)	(93,785)
以下人士應佔期內全面虧損總額：			
	本公司權益持有人	(18,538)	(93,167)
	非控股權益	(11,534)	-
		(30,072)	(93,167)
	本公司權益持有人應佔期內利潤的每股虧損 每股基本及攤薄虧損(人民幣元)	13 (0.11)	(9.84)

載於第37至86頁的附註是此等簡明綜合財務報表的組成部分。



簡明綜合財務狀況表

於2022年6月30日

	附註	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備	14	13,784	8,446
使用權資產	15	30,828	32,063
遞延稅項資產	16	37,925	40,175
以權益法入賬之投資	17	23,010	29,169
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	18	142,815	136,252
預付款項、按金及其他資產	19	8,810	6,915
		257,172	253,020
流動資產			
貿易應收款項	20	67,864	48,211
存貨		125	279
預付款項及其他資產	19	35,258	44,004
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	21	748,598	355,313
受限制現金	22(b)	6,983	-
現金及現金等價物	22(a)	802,584	1,168,076
		1,661,412	1,615,883
		1,918,584	1,868,903
權益			
股本	23	44	44
股份溢價	23	5,117,821	5,151,253
其他儲備	24	(2,975,422)	(3,032,555)
累計赤字		(548,271)	(472,600)
本公司權益持有人應佔權益		1,594,172	1,646,142
非控股權益		(11,341)	193
權益總額		1,582,831	1,646,335



簡明綜合財務狀況表
於2022年6月30日

	附註	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
負債			
非流動負債			
租賃負債	26	20,912	22,735
		20,912	22,735
流動負債			
貿易應付款項	29	61,233	5,745
其他應付款項及應計費用	30	143,017	103,346
按公允價值計量且其變動計入損益的短期負債	21	3,344	-
合約負債	25	88,470	74,918
即期所得稅負債		8,073	5,997
租賃負債	26	10,704	9,827
		314,841	199,833
負債總額		335,753	222,568
權益及負債總額		1,918,584	1,868,903

載於第37至86頁的附註是此等簡明綜合財務報表的組成部分。

第30至86頁之財務報表於2022年8月23日獲董事會批准，並由以下代表簽署。

楊煦
董事

劉斯銘
董事



簡明綜合權益變動表

截至2022年6月30日止六個月

附註	本公司權益持有人應佔				小計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元	總計 人民幣千元
	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	累計赤字 人民幣千元			
(未經審核) 截至2022年1月1日	44	5,151,253	(3,032,555)	(472,600)	1,646,142	193	1,646,335
全面虧損							
期內虧損	-	-	-	(75,671)	(75,671)	(11,201)	(86,872)
其他全面收益							
- 貨幣換算差額	-	-	57,133	-	57,133	(333)	56,800
期內全面虧損總額	-	-	57,133	(75,671)	(18,538)	(11,534)	(30,072)
與擁有人(身份為擁有人)的 交易							
首次公開發售(超額配售)時 發行普通股	23	55,888	-	-	55,888	-	55,888
向股東分派股息	31	(89,320)	-	-	(89,320)	-	(89,320)
期內與擁有人(身份為 擁有人)的交易總額	-	(33,432)	-	-	(33,432)	-	(33,432)
截至2022年6月30日	44	5,117,821	(2,975,422)	(548,271)	1,594,172	(11,341)	1,582,831



簡明綜合權益變動表
截至2022年6月30日止六個月

附註	本公司權益持有人應佔					總計 人民幣千元
	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	保留盈利/ (累計赤字) 人民幣千元		
(經審核)						
截至2021年1月1日	-	-	139,572	74,631		214,203
全面虧損						
期內虧損	-	-	-	(93,785)		(93,785)
其他全面收益						
- 貨幣換算差額	-	-	1,604	-		1,604
- 因自身信貸風險導致的可轉換 可贖回優先股的公允價值 變動	-	-	(986)	-		(986)
期內全面虧損總額	-	-	618	(93,785)		(93,167)
與擁有人(身份為擁有人)的交易						
向投資者發行的金融工具的 賬面值變動	27	-	-	(251,564)	-	(251,564)
換股的影響	28	-	-	(633,303)	-	(633,303)
本集團重組的影響	24	1	2,313,575	(2,313,575)	-	1
向當時股東分配股息	31	-	-	-	(180,000)	(180,000)
截至2021年6月30日	1	2,313,575	(3,058,252)	(199,154)		(943,830)

載於第37至86頁的附註是此等簡明綜合財務報表的組成部分。



簡明綜合現金流量表

於2022年6月30日

	附註	截至6月30日止六個月	
		2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
經營活動所得現金流量			
經營(所用)/產生的現金		(59,187)	116,957
已付所得稅		(8,481)	(7,506)
經營活動(所用)/產生的現金淨額		(67,668)	109,451
投資活動所得現金流量			
購買物業、廠房及設備	14	(7,682)	(4,031)
購買按公允價值計量且其變動計入損益之 短期金融資產	21	(652,678)	(30,000)
贖回按公允價值計量且其變動計入損益之 短期金融資產	21	300,286	1,296
收購按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	18	(5,000)	(48,000)
收購以權益法列賬的投資	17	(3,000)	(12,109)
外匯遠期合約之履約擔保付款		(6,983)	-
關聯方和第三方的貸款償付(包括利息)		-	367
商業銀行發行的理財產品的投資回報	9	-	120
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的股息	10	-	8
投資活動所用的現金淨額		(375,057)	(92,349)
融資活動所得現金流量			
於首次公開發售(超額配售)時發行普通股 當時股東注資	23	55,888	-
發行可轉換可贖回優先股	28	-	401,000
支付附屬公司當時股東的股息	31	-	(180,000)
支付租賃負債(包括利息)	15	(5,946)	(1,812)
上市開支款項		(1,635)	(1,826)
融資活動產生的現金淨額		48,307	217,363
現金及現金等價物(減少)/增加淨額		(394,418)	234,465
期初現金及現金等價物		1,168,076	443,248
現金及現金等價物匯率變動的影響		28,926	(1,756)
期末現金及現金等價物	22(a)	802,584	675,957

載於第37至86頁的附註是此等簡明綜合財務報表的組成部分。



中期財務資料附註

1 一般資料

青瓷游戏有限公司(「本公司」)於2021年3月12日根據開曼群島法律註冊成立為獲豁免有限責任公司。本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括綜合結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」·「中國內地」·就編製本綜合財務報表而言·不包括香港特別行政區(「香港」)·澳門特別行政區(「澳門」)及台灣省)及其他國家和地區從事移動遊戲開發及經營·並提供訊息服務(「上市業務」)。

本公司於2021年12月16日的第一上市(「首次公開發售」)地為香港聯合交易所有限公司。

截至2022年6月30日止六個月的簡明綜合財務報表(「中期財務資料」)乃以人民幣(「人民幣」)呈列·除非另有指明外·所有價值均四捨五入至最接近的千元(人民幣千元)。

2 編製基準

中期財務資料已根據國際會計準則第34號(「國際會計準則第34號」)「中期財務報告」編製。

中期財務資料應與本公司日期為2022年3月24日的2021年年報(「2021年財務報表」)所載根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製的本集團截至2021年12月31日止年度的年度綜合財務報表一併閱讀。



中期財務資料附註

3 重大會計政策

(a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

本集團已採納下列與本集團運營相關並於2022年1月1日或之後開始的財政年度強制生效的新訂及經修訂準則：

國際會計準則第16號(修訂本)	物業、廠房及設備：作擬定用途前之所得款項
國際財務報告準則第3號(修訂本)	概念框架的提述
國際會計準則第37號(修訂本)	虧損性合約－履行合約之成本
年度改進	國際財務報告準則2018年至2020年的改進

採納該等新訂及經修訂準則並無對本集團的簡明綜合財務報表造成重大影響。

(b) 已頒佈但尚未生效的新訂準則及準則修訂本

多項新訂準則及準則修訂本於2022年1月1日開始的財政年度尚未生效，且本集團在編製中期財務資料時並無提早採納。根據管理層所進行的初步評估，預期該等新訂準則及準則修訂本對中期財務資料概無重大影響。

4 財務風險管理

4.1 財務風險因素

本集團的活動面臨多種財務風險：市場風險(包括外匯風險、價格風險、現金流量及公允價值利率風險)、信貸風險及流動資金風險。

中期財務資料並不包括年度財務報表所需的所有財務風險管理資料及披露，並應與2021財務報表一併閱讀。

截至2022年6月30日止六個月，風險管理政策並無任何重大變動。



4 財務風險管理(續)

4.2 資本管理

本集團管理資本的目標是保障本集團繼續持續經營的能力，從而為擁有人提供回報及為其他擁有人提供利益，以及維持最佳的資本結構以降低資本成本。

本集團透過定期覆核資本結構以監察資本。作為是項覆核的一部分，本公司董事考慮資本成本及已發行股本所涉及的風險。本集團或會調整向擁有人派付的股息金額、向擁有人退還資本、發行新股份或購回本公司股份。本公司董事認為，本集團的資本管理風險較低。

4.3 公允價值估計

本節解釋在釐定財務報表中按公允價值確認及計量的金融工具的公允價值時作出的判斷和估計。

(a) 公允價值層級

下表按計量公允價值所用估值技術之輸入數據等級分析本集團於2022年6月30日及2021年12月31日按公允價值列賬之金融工具。有關輸入數據於公允價值層級內獲分類為以下三個等級：

- 相同資產或負債於活躍市場之報價(未經調整)(第一級)；
- 第一級所包括報價以外可直接(即價格)或間接(即由價格得出者)觀察之資產或負債輸入數據(第二級)；及
- 並非基於可觀察市場數據之資產或負債輸入數據(即不可觀察輸入數據)(第三級)。



中期財務資料附註

4 財務風險管理(續)

4.3 公允價值估計(續)

(a) 公允價值層級(續)

下表呈列本集團於2022年6月30日按公允價值計量的資產及負債。

附註	第一級 人民幣千元	第二級 人民幣千元	第三級 人民幣千元	總計 人民幣千元
(未經審核)				
於2022年6月30日				
金融資產				
按公允價值計量且其變動				
計入損益的短期投資	21			
- 投資基金(i)	-	-	732,656	732,656
- 投資上市公司(ii)	15,942	-	-	15,942
投資非上市公司及 私募股權基金	18			
- 投資私募股權基金	-	-	58,997	58,997
- 投資非上市公司	-	-	83,818	83,818
	15,942	-	875,471	891,413
金融負債				
衍生金融工具				
- 外幣遠期合約(iii)	21	3,344	-	3,344
	-	3,344	-	3,344



中期財務資料附註

4 財務風險管理(續)

4.3 公允價值估計(續)

(a) 公允價值層級(續)

於2021年12月31日，概無本集團的金融負債按公允價值計量。下表呈列本集團於2021年12月31日按公允價值計量的資產。

	附註	第一級 人民幣千元	第二級 人民幣千元	第三級 人民幣千元	總計 人民幣千元
(經審核)					
於2021年12月31日					
按公允價值計量且其變動					
計入損益的短期投資	21				
- 投資基金(i)		-	1,072	354,241	355,313
投資非上市公司及					
私募股權基金	18				
- 投資私募股權基金		-	-	58,997	58,997
- 投資非上市公司		-	-	77,255	77,255
		-	1,072	490,493	491,565

(i) 投資基金的本金及回報不受保障。本集團於投資基金投資持有定期存款、證券和期貨的組合。第二級投資基金的公允價值乃根據投資基金的定期報告而確認。第三級投資基金的公允價值乃使用多種適用的估值方法而釐定。此等金融資產的公允價值變動已於綜合全面收益表的「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」中獲確認。

(ii) 代表投資上市公司的股權證券。

(iii) 本集團簽訂了外匯遠期合約，以管理其外幣風險。於2022年6月30日的未執行外匯遠期合約金額為17百萬美元，於一年到期。該等外匯遠期合約的公允價值變動已在綜合全面收益表中的「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」中確認。於2021年12月31日，並無未履約的外匯遠期合約。



中期財務資料附註

4 財務風險管理(續)

4.3 公允價值估計(續)

(b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量

下表呈列第三級項目的變動，包括截至2022年及2021年6月30日止六個月投資非上市公司及私募股權基金。可轉換可贖回優先股的變動及重大不可觀察輸入數據的詳情載於附註28。

投資非上市公司及私募股權基金

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
於期初	136,252	77,800
添置	5,000	56,000
公允價值變動	1,563	916
於期末	142,815	134,716
未變現收益淨額	1,563	916

商業銀行發行的投資基金及理財產品

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
於期初	354,241	-
添置	635,799	30,000
公允價值變動	13,983	18
贖回	(299,254)	-
貨幣換算影響	27,887	-
於期末	732,656	30,018
未變現收益淨額	13,983	18



4 財務風險管理(續)

4.3 公允價值估計(續)

(c) 估值過程及技術

本集團有一個團隊負責管理用於財務報告目的之第三級工具的估值。該團隊按個別基準管理投資的估值工作。該團隊至少每年會使用估值技術確定本集團第三級工具的公允價值。外部估值專家將於必要時參與其中。

由於該等工具並未在活躍市場上交易，因此其公允價值已通過各種適用的估值技術釐定，包括：

- 使用市場報價或類似工具的經銷商報價；
- 貼現現金流量模式及不可觀察輸入數據，主要包括對預期未來現金流量及貼現率的假設；
- 最新一輪融資，即前期交易價格或第三方定價資料；及
- 可觀察及不可觀察輸入數據的組合，包括風險開支率、預期波動率、缺乏可銷售性的折現率及市場倍數等。

於報告期間並無對估值技術作出變動。可轉換可贖回優先股的變動以及估值中使用的重大不可觀察輸入數據及主要假設的詳情載於附註28。



中期財務資料附註

4 財務風險管理(續)

4.3 公允價值估計(續)

(d) 估值輸入數據及與公允價值的關係

下表概述有關第三級公允價值計量經常所用的重大不可觀察輸入數據的量化資料。

描述	公允價值			輸入數據範圍		不可觀察輸入數據與公允價值的關係
	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)	不可觀察 輸入數據	於2022年 6月30日	於2021年 12月31日	
投資非上市公司及 私募股權基金	142,815	136,252	預期波幅	49.71%	42.87% - 58.04%	預期波幅越高， 公允價值越高
			缺乏市場流動性 貼現率(「缺乏 市場流動性 貼現率」)	30%	20.00% - 30.00%	缺乏市場流動性 貼現率越高， 公允價值越低
商業銀行發行的 投資基金及 理財產品	732,656	354,241	預期回報率	1.2% - 3.3%	1.2% - 3.32%	預期回報率 越高， 公允價值越高

5 重大會計估計及判斷

編製中期財務資料要求管理層對影響會計政策的應用和所報告資產和負債以及收支的數額作出判斷、估計和假設。實際結果或會與此等估計不同。

在編製該中期財務資料時，管理層應用本集團會計政策時作出的重大判斷和估計不確定性的關鍵來源，與2021財務報表所應用者相同。



中期財務資料附註

6 分部資料及收入

本集團的業務活動具備單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。主要經營決策者負責分配資源及評估經營分部的表現，由本公司作出戰略性決定的執行董事擔任。經過該評估，本公司董事認為本集團的業務以單一分部經營及管理，故並無就此呈列分部資料。

於2022年6月30日及2021年12月31日，本集團絕大部分非流動資產乃位於中國。

截至2022年及2021年6月30日止六個月的收益如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
遊戲運營收入		
- 自主研發	225,214	496,391
- 獲授權	23,069	233,242
小計	248,283	729,633
遊戲授權收入	14,992	18,930
信息服務收入	4,839	14,387
總收入	268,114	762,950
收入成本	(102,102)	(188,428)
毛利	166,012	574,522
毛利率	62%	75%



中期財務資料附註

6 分部資料及收入(續)

截至2022年及2021年6月30日止六個月，分別約人民幣18百萬元及人民幣34百萬元的收入乃來自五大單獨客戶。

截至2022年及2021年6月30日止六個月，並無單獨客戶的個人收入超過本集團收入的10%。

下表載列本集團分別於截至2022年及2021年6月30日止六個月按確認時間劃分的收入明細：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
服務隨時間轉移	119,905	389,478
服務於某一時間點轉移	148,209	373,472
	268,114	762,950

下表載列本集團分別於截至2022年及2021年6月30日止六個月按地域劃分的遊戲運營收入明細：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
中國內地	233,522	742,945
中國內地以外(a)	34,592	20,005
總計	268,114	762,950

(a) 中國內地以外收入主要包括來自於日本、香港、澳門及台灣省當地版本運作的收入。



中期財務資料附註

7 按性質劃分的開支

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
營銷及推廣開支	118,313	233,170
僱員福利開支	113,966	36,074
分銷渠道收取的佣金	67,396	130,170
帶寬及服務器託管費	10,590	12,902
遊戲開發商收取的佣金	8,141	33,210
外判技術服務	7,454	6,508
專業服務費	6,215	1,161
使用權資產折舊(附註15)	5,370	1,732
辦公開支	4,305	4,953
物業、廠房及設備折舊(附註14)	2,290	462
核數師薪酬		
- 審計服務	1,800	-
- 非審計服務	120	-
稅項附加	1,263	2,275
租金開支及水電費	1,260	348
支付渠道收取的佣金	599	1,653
金融資產減值虧損淨額	103	(71)
上市開支	-	15,170
其他	1,519	420
總計	350,704	480,137



中期財務資料附註

8 按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資之 公允價值變動(附註18)	1,563	916
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資之 公允價值變動(附註21)	9,662	1,046
總計	11,225	1,962

9 其他收入

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
政府補助	4,510	2,797
商業銀行發行的理財產品的投資回報	-	120
總計	4,510	2,917

概無有關上述政府補助的未達成條件或或有事項。



中期財務資料附註

10 其他收益／(虧損)淨額

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
外匯收益／(虧損)淨額	6,857	(4,005)
向慈善機構捐款	(2,433)	(187)
來自按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的 股息分派	-	8
其他	(107)	27
總計	4,317	(4,157)

11 財務收入淨額

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
財務收入		
來自銀行存款的利息收入	2,231	697
財務成本		
租賃負債利息開支	(768)	(237)
銀行收費	(265)	(46)
財務收入淨額	1,198	414



中期財務資料附註

12 所得稅

開曼群島

根據開曼群島現行法律，於開曼群島註冊成立的本公司及其附屬公司毋須就收入或資本收益繳納稅項。此外，開曼群島並不就向股東支付的股息徵收預扣稅。

英屬處女群島

根據英屬處女群島現行法律，於英屬處女群島註冊成立的實體毋須就彼等收入或資本收益繳納稅項。

香港

就位於香港的營運作出的估計應課稅利潤而言，香港利得稅稅率為16.5%。

中國企業所得稅(「企業所得稅」)

企業所得稅撥備已根據本集團在中國註冊成立的實體的估計應課稅利潤作出並按照中國相關規定計算，並已計及可以獲得的退稅及減免等稅收優惠。截至2022年及2021年6月30日止六個月，一般中國企業所得稅稅率為25%。

根據相關中國法律法規，若干附屬公司獲認定為「軟件企業」。彼等在抵銷過往年度產生的稅項虧損後，自首個盈利年度起兩年內免繳企業所得稅，其後三年按適用稅率減半繳納企業所得稅(「免稅期」)。

根據中國國家稅務總局頒佈自2018年起生效的相關法律法規，從事研發活動的企業在釐定當年應課稅利潤時，有權要求將其研發開支的175%列作可扣減稅項開支(「超額抵扣」)。截至2022年及2021年6月30日止六個月，本集團已就自身實體所申索的超額抵扣作出最佳估計，以確定應課稅利潤。



中期財務資料附註

12 所得稅(續)

中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就2008年1月1日之後獲得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的避免雙重徵稅協定安排的條件及要求，於若干情況相關的預扣稅率將自10%下調至5%。

由於本集團有意於重組後一直再投資青瓷數碼集團所得盈利以進一步擴張其於中國的業務，故其不擬於可預見未來向其直接外商控股實體宣派股息。因此，於各報告期末並無產生預扣稅遞延所得稅負債。截至2022年6月30日，本公司中國附屬公司擬用於一直再投資的累計未分配盈利為人民幣238百萬元。

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
當期所得稅	10,751	4,553
遞延所得稅(附註16)	2,622	(14,081)
所得稅開支/(利益)總額	13,373	(9,528)



中期財務資料附註

12 所得稅(續)

所得稅開支/(利益)乃根據管理層對適用於整個財政年度的所得稅稅率的最佳認知予以確認。

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
除所得稅前虧損	(73,499)	(103,313)
按中國內地25%的法定所得稅率計算的稅項	(18,375)	(25,828)
以下各項的稅務影響：		
不同司法權區適用不同稅率的影響	6,446	87,495
適用於附屬公司的優惠所得稅率	(10,197)	(85,624)
不可扣所得稅開支	231	1,041
向投資者發行的金融工具的虧損的稅務影響(附註27)	-	6,741
超額抵扣研發開支	(2,763)	(2,590)
並無確認遞延所得稅資產的稅項虧損	33,766	5
並無確認遞延所得稅資產的暫時性差異淨額	4,265	9,232
所得稅開支/(利益)總額	13,373	(9,528)

13 每股虧損

(a) 每股基本虧損

每股基本虧損按截至2022年及2021年6月30日止六個月本公司普通股股東應佔虧損除以發行在外股份的加權平均數計算。

就計算截至2021年6月30日止六個月的每股基本及攤薄虧損而言，已假設重組中已發行的9,530,575股普通股自呈列期初已發行及分配，猶如本公司於當時已成立。就上述目的的普通股加權平均數已進行追溯調整。

或然可退還的可贖回股份不被視為發行在外，且不計入每股基本虧損的計算中。



中期財務資料附註

13 每股虧損(續)

(a) 每股基本虧損(續)

	截至6月30日止六個月	
	2022年 (未經審核)	2021年 (經審核)
本公司普通股股東應佔虧損(人民幣千元)	(75,671)	(93,785)
發行在外普通股加權平均數	690,980,749	9,530,575
每股基本虧損(人民幣元)	(0.11)	(9.84)

(b) 每股攤薄虧損

每股攤薄虧損乃通過調整發行在外普通股加權平均數以假設轉換所有潛在攤薄普通股而計算得出。截至2021年6月30日止六個月，本公司擁有具備潛在普通股的可供轉換可贖回優先股(附註28)。截至2022年6月30日止六個月，本公司擁有首次公開發售的超額配股權為潛在普通股。截至2022年及2021年6月30日止六個月，呈列的每股攤薄虧損與每股基本虧損相同，原因為在計算每股攤薄虧損時計及潛在普通股將屬反攤薄。



中期財務資料附註

14 物業、廠房及設備

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俬及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	總計 人民幣千元
(經審核)				
於2021年1月1日				
成本	1,170	3,012	2,140	6,322
累計折舊	(1,170)	(1,221)	-	(2,391)
賬面淨值	-	1,791	2,140	3,931
截至2021年6月30日止六個月				
期初賬面淨值	-	1,791	2,140	3,931
添置	-	1,169	2,862	4,031
折舊	-	(213)	(249)	(462)
期末賬面淨值	-	2,747	4,753	7,500
於2021年6月30日				
成本	1,170	4,181	5,002	10,353
累計折舊	(1,170)	(1,434)	(249)	(2,853)
賬面淨值	-	2,747	4,753	7,500



中期財務資料附註

14 物業、廠房及設備(續)

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俬及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	租賃裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
(未經審核) 於2022年1月1日					
成本	1,170	5,110	5,648	-	11,928
累計折舊	(1,170)	(1,498)	(814)	-	(3,482)
賬面淨值	-	3,612	4,834	-	8,446
截至2022年6月30日止六個月					
期初賬面淨值	-	3,612	4,834	-	8,446
添置	-	2,243	-	5,439	7,682
折舊	-	(839)	(204)	(1,247)	(2,290)
出售	-	(43)	-	-	(43)
貨幣換算影響	-	(11)	-	-	(11)
期末賬面淨值	-	4,962	4,630	4,192	13,784
於2022年6月30日					
成本	1,170	7,353	5,648	5,439	19,610
累計折舊	(1,170)	(2,391)	(1,018)	(1,247)	(5,826)
賬面淨值	-	4,962	4,630	4,192	13,784

已計入綜合全面收益表的折舊開支如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
收入成本	338	71
銷售及營銷開支	445	110
研發開支	1,166	236
一般及行政開支	341	45
	2,290	462

中期財務資料附註

15 使用權資產

物業
人民幣千元

(經審核)	
於 2021年1月1日	
成本	16,333
累計折舊	(5,939)
賬面淨值	10,394
截至2021年6月30日止六個月	
期初賬面淨值	10,394
折舊(附註7)	(1,732)
期末賬面淨值	8,662
於 2021年6月30日	
成本	16,333
累計折舊	(7,671)
賬面淨值	8,662
(未經審核)	
於 2022年1月1日	
成本	43,006
累計折舊	(10,943)
賬面淨值	32,063
截至2022年6月30日止六個月	
期初賬面淨值	32,063
添置	9,115
折舊(附註7)	(5,370)
出售	(4,928)
貨幣換算影響	(52)
期末賬面淨值	30,828
於 2022年6月30日	
成本	45,782
累計折舊	(14,954)
賬面淨值	30,828



中期財務資料附註

15 使用權資產(續)

綜合全面收益表及綜合現金流量表載有以下與租賃有關的金額：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
使用權資產折舊支出	5,370	1,732
利息開支	768	237
與短期租賃有關的開支	1,260	348
與經營活動之短期租賃有關之租賃付款現金流出	1,260	348
融資活動租賃的現金流出	5,946	1,812

16 遞延所得稅

以下金額(作出適當抵銷後釐定)列示於綜合財務狀況表：

遞延稅項資產

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
結餘包括以下各項應佔的暫時性差異：		
- 稅項虧損	14,442	13,000
- 營銷及推廣開支	14,233	16,430
- 合約負債	8,994	9,151
- 與應付薪酬有關的暫時性差異	2,366	2,259
- 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	689	-
- 使用權資產及租賃負債	125	162
- 金融資產虧損撥備	34	13
遞延稅項資產總值	40,883	41,015
根據抵銷規定抵銷遞延稅項負債	(2,958)	(840)
遞延稅項資產淨值	37,925	40,175

中期財務資料附註

16 遞延所得稅(續)

遞延稅項資產(續)

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
遞延稅項資產：		
- 將於12個月內收回	25,730	25,236
- 將於12個月後收回	12,195	14,939
	37,925	40,175

遞延稅項負債

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
結餘包括以下各項應佔的暫時性差異：		
- 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	912	521
- 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	2,046	319
遞延稅項負債總額	2,958	840
根據抵銷規定抵銷遞延稅項資產	(2,958)	(840)
遞延稅項負債淨額	-	-



16 遞延所得稅(續)

遞延稅項資產

遞延所得稅資產總值變動如下：

	稅項虧損 人民幣千元	金融資產 減值虧損 淨額 人民幣千元	按公允價值 計量且其 變動計入 損益的投資 人民幣千元	營銷及 推廣開支 人民幣千元	使用權 資產及 租賃負債 人民幣千元	合約負債 人民幣千元	與應付薪酬 有關的 暫時性差異 人民幣千元	總計 人民幣千元
(經審核)								
於2021年1月1日	434	7	46	-	-	583	1,743	2,813
計入/(扣自)								
綜合收益表	(434)	(3)	(46)	14,066	20	302	212	14,117
於2021年6月30日	-	4	-	14,066	20	885	1,955	16,930
(未經審核)								
於2022年1月1日	13,000	13	-	16,430	162	9,151	2,259	41,015
計入/(扣自)								
綜合收益表	1,000	21	689	(2,197)	(37)	(157)	107	(574)
貨幣換算影響	442	-	-	-	-	-	-	442
於2022年6月30日	14,442	34	689	14,233	125	8,994	2,366	40,883



中期財務資料附註

16 遞延所得稅(續)

遞延稅項負債

遞延所得稅負債總值變動如下：

	按公允價值 計量且其變動 計入損益的 長期投資 人民幣千元	按公允價值 計量且其變動 計入損益的 短期投資 人民幣千元	總計 人民幣千元
(經審核)			
於2021年1月1日	-	188	188
扣自/(計入)綜合收益表	69	(26)	43
於2021年6月30日	69	162	231
(未經審核)			
於2022年1月1日	521	319	840
扣自綜合收益表	391	1,657	2,048
貨幣換算影響	-	70	70
於2022年6月30日	912	2,046	2,958

本集團僅在未來應課稅金額可能用於抵銷累計稅項虧損時，方就累計稅項虧損確認遞延所得稅資產。管理層將在未來報告期間繼續評估遞延所得稅資產的確認情況。於2022年6月30日及2021年12月31日，本集團並未就累計稅項虧損人民幣135.17百萬元及人民幣0.98百萬元確認遞延所得稅資產人民幣33.77百萬元及人民幣0.25百萬元。該等中國內地的稅項虧損將於2026年至2027年到期。



中期財務資料附註

17 以權益法入賬的投資

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
於期初	29,169	11,683
添置(a)	6,000	12,109
分佔聯營公司業績	135	5,377
減值(b)	(12,294)	-
於期末	23,010	29,169

- (a) 截至2021年6月30日止六個月，本集團進一步取得一間主要從事移動遊戲開發的聯營公司的21%股份，代價為人民幣7.1百萬元。交易後，本集團持有該非上市公司45.64%股份。本集團在該非上市公司保留重大影響力。

截至2022年6月30日止六個月，本集團取得一間主要從事移動遊戲開發的聯營公司的20%股份，代價為人民幣6百萬元。本集團在該非上市公司擁有重大影響力。

- (b) 截至2022年6月30日止六個月，本集團對聯營公司的部分投資賬面價值計提減值撥備約人民幣12百萬元(截至2021年6月30日止六個月：無)，按聯營公司可收回金額計提。本集團根據該等投資的使用價值釐定其可收回金額。
- (c) 本集團於以權益法入賬的單獨而非重大聯營公司中擁有若干權益。

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
單獨非重大聯營公司的賬面總額	23,010	29,169
本集團應佔以下各項之總額：		
- 經營利潤	135	5,377



中期財務資料附註

18 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資

截至2022年及2021年6月30日止六個月，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
於期初	136,252	77,800
添置(a)	5,000	56,000
公允價值變動(附註8)	1,563	916
於期末	142,815	134,716

於2022年6月30日及2021年12月31日，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資主要為：1)以可贖回工具的形式並按公允價值計量且其變動計入損益計量且具有重大影響的於聯營公司的投資；2)本集團作為並無重大影響力的有限合夥人於私募股權基金內的股權投資。本集團已基於附註4.3披露的若干估值技術釐定該等金融資產的公允價值。

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
投資私募股權基金	58,997	58,997
投資非上市公司	83,818	77,255
	142,815	136,252



中期財務資料附註

18 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資(續)

- (a) 於截至2021年6月30日止六個月，本集團獲得兩項私募股權基金(其主要投資於互聯網及遊戲行業)分別10.31%及3.58%的股份，代價分別為人民幣10百萬元及人民幣30百萬元。本集團為有限合夥人，於投資委員會中並無席位。本集團於私募股權基金並無重大影響力，並計量有關投資為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

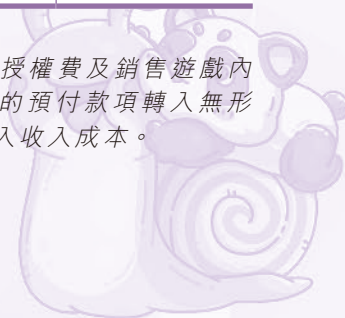
本集團亦以代價人民幣16百萬元取得一間主要從事動漫製作的非上市公司的2%股份。本集團以可贖回工具的形式進行投資，於該非上市公司中並無董事會席位。因此，本集團將有關投資確認為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

於截至2022年6月30日止六個月，本集團獲得一間主營遊戲社區的非上市公司10%的股份，代價為人民幣5百萬元。本集團以可贖回工具的形式作出投資。因此，本集團將該投資確認為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

19 預付款項、按金及其他資產

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
非流動		
租金及其他按金	3,055	1,160
遊戲授權的預付款項(a)	5,755	5,755
	8,810	6,915
流動		
營銷及推廣服務預付款項	8,842	16,445
收益分成的預付款項(a)	16,566	14,554
服務供應商預付款項	4,082	6,578
租金及其他按金	4,965	5,659
其他	827	781
減：減值撥備	(24)	(13)
	35,258	44,004

- (a) 本集團自遊戲開發商獲得網絡遊戲的授權，並向遊戲開發商支付遊戲授權費及銷售遊戲內虛擬道具所得收益分成。當本集團收到相關授權遊戲時，遊戲授權費的預付款項轉入無形資產。基於銷售的收益分成的預付款項於產生時於收入成本支銷並計入收入成本。



中期財務資料附註

20 貿易應收款項

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
分銷渠道	55,584	38,646
遊戲發行商	9,649	9,087
信息服務客戶	2,801	555
	68,034	48,288
減：減值撥備	(170)	(77)
	67,864	48,211

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
第三方	58,437	39,299
關聯方	9,597	8,989
	68,034	48,288
減：減值撥備	(170)	(77)
	67,864	48,211



中期財務資料附註

20 貿易應收款項(續)

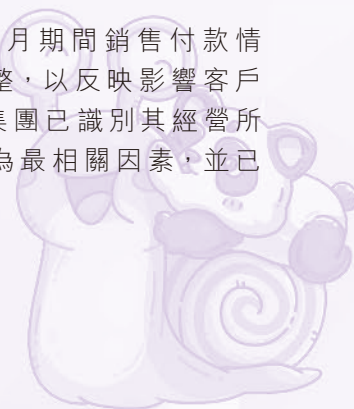
- (a) 分銷渠道及遊戲發行商及信息服務客戶通常於30至60日內結算款項。貿易應收款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應收款項總額的確認日期)如下：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	61,332	47,208
3個月至6個月	6,674	1,080
6個月至1年	28	-
1至2年	-	-
	68,034	48,288

- (b) 本集團應用簡化法就國際財務報告準則第9號規定的預計信貸虧損作出撥備，該準則允許就所有貿易應收款項使用整個存續期預期虧損撥備。本集團已整體考慮各類貿易應收款項的共同信貸風險特點及逾期日數，以計量預計信貸虧損。於截至2022年及2021年6月30日止六個月，關聯方貿易應收款項的預期虧損率為低及不重大，而第三方貿易應收款項的預計信貸虧損率乃按照撥備矩陣釐定如下：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	0.17%	0.17%
3個月至6個月	2.22%	2.14%
6個月至1年	11.97%	9.04%
1至2年	66.27%	34.66%
2年以上	100.00%	100.00%

預期虧損率分別基於2022年6月30日及2021年12月31日前24個月期間銷售付款情況以及該期間內出現的相應歷史信貸虧損。歷史虧損率已調整，以反映影響客戶結算應收款項能力的宏觀經濟因素的現有及前瞻性資料。本集團已識別其經營所在國家的國內生產總值增長率及IT與信息服務產出價格指數為最相關因素，並已基於該等因素的預期變動相應調整歷史虧損率。



中期財務資料附註

20 貿易應收款項(續)

(b) (續)

本集團貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
於期初	77	232
撥備	170	115
撥回	-	(221)
期內撇銷之不可收回應收款項	(77)	-
於期末	170	126

已減值應收款項的撥備及撥備撥回已計入綜合全面收益表中「金融資產減值虧損淨額」。

(c) 本集團董事認為，於2022年6月30日及2021年12月31日，貿易應收款項結餘的賬面值與其公允價值相若。

(d) 本集團貿易應收款項的賬面值以下列貨幣計值：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
美元	43,214	34,053
人民幣	18,768	14,235
港元	6,052	-
	68,034	48,288

(e) 於2022年6月30日及2021年12月31日的最高信貸風險為貿易應收款項的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作為擔保。



中期財務資料附註

21 按公允價值計量且其變動計入損益(流動)的金融資產/(負債)

按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資為外匯遠期合約、投資基金及商業銀行發行的理財產品，其本金及回報並無保障。外匯遠期合約及投資基金的公允價值按來自商業銀行及投資基金的定期估值報告確認，屬於公允價值層級中的第二級。理財產品及投資資金的公允價值按基於管理層判斷的預期回報以貼現現金流量計算，屬於公允價值層級中的第三級(附註4.3)。

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
於期初	355,313	1,299
添置	652,678	30,000
公允價值變動(附註8)	9,662	1,046
贖回	(300,286)	(1,295)
貨幣換算差額	27,887	-
於期末	745,254	31,050



中期財務資料附註

22 於銀行及金融機構的現金及結餘

(a) 現金及現金等價物

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
手頭現金及銀行現金	795,071	1,166,993
存入股票賬戶的現金	1,121	-
其他金融機構持有的現金 (i)	6,392	1,083
	802,584	1,168,076

- (i) 截至2022年6月30日及2021年12月31日，本集團就提供線上及移動支付服務於其他金融機構管理的賬戶(如支付寶及微信支付)持有若干金額的現金，於綜合財務狀況表中分類為現金及現金等價物。

現金及現金等價物按以下貨幣計值：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
美元	504,396	243,475
港元	218,516	754,499
人民幣	79,357	169,403
日圓	315	699
	802,584	1,168,076



中期財務資料附註

22 於銀行及金融機構的現金及結餘(續)

(b) 受限制現金

受限制現金按以下貨幣計值：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
美元	6,983	-

截至2022年6月30日，1.1百萬美元(相當於約人民幣7百萬元)為由銀行持有的現金按金，作為與相同銀行所訂立外匯遠期合約之履約擔保。截至2021年12月31日，並無未履約之外匯基金合約。

23 股本及股份溢價

	股份數目 千股	股份面值 千美元	股份 等額面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
法定 於2022年6月30日及2021年12月31日	5,000,000	50	-	-
已發行 (經審核)				
於2021年1月1日	-	-	-	-
有關本集團重組的普通股發行(a)	9,530	-	1	2,313,575
於2021年6月30日	9,530	-	1	2,313,575
已發行 (未經審核)				
於2022年1月1日	685,000	7	44	5,151,253
首次公開發售後超額配股 發行普通股(b)	6,331	-	-	55,888
向股東分派股息(附註31)	-	-	-	(89,320)
於2022年6月30日	691,331	7	44	5,117,821

中期財務資料附註

23 股本及股份溢價(續)

- (a) 於2021年5月14日，作為重組的一部分，本公司向境外控股公司(於該日由青瓷數碼普通股東實益擁有)配發及發行合共9,530,575股每股面值0.00001美元的普通股。重組完成後，青瓷數碼普通股的公允價值人民幣2,313百萬元相應地自資本儲備轉撥至股份溢價。
- (b) 於2022年1月12日，於部分行使可於首次公開發售後行使的超額配股權後，本公司按每股股份11.20港元發行6,330,500股新普通股，籌得所得款項總額約71百萬港元(相當於人民幣58百萬元)。扣除與股份發行直接相關的上市開支後，所得款項淨額約68百萬港元(相當於人民幣56百萬元)。

24 其他儲備

	資本儲備	法定儲備	以股份 為基礎的 薪酬開支	貨幣 換算差額	其他	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
(經審核)						
於2021年1月1日	59,088	11,422	70,017	(955)	-	139,572
確認向投資者發行的 金融工具的贖回負債 (附註27(a))	(251,564)	-	-	-	-	(251,564)
換股的影響(附註28)	(633,303)	-	-	-	-	(633,303)
本集團重組的影響(附註23)	(2,313,575)	-	-	-	-	(2,313,575)
因自身信貸風險導致的 可轉換可贖回優先股的 公允價值變動	-	-	-	-	(986)	(986)
貨幣換算差額	-	-	-	1,604	-	1,604
於2021年6月30日	(3,139,354)	11,422	70,017	649	(986)	(3,058,252)
(未經審核)						
於2022年1月1日	(3,139,354)	11,422	70,017	25,360	-	(3,032,555)
貨幣換算差額	-	-	-	57,133	-	57,133
於2022年6月30日	(3,139,354)	11,422	70,017	82,493	-	(2,975,422)



中期財務資料附註

25 合約負債

合約負債主要包括i)銷售移動遊戲虛擬道具(本集團仍有義務向遊戲玩家提供)的未攤銷收入；及ii)獲授權人支付的初始授權費的未攤銷餘額。

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
遊戲運營	88,470	74,012
遊戲授權	-	906
	88,470	74,918

下表列示各年度於綜合全面收益表中就結轉的合約負債確認的收入金額：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
期初合約負債結餘中已確認的收入		
遊戲運營	74,012	227,033
遊戲授權	906	-
	74,918	227,033



中期財務資料附註

26 租賃負債

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
最低租賃付款到期期限		
– 於1年內	10,954	9,886
– 1至2年	9,623	9,904
– 2至5年	13,899	15,885
	34,476	35,675
減：未來財務費用	(2,860)	(3,113)
租賃負債的現值	31,616	32,562

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
租賃負債		
– 於1年內	10,704	9,827
– 1至2年	8,996	9,218
– 2至5年	11,916	13,517
	31,616	32,562



中期財務資料附註

27 向投資者發行的金融工具

向投資者發行的金融工具之變動載列如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
於期初	-	89,067
因年利率8%導致的賬面值變動	-	2,940
因股份轉讓導致的賬面值變動(a)		
- 向投資者發行的金融工具的虧損	-	50,988
- 其他儲備(附註24)	-	251,564
換股後終止確認(附註28)	-	(394,559)
於期末	-	-

於2019年7月，青瓷數碼與吉比特訂立投資協議，據此，吉比特向青瓷數碼投資合共人民幣80百萬元，作為認購青瓷數碼人民幣1.7百萬元實繳資本的代價，佔青瓷數碼13.33%股權。根據協議，在發生本集團無法控制的若干事件後，該等普通股將可由吉比特贖回。青瓷數碼在本集團無法控制的若干事件發生後並無無條件權利避免交付現金或其他金融資產以履行合約責任。本集團初始將上述吉比特作出的投資(「向投資者發行的金融工具」)按贖回金額的現值確認為金融負債，該贖回金額乃基於投資金額人民幣80百萬元加年利率8%計算得出。金融負債的任何賬面值變動計入綜合全面收益表「向投資者發行的金融工具的虧損」。



中期財務資料附註

27 向投資者發行的金融工具(續)

- (a) 於2021年4月21日前，吉比特於青瓷數碼的股權包括i)以普通股形式持有21.21%股權投資；ii)以附帶優先權的普通股形式持有12%股權投資。於2021年4月21日，廣西騰訊創業投資有限公司(「騰訊」)、上海幻電信息科技有限公司(「上海幻電」)及廣州靈犀互動娛樂有限公司(「廣州靈犀」)與吉比特訂立一項股份轉讓協議，據此，吉比特分別各自轉讓於青瓷數碼的3.37%股權予騰訊、上海幻電及廣州靈犀(合共為10.11%)，代價各為人民幣101.15百萬元(合共為人民幣303.45百萬元)。儘管吉比特、騰訊、上海幻電及廣州靈犀(統稱「A系列投資者」)於是次股份轉讓中並無貢獻青瓷數碼的代價，惟是次股份轉讓後，A系列投資者分別持有23.10%、3.37%、3.37%、3.37%的股權投資有權享有優先權。根據該協議，在發生本集團無法控制的若干事件後，A系列投資者將可贖回A系列投資者持有的該等普通股。由於青瓷數碼並無無條件權利避免交付現金或其他金融資產以履行合約責任，本集團初始按贖回金額的現值確認股份轉讓後A系列投資者持有的投資為金融負債人民幣394百萬元。贖回金額按協定固定金額加上百分之八的年息計算，青瓷數碼與A系列投資者協定吉比特的固定金額(用作計算贖回金額的基準)人民幣90百萬元，且騰訊、上海幻電及廣州靈犀的固定金額各為人民幣101.15百萬元。是次股份轉讓後，鑒於本集團授予A系列投資者優先權，吉比特先前以普通股形式持有的21.21%股權賬面值人民幣50百萬元轉為金融負債人民幣252百萬元(附註24)。金融負債應初始按贖回金額的現值確認並自權益重新分類，因此，金融負債人民幣252百萬元自綜合財務狀況表「其他儲備」重新分類。就吉比特先前持有的12.00%附帶優先權的股權確認的負債轉為金融負債人民幣142百萬元，其與先前賬面值人民幣91百萬元相比的變動金額人民幣51百萬元計入綜合全面收益表「向投資者發行的金融工具的虧損」。



28 可轉換可贖回優先股

於2021年5月14日，為反映青瓷數碼的境內股權架構，本公司4,739,938股A系列優先股獲發行予A系列投資者的境外聯屬公司（「A系列優先股東」）。本集團按公允價值確認A系列優先股為按公允價值計量且其變動計入損益的金融負債人民幣1,028百萬元。於2021年5月26日訂立合約安排後，青瓷數碼的股東成為代名人股東，且A系列投資者於青瓷數碼持有的優先權因此註銷（連同發行A系列優先股，統稱「換股」）。「向投資者發行的金融工具」賬面值人民幣395百萬元其後因而終止確認。換股後，A系列投資者放棄對其於青瓷數碼持有的附帶優先權的普通股的投資（主要指若干條件下的認沽期權），而A系列投資者的境外聯屬公司獲得本公司A系列優先股作為回報。管理層評估認為，換股涉及通過發行公允價值為人民幣1,028百萬元的A系列優先股終止確認青瓷數碼附帶優先權的普通股（即一項權益及一項負債），賬面值為人民幣395百萬元。A系列優先股的公允價值與A系列投資者持有的青瓷數碼附帶優先權的普通股賬面值之間的總差額人民幣633百萬元，計入i) 綜合全面收益表人民幣零元（鑒於分配至已終止確認的負債的公允價值與其賬面值相同）；及ii) 綜合財務狀況表中「其他儲備」人民幣633百萬元，即分配至已終止確認的權益的剩餘公允價值與賬面值之間的差額。

於2021年5月26日，Wildlife Willow Limited、嚶哩嚶哩股份有限公司、庫卡在線娛樂有限公司及Tencent Mobility Limited（統稱「B系列優先股東」）與本公司訂立股份購買協議，據此，本公司合共1,152,488股可轉換可贖回優先股獲配發予B系列優先股東，代價為62.61百萬美元（相當於約人民幣401百萬元）。本集團確認B系列優先股為按公允價值計量且其變動計入損益的金融負債。

所有系列的A系列優先股及B系列優先股在發行時生效並適用的主要條款如下：



中期財務資料附註

28 可轉換可贖回優先股(續)

A系列優先股及B系列優先股的優先清算權

倘發生以下任何情況：i) 清算；ii) 解散；iii) 本公司清盤或終止業務；iv) 本公司與任何人士進行任何整合、重組、合併、兼併或其他交易，或任何其他公司重組或安排計劃，而緊接有關交易前本公司現有股東持有緊隨有關交易後存續公司投票權少於50%（無論自願或非自願）；v) 在單一交易或一系列交易中出售、租賃、轉讓或以其他方式處置本集團公司的全部或絕大部分資產（包括在單一交易或一系列交易中向本集團公司以外的任何第三方出售或獨家授權本集團公司整體的全部或絕大部分知識產權），而導致本集團公司整體的全部或絕大部分資產被處置（無論自願或非自願），本公司合法可供分派予股東的所有資產及資金（在清償所有債權人的債權及適用法律可能優先的債權後）應按照B系列優先股、A系列優先股、普通股的次序分派予股東。

優先清算金額應相等於就優先股宣派及未支付的任何股息加上以下較高者：(i) (A) 優先股發行價的百分之一百(100%)加上(B) 每年累計優先股發行價的百分之八(8%)年單利（應自優先股截止日期起至支付優先股優先金額的日期累計）加上(C) 有關優先股的所有已宣派但未支付股息；及(ii) 倘在緊接清算事件或視作清算事件前有關優先股轉換為普通股，本應支付的金額。

A系列優先股及B系列優先股的轉換權

優先股東可選擇在該等優先股發行日期後隨時將每股優先股以一比一的初始轉換比率轉換為繳足股款且毋須課稅的普通股，並可：i) 就股份分拆及合併作出調整；ii) 就普通股股息及分派作出調整；iii) 就其他股息作出調整；iv) 就重組、兼併、整合、重新分類、交換、替換作出調整；v) 就攤薄發行的轉換價格作出調整。

此外，在以下情況下：(a) 根據股東協議以及大綱及細則正式批准的合資格首次公開發售結束；及(b) 所有優先股東書面同意的指定日期（以較早者為準），每股優先股將根據當時生效的轉換價格自動轉換為繳足股款且毋須課稅的普通股，而有關優先股的持有人無需採取任何行動，且不論有關優先股的憑證有否交還予本公司或其過戶代理人。



28 可轉換可贖回優先股(續)

B系列優先股的贖回權

B系列優先股可在選舉B系列優先股東時贖回，具體條件如下：i)本公司在B系列優先股發行結束後三年內並無完成合資格首次公開發售；ii)本集團嚴重違反適用法律，無法合法開展主營業務；iii)本公司或主要管理團隊的任何成員在交易文件中作出的任何陳述或保證有任何重大違約或違反或屬不準確或失實，或本公司或主要管理團隊的任何成員在交易文件中的任何承諾、契諾或責任有任何重大違約或違反；iv)任何B系列優先股東已行使其贖回權。

A系列優先股及B系列優先股的股息及投票權

每股優先股均享有與該等可轉換優先股的普通股同等的投票權及股息權。

轉換優先股至普通股

於2021年12月16日上市後，本公司的所有已發行優先股均已轉換為普通股。可轉換可贖回優先股因此終止確認。

可轉換可贖回優先股的變動情況如下：

	人民幣千元
於2021年1月1日	-
發行A系列優先股	1,027,862
發行B系列優先股	401,000
公允價值變動	338,380
上市後轉換為普通股時終止確認(附註24)	986
貨幣換算差額	1,792
於2021年6月30日	1,770,020



中期財務資料附註

28 可轉換可贖回優先股(續)

轉換優先股至普通股(續)

本集團採用貼現現金流量法釐定本公司的相關股權價值，並採用期權定價法及股權分配模型釐定可轉換可贖回優先股的公允價值。關鍵假設如下：

	截至2021年 6月30日
貼現率	15%
無風險利率	3%
缺乏市場流動性貼現率	7%
波幅	43%

29 貿易應付款項

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
貿易應付款項	61,233	5,745

貿易應付款項主要涉及就服務器託管購買服務、廣告及應付遊戲開發商的收益分成。授予本集團的貿易應付款項信用期通常為30至90日。

本集團貿易應付款項的賬面值按下列貨幣計值：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
美元	55,064	802
人民幣	6,131	4,839
日圓	38	104
	61,233	5,745



中期財務資料附註

29 貿易應付款項(續)

截至2022年6月30日及2021年12月31日，貿易應付款項的公允價值與其賬面值相若。

貿易應付款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應付款項的確認日期)如下：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	60,249	5,602
3個月以上	984	143
	61,233	5,745

30 其他應付款項及應計費用

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
應付股息(附註31)	89,320	-
應付薪金及福利	29,801	79,904
其他應付稅項	16,774	3,609
應付長期投資	4,000	1,000
應付專業費用	2,203	3,400
上市開支	642	15,223
其他	277	210
	143,017	103,346



中期財務資料附註

30 其他應付款項及應計費用(續)

本集團其他應付款項的賬面值按以下貨幣計值：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	142,225	91,435
美元	712	11,549
日圓	66	280
港元	14	82
	143,017	103,346

31 股息分派

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
股息分派	89,320	180,000

截至2021年12月31日止年度的末期股息為每股15.2港仙，合計為105,082,236港元(相當於約人民幣89,319,901元)，已於2022年6月6日舉行的本公司股東大會上獲批准並已於2022年7月29日派付。

根據青瓷數碼於2021年5月召開的股東大會，股息人民幣180,000,000元已獲當時股東批准並以現金派付。



中期財務資料附註

32 承擔

(a) 資本承擔

截至2022年6月30日及2021年12月31日，本集團就長期股權投資作出資本開支。本集團已根據不可撤銷協議作出以下未來分期付款承諾：

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
於被投資方的資本投資	11,000	11,000

33 關聯方交易

倘一方有能力直接或間接控制另一方，或在作出財務及經營決策方面對另一方發揮重大影響，即視為有關聯。倘所涉各方受共同控制，則亦視為有關聯。本集團主要管理人員及彼等的近親家庭成員亦視為關聯方。

以下為本集團及其關聯方於所呈列期間進行的重大交易。本公司董事認為，關聯方交易乃於日常業務過程中按本集團與各關聯方磋商的條款進行。



中期財務資料附註

33 關聯方交易(續)

(a) 關聯方姓名／名稱及關係

以下公司為於截至2022年及2021年6月30日止六個月與本集團曾進行交易及／或有結餘的本集團重大關聯方。

關聯方姓名／名稱	關係
深圳熱區網絡科技有限公司	聯營公司
成都微美互動科技有限公司	聯營公司
深圳吉事屋科技有限公司	聯營公司
廣州卓動信息科技有限公司	聯營公司
廈門黑脈網絡科技有限公司	聯營公司
福州卡卡波娛樂有限公司	聯營公司
吉比特集團(1)	股東

(1) 廈門吉比特網絡技術股份有限公司(「吉比特廈門」)為本公司股東。吉比特集團指吉比特廈門及其附屬公司，包括深圳雷霆信息技術有限公司、廈門雷霆網絡科技有限公司及香港雷霆信息技術有限公司。

(b) 與關聯方的重大交易

(i) 遊戲授權收入

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
吉比特集團	13,938	18,762

(ii) 遊戲開發商佣金

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
深圳吉事屋科技有限公司	5,968	32,493
深圳熱區網絡科技有限公司	1,984	677
	7,952	33,170



中期財務資料附註

33 關聯方交易(續)

(b) 與關聯方的重大交易(續)

(iii) 營銷及推廣開支

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
廣州卓動信息科技有限公司	1,101	10,025
吉比特集團	577	7,512
	1,678	17,537

(iv) 租金開支

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
吉比特集團	1,593	1,969

(v) 外包開支

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (經審核)
成都微美互動科技有限公司	368	-



中期財務資料附註

33 關聯方交易(續)

(c) 與關聯方的年末結餘

(i) 應收關聯方的貿易應收款項

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
吉比特集團	9,597	8,989

上述與關聯方的結餘主要以人民幣及美元計值，其為無抵押貿易性質、不計息及按本集團要求償還。

(ii) 應付關聯方的貿易應付款項

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
遊戲開發商收取的佣金		
深圳吉事屋科技有限公司	1,010	-
深圳熱區網絡科技有限公司	323	192
成都微美互動科技有限公司	33	33
吉比特集團	62	62
營銷及推廣		
吉比特集團	21	1,604
廣州卓動信息科技有限公司	8	625
總計	1,457	2,516

上述與關聯方的結餘主要以人民幣計值，其為無抵押、貿易性質、不計息及按要求償還。



33 關聯方交易(續)

(c) 與關聯方的年末結餘(續)

(iii) 向關聯方預付款項

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
收益分成的預付款項		
深圳吉事屋科技有限公司	10,000	10,988
廈門黑脈網絡科技有限公司	3,000	-
福州卡卡波娛樂有限公司	3,000	-
吉比特集團	566	566
遊戲授權的預付款項		
深圳吉事屋科技有限公司	4,057	4,057
吉比特集團	1,698	1,698
	22,321	17,309

上述與關聯方的結餘主要以人民幣計值，其為無抵押、貿易性質及不計息。



中期財務資料附註

33 關聯方交易(續)

(c) 與關聯方的年末結餘(續)

(iv) 應收關聯方的其他應收款項

	截至2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	截至2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
非貿易 租金及其他按金(1) 吉比特集團	289	289

(1) 根據租賃協議，吉比特將於租賃協議屆滿時償還租賃按金。

34 或然事項

截至2022年6月30日及2021年12月31日，本集團並無任何重大或然負債。

35 期後事項

自2022年6月30日至2022年8月23日董事會批准中期財務資料當日期間並無發生重大期後事項。



釋義

於本中報中，除非文義另有所指，下列詞彙具有下文所載涵義：

「ACT」	指	動作類遊戲
「ARPPU」或「每名付費用戶平均收益」	指	每名付費用戶每月平均收益，計算方法為(i)就針對一個遊戲於特定期間的收益除以相關遊戲於該期間的MPU總數；或(ii)就針對於特定期間我們的遊戲總收益除以我們所有遊戲於該期間的MPU總數(如適用)
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均MAU」	指	計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MAU總數；或(ii)我們所有遊戲的MAU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MAU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據
「平均MPU」	指	計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MPU；或(ii)我們所有遊戲的MPU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MPU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載的企業管治守則
「中手游」	指	中手游科技集團有限公司，於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所上市(股份代號：0302)
「本公司」	指	青瓷遊戲有限公司，於2021年3月12日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所上市
「董事」	指	本公司董事
「全球發售」	指	具有招股章程賦予該詞的涵義
「本集團」或「我們」	指	本公司及其不時的附屬公司
「港元」	指	香港法定貨幣港元



釋義

「香港」	指	中國香港特別行政區
「上市」	指	股份於2021年12月16日於聯交所主板上市
「上市日期」	指	2021年12月16日，即股份於聯交所主板上市之日期
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則
「主板」	指	聯交所主板
「MAU」	指	月活躍用戶，是指於特定曆月期間內活躍用戶數目
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》
「MPU」	指	月付費用戶，是指於特定曆月期間內付費玩家的數目
「中國」或「中國內地」	指	中華人民共和國，就本報告而言，不包括香港特別行政區、澳門特別行政區及台灣
「招股章程」	指	本公司就香港公開發售股份於2021年12月6日刊發的招股章程
「R&D」	指	研究及開發
「報告期」	指	自2022年1月1日起至2022年6月30日止六個月
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「RPG」	指	角色扮演類遊戲
「股東」	指	股份持有人
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.00001美元的普通股
「SLG」	指	策略類遊戲
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司





青瓷游戏
QINGCI GAMES

