

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

**Infinites Technology International (Cayman) Holding Limited**  
**多牛科技國際(開曼)集團有限公司**  
(於開曼群島註冊成立的有限公司)  
(股份代號：1961)

**截至二零二二年十二月三十一日**  
**止年度的年度業績公告**

多牛科技國際(開曼)集團有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零二二年十二月三十一日止年度的合併年度業績。年度業績已由本公司審核委員會審閱。

**財務表現摘要**

	截至十二月三十一日		
	止年度		
	二零二二年	二零二一年	變動
	(人民幣千元)	(人民幣千元)	百分比
收益	<b>103,910</b>	114,914	-9.6%
毛利	<b>16,045</b>	14,391	11.5%
年內虧損	<b>(86,000)</b>	(86,822)	-0.9%

## 股息

董事會不建議派付截至二零二二年十二月三十一日止年度的任何末期股息(截至二零二一年十二月三十一日止年度：無)。

## 業績回顧

二零二二年仍是充滿挑戰的一年，受全球新冠疫情反復的影響，市場經營環境較為惡劣，但本公司依然始終堅持夯實業務，尋求業務的多元化發展。本集團專注於深化手機遊戲開發及運營、以及數字媒體經銷業務的穩定拓展，豐富其業務的多元化結構，加強廣告服務的運營能力，使得本公司更加穩步向前發展。同時，本集團持續緊跟國內互聯網市場變化趨勢，抓住行業發展中的新機遇，探索更多業務模式。今年本集團拓展了新的業務板塊，為合作夥伴提供遊戲產品供應，以進一步開展遊戲相關業務，提升業務規模。

此外，本公司密切關注著海外市場的商業機會。伴隨著海外廣告平台正在加速商業化發展，本集團在今年拓展了海外市場的戰略合作，加速推動海外業務的發展。

本報告期內，由於收益構成發生變動，收益出現輕微下滑，其由截至二零二一年十二月三十一日止年度(「二零二一財年」)的約人民幣114.9百萬元減少11.0百萬元或9.6%至截至二零二二年十二月三十一日止年度(「二零二二財年」)的約人民幣103.9百萬元。收益減少主要是由於來自手機遊戲業務的收益減少約人民幣44.3百萬元，由來自數字媒體內容經銷業務的收益增加約人民幣8.1百萬元及來自新拓展的遊戲產品供應業務的收益增加人民幣25.2百萬元所部分抵銷。毛利由二零二一財年的約人民幣14.4百萬元增加約人民幣1.6百萬元或11.5%至二零二二財年的約人民幣16.0百萬元，主要由於雖疫情反復，經營環境較為惡劣，導致收益規模有所下滑，但本集團在今年對業務結構進行了深化、多元化調整和探索，新拓展的遊戲產品供應業務亦已開始穩定發展，進而提升了毛利能力。

二零二二財年的虧損與二零二一財年的虧損大致相似，約為人民幣86.0百萬元，而二零二一財年的虧損約為人民幣86.8百萬元。虧損收窄主要是由於(i)毛利增加約人民幣1.6百萬元；(ii)銷售及分銷開支減少約人民幣13.9百萬元，由行政開支增加約人民幣1.4百萬元，貿易應收款項減值增加約人民幣5.4百萬元，其他收入減少約人民幣2.6百萬元及其他開支增加約人民幣3.8百萬元所部分抵銷。

## 展望

自二零二二年四月遊戲版號重新發放以來，每月版號發放數量穩步提升，二零二三年一至二月，共有175款遊戲版號過審，已超過二零二二年全年512款過審遊戲版號的三分之一。國產和進口遊戲版號審批發放趨於常態化，給遊戲行業傳遞了非常積極的信號，過去幾年一直瀰漫在遊戲產業的寒氣逐漸消散，遊戲產業將迎來春天般的複蘇，並將在未來獲得更加健康穩步的發展。

展望未來，隨著疫情防控取得重大勝利，中國經濟進入快速復蘇階段。《「十四五」數字經濟發展規劃》的印發和各項重大舉措的陸續出台，國家大力發展數字經濟的指向更加明確，表示未來十年乃至更長時間，數字經濟產業都將是中國經濟發展的重要驅動力。

與此同時，隨著人工智能生成內容(「AIGC」)熱潮來襲，人工智能技術上的突破將開啟數字經濟乃至遊戲領域新一輪的產業變革，AIGC的廣泛應用將推動行業生產力大升級，滲透到內容生成、廣告投放和遊戲製作研發等多個環節，促進遊戲行業向更加多元化的方向發展。

本公司將立足長遠，響應國家大力發展數字經濟的政策號召，在全球數字化進程不斷深入、新一代信息技術不斷升級的大環境下，抓住人工智能技術爆發帶來的行業機遇，持續加大對遊戲引擎研發、遊戲發行運營

的投入、打造多元且創新的產品組合，增強本集團競爭力的同時，積極尋求業務模式升級機會，探索AIGC新賽道與集團業務的融合拓展，整合內外部資源開拓創新，持續為本集團的長遠發展注入新動力。

## 前景

二零二三年，本公司將基於自身在手機遊戲及數字媒體等數字經濟領域多年的技術和內容優勢，維持業務的穩步發展，加強手機遊戲業務的開發及運營，並在數字媒體內容經銷業務，以及各自細分業務下的廣告發行和運營業務上與行業頭部媒體平台展開廣泛合作。同時，本公司將加快推進新業務遊戲產品供應的市場拓展，積極開拓海外市場，進一步提高創收能力，儘早實現扭虧為盈。

二零二三年，本公司在手機遊戲開發及運營業務方面，將加快推出多款合作開發及聯合運營的手機遊戲，積極拓展佈局海外遊戲的廣告發行市場，同時，本集團也在尋求新的合作團隊，引進更多先進技術，儲備更多優質手機遊戲產品，提升創收及盈利能力。

在數字媒體內容經銷業務方面，本公司將重點配合新業務夥伴，探討並接入更多數字媒體資源，分銷更多數字媒體信息。跟隨國內數字經濟的發展，本公司將進一步提高數字媒體廣告運營能力，開拓更多國內數字媒體廣告市場。同時，本公司也將持續拓展海外工具及應用等數字媒體產品的廣告發行市場。

在遊戲產品供應業務方面，本公司將加快建立更加完善的供應體系，豐富遊戲產品種類，拓展更多緊密的產品供應商，準確把握海內外的市場波動，提高業務的盈利水平。

未來，本公司將繼續通過靈活、適時的資源調配，保持各業務板塊的健康發展，積極推進公司各業務板塊的多元化發展，並維持公司整體業務的穩定性和提升盈利能力。對未來，本公司充滿信心。

## 管理層討論與分析

### 財務回顧

#### 手機遊戲

手機遊戲包括手機遊戲開發及運營及本集團與公司客戶合作的資訊服務，以將媒體內容融入本集團所經營的部分手機遊戲。

下表載列於所示期間與本集團手機遊戲業務有關的若干經營統計數字：

	截至十二月三十一日		變動 百分比
	二零二二年	二零二一年	
<b>遊戲</b>			
付費玩家數量(千名)	<b>283.6</b>	351.9	-19.4%
平均每月付費用戶的數量(千名)	<b>23.6</b>	29.3	-19.5%
平均每名付費用戶平均收益 (人民幣元)	<b>183.99</b>	344.96	-46.7%

- 每月付費用戶。遊戲業務的平均每月付費用戶(「每月付費用戶」)由截至二零二一年十二月三十一日止年度約29,300名減少至截至二零二二年十二月三十一日止年度約23,600名。該減少乃主要由於二零二二財年受疫情反復的經濟下行影響，致使我司手機遊戲業務下滑，付費玩家數量較二零二一財年減少。
- ARPPU。遊戲業務的付費用戶平均收益(「ARPPU」)水平由截至二零二一年十二月三十一日止年度的人民幣344.96元減少至截至二零二二年十二月三十一日止年度約人民幣183.99元。該減少主要歸因於二零二二財年因疫情反復而導致經濟下行，對公眾的娛樂生活產生了很大影響，大大降低了遊戲玩家的付費意願，致使我司手機遊戲業務的付費平均水平較二零二一財年大幅減少。

下表載列本集團截至二零二二年十二月三十一日止年度連同截至二零二一年十二月三十一日止年度的合併損益表：

	截至十二月三十一日		變動 百分比
	二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元	
收益	<b>103,910</b>	114,914	-9.6%
銷售成本	<b>(87,865)</b>	(100,523)	-12.6%
<b>毛利</b>	<b>16,045</b>	14,391	11.5%
其他收入及收益，淨額	<b>1,471</b>	4,097	-64.1%
銷售及分銷開支	<b>(6,469)</b>	(20,370)	-68.2%
行政開支	<b>(23,652)</b>	(22,216)	6.5%
研發開支	<b>(37,501)</b>	(37,358)	0.4%
貿易應收款項減值	<b>(20,388)</b>	(14,948)	36.4%
其他開支	<b>(14,441)</b>	(10,620)	36.0%
財務成本	<b>(123)</b>	(56)	119.6%
應佔聯營公司業績	<b>(621)</b>	297	-309.1%
<b>除稅前虧損</b>	<b>(85,679)</b>	(86,783)	-1.3%
所得稅開支	<b>(321)</b>	(39)	723.1%
<b>年內虧損</b>	<b>(86,000)</b>	(86,822)	-0.9%

## 收益

收益由截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣114.9百萬元減少約人民幣11.0百萬元或9.6%至截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣103.9百萬元。下表載列截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度本集團按業務板塊劃分的收益：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二二年		二零二一年	
	人民幣 千元	佔總收益 百分比	人民幣 千元	佔總收益 百分比
<b>手機遊戲</b>				
— 開發及運營	<b>56,499</b>	<b>54.4%</b>	101,567	88.4%
— 資訊服務	<b>2,208</b>	<b>2.1%</b>	1,438	1.2%
<b>數字媒體</b>				
— 內容經銷	<b>4,500</b>	<b>4.3%</b>	11,909	10.4%
— 廣告經銷服務	<b>15,509</b>	<b>14.9%</b>	—	—
<b>遊戲產品供應</b>	<b>25,194</b>	<b>24.3%</b>	—	—
<b>來自客戶合約之總收益</b>	<b><u>103,910</u></b>	<b><u>100.0%</u></b>	<b><u>114,914</u></b>	<b><u>100.0%</u></b>

- 本集團手機遊戲產生的收益由截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣103.0百萬元減少約人民幣44.3百萬元或43.0%至截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣58.7百萬元。該減少主要由於(i)二零二二財年因疫情反復而導致經濟下行，對公眾的娛樂生活產生較大影響，大大降低了玩家的付費意願，致使本集團的遊戲業務收益下滑；及(ii)本集團順應市場經濟環境，在二零二二財年對集團的業務結構和業務資源進行多元化優化調整，深化細分業務運營，開拓新的遊戲產品供應業務，佔用了部分原歸屬手機遊戲業務的經營資源。

- 一 本集團發行數字媒體內容的收益由截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣11.9百萬元增加約人民幣8.1百萬元或68.0%至截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣20.0百萬元，該增加的主要因為在二零二二財年，本集團根據數字經濟環境的變化，調整優化數字媒體內容業務的業務結構，積極拓展海內外市場的品牌、工具、應用等數字媒體內容的廣告運營及發行業務。此等調整，大大提升了集團在數字媒體內容業務的收益。
- 一 本集團遊戲產品供應業務在二零二二財年產生的收益約為人民幣25.2百萬元(二零二一財年為人民幣零元)。此業務為本集團新拓展的業務線，向成都巴士及其關聯公司供應遊戲機、主機遊戲、其商品及配件。詳情請參閱本公司日期為二零二二年八月一日之公告。

### 銷售成本

銷售成本由截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣100.5百萬元減少約人民幣12.6百萬元或12.6%至截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣87.9百萬元。該減少乃主要由於收益減少導致本集團發行渠道供應商收取的服務費減少，同時，本集團優化調整了業務結構，逐步提升了業務的毛利水平。截至二零二二年十二月三十一日止年度，銷售成本佔總收益之百分比減少至約84.6%(截至二零二一年十二月三十一日止年度：約87.5%)，乃主要由於手機遊戲及數字媒體內容的細分廣告運營發行業務的毛利率較高。

### 銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣20.4百萬元減少約人民幣13.9百萬元或68.2%至截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣6.5百萬元，該減少乃主要由於二零二二財年，集團優化調整了業務結構，豐富業務結構的多元化，減少類似於二零二一財年較為低效的營銷策劃競爭。

## 行政開支

行政開支由截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣22.2百萬元增加約人民幣1.4百萬元或6.5%至截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣23.6百萬元。該增加乃主要由於二零二二財年的員工成本增加，以及專業費用減少所致。

## 研究及開發開支

研發開支由截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣37.4百萬元增加約人民幣0.1百萬元或0.4%至截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣37.5百萬元。研究及開發開支基本持平，主要由於本集團在手機遊戲開發中持續投入，以儲備更多優質手機遊戲產品，提升集團的產品市場競爭力。

## 其他收入及收益淨額

其他收入及收益淨額由截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣4.1百萬元減少至截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣1.5百萬元，主要是由於政府補貼收入減少約2.1百萬元。

## 貿易應收款項減值

於截至二零二二年十二月三十一日止年度，貿易應收款項減值約人民幣20.4百萬元，而截至二零二一年十二月三十一日止年度之貿易應收款項減值約人民幣14.9百萬元，此乃由於截至二零二二年十二月三十一日止年度貿易應收款項的收回率下降。

## 其他開支

截至二零二二年十二月三十一日止年度的其他開支約為人民幣14.4百萬元，而截至二零二一年十二月三十一日止年度的其他開支約為人民幣10.6百萬元。該增加乃主要由於本集團對聯營公司投資減值撥備約4.1百萬元。

## 財務成本

截至二零二二年十二月三十一日止年度，財務成本約為人民幣123,000元(截至二零二一年十二月三十一日止年度：約人民幣56,000元)。該增加乃主要由於二零二二財年，本集團增加來自一家同系附屬公司及最終控股公司貸款所產生計提利息支出。

## 所得稅開支

截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團確認所得稅開支約人民幣321,000元，而截至二零二一年十二月三十一日止年度所得稅開支約為人民幣39,000元。該增加乃主要由於同期若干附屬公司應課稅收入增加。

## 年內虧損

基於上文所述，截至二零二二年十二月三十一日止年度的年內虧損約為人民幣86.0百萬元，而截至二零二一年十二月三十一日止年度的年內虧損約為人民幣86.8百萬元。

## 流動資金及財務資源

	於十二月三十一日	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
現金及現金等價物	<u>20,715</u>	<u>12,128</u>

於二零二二年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物合共約人民幣20.7百萬元，而於二零二一年十二月三十一日則約為人民幣12.1百萬元。該增加主要由於截至二零二二年十二月三十一日止年度的經營性現金淨流出及來自一家同系附屬公司及最終控股公司的貸款。

本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為達致更佳的成本控制及將資金成本降至最低，本集團對資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣(「人民幣」)計值，其次為港元(「港元」)。

本集團於二零二二年及二零二一年十二月三十一日並無任何銀行借款結餘。於二零二二年十二月三十一日，本集團的資產負債比率(按銀行借款及來自一家同系附屬公司及最終控股公司的貸款除以總資產計算)為14.3%(二零二一年：零)。本集團的借貸需求不受季節因素影響。

## 重大收購事項及出售事項以及重大投資

於二零二二財年，本集團以人民幣2.5百萬元的對價，向合肥旻景信息科技有限公司出售廣州市金奕電子科技有限公司的全部權益。詳情請參閱本公司日期為二零二二年六月三十日及二零二二年七月五日之公告。於本公告日期，除所披露者外，本集團概無進行重大收購事項及出售事項或重大投資。

## 或然負債

茲提述本公司日期為二零二二年一月十八日之訴訟公告，訴訟與侵犯版權及不公平競爭爭議相關，當中原告提起法律訴訟以向被告(包括本公司的兩間間接非全資附屬公司)申索經濟損失及其他開支。詳情請參閱本公司日期為二零二二年一月十八日之公告。根據該法律程序迄今之進展，本集團目前無法確定合理之可能虧損範圍(如有)，並相信該法律程序之結果將不會對本集團造成重大財務影響。綜合財務報表中並無為所爭議之訟費作出任何撥備。於本公告日期，除所披露者外，本集團並無任何未入賬的重大或然負債。

## 人力資源

於二零二二年十二月三十一日，本集團共有89名全職僱員，分別位於廣州、北京及成都工作。截至二零二二年十二月三十一日止年度，總員工成本約為人民幣14.9百萬元。本集團為僱員提供具競爭力的薪酬及包括住房、退休金、醫療及失業福利計劃在內的各種福利，本集團的薪酬政策乃根據對個人績效的評估而制定，並定期進行審查。本集團由相關團隊或部門經驗豐富的導師為新員工提供定制的持續在職培訓。

## 報告期後事件

於二零二二年十二月三十一日後及直至本公告日期，本集團並無發生任何重大事件。

## 主要風險及不確定性

儘管本集團成功建立其手機遊戲，由於中國手機遊戲市場發展尚未成熟，若干風險可能會對本集團的經營及財務業績造成不利影響。本集團面臨的主要困難包括(i)與手機遊戲行業相關的新政策或現行政策的任何修訂，(ii)依賴分銷渠道提供商，(iii)遊戲組合包括自主開發或授權遊戲。倘本集團未能及時尋找替代遊戲，運營可能受到不利影響；及(iv)本集團可能面臨結算代理的付款延遲或違約，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

同時，就本集團已建立的數字媒體內容而言，本集團面臨的主要困難包括外部中斷，例如在任何經銷平台或發佈平台上的系統中斷、黑客入侵或服務暫停。

就本集團新開拓的遊戲產品供應業務而言，由於我們的供應商囊括海內外，本集團面臨的主要困難包括(i)向供應商採購遊戲產品的質量，以及運輸途中的損耗；(ii)依賴單一客戶；及(iii)海外匯率波動，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

## 合併損益表

	附註	截至十二月三十一日	
		止年度	
		二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
收益	4	103,910	114,914
銷售成本		<u>(87,865)</u>	<u>(100,523)</u>
毛利		16,045	14,391
其他收入及收益，淨額	4	1,471	4,097
銷售及分銷開支		(6,469)	(20,370)
行政開支		(23,652)	(22,216)
研發開支		(37,501)	(37,358)
貿易應收款項減值		(20,388)	(14,948)
其他開支		(14,441)	(10,620)
財務成本		(123)	(56)
應佔聯營公司業績		<u>(621)</u>	<u>297</u>
除稅前虧損	5	(85,679)	(86,783)
所得稅開支	6	<u>(321)</u>	<u>(39)</u>
年內虧損		<u><u>(86,000)</u></u>	<u><u>(86,822)</u></u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(84,445)	(85,056)
非控股權益		<u>(1,555)</u>	<u>(1,766)</u>
		<u><u>(86,000)</u></u>	<u><u>(86,822)</u></u>
母公司普通權益持有人應佔每股虧損			
基本及攤薄	8	<u>人民幣(15.5)分</u>	<u>人民幣(15.6)分</u>

## 合併全面收益表

	截至十二月三十一日 止年度	
	二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
年內虧損	(86,000)	(86,822)
其他全面收益／(虧損)		
其後可能重新分類為損益的其他全面 收益／(虧損)：		
換算海外業務產生的匯兌差額	3,529	(2,076)
其後不會重新分類為損益的其他全面 收益／(虧損)：		
指定為按公平值計入其他全面收益之 股本投資：		
公平值變動	<u>(1,695)</u>	<u>1,149</u>
年內其他全面收益／(虧損)	<u>1,834</u>	<u>(927)</u>
年內全面虧損總額	<u><u>(84,166)</u></u>	<u><u>(87,749)</u></u>
以下人士應佔：		
母公司擁有人	(82,611)	(85,983)
非控股權益	<u>(1,555)</u>	<u>(1,766)</u>
	<u><u>(84,166)</u></u>	<u><u>(87,749)</u></u>

## 合併財務狀況表

	附註	於十二月三十一日	
		二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		726	731
使用權資產		590	1,096
於聯營公司之權益 指定為按公平值計入		19,053	29,414
其他全面收益之股本投資		8,324	4,749
預付款項及按金		115	21,123
<b>非流動資產總值</b>		<b>28,808</b>	<b>57,113</b>
<b>流動資產</b>			
貿易應收款項	9	26,725	41,596
預付款項、按金及其他應收款項		39,431	49,948
按公平值計入損益之金融資產		-	13,137
現金及現金等價物		20,715	12,128
<b>流動資產總值</b>		<b>86,871</b>	<b>116,809</b>
<b>流動負債</b>			
貿易應付款項	10	22,121	10,414
合約負債		2,368	7,723
其他應付款項及應計費用		16,472	13,201
租賃負債		577	523
應付稅項		971	707
<b>流動負債總額</b>		<b>42,509</b>	<b>32,568</b>
<b>流動資產淨值</b>		<b>44,362</b>	<b>84,241</b>
<b>資產總值減流動負債</b>		<b>73,170</b>	<b>141,354</b>
<b>非流動負債</b>			
租賃負債		100	677
遞延稅項負債		2,164	2,164
來自一家同系附屬公司的貸款		10,062	-
來自最終控股公司的貸款		6,497	-
<b>非流動負債總額</b>		<b>18,823</b>	<b>2,841</b>
<b>資產淨值</b>		<b>54,347</b>	<b>138,513</b>

## 合併財務狀況表

	於十二月三十一日	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	4,946	4,946
儲備	<u>43,638</u>	<u>124,266</u>
	48,584	129,212
非控股權益	<u>5,763</u>	<u>9,301</u>
權益總額	<u><u>54,347</u></u>	<u><u>138,513</u></u>

## 附註

### 1 公司及集團資料

本公司為一家於開曼群島註冊成立的有限公司。本公司註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。本公司主要營業地點位於中國廣州市天河區建中路58號東誠大廈1樓B102室。本公司股份於二零二零年三月十七日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

根據本公司通過的一項特別決議案，本公司名稱自二零二二年七月五日起由Jiu Zun Digital Interactive Entertainment Group Holdings Limited九尊數字互娛集團控股有限公司更改為Infinites Technology International (Cayman) Holding Limited多牛科技國際(開曼)集團有限公司。

本公司已於二零二二年七月二十六日在香港完成新名稱註冊。

年內，本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中國及海外從事開發及運營手機遊戲、分銷數字媒體內容及遊戲產品供應。

董事認為，本公司的最終控股公司為Infinites Technology (Cayman) Holding Limited，一家於開曼群島註冊成立的公司。

### 2.1 編製基準

該等合併財務報表乃根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)(包括所有香港財務報告準則、香港會計準則(「香港會計準則」)及詮釋)、香港公認會計準則及《香港公司條例》的披露規定編製。

除指定為按公平值計入其他全面收益的權益投資及按公平值計入損益之金融資產屬按公平值計量外，該等合併財務報表已根據歷史成本慣例編製。除另有指明外，其按人民幣呈列，且所有金額均調整至最接近千位數(人民幣千元)。

#### 合併基準

合併財務報表包括本集團於截至二零二二年十二月三十一日止年度的財務報表。附屬公司為本公司直接或間接控制的實體(包括結構實體)。在本集團可以或有權因參與被投資公司而獲得不定額回報，並且可以通過對被投資公司行使權力而影響該等回報(即本集團運用現有的權力現時可以左右被投資公司有關業務)，則屬於有控制權。

一般而言，假設大多數投票權會形成控制權。如本公司直接或間接擁有被投資公司投票權或同樣權力不過半數，本集團衡量是否對被投資公司有權力時，會考慮所有相關事實及情況，包括：

- (a) 被投資公司其他投票權持有人的合約安排；
- (b) 其他合約安排的權利；及
- (c) 本集團的投票權及潛在投票權。

附屬公司的財務報表乃按與本公司相同的報告期間採用一致的會計政策編製。附屬公司的業績由本集團取得控制權當日起合併計算，並繼續合併入賬，直至該控制權終止當日為止。

損益及其他全面收益的各組成部分歸屬於本集團母公司擁有人及非控股權益，即使此舉導致非控股權益出現虧絀結餘。有關本集團成員公司間交易的所有集團內資產及負債、權益、收入、開支及現金流量於合併賬目時悉數對銷。

倘事實及情況顯示上文所述三項控制權元素中的一項或多項出現變動，則本集團會重新評估其對被投資公司是否仍擁有控制權。於附屬公司擁有權益的變動(並無失去控制權)於入賬時列作權益交易。

倘本集團失去對附屬公司之控制權，則終止確認(i)該附屬公司之資產(包括商譽)及負債；(ii)任何非控股權益之賬面值及(iii)計入權益之累計匯兌差額；並確認(i)已收代價之公平值；(ii)任何留存投資之公平值及(iii)任何因此產生計入損益之盈虧。先前於其他全面收益確認之本集團應佔部分會視乎情況，按假設本集團直接出售相關資產或負債所要求的相同基準重新分類至損益或保留溢利。

## 2.2 會計政策及披露變動

本集團於本年度之財務報表中首次採納以下經修訂香港財務報告準則。

香港財務報告準則第3號 (修訂本)	概念框架的提述
香港會計準則第16號 (修訂本)	物業、廠房及設備：擬定用途前的所得款項
香港會計準則第37號 (修訂本)	虧損性合約—履約成本
二零一八年至二零二零年 香港財務報告準則 年度改進	香港財務報告準則第1號、香港財務報告準則第9號、 香港財務報告準則第16號隨附的說明性示例及香港 會計準則第41號(修訂本)

適用於本集團之經修訂香港財務報告準則的性質及影響闡述如下：

- (a) 香港財務報告準則第3號(修訂本)以二零一八年六月頒佈的財務報告概念框架(「**概念框架**」)之提述取代先前財務報表編製及呈列框架之提述，而毋須大幅更改其規定。該等修訂本亦對香港財務報告準則第3號有關實體參考概念框架以釐定資產或負債之構成之確認原則加入一項例外情況。該例外情況規定，對於屬香港會計準則第37號或香港(國際財務報告詮釋委員會)—詮釋第21號範圍內的負債及或然負債而言，倘該等負債屬單獨產生而非於業務合併中產生，則應用香港財務報告準則第3號的實體應分別參考香港會計準則第37號或香港(國際財務報告詮釋委員會)—詮釋第21號而非概念框架。此外，該等修訂本澄清或然資產於收購日期不符合確認條件。本集團已就二零二二年一月一日或之後發生的業務合併前瞻性應用該等修訂本。由於年內並無進行業務合併，故該等修訂本對本集團的財務狀況及表現並無任何影響。
- (b) 香港會計準則第16號(修訂本)禁止實體從物業、廠房及設備項目成本中扣除出售任何使資產達到管理層擬定的營運方式所需的地點及狀況時產生的項目的所得款項。相反，實體於損益中確認出售該等項目的所得款項及按香港會計準則第2號存貨釐定的該等項目之成本。本集團已對二零二一年一月一日或之後可供使用的物業、廠房及設備項目追溯應用該等修訂本。由於在物業、廠房及設備可供使用前並無出售所生產的項目，故該等修訂本對本集團的財務狀況或表現並無任何影響。
- (c) 香港會計準則第37號(修訂本)訂明在評估一項合約是否為香港會計準則第37號規定的虧損性合約時，履行合約的成本包括與合約直接有關的成本。與合約直接有關的成本包括履行該合約的增量成本(如直接勞工及材料)以及與履行該合約直接有關的其他成本的分配(如履行合約所使用的物業、廠房及設備項目的折舊費用的分配以及合約管理及監管成本)。一般和行政費用與合約沒有直接關係，除非合約中明確向對方收取費用，否則將其排除在外。本集團已就於二零二二年一月一日尚未履行其所有責任的合約追溯應用該等修訂本，且並無識別出任何虧損性合約。因此，該等修訂本對本集團的財務狀況或表現並無任何影響。

(d) 香港財務報告準則二零一八年至二零二零年週期之年度改進載列香港財務報告準則第1號、香港財務報告準則第9號、香港財務報告準則第16號說明性示例及香港會計準則第41號之修訂。適用於本集團的修訂本詳情如下：

- 香港財務報告準則第9號金融工具：釐清實體在評估新金融負債或經修訂金融負債的條款是否與原始金融負債的條款有實質性差異時所包含的費用。該等費用僅包括在借款人與貸款人之間支付或收取的費用，包括由借款人或貸款人代表對方支付或收取的費用。本集團已自二零二二年一月一日起追溯應用該修訂本。由於本集團的金融負債於年內並無作任何修改或交換，故該修訂本對本集團的財務狀況或表現並無任何影響。

### 3 經營分部資料

本集團主要在中國及海外從事手機遊戲開發及運營、數字媒體內容經銷及遊戲產品供應。向本集團首席營運決策者呈報以供資源分配及表現評估的資料集中於本集團的整體經營業績，此乃由於本集團的資源整合，並無獨立經營分部的財務資料。因此，並無呈列經營分部資料。

#### 地區資料

##### (a) 來自外部客戶的收益

本集團所有重要的外部客戶均位於中國。因此，並未呈列來自外部客戶的收益的地理資料。

##### (b) 非流動資產

本集團所有重要的非流動資產均位於中國。因此，並未呈列非流動資產的地理資料。

#### 主要客戶資料

截至二零二二年十二月三十一日止年度，遊戲產品供應收益約人民幣25,194,000元來自向單一客戶的銷售，包括向已知與該客戶受共同控制的一組實體的銷售。

截至二零二一年十二月三十一日止年度，概無自本集團與單一客戶交易取得的收益佔本集團收益的10%或以上。

#### 4 收益、其他收入及收益，淨額

收益的分析如下：

	二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
來自客戶合約之收益		
商品及服務類型		
手機遊戲		
— 開發及運營	56,499	101,567
— 資訊服務	2,208	1,438
數字媒體		
— 內容經銷	4,500	11,909
— 廣告經銷服務	15,509	—
遊戲產品供應	25,194	—
	<u>103,910</u>	<u>114,914</u>
來自客戶合約之總收益	<u>103,910</u>	<u>114,914</u>
地理市場		
中國	102,118	114,914
其他	1,792	—
	<u>103,910</u>	<u>114,914</u>
來自客戶合約之收益總額	<u>103,910</u>	<u>114,914</u>
收益確認時間		
時間點(附註(a))	47,411	13,377
隨時間(附註(b))	56,499	101,537
	<u>103,910</u>	<u>114,914</u>
來自客戶合約之收益總額	<u>103,910</u>	<u>114,914</u>

附註：

- (a) 包括來自遊戲產品供應、廣告經銷服務、數字媒體內容經銷、資訊服務及單人手機遊戲的收益，該等收益於相關貨品或服務的控制權轉移給客戶時予以確認。

- (b) 包括來自多玩家手機遊戲的收益。由於本集團有提供可消耗虛擬道具的服務的隱含義務，故於付費玩家的估計平均遊玩期間(於虛擬物品交付予玩家賬號並滿足所有其他收益確認標準的時間點開始)，按比例確認為收益。

其他收入及收益淨額分析如下：

	二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
<b>其他收入</b>		
利息收入	373	792
政府補貼*	304	2,444
二零一九年冠狀病毒病有關租金優惠	115	-
其他	567	596
	<u>1,359</u>	<u>3,832</u>
<b>收益，淨額</b>		
其他應付款項撥回收益	-	265
出售物業、廠房及設備項目的收益	13	-
視作出售聯營公司的收益	99	-
	<u>112</u>	<u>265</u>
	<u><u>1,471</u></u>	<u><u>4,097</u></u>

- \* 政府補貼主要為自中國當地政府收到的COVID-19相關補貼，用於保就業及企業運營支持。於截至二零二一年十二月三十一日止年度，由於若干附屬公司合資格成為中國高新技術企業而收到的各種政府補貼人民幣2.4百萬元。該等補貼概無未達成條件亦無或然扣減。

## 5 除稅前虧損

本集團的除稅前虧損已扣除／(計入)下列各項：

	二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
銷售成本	87,865	100,523
核數師酬金	1,801	1,536
物業、廠房及設備折舊	204	194
使用權資產折舊	506	422
僱員福利開支(包括董事及行政總裁酬金)：		
工資、薪金、花紅及津貼	13,441	8,883
退休金計劃供款	1,432	1,022
	<u>14,873</u>	<u>9,905</u>
貿易應收款項減值，淨額	20,388	14,948
按金及其他應收款項減值 <sup>#</sup>	9,211	3,365
出售物業、廠房及設備項目的(收益)／虧損 <sup>#</sup>	(13)	23
撤銷物業、廠房及設備項目 <sup>#</sup>	23	31
按公平值計入損益之金融資產公平值		
虧損，淨額 <sup>#</sup>	272	111
撤銷其他應收款項 <sup>#</sup>	-	296
於聯營公司的權益減值 <sup>#</sup>	4,069	700
處置一間附屬公司的虧損 <sup>#</sup>	767	-

<sup>#</sup> 該等收益計入合併損益表之「其他收入及收益淨額」，虧損則計入「其他開支」(倘適用)。

## 6 所得稅開支

年內本集團於中國成立的所有附屬公司均須按25%的標準稅率繳納中國企業所得稅，惟：

- (i) 本集團若干間於中國大陸取得高新技術企業資格的附屬公司適用於較低的15%中國企業所得稅稅率；及
- (ii) 本集團若干附屬公司適用於中國國家稅務總局宣佈的小型微利企業所得稅優惠政策。
- (iii) 本集團之一間附屬公司獲廣東軟件行業協會評為合資格軟件企業，有權免稅兩年，其後三年可享一半企業所得稅稅率的優惠稅率。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二二年	二零二一年
	人民幣千元	人民幣千元
即期—中國大陸 年內計提	<u>321</u>	<u>39</u>

## 7 股息

董事會不建議派付截至二零二二年十二月三十一日止年度的任何末期股息(二零二一年：無)。

## 8 母公司普通權益持有人應佔每股虧損

每股基本虧損金額乃按母公司普通權益持有人應佔年內虧損人民幣84,445,000元(二零二一年：人民幣85,056,000元)及年內已發行普通股加權平均數546,000,000股(二零二一年：546,000,000股)計算。

截至二零二二年及二零二一年十二月三十一日止年度，本集團並無已發行潛在攤薄普通股。

## 9 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
貿易應收款項	65,651	60,351
減值	<u>(38,926)</u>	<u>(18,755)</u>
	<u>26,725</u>	<u>41,596</u>

本集團與其債務人訂立之交易條款以信貸為主。年內信貸期介乎30至90天。本集團致力嚴格控制未清償應收款項，以盡量降低信貸風險。逾期結餘由高級管理層定期檢討。本集團並無就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或作出其他信用提升。貿易應收款項並不計息。

於報告期末，貿易應收款項之賬齡分析(按發票日期並扣除虧損撥備)如下：

	於十二月三十一日	
	二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
30日內	7,075	2,551
31至60日	1,466	2,392
61至90日	1,182	1,992
91至180日	435	1,588
181至365日	1,145	2,772
365日以上	<u>15,422</u>	<u>30,301</u>
	<u>26,725</u>	<u>41,596</u>

## 10 貿易應付款項

於報告期末，根據發票日期就貿易應付款項作出的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零二二年 人民幣千元	二零二一年 人民幣千元
一個月內	9,472	1,161
一至兩個月	3,412	1,086
兩至三個月	357	2,463
三個月以上	<u>8,880</u>	<u>5,704</u>
	<u>22,121</u>	<u>10,414</u>

貿易應付款項不計息且一般於30至90日內清償。

## 其他資料

### 購買、出售或贖回本公司上市證券

於二零二二財年，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

### 審計及合規委員會

本公司審計及合規委員會已與董事會共同審閱本集團採納的會計準則及常規以及本公司截至二零二二年十二月三十一日止年度的合併財務報表。

### 安永會計師事務所的工作範圍

初步公告所載本集團截至二零二二年十二月三十一日止年度的合併財務狀況表、合併損益表、合併全面收益表及相關附註所載數字已經由本集團核數師安永會計師事務所(「安永」)與本集團於年內合併財務報表草擬本所載數字核對一致。由於安永就此履行的工作並不構成核證工作，故此安永並無就初步公告發出任何意見或核證結論。

### 企業管治守則

本公司致力達至並維持較高的企業管治水平，以符合業務所需及本公司股東(「股東」)要求。本公司已採用上市規則附錄十四所載的企業管治守則(「企業管治守則」)的原則及守則條文，作為本公司的原則及企業管治常規基準。本公司已於二零二二年財年遵守企業管治守則的所有適用守則條文。

### 董事進行證券交易的標準守則

本公司已嚴格根據上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則訂立規管董事證券交易的行為守則及程序。本公司已向所有董事作出特定查詢，而董事已確認彼等於二零二二財年一直遵守規管董事證券交易的行為守則及程序。

## 暫停股份過戶登記

本公司將於二零二三年六月二十七日(星期二)至二零二三年六月三十日(星期五)(包括首尾兩日)暫停辦理股份過戶登記，以確定股東出席二零二三年股東週年大會並於會上投票的資格。為符合資格出席二零二三年股東週年大會並於會上投票，所有已完成的股份過戶文件連同相關股票須不遲於二零二三年六月二十六日(星期一)下午四時三十分(香港時間)送達本公司的香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司(地址為香港夏慤道16號遠東金融中心17樓)。

## 刊登年度業績及二零二二年年報

本年度業績公告乃於聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站(<https://www.infinities.com.hk>)刊登，而載有上市規則所規定全部資料的本公司截至二零二二年十二月三十一日止年度的年報將適時寄發予股東並刊登於聯交所及本公司網站。

## 致謝

董事會衷心感謝本集團的股東、管理團隊、僱員、業務夥伴及客戶為本集團提供的不斷支持及作出的貢獻。

承董事會命  
多牛科技國際(開曼)集團有限公司  
主席  
王樂

香港，二零二三年三月二十八日

於本公告日期，董事會包括兩名執行董事王樂先生及陳英先生；兩名非執行董事梁俊華先生及王寧先生；及三名獨立非執行董事梁銘樞先生、蔡安活先生及鄧順林先生。