

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## IGG INC

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：799)

### 盈利警告

本公告由IGG Inc (「本公司」) 根據香港聯合交易所有限公司 (「聯交所」) 證券上市規則 (「上市規則」) 第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部項下的內幕消息條文 (定義見上市規則) 而作出。

本公司董事 (「董事」) 會 (「董事會」) 謹此知會本公司股東及潛在投資者，根據本公司及其附屬公司 (統稱「本集團」/「集團」) 截至二零二三年六月三十日止六個月 (「二零二三年上半年」或「期內」) 未經審核綜合管理帳目及目前可得資料的初步評估，預期本集團於二零二三年上半年將錄得約4億港元左右的淨虧損，其中主營業務虧損<sup>1</sup>約4億港元左右，投資相關損益<sup>2</sup>預計將實現盈虧平衡。而截至二零二二年六月三十日止六個月 (「二零二二年上半年」) 本集團淨虧損約為1.72億港元，其中主營業務虧損<sup>1</sup>約為0.58億港元，投資相關損益<sup>2</sup>約為淨虧損1.14億港元。

二零二三年上半年，集團在研發上的多年投入迎來收穫期，重磅推出兩款策略類新遊戲——以末日為題材的《Doomsday: Last Survivors》，與具維京風格的《Viking Rise》。期內，集團延續一貫的長線運營策略，二零二三年第二季度起為兩款新遊戲進行集中推廣，做大用戶規模，構建多元均衡的遊戲生態，推動兩款新遊戲月流水雙雙突破7千萬港元。基於高品質的遊戲內容，此兩款新遊戲一上線推廣便獲得蘋果與谷歌推薦，橫掃全球60多個國家/地區策略遊戲下載榜第一<sup>3</sup>。

- <sup>1</sup> 主營業務利潤/虧損：指扣除投資相關損益後的集團淨利潤/虧損。
- <sup>2</sup> 投資相關損益：包括(1)其他金融資產之公允價值變動及其處置損益，以及股息收入，(2)應佔聯營公司及合營企業的業績、聯營公司及合營企業的權益的減值損失及處置和視同處置的淨損益。
- <sup>3</sup> 排名數據來源：第三方數據分析平台 data.ai

與此同時，集團應用類APP及移動廣告聚合平台業務（簡稱「**APP業務**」）發展也再上新台階，從二零二二年上半年月均流水6百萬港元，發展到近期已實現月流水突破5千萬港元。

兩款新遊戲及APP業務已成為集團持續增長的新動力，其收入增量帶動集團近期月流水超過5億港元，二零二三年上半年集團整體收入較二零二二年下半年環比增長超過15%，達到24.5億港元左右規模，並為集團近期創造超過三成的收入貢獻，彌補了集團老遊戲流水自然回落的影響，優化了集團整體營收結構，實現集團產品多元化，促進集團業務中長期的穩健發展。

由於今年上半年處於新遊戲集中推廣期，集團於二零二三年上半年仍呈現階段性虧損，為集團持續成長鋪墊與投入。其中，銷售及分銷費用較二零二二年上半年同期增加約85%左右；然而研發費用及行政開支方面，經集團持續執行人員編制優化與降本增效措施，較二零二二年上半年同期減少約30%左右。

董事會認為，在全球遊戲行業整體進入承壓蓄力存量競爭的階段，堅守品質路線長線運營，是集團永續發展的必要策略。隨著新遊戲及APP業務未來的持續發力，其長線運營穩健獲利優勢將逐步顯現，可為集團貢獻持續性的利潤回報。另一方面，集團亦持續進行資源優化降本增效，通過開源與節流並舉，董事會有信心集團下半年將實現盈利。

董事會謹此強調，本公告所載資料僅屬董事會根據本集團於二零二三年上半年未經審核綜合管理帳目及目前可得資料作出的初步評估。有關資料並未經本公司核數師及審核委員會審計或審閱。上述資料可能會進行調整（如有）。本集團二零二三年上半年的財務業績預期將於二零二三年八月底前公佈。

本公司股東及潛在投資者在買賣本公司股份時應當審慎行事。

承董事會命  
**IGG INC**  
主席  
蔡宗建

香港，二零二三年六月二十八日

於本公告日期，董事會包括五名執行董事，即蔡宗建先生、許元先生、張竑先生、沈潔蕾女士及陳豐先生；一名非執行董事，即池元先生；及三名獨立非執行董事，即梁漢基博士、余大堅先生及陸釗女士。