

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Gala Technology Holding Limited

望塵科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2458)

截至二零二三年六月三十日止六個月的 中期業績公告

業績摘要

- 收益由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣294.8百萬元增加約人民幣59.6百萬元或20.2%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣354.4百萬元。
- 毛利由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣148.9百萬元增加約人民幣50.3百萬元或33.8%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣199.2百萬元。
- 純利由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣20.3百萬元增加約人民幣19.0百萬元或93.6%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣39.4百萬元。
- 本公司擁有人應佔溢利由截至二零二二年六月三十日止六個月的人民幣20.4百萬元增加約人民幣18.9百萬元或93.0%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣39.3百萬元。

望塵科技控股有限公司（「本公司」）董事會（「董事會」）公佈本公司及其附屬公司（統稱「本集團」）截至二零二三年六月三十日止六個月的未經審核中期簡明綜合業績，連同二零二二年同期的比較數字，載列如下：

簡明綜合全面收益表

截至二零二三年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二三年 (未經審核) 人民幣千元	二零二二年 (經審核) 人民幣千元
收益	3	354,399	294,775
收益成本		<u>(155,231)</u>	<u>(145,910)</u>
毛利		199,168	148,865
其他(虧損)/收益淨額	4	(3,751)	1,034
其他收入	5	7,042	3,594
銷售及營銷開支		(80,455)	(73,445)
一般及行政開支		(25,330)	(17,461)
研發開支		(50,324)	(37,508)
預期信貸虧損模式下之減值虧損，扣除撥回		(647)	(1,772)
財務(成本)/收入淨額		<u>(2,383)</u>	<u>570</u>
除稅前溢利	6	43,320	23,877
所得稅開支	7	<u>(3,969)</u>	<u>(3,551)</u>
期內溢利		<u>39,351</u>	<u>20,326</u>
期內其他全面收益		<u>4,716</u>	<u>—</u>
		<u>44,067</u>	<u>20,326</u>
以下各方應佔期內溢利/(虧損)：			
本公司擁有人		39,313	20,374
非控股權益		<u>38</u>	<u>(48)</u>
		<u>39,351</u>	<u>20,326</u>

		截至六月三十日止六個月	
		二零二三年	二零二二年
		(未經審核)	(經審核)
	附註	人民幣千元	人民幣千元
以下各方應佔溢利及其他全面收益／(開支)			
本公司擁有人		44,029	20,374
非控股權益		38	(48)
		<u>44,067</u>	<u>20,326</u>
本公司擁有人應佔溢利之每股盈利 (每股人民幣元)			
— 基本及攤薄	8	<u>0.29</u>	<u>0.18</u>

簡明綜合財務狀況表

於二零二三年六月三十日

		於二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	於二零二二年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
	附註		
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備	10	5,194	6,633
使用權資產		7,582	10,747
無形資產	10	100,136	39,674
預付款項、按金及其他應收款項	12	5,655	5,907
按公平值計入損益的金融資產	16	14,572	—
遞延稅項資產		2,234	3,598
		<u>135,373</u>	<u>66,559</u>
流動資產			
貿易應收款項	11	33,108	43,023
預付款項、按金及其他應收款項	12	31,042	11,660
合約成本		6,888	16,452
現金及現金等價物		285,406	232,566
		<u>356,444</u>	<u>303,701</u>
資產總額		<u><u>491,817</u></u>	<u><u>370,260</u></u>
權益及負債			
資本及儲備			
股本	13	1,186	8
股份溢價		130,891	—
其他儲備		89,304	84,588
保留盈利		78,203	38,890
		<u>299,584</u>	<u>123,486</u>
非控股權益		<u>(834)</u>	<u>(872)</u>
總權益		<u><u>298,750</u></u>	<u><u>122,614</u></u>

		於二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	於二零二二年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
	附註		
非流動負債			
貿易應付款項	14	61,000	15,083
其他應付款項	15	51	466
租賃負債		977	4,475
		<u>62,028</u>	<u>20,024</u>
流動負債			
貿易應付款項	14	56,904	44,121
其他應付款項及應計費用	15	29,697	50,396
即期所得稅負債		12,019	7,428
合約負債		24,935	49,633
租賃負債		7,484	6,651
按公平值計入損益的金融負債	16	—	69,393
		<u>131,039</u>	<u>227,622</u>
負債總額		<u>193,067</u>	<u>247,646</u>
總權益及負債		<u>491,817</u>	<u>370,260</u>

簡明綜合權益變動表

截至二零二三年六月三十日止六個月

	本公司擁有人應佔						非控股權益 人民幣千元	總權益 人民幣千元
	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	換算儲備 人民幣千元	保留盈利 人民幣千元	總計 人民幣千元		
於二零二三年一月一日(經審核)	8	—	84,588	—	38,890	123,486	(872)	122,614
期內溢利	—	—	—	—	39,313	39,313	38	39,351
期內其他全面收益	—	—	—	4,716	—	4,716	—	4,716
期內溢利及其他全面收益	—	—	—	4,716	39,313	44,029	38	44,067
以將股份溢價賬資本化的方式發行 股份(附註13(i))	968	(968)	—	—	—	—	—	—
發行新股份(附註13(ii))	107	69,287	—	—	—	69,394	—	69,394
發行股份應佔的交易成本	—	(6,718)	—	—	—	(6,718)	—	(6,718)
轉換首次公開發售前可換股債券時 發行股份(附註13(iii))	103	69,290	—	—	—	69,393	—	69,393
於二零二三年六月三十日 (未經審核)	<u>1,186</u>	<u>130,891</u>	<u>84,588</u>	<u>4,716</u>	<u>78,203</u>	<u>299,584</u>	<u>(834)</u>	<u>298,750</u>
於二零二二年一月一日(經審核)	8	—	79,555	—	29,629	109,192	(1,879)	107,313
期內溢利/(虧損)及其他全面 收益/(開支)	—	—	—	—	20,374	20,374	(48)	20,326
收購一間附屬公司的非控股權益	—	—	(2,103)	—	—	(2,103)	1,063	(1,040)
於二零二二年六月三十日 (經審核)	<u>8</u>	<u>—</u>	<u>77,452</u>	<u>—</u>	<u>50,003</u>	<u>127,463</u>	<u>(864)</u>	<u>126,599</u>

簡明綜合現金流量表

截至二零二三年六月三十日止六個月

		截至六月三十日止六個月	
		二零二三年 (未經審核)	二零二二年 (經審核)
	附註	人民幣千元	人民幣千元
經營活動所得現金淨額		<u>40,059</u>	<u>11,835</u>
投資活動			
購買物業、廠房及設備	10	(818)	(2,504)
購買無形資產		(24,418)	(6,514)
購買按公平值計入損益的金融資產		(74,302)	(19,800)
出售按公平值計入損益的金融資產所得款項		61,473	19,845
關聯方還款	17(b)	—	36
出售短期存款所得款項		—	83
墊款予一名第三方		<u>(16,000)</u>	<u>—</u>
投資活動所用現金淨額		<u>(54,065)</u>	<u>(8,854)</u>
融資活動			
發行股份所得款項		69,394	—
支付上市開支		(2,429)	(1,170)
支付租賃負債本金部分		(2,665)	(2,746)
已付利息		<u>(241)</u>	<u>(349)</u>
融資活動所得(所用)現金淨額		<u>64,059</u>	<u>(4,265)</u>
現金及現金等價物增加/(減少)淨額		50,053	(1,284)
期初現金及現金等價物		232,566	188,410
匯率變動的影響		<u>2,787</u>	<u>1,367</u>
期末現金及現金等價物總額		<u><u>285,406</u></u>	<u><u>188,493</u></u>

簡明綜合財務報表附註

截至二零二三年六月三十日止六個月

1 一般資料及呈列基準

望塵科技控股有限公司(「本公司」)於二零一八年六月十二日在開曼群島根據開曼群島公司法(經修訂)註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為PO Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司股份已於二零二三年一月十六日在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市(「上市」或「上市日期」)。

本公司為投資控股公司，其附屬公司主要於中華人民共和國(「中國」)從事手機運動遊戲開發、發行及運營。

簡明綜合財務報表乃根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港會計準則(「香港會計準則」)第34號「中期財務報告」以及聯交所證券上市規則(「上市規則」)附錄16的適用披露規定編製。

2. 主要會計政策

簡明綜合財務報表乃根據歷史成本基準編製，惟若干金融工具按公平值計量(如適用)除外。

除應用新訂及經修訂香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)產生的新增會計政策／會計政策變動外，截至二零二三年六月三十日止六個月的簡明綜合財務報表內使用的會計政策及計算方法與本集團截至二零二二年十二月三十一日止年度的全年綜合財務報表所呈列者相同。

應用新訂及經修訂香港財務報告準則

於本中期期間，本集團已就編製其簡明綜合財務報表首次應用以下由香港會計師公會頒佈並於本集團在二零二三年一月一日開始的年度期間強制生效的新訂及經修訂香港財務報告準則：

香港財務報告準則第17號(包括二零二零年十月及 二零二二年二月香港財務報告準則第17號之修訂)	保險合約
香港會計準則第1號及香港財務報告準則實務報告第2號 之修訂	會計政策披露
香港會計準則第8號之修訂	會計估計的定義
香港會計準則第12號之修訂	源自單一交易的資產及負債的遞延稅項

於二零二三年七月，香港會計師公會頒佈香港會計準則第12號之修訂，加入例外處理，與為實施經濟合作與發展組織公佈的支柱二規範範本而已制定或實質制定的稅法有關的遞延稅項資產及負債並不確認入賬，也不披露其相關資料。修訂要求實體應在頒佈修訂後立即予以應用。

於本中期間應用新訂及經修訂香港財務報告準則並無對本集團於本期間及過往期間的財務狀況及表現及／或該等簡明綜合財務報表所載的披露造成重大影響。

3. 收益

本集團的業務活動(具獨立財務報表)由主要經營決策人定期審閱及評估。根據有關評估，本公司董事(「董事」)認為，本集團的業務乃作為單一分部(即主要為中國手機運動遊戲開發、發行及運營)經營及管理，故概無呈列分部資料。

截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月的收益如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 (未經審核) 人民幣千元	二零二二年 (經審核) 人民幣千元
網頁及手機網絡遊戲收益 — 隨著時間的推移	<u>354,399</u>	<u>294,775</u>

本集團主要位於中國。於截至二零二三年六月三十日及二零二二年六月三十日止六個月，大部分收益來自中國，概無來自任何其他個別國家的收益超過本集團收益的10%或以上。

4. 其他(虧損)／收益淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 (未經審核) 人民幣千元	二零二二年 (經審核) 人民幣千元
按公平值計入損益(「按公平值計入損益」)的金融資產的 公平值收益	574	45
延長按公平值計入損益的金融負債的公平值收益	—	3,065
按公平值計入損益的金融負債的公平值虧損	—	(4,379)
匯兌(虧損)／收益淨額	(3,977)	2,245
其他	(348)	58
	<u>(3,751)</u>	<u>1,034</u>

5. 其他收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 (未經審核) 人民幣千元	二零二二年 (經審核) 人民幣千元
政府補助(附註)	3,928	2,706
其他	3,114	888
	<u>7,042</u>	<u>3,594</u>

附註：該金額為本集團享有的增值稅退稅及從中國當地政府補助中收到的科技創新補貼。該等補助及退款並無未滿足的條件或其他或然事項。本集團並無直接受益於任何其他形式的政府援助。

6. 除稅前溢利

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 (未經審核) 人民幣千元	二零二二年 (經審核) 人民幣千元
期內溢利乃經扣除／(抵免)以下各項後達致：		
上市開支(包括一般及行政開支)	274	5,693
員工成本：		
董事薪酬	1,678	1,326
其他員工成本		
工資、薪金及花紅	54,757	37,564
社保成本、住房公積金及其他員工成本	13,999	10,268
	<u>70,434</u>	<u>49,158</u>
物業、廠房及設備折舊	1,625	1,106
使用權資產折舊	3,047	3,123
無形資產攤銷	18,679	9,012
折舊及攤銷總額	<u>23,351</u>	<u>13,241</u>

7. 所得稅開支

本集團截至二零二二年及二零二三年六月三十日止六個月的所得稅開支分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 (未經審核) 人民幣千元	二零二二年 (經審核) 人民幣千元
即期稅項		
中國企業所得稅	2,827	4,421
香港利得稅	789	49
過往年度超額撥備		
中國企業所得稅	(1,011)	—
遞延所得稅	1,364	(919)
所得稅開支	<u>3,969</u>	<u>3,551</u>

(i) 香港

在香港利得稅兩級制下，合資格集團實體的應課稅溢利首二百萬港元將按8.25%徵稅，超過二百萬港元的應課稅溢利將按16.5%徵稅。截至二零二三年六月三十日及二零二二年六月三十日止六個月，不可按利得稅兩級制課稅的集團實體溢利的稅率將繼續劃一為應課稅溢利的16.5%。

(ii) 中國企業所得稅(「企業所得稅」)

截至二零二三年六月三十日及二零二二年六月三十日止六個月，本集團就其中國運營的所得稅撥備，乃根據現行法例、詮釋及慣例，就應課稅溢利按稅率25%計算，惟下文所述者除外。

截至二零二三年六月三十日止六個月，由於深圳市望塵科技有限公司(「望塵科技」)自二零二三年一月一日起符合「前海深港現代服務業合作區企業所得稅優惠政策」的要求，望塵科技享有15%的企業所得稅率(截至二零二二年六月三十日止六個月：15%)，且相關遞延稅項的已生效稅率已相應調整。

深圳市望塵莫及科技有限公司已符合「國務院關於印發新時期促進集成電路產業和軟件產業高質量發展若干政策的通知」(國發[2020] 8號)的要求，故於截至二零二三年六月三十日止六個月可享有12.5%的寬減企業所得稅優惠稅率(截至二零二二年六月三十日止六個月：0%)。

(iii) 中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就二零零八年一月一日之後獲得的溢利向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的避免雙重徵稅協定安排的條件及要求，相關的預扣稅率將自10%下調至5%。

截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月，本集團並無要求其中國附屬公司向海外投資者分派彼等保留盈利且本集團能夠控制因該等中國附屬公司未匯出盈利而產生的暫時性差額的撥回時間，暫時性差額很可能不會在可預見的將來撥回。因此，於二零二三年六月三十日並無就預扣稅產生遞延所得稅負債。

8. 每股盈利

(a) 每股基本盈利

每股基本盈利乃根據本公司擁有人應佔溢利除以期內已發行普通股的加權平均數計算。

於截至二零二二年六月三十日止六個月，就每股基本盈利目的所用的普通股加權平均數，已因二零二三年一月十六日進行資本化發行112,580,000股而發行股份的影響作出追溯調整。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 (未經審核)	二零二二年 (經審核)
本公司擁有人應佔溢利(人民幣千元)	<u>39,313</u>	<u>20,374</u>
已發行普通股的加權平均數(千股)	<u>135,976</u>	<u>113,580</u>
本公司擁有人應佔每股基本盈利(每股人民幣元)	<u>0.29</u>	<u>0.18</u>

(b) 每股攤薄盈利

每股攤薄盈利乃根據本公司普通權益持有人應佔溢利計算，經調整以反映本公司發行的潛在攤薄普通股之影響(如適用)。計算所用的普通股加權平均數為假設於所有攤薄潛在普通股被視為行使或轉換為普通股後發行的普通股加權平均數。

於二零二一年六月，本公司發行本金額為77,112,000港元(相當於人民幣64,163,000元)的可換股債券。

可換股債券的轉換功能被視為屬於或然可發行普通股。截至二零二二年六月三十日止六個月並無發生轉換的觸發事件，因此首次公開發售前可換股債券的轉換功能對每股盈利的計算並無攤薄影響。於二零二三年一月十六日，本公司股份在聯交所主板上市，發行價為每股6.5港元。首次公開發售前可換股債券於同日自動轉換為12,000,000股本公司股份，佔本公司已發行股本約8.70%，因此可換股債券的轉換特徵對截至二零二三年六月三十日止六個月的每股盈利計算具有攤薄影響。

9. 股息

截至二零二二年六月三十日及二零二三年六月三十日止六個月，概無派付、宣派或建議派發股息。董事決定不派付截至二零二三年六月三十日止六個月的股息。

10. 物業、廠房及設備，以及無形資產

於截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團購置辦公設備、傢私及固定裝置支出人民幣818,000元(截至二零二二年六月三十日止六個月：人民幣2,504,000元)。於截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團並無支付任何款項(截至二零二二年六月三十日止六個月：人民幣366,000元)用於增加租賃裝修。

於截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團購買特許支出分別為人民幣79,142,000元(截至二零二二年六月三十日止六個月：人民幣3,920,000元)及零(截至二零二二年六月三十日止六個月：人民幣872,000元)，分別指特許期為1至5年的遊戲所用的知識產權特許及軟件。

11. 貿易應收款項

	於二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	於二零二二年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
貿易應收款項	35,804	45,072
減：信貸虧損撥備	(2,696)	(2,049)
貿易應收款項淨額	<u>33,108</u>	<u>43,023</u>

本集團授出的貿易應收款項信貸期一般為30至90天。貿易應收款項基於確認日期的賬齡分析如下：

	於二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	於二零二二年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
3個月內	32,908	42,029
3個月至1年	1,028	2,360
1年以上	1,868	683
	<u>35,804</u>	<u>45,072</u>

12. 預付款項、按金及其他應收款項

	於二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	於二零二二年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
按金	1,629	1,563
銷售及營銷開支預付款項	8,344	3,743
上市開支預付款項	—	4,804
應收貸款(附註)	16,000	—
其他預付款項	7,970	5,958
其他應收款項	2,754	1,499
	<u>36,697</u>	<u>17,567</u>
分析為：		
即期	31,042	11,660
非即期	5,655	5,907
	<u>36,697</u>	<u>17,567</u>

附註：款項由一名獨立第三方欠付，無擔保，按年利率5%計息，須於12個月內償還。該筆款項隨後全數清償。

13. 股本

	股份數目	股本 千港元	股本 人民幣千元
每股0.01港元的普通股			
法定：			
於二零二二年一月一日、二零二二年六月三十日、 二零二二年十二月三十一日及二零二三年六月三十日	10,000,000,000	100,000	82,570
已發行及繳足：			
於二零二二年一月一日、二零二二年六月三十日及 二零二二年十二月三十一日	1,000,000	10	8
資本化發行 (附註i)	112,580,000	1,126	968
上市時發行新股 (附註ii)	12,420,000	124	107
轉換首次公開發售前可換股債券時發行股份 (附註iii)	12,000,000	120	103
於二零二三年六月三十日	138,000,000	1,380	1,186

附註：

- (i) 於二零二三年一月十六日，本公司透過將股份溢價賬進賬額1,125,800港元（相當於人民幣968,000元）資本化，藉此增發112,580,000股股份。
- (ii) 於二零二三年一月十六日，本公司股份於聯交所主板上市，發售價為每股6.5港元。上市後，本公司發行合共12,420,000股股份，所得款項總額（扣除相關費用及開支前）為80,730,000港元（相當於人民幣69,394,000元）。
- (iii) 於二零二三年一月十六日，本公司發行的首次公開發售前可換股債券78,000,000港元（相當於人民幣69,393,000元）轉換為本公司12,000,000股股份，相當於轉換後本公司已發行股份數目約8.70%。

14. 貿易應付款項

貿易應付款項主要包括應付特許授予人的特許費及版權費，以獲權利於特定時期內在特定地區使用本集團已開發遊戲中若干足球和籃球運動員的知識產權。

貿易應付款項基於確認日期的賬齡分析如下：

	於二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	於二零二二年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
0至90日	116,741	53,274
91至365日	1,163	1,180
1至2年	—	—
2年以上	—	4,750
	<u>117,904</u>	<u>59,204</u>
分析為：		
即期	56,904	44,121
非即期	<u>61,000</u>	<u>15,083</u>
	<u>117,904</u>	<u>59,204</u>

15. 其他應付款項及應計費用

	於二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	於二零二二年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
應付工資及福利	9,941	14,683
其他應付稅項	16,368	14,192
應計費用	1,819	19,312
發行商墊款	1,620	2,420
其他	—	255
	<u>29,748</u>	<u>50,862</u>
分析為：		
即期	29,697	50,396
非即期	<u>51</u>	<u>466</u>
	<u>29,748</u>	<u>50,862</u>

16. 金融工具之公平值計量

(a) 按經常性基準以公平值計量之本集團金融資產及金融負債之公平值

本集團部分金融資產及金融負債於各報告期末按公平值計量。下表提供有關根據公平值計量的輸入數據的可觀測程度如何釐定該等金融資產及金融負債之公平值(特別是所使用的估值技術及輸入數據)，及公平值計量所劃分之公平值層級水平(第1級至第3級)之資料。

- 第1級公平值計量按活躍市場中可識別資產或負債之未調整報價釐定；
- 第2級公平值計量為除第一層的報價外，按資產或負債直接(即價格)或間接(自價格衍生)觀察所得之數據釐定；及
- 第3級公平值計量按並非根據可觀察市場數據(無法觀察輸入數據)之資產或負債的估值方法計算。

下表呈列按公平值層級劃分於二零二三年六月三十日及二零二二年十二月三十一日本集團按公平值計量之金融工具：

	第2級 人民幣千元
於二零二三年六月三十日(未經審核)	
金融資產	
按公平值計入損益的金融資產	14,572
於二零二二年十二月三十一日(經審核)	
金融負債	
首次公開發售前可換股債券	69,393

金融資產／金融負債	公平值		公平值層級	估值技術及主要輸入數據
	於二零二三年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二二年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)		
按公平值計入損益的 金融資產，衍生金融 工具除外				
非上市基金(附註)	14,572	不適用	第2級	金融機構提供經參考有活躍市場可觀察報價的相關投資組合的價格。
金融負債				
首次公開發售前可換 股債券	不適用	69,393	第2級	管理層經參考本公司每股6.5港元的發售價估算的估值。

附註：非上市基金是由基金經理管理的投資組合，大部分組合資產投資於香港、美利堅合眾國及中國的上市證券。該等投資並非持作買賣，而是持作長期資本增值目的。本集團預期自報告期末起十二個月內不會變賣基金，因此，非上市基金歸類為非流動資產。上市發行股份所得款項並無用於收購非上市基金。

(b) 公平值計量及估值過程

在估計資產或負債的公平值時，本集團於可行情況下盡量使用市場可觀察數據。倘無法獲得第1級輸入數據，本集團將委託第三方合資格估值師進行估值。會計團隊與合資格外聘估值師密切合作，以確立適用於該模型的估值技術及輸入數據。資產及負債的公平值出現的波動則向董事會解釋。

有關釐定不同資產及負債公平值所使用的估值技術及輸入數據的資料已於上文披露。

董事認為，概無出現對本集團金融工具之公平值產生影響的業務或經濟環境變化。

董事認為，簡明綜合財務報表內按攤銷成本計量的金融資產及金融負債的賬面值與其於二零二三年六月三十日及二零二二年十二月三十一日的公平值相若。

17. 關聯方交易

本集團與其關聯方於截至二零二二年及二零二三年六月三十日止六個月進行了以下重大交易。

(a) 姓名／名稱及與關聯方的關係

下列個人為於截至二零二二年及二零二三年六月三十日止六個月與本集團有結餘及／或交易的本集團關聯方。

關聯方	關係
郭宇恒先生	本公司高級管理人員

(b) 提供予主要管理層的貸款

於截至二零二二年六月三十日止六個月，郭宇恒先生已償還結欠本集團的全部貸款人民幣36,000元。於二零二三年六月三十日及二零二二年十二月三十一日，本集團並無提供予主要管理層的未償還貸款。

(c) 主要管理層薪酬

主要管理層包括執行董事及高級管理層。已付或應付主要管理層薪酬(包括董事薪酬)載列如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 (未經審核) 人民幣千元	二零二二年 (經審核) 人民幣千元
工資、薪金及花紅	3,057	3,012
其他社保成本、住房福利及其他僱員福利	328	160
總計	<u>3,385</u>	<u>3,172</u>

18. 資本承擔

於報告期末已訂約但未確認為負債的重大資本開支如下：

	於二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	於二零二二年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
	無形資產	<u>4,246</u>

財務表現

簡明綜合全面收益表

下表列示本集團於截至二零二三年六月三十日止六個月，連同二零二二年同期的比較數字的未經審核簡明綜合全面收益表項目的實際金額及佔總收益的百分比。

	截至六月三十日止六個月			
	二零二三年 (未經審核) 人民幣千元		二零二二年 (經審核) 人民幣千元	
		%		%
收益	354,399	100.0	294,775	100.0
收益成本	(155,231)	(43.8)	(145,910)	(49.5)
毛利	199,168	56.2	148,865	50.5
其他(虧損)/收益淨額	(3,751)	(1.1)	1,034	0.4
其他收入	7,042	2.0	3,594	1.2
銷售及營銷開支	(80,455)	(22.7)	(73,445)	(24.9)
一般及行政開支	(25,330)	(7.1)	(17,461)	(5.9)
研發開支	(50,324)	(14.2)	(37,508)	(12.7)
預期信貸虧損模式下之減值虧損， 扣除撥回	(647)	(0.2)	(1,772)	(0.6)
財務(成本)/收入淨額	(2,383)	(0.7)	570	0.2
除所得稅前溢利	43,320	12.2	23,877	8.1
所得稅開支	(3,969)	(1.1)	(3,551)	(1.2)
期內溢利	<u>39,351</u>	<u>11.1</u>	<u>20,326</u>	<u>6.9</u>
期內其他全面收益	<u>4,716</u>	<u>1.3</u>	<u>—</u>	<u>*</u>
	<u>44,067</u>	<u>12.4</u>	<u>20,326</u>	<u>6.9</u>
以下各方應佔期內溢利/(虧損)：				
本公司擁有人	39,313	11.1	20,374	6.9
非控股權益	38	*	(48)	*
	<u>39,351</u>	<u>11.1</u>	<u>20,326</u>	<u>6.9</u>

* 少於0.1%

非香港財務報告準則計量

於下表載列經調整首次公開發售前可換股債券的公平值變動淨額及上市開支後，本集團於所示期間的經調整純利（非香港財務報告準則計量），作為非香港財務報告準則計量：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
期內溢利(已扣稅)	39,351	20,326
加：		
按公平值計入損益的金融負債的公平值虧損	—	4,379
上市開支	274	5,693
減：		
按公平值計入損益的金融負債延期公平值收益	—	(3,065)
經調整純利		
(非香港財務報告準則計量)	39,625	27,333

本集團相信，將該等非香港財務報告準則計量與相應的香港財務報告準則計量共同呈報，可通過消除本公司於二零二一年六月二十一日發行本金77,112,000港元的可換股債券（「首次公開發售前可換股債券」）的公平值變動淨額、以股份為基礎的補償及上市開支的潛在影響，為潛在的投資者和管理層提供有用的資料，便於比較我們不同年度的經營業績。與任何其他分析工具一樣，使用非香港財務報告準則計量有其局限性，閣下不應將該計量與根據香港財務報告準則呈報的經營業績或財務狀況分析分開考慮，或將該計量視作替代或優於後者。此外，本集團對非香港財務報告準則計量的定義，可能與其他公司使用的類似詞彙不同。

管理層討論及分析

業務概覽

望塵科技作為中國領先的技術驅動移動體育遊戲公司，歷經10餘年的遊戲研發與運營經驗積累，始終堅持「用科技讓體育更好玩」，推出的遊戲品類涵蓋足球、棒球、籃球三大世界範圍內受眾群體最多的體育運動，形成了獨有的遊戲內容和龐大的使用者規模。

本公司的股份於二零二三年一月十六日在聯交所主板上市。截至二零二三年六月三十日止六個月內，本集團的遊戲研發和運營業務穩健發展。我們鞏固並深化與國際體育聯盟(FIFPro、NBA及NBPA)以及巴賽隆納足球俱樂部、拜仁慕尼黑足球俱樂部、曼城足球俱樂部等頂級豪門足球俱樂部的官方合作，持續更新遊戲內容和推出新主題版本，為玩家提供豐富和多元化的遊戲體驗。

本集團於二零二三年年初獲得美國職業棒球大聯盟(「**MLB**」)及美國職業棒球大聯盟球員公會(「**MLBPA**」)官方授予知識產權(「**知識產權**」)，並於截至二零二三年六月三十日止六個月率先在北美洲開啟**MLB**官方正版授權的新遊戲《**MLB**棒球大師》的線上測試，得到玩家的踴躍參與，為後續優化產品積累了數據支持。同時，本集團的知名足球管理模擬遊戲《最佳11人 — 冠軍球會》持續迭代，新增知名巨星生涯模式，讓玩家體驗巨星球員成名之路，獲得玩家廣泛好評；二零二二年七月推出的首款競技類足球遊戲《最佳球會》，上線首月即獲得中國內地蘋果商店體育遊戲下載榜第一名的成績，遊戲內高度擬真的球員建模、豐富的球員動作及細膩的操作手感，讓玩家在遊戲中仿佛置身於球場，獲得真實的比賽體驗，知名度和口碑穩步提升。

得益於本集團核心遊戲的良好表現，本集團的收益總額由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣294.8百萬元增長約20.2%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣354.4百萬元。毛利由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣148.9百萬元，增長約33.8%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣199.2百萬元。綜合毛利率提升約5.7個百分點至56.2%。淨利潤和歸本公司擁有人淨利潤大幅增長約93.6%和93.0%分別至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣39.4百萬元和約人民幣39.3百萬元。

自刊發最近期年報以來，本集團的業務發展或業務模式並無重大不利變動。

AI技術的應用

於截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團繼續聚焦前沿技術和通用技術研發，在核心人才儲備、研發（「研發」）工具迭代及人工智能（「AI」）新技術方面加大投入。研發開支由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣37.5百萬元，增長約34.2%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣50.3百萬元。

截至二零二三年六月三十日，本集團自主開發的AI引擎、三維賽場即時復刻等AI技術歷經幾年的迭代升級，現已處於行業領先地位。例如本集團獨有的賽場即時復刻Arena4D技術，不僅可以滿足遊戲3D角色和場景製作，還可以通過對賽事的視頻捕捉，完成對虛擬空間及人物的即時計算、建模和照片級渲染，完成1：1即時賽場復刻；此外，Arena4D在復刻的同時捕捉賽場內球員動作，將專業球員的動作融入到遊戲的球員動作資料庫中，提升遊戲真實感，並大幅節省僱傭專業球員動作捕捉的費用。本集團在遊戲美術方面，也積極推進Stable Diffusion、Midjourney等人工智能生成內容（「人工智能生成內容」）技術在遊戲原畫、遊戲內圖示、道具及場景製作方面的應用，有效減少生產大量美術內容所需的時間和資源，高效提升遊戲美術生產力。

二零二三年下半年展望

展望二零二三年下半年，已進入成熟期的核心遊戲《最佳11人 — 冠軍球會》將繼續鞏固玩家活躍度、遊戲內的社群規模以及盈利能力；代表本集團最頂尖技術的《最佳球會》也將步入生命週期最健壯的階段，並將拓展海外重點市場，為本集團帶來更大的收益貢獻；《MLB棒球大師》在不斷迭代優化中，有望在下半年實現收益規模的快速提升。

本集團也將持續推出精品化及多元化的遊戲產品，挖掘體育遊戲細分領域的發展機遇。截至目前，本集團正開發三款遊戲，分別為釣魚模擬遊戲《代號：釣魚大師》、操作類籃球遊戲《代號：操作籃球》以及操作類橄欖球遊戲。《代號：釣魚大師》採用真實物理引擎、動作捕捉技術、天氣變化系統、真實水面效果、高清魚類建模，使玩家享受沉浸式釣魚體驗；《代號：操作籃球》將沿用升級版的運動捕捉與人體運動引擎、本集團的AI技術、

真實觀眾渲染技術，最大化還原現實籃球比賽中的球員動作、戰術跑位、球場互動等細節，使玩家在移動端也能享受到次時代的籃球體驗。以上在研遊戲預計將於未來半年至兩年內上線，《代號：釣魚大師》有望於二零二三年內開啟測試。

本集團對所處的體育遊戲賽道充滿信心。憑藉技術的進步，本集團已發行的操作類遊戲均可進一步優化遊戲品質，在研的遊戲也提升了開發和迭代的效率。我們將緊跟技術更新的步伐，加大遊戲研發與運營的核心人才儲備，加速人工智能生成內容技術的應用與研究突破，開拓休閒遊戲領域的布局，推出更加多元的產品組合，為玩家提供更優質的遊戲內容。

財務回顧

收益

下表載列本集團於所示期間按發行模式劃分的收益實際金額及佔總收益百分比的明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二三年		二零二二年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
自主發行遊戲	352,386	99.4	292,106	99.1
第三方發行遊戲	2,013	0.6	2,669	0.9
總計	<u>354,399</u>	<u>100.0</u>	<u>294,775</u>	<u>100.0</u>

收益由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣294.8百萬元增加約人民幣59.6百萬元或20.2%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣354.4百萬元，乃主要由於二零二二年七月推出新遊戲《最佳球會》。

收益成本

下表載列本集團於所示期間的收益成本實際金額及佔總收益成本百分比的明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二三年		二零二二年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
平台的佣金	100,550	64.8	102,290	70.1
特許費	36,734	23.7	29,813	20.4
與第三方發行商攤分收益	1,533	1.0	2,244	1.5
員工成本	9,762	6.3	5,782	4.0
伺服器使用開支	5,669	3.7	5,121	3.5
其他*	983	0.5	660	0.5
總計	<u>155,231</u>	<u>100.0</u>	<u>145,910</u>	<u>100.0</u>

* 其他主要包括物業、廠房及設備的折舊，以及使用權資產的折舊。

收益成本由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣145.9百萬元增加約人民幣9.3百萬元或6.4%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣155.2百萬元。收入成本之所以增加，乃主要由於(i)特許費增加約人民幣6.9百萬元或23.2%，因為本集團於截至二零二三年六月三十日止六個月向MLB及MLBPA收購新推出的棒球動作模擬遊戲《MLB棒球大師》的知識產權特許，而且本集團若干知識產權許可安排規定，我們須從所得收入中分攤收益；及(ii)員工成本增加約人民幣4.0百萬元或68.8%，乃由於新近推出的遊戲《最佳球會》及《MLB棒球大師》的維護、營運及客戶服務員工人數增加。

毛利

毛利由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣148.9百萬元增加約人民幣50.3百萬元或33.8%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣199.2百萬元。本集團的毛利率由截至二零二二年六月三十日止六個月的約50.5%上升至截至二零二三年六月三十日止六個月的約56.2%。毛利率之所以增長，乃主要由於(i)二零二二年下半年推出的《最佳球會》於截至二零二三年六月三十日止六個月的毛利率約為63.7%；及(ii)《最佳11人

— 冠軍球會》於截至二零二三年六月三十日止六個月的毛利率約為64.0%，而二零二二年同期則為約59.5%。

其他(虧損)／收益淨額

其他(虧損)／收益淨額主要包括(i)按公平值計入損益的金融資產及負債的公平值(虧損)／收益；及(ii)外匯收益／(虧損)淨額。截至二零二三年六月三十日止六個月，其他虧損淨額約為人民幣3.8百萬元，而二零二二年同期則為其他收益淨額人民幣1.0百萬元，主要是由於外匯波動。

其他收入

其他收入主要包括政府補貼。其他收入由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣3.6百萬元增加約人民幣3.4百萬元或95.9%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣7.0百萬元，乃主要由於本集團於截至二零二三年六月三十日止六個月收到地方政府部門的若干新撥款及／或補貼。

銷售及營銷開支

銷售及營銷開支由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣73.4百萬元增加約人民幣7.0百萬元或9.5%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣80.5百萬元，乃主要由於本集團於截至二零二三年六月三十日止六個月為宣傳新推出遊戲《最佳球會》進行更多廣告活動導致廣告及營銷開支增加。

一般及行政開支

一般及行政開支由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣17.5百萬元增加約人民幣7.9百萬元或45.1%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣25.3百萬元，乃主要由於一般及行政員工的僱員薪金及花紅增加約人民幣2.8百萬元或46.7%，以及其他一般及行政開支因業務發展而增加約人民幣4.5百萬元及上市後產生專業費用。

研發開支

研發開支由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣37.5百萬元增加約人民幣12.8百萬元或34.2%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣50.3百萬元，乃主要由於研發人員的僱員福利及薪金增加約人民幣11.5百萬元或35.3%，此乃主要由於本集團於截至二零二三年六月三十日止六個月增加研發人員數目，以開發截至二零二三年六月三十日止六個月發行及規劃中的新手機運動遊戲，以及為獎勵本集團的優秀研發人員而予以加薪。

預期信貸虧損模式下的減值虧損，扣除撥回

金融資產減值虧損淨額減少約人民幣1.1百萬元，或63.5%，從截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣1.8百萬元減少至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣0.6百萬元，乃主要由本集團於截至二零二二年六月三十日止六個月就一名付款供應商的逾期款項計提貿易應收款項減值撥備約人民幣1.8百萬元，惟截至二零二三年六月三十日止六個月並無計提相關撥備。本集團已採取措施，通過向付款供應商發出催繳通知來收回未付款項，財務團隊亦密切監察能否收回該筆款項，並將繼續與付款供應商溝通，以獲得其預期結算的最新情況。

財務(成本)／收入淨額

截至二零二三年六月三十日止六個月，財務成本淨額約人民幣2.4百萬元，包括租賃負債的利息成本及應付非流動許可費及版權費的應計利息。截至二零二二年六月三十日止六個月，財務收入淨額約人民幣0.6百萬元主要包括銀行存款的利息收入約為人民幣1.1百萬元。

所得稅開支

所得稅開支由截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣3.6百萬元增加約人民幣0.4百萬元或11.8%至截至二零二三年六月三十日止六個月的約人民幣4.0百萬元，乃主要由於除所得稅開支前溢利增加。

流動資金，財務及資本資源

截至二零二三年六月三十日，本集團現金及現金等價物約為人民幣285.4百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日的約人民幣232.6百萬元增加約人民幣52.8百萬元，主要由於(i)上市所得款項；及(ii)本集團遊戲開發及營運產生的收益。現金及現金等價物主要以人民幣(「人民幣」)計值。

本集團的流動資產淨值由二零二二年十二月三十一日的約人民幣76.1百萬元增加約人民幣149.3百萬元至二零二三年六月三十日的約人民幣225.4百萬元。截至二零二三年六月三十日，本集團的流動比率(流動資產/流動負債)約為2.72(二零二二年十二月三十一日：約1.33)。

截至二零二三年六月三十日，本集團並無任何銀行借款(二零二二年十二月三十一日：無)。

資產負債比率

於二零二三年六月三十日，資產負債比率(定義為債務除以總權益，其中債務包括租賃負債及一項按公平值計入損益的金融負債)為0.03倍(二零二二年十二月三十一日：0.66倍)。

	截至二零二三年 六月三十日 人民幣千元	截至二零二二年 十二月三十一日 人民幣千元
租賃負債		
— 流動	7,484	6,651
— 非流動	977	4,475
按公平值計入損益的金融負債	—	69,393
債務	8,461	80,519
權益	298,750	122,614
資產負債比率	0.03倍	0.66倍

或然負債

於二零二三年六月三十日，本集團並無任何或然負債(二零二二年十二月三十一日：無)。

資產抵押

於二零二三年六月三十日，本集團並無任何已抵押資產(二零二二年十二月三十一日：無)。

資本承擔

本集團於二零二三年六月三十日的資本承擔為約人民幣4.2百萬元，其中主要包括購買無形資產(二零二二年十二月三十一日：人民幣92.3百萬元)。

有關附屬公司的重大收購及出售

截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團並無有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售(截至二零二二年六月三十日止六個月：無)。

重大投資

於二零二三年六月三十日，本集團並無任何重大投資(於二零二二年十二月三十一日：無)。

重大投資及資本資產的未來計劃

於二零二三年六月三十日，除於本公司日期為二零二二年十二月三十日的招股章程(「招股章程」)內「未來計劃及所得款項用途」所披露者外，本集團並無任何其他重大投資及資本資產的未來計劃(二零二二年十二月三十一日：相同)。

財政政策及外匯風險

本集團採取審慎的財政管理方針，以充足的財務資源投資理財產品。

本集團的外幣交易主要以美元(「美元」)、歐元(「歐元」)及港元(「港元」)計值。資產及負債大部分以人民幣、美元、歐元及港元計值，而並無以其他貨幣計值的重大資產及負債。本集團因日後進行的商業交易及確認以人民幣(本集團內主要營運公司的功能貨幣)以外貨幣計值的資產及負債而承受外幣匯率風險。

於截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團未曾因外匯波動而遇上任何重大資金周轉問題。本集團於截至二零二三年六月三十日止期間並無對沖其外幣風險(截至二零二二年六月三十日止六個月：相同)。然而，管理層會對外匯敞口進行持續監察。

僱員及薪酬政策

本集團於二零二三年六月三十日有398名全職僱員(於二零二二年十二月三十一日：367名)，當中大部分留駐中國。於截至二零二三年六月三十日止六個月，員工成本總額約人民幣70.4百萬元(截至二零二二年六月三十日止六個月：人民幣49.2百萬元)。本集團就招聘、升遷、薪酬、福利、休假及解僱等事宜設有規則和程序。本集團根據工作表現及市場薪酬標準釐定僱員的薪酬待遇。本集團給予僱員的薪酬為底薪另加表現花紅。本集團亦已採納一項購股權計劃，作為對董事及僱員的長期激勵措施。此外，本集團持續提供培訓及發展計劃。

本集團於中國註冊成立的公司每月根據僱員薪金的若干百分比向中國相關政府機構籌辦的界定供款退休福利計劃及其他界定供款社會保障計劃作出供款。

股息

經考慮本集團計劃於二零二三年開發新遊戲並在海外市場推廣其現有遊戲及新遊戲所需的資本開支，董事會不建議本公司就截至二零二三年六月三十日止六個月宣派任何中期股息(截至二零二二年六月三十日止六個月：無)。

購買、出售或贖回本公司的上市證券

截至二零二三年六月三十日止六個月，本公司或其任何附屬公司並無購買、出售或贖回本公司的任何上市證券。

報告期間後重大事項

本集團於二零二三年六月三十日後並無任何重大事項。

全球發售所得款項用途

本公司的全球發售所得款項淨額約11.0百萬港元（經扣除包銷佣金及其他有關全球發售的開支）。下表載列自上市日期至二零二三年六月三十日的所得款項淨額用途詳情：

所得款項淨額的用途	佔所得款項淨額總額的百分比 (%)	所分配所得款項淨額金額* (千港元)	自上市日期及直至二零二三年六月三十日的實際用途 (千港元)	於二零二三年六月三十日未動用所得款項淨額 (千港元)	所得款項淨額預期使用時間表
重續現有知識產權特許及從運動聯盟、運動協會及運動俱樂部取得額外知識產權特許，以開發現有及新手機運動遊戲	30%	3,289	825	2,464	於二零二四年十二月前
加強營銷力度，積極向中國及海外市場推廣本集團遊戲	35%	3,838	975	2,863	於二零二四年十二月前
進一步加強本集團的人才庫及進一步完善本集團的研發實力	25%	2,741	700	2,041	於二零二四年十二月前
運營資金及一般企業用途	10%	1,096	250	846	於二零二四年十二月前
總計	100%	10,964	2,750	8,214	

* 指招股章程「所得款項用途」一節所述的所得款項擬定用途。

未動用之所得款項淨額目前按香港法例第571章證券及期貨條例及相關司法權區法律（如適用）以銀行存款形式持有於獲授權金融機構及／或持牌銀行，其使用方式將與招股章程及上文披露的建議分配及預期時間表一致。

更換獨立核數師

誠如本公司日期分別為二零二三年五月二十二日及二零二三年五月二十四日之公告及通函所披露，羅兵咸永道會計師事務所於二零二三年六月十六日舉行之本公司股東週年大會（「股東週年大會」）結束時任期屆滿後退任本公司獨立核數師。德勤•關黃陳方會計師行獲委任為本公司獨立核數師，自股東週年大會結束起生效，直至本公司下屆股東週年大會結束為止。

審核委員會

本公司已於二零二二年十二月二十一日成立審核委員會（「審核委員會」），其書面職權範圍符合上市規則第3.21條及上市規則附錄十四所載的企業管治守則（「企業管治守則」）守則條文第D.3.3條的規定。審核委員會由三名成員組成，即梁銘樞先生（審核委員會主席）、翟凱琪女士及詹培勛先生，均為獨立非執行董事。

審核委員會的主要職責包括但不限於(i)審閱及監督本集團的財務報告流程及內部控制系統、風險管理及內部審核；(ii)向董事會提供建議及意見；及(iii)履行董事會可能指派的其他職責及責任。

審核委員會已與本公司管理層討論並審閱本集團截至二零二三年六月三十日止六個月的未經審核中期業績。

本集團截至二零二三年六月三十日止六個月的未經審核中期業績已由本公司獨立核數師德勤•關黃陳方會計師行根據香港會計師公會頒佈的香港審閱委聘準則2410「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」進行審閱。

證券交易的標準守則

自上市日期起，本公司已採納上市規則附錄十所載《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》（「標準守則」）（定義見下文）。本公司已向董事作出特定查詢，所有董事均已確認，彼等於截至二零二三年六月三十日止六個月一直遵守標準守則。

企業管治守則

董事明白，在本集團的管理架構及內部控制程序中納入良好的公司治理元素，對實現有效問責非常重要。

自上市日期起，本公司已採納及應用企業管治守則中的守則條文作為其自身的守則。董事會已檢討本公司的企業管治常規，除下文披露者外，彼等信納本公司於截至二零二三年六月三十日止六個月一直遵守企業管治守則第二部所載的守則條文。

根據企業管治守則的守則條文第C.2.1條，主席及行政總裁的角色應分開，不應由同一人擔任。賈小東先生（「賈先生」）目前為董事會的主席兼本集團行政總裁。考慮到賈先生在網絡遊戲行業有豐富經驗，且鑒於賈先生自本集團成立以來在本集團的整體管理中所扮演的角色，董事會認為，賈先生同時擔任兩個角色以進行有效的管理及運營符合本集團的利益。因此，董事認為，偏離該守則條文屬適當。儘管存在上述偏離，董事認為，董事會能有效地運作並履行其職責，及時討論所有關鍵及適當事宜。此外，由於所有的重大決策均將於諮詢董事會成員及相關董事會委員會後作出，且董事會有三名獨立非執行董事，彼等可就本集團的運營及管理提供獨立意見，董事會認為，有足夠的保障確保董事會內部有充足權力平衡。董事會亦將根據目前情況，不時審閱董事會及高級管理團隊的架構及組成，以保持本公司高標準的企業管治慣例。

刊發中期業績公告及中期報告

本中期業績公告於本公司網站(www.galasports.com)及聯交所網站(www.hkexnews.hk)刊發。載有上市規則規定的所有資料的中期報告將於上述網站刊載，並於適當時候寄發予本公司股東。

承董事會命
望塵科技控股有限公司
執行董事、主席兼行政總裁
賈小東

香港，二零二三年八月二十五日

於本公告日期，執行董事為賈小東先生(主席兼行政總裁)、黃翔先生及李欣先生；以及獨立非執行董事為詹培勛先生、梁銘樞先生及翟凱琪女士。