

技術詞彙

本技術詞彙載有本文件所用若干技術詞彙的解釋。因此，該等詞彙及其涵義未必與其標準行業涵義或用法一致。

「3D」	指	三維，即交互式動畫，在高、寬、深三個維度上以圖形方式呈現
「每吸納一名新用戶成本」	指	於相關期間內為我們自主發行的遊戲吸納新遊戲用戶而產生的廣告及營銷開支
「活躍用戶」	指	於任何指定期間，(1)某一款遊戲的活躍用戶是指所有曾於該期間內至少登入該遊戲一次的該遊戲註冊用戶；及(2)某一類型遊戲或我們所有遊戲的活躍用戶是指於該期間內該類型的各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的活躍用戶的簡單總和，而一名曾於該期間內登入兩款或以上遊戲的註冊用戶，於該期間內將作為兩名或以上的活躍用戶計算
「活躍用戶留存率」	指	於某特定年度或上一年度的某段期間的一組活躍用戶群體於本年度或期間仍然為活躍用戶的留存率
「人工智能」	指	人工智能；機器(尤其是電腦系統)模擬人類智能活動
「Android」	指	由Google Inc.開發及維護的操作系統，用於包括智能手機及平板電腦在內的觸屏技術
「每付費用戶平均收益」	指	每名付費用戶平均每月充值金額，相當於期間遊戲充值金額除以該期間內的平均每月付費用戶
「平均每週用戶留存率」	指	按特定期間每週用戶留存率總和除以該期間所佔週數計算
「每日活躍用戶」	指	每日活躍用戶；於任何指定期間，指於該期間內登入及暢玩本集團提供及運營的任何手機遊戲至少一次的現有遊戲角色；同一遊戲角色使用同一設備重複登入只計算一次；然而一名擁有多個遊戲角色的單一用戶則以其遊戲角色的數目計算多次；僅計算遊戲在指定期間運營的天數

技術詞彙

「FIFPro」	指	國際職業足球員協會
「免費遊戲」	指	網絡遊戲行業所採用的一種業務模式，在此模式下用戶可免費暢玩遊戲，但可能須付款購買遊戲中所售的虛擬道具，以提升其遊戲體驗
「遊戲內代幣」	指	我們在遊戲中向用戶提供的代幣，用於兌換遊戲中的其他虛擬道具，以延長用戶的遊戲時間並增強遊戲體驗等等，該等代幣不可退還、不可交易，亦不能在我們的遊戲應用程序之外兌換成真實貨幣或財產
「iOS」	指	由Apple Inc.開發及維護的移動操作系統，專門用於包括iPhone、iPod及iPad在內的蘋果觸屏技術
「知識產權」	指	知識產權
「IP地址」	指	互聯網協議地址，分配予網絡中各電腦及其他設備的標識符，用以定位及識別與網絡其他節點通信的節點
「KOL」	指	關鍵意見領袖
「每月活躍用戶」	指	每月活躍用戶；於任何指定期間，指於該期間登入及暢玩本集團提供及運營的任何手機遊戲最少一次的現有遊戲角色；同一遊戲角色使用同一設備重複進入只計算一次；然而一名擁有多個遊戲角色的單一用戶則以其遊戲角色的數目計算多次；僅計算遊戲在指定期間運營的月數
「MLB」	指	美國職業棒球大聯盟
「MLBPA」	指	美國職業棒球大聯盟球員工會
「手機遊戲」	指	在移動設備下載及暢玩的遊戲
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶，指相關曆月的付費用戶人數
「NBA」	指	美國國家籃球協會
「NBPA」	指	美國國家籃球協會球員工會
「NFL」	指	國家美式足球聯盟
「NFLPA」	指	國家美式足球聯盟球員協會

技術詞彙

「網絡遊戲」	指 透過不同制式的電腦或移動網絡暢玩的視像遊戲，主要包括網頁遊戲及手機遊戲
「付費用戶」	指 於任何指定期間，(1)某一款遊戲的付費用戶是指所有曾於該期間內付款購買本集團於手機遊戲提供的遊戲內虛擬道具(包括虛擬代幣及其他虛擬道具)至少一次的註冊用戶；及(2)某一類型遊戲或我們所有遊戲的付費用戶是指於該期間內該類型的各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶的簡單總和，而一名曾於該期間內在兩款或以上遊戲付款的註冊用戶，於該期間內將作為兩名或以上的付費用戶計算
「付費用戶留存率」	指 於上一年的某特定年度或期間的一組付費用戶群體於本年度或期間仍然為付費用戶的留存率
「個人電腦」	指 個人電腦
「註冊用戶」	指 當一名用戶(i)首次登入本集團任何手機遊戲，或(ii)下載本集團任何手機遊戲並首次登入該遊戲，即成為註冊用戶
「伺服器」	指 透過電腦網絡向其他電腦系統提供服務的電腦系統
「用戶界面」	指 用戶界面
「虛擬道具」	指 我們提供予用戶的代幣、物品、角色、技能、特權或其他遊戲內置消耗品、特點或功能，以協助彼等延長遊戲、增強或個人化彼等的遊戲環境，以及加快彼等的遊戲進度
「虛擬實境」或「VR」	指 一種運用電腦軟件及硬件創造虛擬環境，並為用家帶來與別不同之視聽體驗的技術
「網頁遊戲」	指 毋須下載任何客戶端或應用程序在個人電腦或移動設備的網頁瀏覽器暢玩的遊戲
「每週用戶留存率」	指 於特定週數內註冊遊戲賬號後的第二週登入遊戲的用戶賬號百分比