

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



CMGE Technology Group Limited

中手游科技集团有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：0302)

**截至 2023 年 6 月 30 日止六個月
中期業績公告**

中手游科技集团有限公司(「本公司」)，連同其附屬公司及在中華人民共和國(「中國」)的合併營運實體，統稱「本集團」董事(「董事」)會(「董事會」)欣然公佈本集團截至2023年6月30日止六個月(「報告期間」)的未經審核綜合中期業績。本報告期間之中期業績已由本公司之審核委員會(「審核委員會」)審閱。

財務摘要

	截至 6 月 30 日止六個月	
	2023 年	2022 年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
收益	1,535,444	1,232,764
期內溢利／(虧損)	50,995	(25,408)
歸屬於母公司擁有人的期內溢利／(虧損)	56,824	(21,901)
經調整淨溢利／(虧損) ⁽¹⁾	76,168	(15,654)

附註：

1. 香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)並無界定「經調整淨溢利／(虧損)」。本集團將經調整淨溢利／(虧損)界定為歸屬於母公司擁有人的淨溢利／(虧損)，不包括以權益結算以股份為基礎的開支，性質為非營運及非經常性。經調整淨溢利／(虧損)可更貼切地反映本集團的經營業績(經扣除上述非經營項目)。

業務回顧

本集團依託自身在遊戲發行及研發領域的優勢與積累，結合自身優勢知識產權（「IP」）資源，建立了IP遊戲研發及全球發行、自有IP運營和國風元宇宙平台三大業務版塊，打造了「IP資源－自主研發與聯合研發－全球發行－自有IP運營－國風元宇宙平台」這一極具核心競爭力的IP遊戲生態體系。2023年國內遊戲版號保持常態化下發，本集團多款遊戲順利取得版號。2023年上半年，本集團新上線手遊8款，為本集團的遊戲版圖注入了新生力量，同時多款自研遊戲亦進入上線前的測試階段。隨著人工智能生成內容（AIGC）技術的快速發展，本集團迅速將AIGC技術應用於自主研發和發行業務環節中，提升遊戲研發和發行效率的同時降低研發和發行成本，充分實現降本增效。2023年上半年，本集團順利實現扭虧為盈。截至2023年6月30日止六個月，本集團收入為人民幣1,535.4百萬元，同比上升24.6%，實現經調整淨利潤人民幣76.2百萬元。

下表載列本集團於所示期間的關鍵績效指標，即(i)平均每月活躍用戶（「每月活躍用戶」）；(ii)平均每月付費用戶（「每月付費用戶」）；(iii)每名付費用戶每月平均收益（「ARPPU」）；及(iv)新註冊用戶總數：

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
平均每月活躍用戶(千人)	15,627	12,780
平均每月付費用戶(千人)	1,132	941.4
ARPPU(人民幣元)	226.1	218.3
新註冊用戶總數(千人)	48,683	38,367

IP 遊戲研發及全球發行版塊

IP 遊戲全球發行

由本集團獨家代理發行的基於本集團自有IP《仙劍奇俠傳》打造的角色扮演類卡牌《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》，於2023年6月正式上線，憑藉獨特的卡牌+RPG+SLG多元化玩法融合特色，收穫了廣大玩家的強烈追捧。產品首發上線前，全平台預約量突破800萬，上線首月獲得中國大陸蘋果商店免費榜第一名、暢銷榜第十四名的成績，並獲得硬核聯盟超明星推薦。由日本圓谷株式會社授權的奧特曼系列IP正版授權改編、由本集團投資的海南赫墨拉信息科技有限公司（「海南赫墨拉」）研發的手遊《奧特曼：集結》，該遊戲已於2023年1月在中國大陸地區正式上線，上線首月獲得中國大陸蘋果商店免費榜第二名的成績。由本集團投資的廣州麥吉信息科技有限公司基於閱文集團旗下重量級頭部IP《吞噬星空》研發的手遊《吞噬星空：黎明》於2023年4月正式上線，上線首月獲得中國大陸蘋果商店免費榜第一名、暢銷榜第三十七名的成績，並獲得硬核聯盟超明星推薦。由本集團投資的樂府互娛（上海）網絡科技有限公司研發的卡牌手遊《我的御劍日記》，於2023年5月上線，上線首月排名TapTap熱門榜第一名，並在上線首月獲得中國大陸蘋果商店免費榜第三名、暢銷榜第二十一名的成績；本集團自主發行的《新射鵰群俠傳之鐵血丹心》和《斗羅大陸一鬥神再臨》，以及與第三方聯合出品的《航海王熱血航線》、《真·三國無雙霸》，連同其他已上線運營的遊戲，於2023年仍舊持續為本集團貢獻收入和利潤。

自主研發

本集團持續加大研發業務投入，在2023年上半年，研發投入為人民幣266.9百萬元，同比增長30.6%。本集團旗下的滿天星工作室自主研發的《仙劍世界》是國內首款國風仙俠題材開放世界元宇宙遊戲，《仙劍世界》遊戲採用了包括24小時光照、天氣變化系統、真實水流效果、人工智能非玩家角色(AI NPC)、開放大世界技術、百萬級同時在線、高清建模多維捏臉和外觀，以及用戶生成(UGC)創作工具等八個技術優勢創新點，同時支持玩家跨平台多端體驗，包括移動端、個人電腦(PC)端、雲端、主機端、虛擬現實(VR)端，不受限於平台和設備，無論用戶處於何時何地，都能獲得超強的「沉浸式」的遊玩體驗。《仙劍世界》遊戲於2023年6月已取得版號，並在取得版號的當月進行了首次曝光，獲得了眾多玩家的好評，預計將於2023年內正式上線。

由本集團自主研發及發行、獲得SNK Corporation多系列正版授權的3D手游《全明星激鬥》(海外區域名稱為《SNK：格鬥世代》)在2023年2月登陸港澳台地區及新加坡和馬來西亞，上線首月獲得蘋果商店免費榜第一名、暢銷榜最高第五名的成績；並獲得谷歌商店免費榜最高第一名的成績。

在電競遊戲方面，本集團在2022年投資控股上海洲競網絡科技有限公司(「上海洲競」)，其在研項目《全民街籃》的研發目標是打造成PC端體育電競類精品遊戲，該遊戲上線後，本集團將圍繞該遊戲打造極具影響力的電競賽事。《全民街籃》遊戲目前已經完成研發，並於2023年5月獲得了版號，下階段將開啟多輪測試，預計將於2023年內上線。

本集團全資子公司北京文脈互動科技有限公司(「**文脈互動**」)自主研發的手遊《城主天下》於2023年2月順利取得版號，目前遊戲進入最終測試期，計劃於2023年下半年由三七互娛在國內市場進行獨家發行。本集團全資子公司軟星科技(北京)有限公司(「**北京軟星**」)於2021年下半年推出的自主研發遊戲《仙劍奇俠傳七》，截至2023年6月30日，PC版本銷量累計超過55萬套；雲遊戲版本銷量累計超過21萬套；主機版本亦於2022年8月在港澳台、東南亞地區、日本及北美地區上市。截至2023年6月30日，主機版本銷量累計超過9萬套。北京軟星自主研發的PC遊戲《大富翁11》，繼2022年10月登陸Steam及Switch平台後，於2023年3月獲得版號，在2023年6月上線WeGame及蒸汽平台。截至2023年6月30日，《大富翁10》及《大富翁11》全球銷量分別突破163萬套和27萬套。

自有IP運營版塊

2023年上半年，本集團的知識產權授權收益約人民幣59.8百萬元。本集團深度佈局《仙劍奇俠傳》IP的全產業鏈合作，覆蓋遊戲、影視、動漫、內容文學、音樂、衍生品及實景娛樂等領域，並聯手相關領域的頂尖合作夥伴共同打造仙劍IP宇宙。《仙劍奇俠傳》首個粉絲社區《仙劍聯盟》已由2023年4月向用戶開放註冊。

本集團已於2023年6月成功推出角色扮演類卡牌手遊《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》；本集團旗下的滿天星工作室自主研發的《仙劍世界》是國內首款國風仙俠題材開放世界遊戲，目前正在測試階段；本集團與愷英網絡合作的放置掛機手遊《仙劍奇俠傳：新的開始》已取得版號，將於2023年內上線；本集團與阿里巴巴旗下靈犀互娛合作的大型MMORPG手遊《仙劍•緣起》已進入最後的測試階段。

本集團繼成功推出《仙劍奇俠傳四VR》遊戲後，與沉浸世界合作於2022年推出了全新體驗的VR遊戲《仙劍奇俠傳一VR》；本集團與VR終端企業大朋VR達成戰略合作，及字節跳動旗下的XR品牌PICO達成合作，《仙劍奇俠傳》VR遊戲預期於2024年內將登陸大朋VR和PICO VR平台。

影視方面，本集團與騰訊視頻達成仙劍IP長期戰略合作。目前本集團與騰訊視頻合作的影視劇《仙劍奇俠傳一》於2022年內拍攝完成，有望於2023年上映。騰訊視頻還將進一步與本集團合作，開拍《仙劍奇俠傳三》影視劇。本集團與騰訊視頻合作的《仙劍奇俠傳一》及《仙劍奇俠傳三》動畫番劇正在製作中，其中《仙劍奇俠傳三》的動畫番劇有望於2024年夏季上映。同時《仙劍世界》也將成為本集團與騰訊視頻國風仙俠賽道共創過程重要的一環。雙方充分發揮各自資源優勢，聯手共推這款國風仙俠題材的遊戲代表作。本集團聯手愛奇藝等拍攝的《仙劍奇俠傳四》影視劇，及聯手出品過《琅琊榜》、《偽裝者》等熱門電視劇的山東影視製作股份有限公司（「山東影視」）推出的《仙劍奇俠傳六》影視劇均於2022年內拍攝完成，有望於2023年上映。本集團與捷成世紀合作拍攝的《酒劍仙》網絡大電影計劃於2023年下半年上映。2023年7月，本集團以嗶哩嗶哩直播形式成功舉辦了《仙劍奇俠傳》28周年慶典，為玩家帶來了豐富的視聽體驗。《仙劍奇俠傳一》作為第二部仙劍實體書，繼《仙劍奇俠傳四》小說之後，於2023年5月提交出版社出版。

2023年，本集團與良笑塑美、拼奇積木、逆轉工作室等知名合作方共同合作，成功推出黏土人女媧後人、柳夢璃手辦、仙劍98版·單機時代積木、仙劍主角系列方頭人積木、趙靈兒拾花集手辦等國潮模玩，並將與上海起酷網絡科技有限公司旗下的開天工作室、APEX-TOYS、TriEagles Studio、Myethos、光年工作室、胡玩文化、模潮時代等知名模玩公司合作推出小雅集—趙靈兒雕像、阿奴手辦、趙靈兒雕像、《仙劍》Gift+系列手辦、紫萱雕像、魁予雕像、林月如兵人可動手辦、女媧聖靈·夢蛇雕像等模玩。

國風元宇宙平台－《仙劍世界》

本集團旗下的滿天星工作室自主研發的《仙劍世界》於2023年4月開啟預約，在2023年4月27日公佈了首個遊戲實錄畫面演示(實機PV)。依託研發團隊在開放世界RPG技術和虛擬現實技術研發方面的豐富經驗和積累，融合自由創造的用戶原創內容和豐富的社交功能，該遊戲將向玩家提供極具差異化的沉浸式體驗。玩家將可以不同的虛擬身份參與到整個「仙劍大世界」發展與變革中，根據自己的行為理念選擇自己在「仙劍大世界」中的生活、遊玩和社交的方式，按照自己的願望和夢想探索遊戲世界。

2023年2月，本集團成為百度「文心一言」首批生態合作夥伴，並將把百度領先的智能對話技術成果應用在開放世界遊戲領域，這也標誌著本集團在研的國風仙俠題材開放世界元宇宙遊戲《仙劍世界》將優先獲得領先AI技術的加持。2023年5月，本集團與微軟在雲計算、大數據、Azure OpenAI等信息技術領域達成廣泛合作，《仙劍世界》將率先實現本地化部署AI大模型技術，定制化調優訓練《仙劍世界》專用大語言模型，為玩家帶來更沉浸式的遊戲體驗。《仙劍世界》遊戲內通過AI實現的NPC交互的功能。NPC可以獲得獨立的人物故事背景和個人性格，並與玩家自由對話，NPC可根據設定的性格做出反應，進而影響到遊戲後續劇情發展。通過與AIGC技術的結合，《仙劍世界》目標是希望為玩家提供「萬物皆可交互」的沉浸式體驗。UGC創作工具結合AI技術，將能夠讓用戶更加低成本、更便捷的創造豐富的內容。

《仙劍世界》遊戲已於2023年6月獲得手機端及PC端雙端版號，並將於2023年下半年開展多輪上線前測試。

獎項及榮譽

本集團因遊戲及服務的品質及人氣而獲得的獎項及榮譽如下：

獎項／榮譽	獲獎日期	頒獎機構／機關
金鑽榜2022年度突出貢獻獎	2023年2月	廣東省文化和旅遊廳、 廣東省遊戲產業協會
金鑽榜2022社會責任獎	2023年2月	廣東省文化和旅遊廳、 廣東省遊戲產業協會
2022年度遊戲行業精益創新企業	2023年4月	中國科學院《互聯網周刊》、 中國社會科學院信息化研究中心、 eNet研究院及德本諮詢 (北京)有限公司
2022年最佳出海遊戲 《真·三國無雙霸》	2023年4月	廣東省遊戲產業協會
最佳遊戲3D(人物／場景) 美術設計獎《全明星激鬥》	2023年4月	China Joy (上海漢威信恒展覽有限公司)
年度傑出遊戲 《鎮魂街：天生為王》	2023年4月	華為雲

社會責任

本集團一如既往的從多維度踐行社會責任。本集團長期支持開展有利於青少年閱讀的「中手游築夢圖書館」項目，穩步推進該項目的實施，於2023年3月，在天津市薊州區楊津莊鎮半壁店中心小學建成了第十一所「中手游築夢圖書館」。本集團亦在由人民網主辦的2022-2023遊戲責任論壇上被評選為「社會責任表現相對突出的企業」，並獲得廣東省文化和旅遊廳、廣東省遊戲產業協會頒發的「2022年度社會責任獎」。

本集團嚴格遵循國家相關政策，將發行的全部遊戲接入實名認證、防沉迷系統以及遊戲適齡提醒，嚴格執行國家新聞出版署未成年人防沉迷限制新規，僅在週五、週六、周日和法定節假日每日下午8時至9時向未成年人提供1小時網絡遊戲服務，全力保護未成年人健康成長。本集團旗下遊戲均有限制低齡消費的規定。未滿12周歲的玩家禁止在本集團的遊戲內付費；12至16周歲的未成年人在本集團的遊戲內單次充值金額不得超過人民幣50元，每月充值金額累計不得超過人民幣200元；16至18周歲的未成年人在本集團的遊戲內單次充值金額不得超過人民幣100元，每月充值金額累計不得超過人民幣400元。2023年，18周歲以下的未成年玩家對本集團中國遊戲收入的佔比低於0.01%。

2023年下半年展望

IP 遊戲全球發行計劃

隨著本集團多款重要遊戲獲得版號，本集團為實現2023年的業績增長制定了周詳的遊戲發行計劃。本集團將於2023年下半年在中國大陸地區上線基於《斗羅大陸》IP研發的首款大型多人角色扮演手遊(MMORPG手遊)《斗羅大陸：史萊克學院》，並將在2023年下半年上線基於《鄉村愛情》IP改編的模擬經營手遊《鄉村愛情故事》遊戲。

在港澳台地區及海外市場，已經在中國大陸地區大獲成功的手遊《鎮魂街：天生為王》預計將於2023年下半年在港澳台地區上線；《真•三國無雙霸》遊戲預計將在2023年下半年分別在日本及歐美市場上線。

遊戲自主研發上線安排

本集團全資子公司文脈互動自主研發的三國題材策略手遊《城主天下》已進入最終測試，並於2023年2月順利取得版號，計劃於2023年下半年由三七互娛進行獨家發行。在電競向遊戲方面，本集團旗下控股子公司上海洲競在研的PC端體育電競類遊戲《全民街籃》目前已經完成研發，並取得版號，進入上線前的最終測試階段，預期將於2023年內上線。本集團目前已在線運營的自主研發遊戲的《全明星激鬥》、《傳奇世界之雷霆霸業》、《龍城傳奇》及棋牌類遊戲，將繼續保持不斷迭代升級，增加平穩運營期產品的收入貢獻。

自有IP運營

本集團將持續致力於提升《仙劍奇俠傳》IP價值，培育IP生命力與影響力發展。

本集團將攜手由本集團投資的領先雲服務提供商蔚領時代展開共建MR混合現實內容生態戰略合作，共同打造顛覆傳統遊戲體驗的《仙劍奇俠傳》IP電影級MR混合現實互動遊戲；聯合推出李逍遙、趙靈兒、龍葵等經典角色虛擬人；並將基於蔚領時代全新AI範式下的遊戲生產管線，為本集團自研的跨端國風仙俠開放世界及元宇宙遊戲－《仙劍世界》加速生產豐富的遊戲內容服務。本集團將推動與騰訊視頻合作的《仙劍奇俠傳一》、與愛奇藝等合作的《仙劍奇俠傳四》，以及與山東影視聯手拍攝的《仙劍奇俠傳六》於2023至2024年內上映。仙劍小說《瑤台雪》亦將於2023年面世，《仙劍奇俠傳一》新版小說、《仙劍奇俠傳二》小說、《仙霞傳》、《瓊華後傳》等作品亦在創作過程中。本集團繼與泡泡瑪特合作推出的首款盲盒系列《仙劍奇俠傳中國傳統節日系列手辦》大獲成功之後，將在2023年繼續與泡泡瑪特合作推出第二款盲盒系列《仙劍奇俠傳中國傳統樂器系列手辦》。

著眼未來，本集團將創造更多更優質的內容，通過多重渠道全方位觸達對仙劍IP及國風元素有興趣的年輕消費者群體，持續提升《仙劍奇俠傳》在年輕人群中的口碑，為用戶帶來更豐富的互動體驗。

國風元宇宙平台－《仙劍世界》

《仙劍世界》於2023年6月取得手機端及PC端雙端版號，並在2023年下半年開展多輪測試和宣傳，本集團將全力推進該遊戲於2023年內上線。敬請大家期待！

本集團全體成員將始終秉持「正直守信、透明坦誠、深度思考、長期主義」的價值觀，「用熱愛鑄造精品」的使命，做一家永遠充滿熱愛與創造力的公司！弘揚中國優秀傳統文化、弘揚社會主義價值觀，成為責任擔當的踐行者和文化價值的傳播者。感謝各位股東和投資者一如既往的鼎力支持！

中期簡明綜合損益表

以下載列截至2023年6月30日止六個月的未經審核簡明綜合損益表，連同截至2022年6月30日止六個月未經審核的比較數字：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
收益	1,535,444	1,232,764
銷售成本	(1,019,249)	(731,801)
毛利	516,195	500,963
其他收入及收益淨額	69,573	29,740
銷售及分銷開支	(120,324)	(114,635)
行政開支	(351,732)	(312,522)
金融及合約資產減值虧損淨額	(35,114)	(9,168)
其他開支	(35,674)	(90,678)
融資成本	(9,859)	(16,340)
應佔一間合營企業的虧損	—	(54)
應佔聯營公司的溢利及虧損	9,507	(6,678)
除稅前溢利／(虧損)	42,572	(19,372)
所得稅抵免／(開支)	8,423	(6,036)
期內溢利／(虧損)	50,995	(25,408)
歸屬於母公司擁有人	56,824	(21,901)
歸屬於非控股權益	(5,829)	(3,507)
經調整淨溢利／(虧損)	76,168	(15,654)

經調整淨溢利／(虧損)

下表載列本集團於所示期間經調整淨溢利／(虧損)的量化對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
歸屬於母公司擁有人的期內溢利／(虧損)	56,824	(21,901)
加：		
以權益結算以股份為基礎開支	19,344	6,247
經調整淨溢利／(虧損)	<u>76,168</u>	<u>(15,654)</u>

收益

本集團的收益來自(i)就第三方開發的遊戲提供遊戲發行服務；(ii)授權及發行其內部開發的遊戲；及(iii)向第三方授權其自有IP。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的收益：

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%
遊戲發行	1,217,004	79.3	1,019,941	82.7
遊戲開發	258,634	16.8	182,064	14.8
IP授權	59,806	3.9	30,759	2.5
總計	<u>1,535,444</u>	<u>100.0</u>	<u>1,232,764</u>	<u>100.0</u>

本集團的收益由截至2022年6月30日止六個月的人民幣1,232.8百萬元增加約24.6%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣1,535.4百萬元。該增加主要由於本集團多款新遊戲如《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》、《鎮魂街：天生為王》、《我的御劍日記》、《吞噬星空：黎明》、《奧特曼：集結》，如期在2023年上半年上線，因此本集團遊戲發行業務收入有所增加。

銷售成本

本集團的銷售成本主要包括(i)渠道及CP供應商收取的分成；(ii)第三方遊戲開發商及本集團持有的遊戲及知名IP的版權費攤銷；及(iii)IP收取的分成。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的銷售成本，連同佔本集團總收益的百分比：

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
	人民幣千元 (未經審核)	佔收益百分比	人民幣千元 (未經審核)	佔收益百分比
渠道及CP供應商				
收取的分成	827,683	53.9	590,119	47.9
IP收取的分成	46,372	3.0	47,145	3.8
IP版權費攤銷	35,715	2.3	8,595	0.7
遊戲版權費攤銷	12,323	0.8	11,010	0.9
其他	97,156	6.4	74,932	6.1
總計	1,019,249	66.4	731,801	59.4

本集團的銷售成本由截至2022年6月30日止六個月的人民幣731.8百萬元增加約39.3%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣1,019.2百萬元。該增加主要是由於(i)本集團整體收益增加，因此渠道及CP供應商收取的分成隨之增加；及(ii)報告期間上線的《我的御劍日記》遊戲與《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》遊戲由合作的發行渠道負責發行，因此本集團與發行渠道的分成增加；及(iii)《奧特曼：集結》等多款IP遊戲於報告期間上線，因此IP版權費攤銷由截至2022年6月30日止六個月的人民幣8.6百萬元增加315.5%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣35.7百萬元。

毛利及毛利率

由於上述原因，本集團的毛利由截至2022年6月30日止六個月的人民幣501.0百萬元增加約3.0%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣516.2百萬元。本集團的毛利率由截至2022年6月30日止六個月的40.6%降低至截至2023年6月30日止六個月的33.6%。毛利率下降主要由於本集團在報告期內上線的《我的御劍日記》遊戲與《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》遊戲由合作的發行渠道負責發行，因此本集團與發行渠道的分成增加所致。

其他收入及收益淨額

本集團的其他收入及收益主要包括(i)銀行利息收入；(ii)政府補助；及(iii)按公平值計入損益的金融資產的公平值收益。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的其他收入及收益：

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%
銀行利息收入	970	1.4	3,531	11.9
政府補助	11,848	17.0	17,477	58.8
業務合併的或然代價 的公平值調整	—	—	3,949	13.3
按公平值計入損益的 金融資產的公平值收益	27,769	39.9	—	—
投資之股息收益	7,561	10.9	—	—
匯兌差額淨額	7,088	10.2	1,917	6.4
其他	14,337	20.6	2,866	9.6
總計	69,573	100.0	29,740	100.0

本集團的其他收入及收益由截至2022年6月30日止六個月的人民幣29.7百萬元增加約133.9%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣69.6百萬元。該增加主要是由於(i)本集團投資的若干研發公司在報告期內業績表現良好，錄得公平值上升，及本集團持有的部分上市公司股票升值，因此按公平值計入損益的金融資產的公平值收益有所增加；及(ii)本集團的若干投資在報告期間分派股息。

銷售及分銷開支

本集團的銷售及分銷開支主要包括(i)營銷開支；及(ii)其銷售及營銷團隊的薪酬及福利。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的銷售及分銷開支，連同其佔本集團總收益的百分比：

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
	人民幣千元	佔收益百分比	人民幣千元	佔收益百分比
	(未經審核)		(未經審核)	
營銷開支	100,988	6.5	91,220	7.4
薪酬及福利	13,304	0.9	21,535	1.7
辦公室成本及 公用設施	3,008	0.2	1,279	0.1
其他	3,024	0.2	601	0.1
總計	120,324	7.8	114,635	9.3

本集團的銷售及分銷開支由截至2022年6月30日止六個月的人民幣114.6百萬元增加約5.0%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣120.3百萬元。該增加主要是由於本集團多款遊戲在報告期內上線，推廣費用有所上升。

行政開支

本集團的行政開支主要包括(i)管理及行政部門的薪酬及福利；及(ii)研發開支。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的行政開支，連同其佔本集團總收益的百分比：

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
	人民幣千元	佔收益百分比	人民幣千元	佔收益百分比
	(未經審核)		(未經審核)	
薪酬及福利	49,069	3.2	53,216	4.3
辦公室成本及 公用設施	34,445	2.2	54,154	4.4
研發開支	266,859	17.4	204,309	16.6
其他	1,359	0.1	843	0.1
總計	351,732	22.9	312,522	25.4

本集團的行政開支由截至2022年6月30日止六個月的人民幣312.5百萬元增加約12.5%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣351.7百萬元。該增加主要是由於本集團增大研發業務投入。研發開支由截至2022年6月30日止六個月的人民幣204.3百萬元增加約30.6%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣266.9百萬元。

金融及合約資產減值虧損淨額

本集團的金融及合約資產減值虧損主要指本集團根據香港財務報告準則第9號採納的相關管理政策項下的貿易應收款項及其他應收款項的減值虧損。截至2023年6月30日止六個月，該金額增加283.0%至人民幣35.1百萬元，主要包括貿易應收款項減值約人民幣52.9百萬元及其他應收款項預期信貸虧損撥回約人民幣17.7百萬元，而截至2022年6月30日止六個月為人民幣9.2百萬元。

其他開支

本集團的其他開支由截至2022年6月30日止六個月的人民幣90.7百萬元減少約60.7%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣35.7百萬元。該減少主要是由於(i)本集團按公平值計入損益的金融資產公平值虧損於報告期內轉為盈利；及(ii)其他無形資產減值虧損降低。

融資成本

本集團的融資成本主要包括利息開支，由截至2022年6月30日止六個月的人民幣16.3百萬元減少約39.7%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣9.9百萬元，主要由於本集團在報告期間償還部分銀行借款，以致降低了相關利息支出。

應佔一間合營企業的虧損

於2023年6月30日，本集團持有深圳博良科技有限公司的60%權益，該公司根據適用會計政策被視為本集團的合營企業。本集團應佔一間合營企業的虧損由截至2022年6月30日止六個月的人民幣54.0千元減少約100.0%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣0元。

應佔聯營公司的溢利及虧損

於2023年6月30日，本集團持有若干聯營公司的少數股本權益。本集團應佔聯營公司的溢利及虧損由截至2022年6月30日止六個月的虧損人民幣6.7百萬元轉為截至2023年6月30日止六個月的溢利人民幣9.5百萬元。主要是由於應佔深圳市志成千里投資企業(有限合夥)盈利人民幣17.6百萬元，上海蜂果網絡科技有限公司虧損人民幣4.0百萬元，及杭州幻文科技有限公司虧損人民幣4.3百萬元。

除稅前溢利

基於上述原因，本集團的除稅前溢利由截至2022年6月30日止六個月的虧損人民幣19.4百萬元轉為截至2023年6月30日止六個月的盈利人民幣42.6百萬元。

所得稅抵免

本集團的所得稅開支由截至2022年6月30日止六個月的開支人民幣6.0百萬元轉為截至2023年6月30日止六個月的抵免人民幣8.4百萬元，主要由於確認截至2023年6月30日止六個月遞延稅項抵免人民幣17.5百萬元。

期內溢利

基於上述原因，本集團的期內溢利由截至2022年6月30日止六個月的虧損人民幣25.4百萬元轉為截至2023年6月30日止六個月的盈利人民幣51.0百萬元。

流動資金及財務資源

本集團採納一套審慎的財資管理政策，以確保本集團維持穩健的財務狀況。

本集團的現金及現金等價物總額由2022年12月31日的約人民幣237.0百萬元減少約20.5%至2023年6月30日的約人民幣188.4百萬元。該減少乃主要由於若干銀行貸款償還款項，且部分被新銀行貸款所得款項及營運產生的資金抵銷。

於2023年6月30日，本集團的流動資產約為人民幣2,195.8百萬元，而本集團的流動負債約為人民幣1,010.4百萬元。

於2023年6月30日，本集團的流動比率(即各期末的流動資產除以流動負債)為2.17倍，於2022年12月31日為1.6倍，而該比率於2022年12月31日及2023年6月30日相對穩定。

於2023年6月30日，本集團的資本負債比率(即各期末的債務總額除以權益總額)為6.7%，於2022年12月31日為7.8%，而該比率於2022年12月31日及2023年6月30日相對穩定。

負債

於報告期間，本集團獲取銀行貸款人民幣354.0百萬元及償還銀行貸款人民幣407.4百萬元。

於2023年6月30日，本集團的銀行借款總額人民幣390.2百萬元為無抵押(2022年12月31日：人民幣444.2百萬元，其中人民幣104.2百萬元為有抵押)。本集團無抵押銀行貸款的實際年利率介乎2.50%至5.00%。

於2023年6月30日，本集團的租賃負債為人民幣31.5百萬元(2022年12月31日：人民幣42.5百萬元)。

按公平值計入損益的金融資產

於2023年6月30日，本集團按公平值計入損益的金融資產變動於報告期內由損失轉為盈利，收益為人民幣27.8百萬元，主要由於本集團投資的部分上市股權投資獲得盈利，及本集團投資的部分研發商在報告期內業績表現良好所致。於2023年6月30日，本集團按公平值計入損益的金融資產主要包括上市股權投資、非上市股權投資、可轉股貸款及其他非上市債務工具，分別佔按公平值計入損益的金融資產的10.1%、62.5%和27.4%。於2023年6月30日，本集團投資超過30家企業，被投資方的業務性質以遊戲開發為主。本集團一貫堅持投資優質研發商，為本集團供應具備競爭力的遊戲產品，本集團投資的多家研發商為本集團提供了多款對本集團發行收入持續帶來貢獻的遊戲，遊戲也同時為研發商帶來了持續的營業增長。本集團定期委任專業獨立評估師為非上市的投資項目作公平值評估，包括歸類為公平值等級第二級及第三級的金融資產。非上市投資的公平值乃使用多種適用的估值方法進行估計，包括貼現現金流量法、資產調整淨值法及其他定價模型。

預付款項

於2023年6月30日，本集團的預付款項約為人民幣1,424.7百萬元，較2022年12月31日減少6.9%；本集團的預付款項主要包括預付版權金(非流動性)約人民幣808.2百萬元、預付最低保證金(流動性)約人民幣553.1百萬元及其他預付款項約人民幣63.4百萬元。有關版權金及最低保證金的預付款項代表了90多個運營或開發遊戲，其相關合約乃與全球100多間知名企業簽訂，且將在遊戲開發完成並正式上線後逐月攤銷。

資產負債表外承擔及安排

於2023年6月30日，本集團並無訂立任何資產負債表外交易(2022年12月31日：無)。

資產抵押

於2023年6月30日，本集團並無任何資產抵押(2022年12月31日：本集團若干附屬公司的股權及一項按公平值計入損益的金融資產約人民幣133.9百萬元)。

資本開支

本集團的過往資本開支主要包括支付予遊戲開發商及IP版權方的版稅。截至2023年6月30日止六個月，本集團主要通過內部資源為資本開支需求提供資金。

於2022年12月31日及2023年6月30日，本集團的資本承擔分別為人民幣300.2百萬元及人民幣256.5百萬元。於2023年6月30日，本集團的資本承擔主要用於購買IP及遊戲授權。

中期簡明綜合損益表

截至2023年6月30日止六個月

	附註	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
收益	6	1,535,444	1,232,764
銷售成本		<u>(1,019,249)</u>	<u>(731,801)</u>
毛利		516,195	500,963
其他收入及收益淨額		69,573	29,740
銷售及分銷開支		(120,324)	(114,635)
行政開支		(351,732)	(312,522)
金融及合約資產減值虧損淨額		(35,114)	(9,168)
其他開支		(35,674)	(90,678)
融資成本		(9,859)	(16,340)
應佔溢利及虧損：			
一家合營企業		—	(54)
聯營公司		<u>9,507</u>	<u>(6,678)</u>
除稅前溢利／(虧損)	7	42,572	(19,372)
所得稅抵免／(開支)	8	<u>8,423</u>	<u>(6,036)</u>
期內溢利／(虧損)		<u>50,995</u>	<u>(25,408)</u>
歸屬於：			
母公司擁有人		56,824	(21,901)
非控股權益		<u>(5,829)</u>	<u>(3,507)</u>
		<u>50,995</u>	<u>(25,408)</u>
歸屬於母公司普通權益持有人的 每股盈利／(虧損)	10		
基本及攤薄			
—就期內溢利／(虧損)而言		<u>人民幣 2.06 分</u>	<u>人民幣 (0.79) 分</u>

中期簡明綜合其他全面收益表

截至2023年6月30日止六個月

	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
期內溢利／(虧損)	<u>50,995</u>	<u>(25,408)</u>
其他全面收益		
期後可能重新分類至損益的其他全面(虧損)／收益：		
換算海外業務的匯兌差額	<u>(26,669)</u>	<u>1,095</u>
期後可能重新分類至損益的其他全面(虧損)／收益淨額	<u>(26,669)</u>	<u>1,095</u>
期後將不會重新分類至損益的其他全面收益：		
將功能貨幣換算為呈列貨幣的匯兌差額	<u>62,137</u>	<u>47,203</u>
期後將不會重新分類至損益的其他全面收益淨額	<u>62,137</u>	<u>47,203</u>
期內除稅後其他全面收益	<u>35,468</u>	<u>48,298</u>
期內全面收益總額	<u>86,463</u>	<u>22,890</u>
歸屬於：		
母公司擁有人	92,292	26,397
非控股權益	<u>(5,829)</u>	<u>(3,507)</u>
	<u>86,463</u>	<u>22,890</u>

中期簡明綜合財務狀況表

於2023年6月30日

	附註	2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業及設備		16,374	17,873
使用權資產		29,529	40,904
商譽		1,124,781	1,124,781
其他無形資產		553,950	538,765
於一家合營企業的投資		—	4,684
於聯營公司的投資		158,336	156,629
按公平值計入損益的金融資產	11	2,101,993	2,099,456
遞延稅項資產		65,098	58,416
預付款項	13	818,783	881,220
非流動資產總額		<u>4,868,844</u>	<u>4,922,728</u>
流動資產			
貿易應收款項	12	1,157,046	1,070,799
預付款項、其他應收款項及其他資產	13	838,936	909,899
應收關聯方款項		11,439	12,368
已抵押存款		—	1,000
現金及現金等價物		188,398	236,960
流動資產總額		<u>2,195,819</u>	<u>2,231,026</u>
流動負債			
貿易應付款項	14	260,098	307,670
其他應付款項及應計費用		207,207	282,741
業務合併的或然代價		—	168,925
計息銀行借款		390,224	444,169
應付稅項		134,287	133,063
應付關聯方款項		6,238	7,338
租賃負債		12,343	15,435
流動負債總額		<u>1,010,397</u>	<u>1,359,341</u>
流動資產淨額		<u>1,185,422</u>	<u>871,685</u>
總資產減流動負債		<u>6,054,266</u>	<u>5,794,413</u>

	2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
非流動負債		
遞延稅項負債	64,705	75,474
業務合併的或然代價	172,000	—
租賃負債	19,146	27,056
	<u>255,851</u>	<u>102,530</u>
非流動負債總額		
資產淨值	<u>5,798,415</u>	<u>5,691,883</u>
權益		
歸屬於母公司擁有人的權益		
股本	1,915	1,925
儲備	5,785,259	5,672,888
	<u>5,787,174</u>	<u>5,674,813</u>
非控股權益	11,241	17,070
	<u>5,798,415</u>	<u>5,691,883</u>
權益總額		

中期簡明綜合財務報表附註

2023年6月30日

1. 公司及集團資料

本公司於2018年3月20日根據開曼群島公司法(經修訂)在開曼群島註冊成立為一家獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司附屬公司主要從事中國內地、香港、台灣及韓國的手遊發行、遊戲開發以及知識產權授權及中國內地的投資業務。

2. 編製基準

本集團截至2023年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務報表已根據香港會計準則(「香港會計準則」)第34號中期財務報告編製。其並不包括完整財務報表所需的所有披露，並應與本集團截至2022年12月31日止年度的綜合財務報表一併閱讀。

3. 會計政策及披露事項變動

除以下於本期間之財務報表中首次採納的經修訂香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)外，編製中期簡明綜合財務報表所採納的會計政策與編製本集團截至2022年12月31日止年度的綜合財務報表所應用者一致。

香港財務報告準則第17號	保險合約及相關修訂
香港會計準則第1號及香港財務報告準則實務報告第2號(修訂本)	會計政策披露
香港會計準則第8號(修訂本)	會計估計定義
香港會計準則第12號(修訂本)	單一交易產生之資產及負債相關遞延稅項
香港會計準則第12號(修訂本)	國際稅務改革—支柱二規則範本

採納該等新或經修訂香港財務報告準則對本集團的會計政策沒有任何重大影響。

4. 判斷及估計的應用

編製此中期簡明綜合財務報表時，管理層在應用本集團會計政策時作出的重大判斷和估計不明朗因素的主要來源與於本集團截至2022年12月31日止年度的綜合財務報表中的相同。

5. 經營分部資料

截至2023年6月30日止六個月

分部	遊戲發行 人民幣千元 (未經審核)	遊戲開發 人民幣千元 (未經審核)	知識產權授權 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
分部收益(附註6)				
銷售予外部客戶	1,217,004	258,634	59,806	1,535,444
分部間銷售	—	18,529	—	18,529
	<u>1,217,004</u>	<u>277,163</u>	<u>59,806</u>	<u>1,553,973</u>
對賬：				
分部間銷售消除				<u>(18,529)</u>
客戶合約收益總額				<u><u>1,535,444</u></u>
分部業績	266,511	193,340	56,344	516,195
對賬：				
其他收入及收益淨額				69,573
銷售及分銷開支				(120,324)
行政開支				(351,732)
金融及合約資產減值虧損淨額				(35,114)
其他開支				(35,674)
融資成本				(9,859)
應佔溢利及虧損：				
一家合營企業				—
聯營公司				9,507
除稅前溢利				<u><u>42,572</u></u>

截至2022年6月30日止六個月

分部	遊戲發行 人民幣千元 (未經審核)	遊戲開發 人民幣千元 (未經審核)	知識產權授權 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
分部收益(附註6)				
銷售予外部客戶	1,019,941	182,064	30,759	1,232,764
分部間銷售	—	131,536	—	131,536
	<u>1,019,941</u>	<u>313,600</u>	<u>30,759</u>	<u>1,364,300</u>
對賬：				
分部間銷售消除				<u>(131,536)</u>
客戶合約收益總額				<u>1,232,764</u>
分部業績	367,015	110,279	23,669	500,963
對賬：				
其他收入及收益淨額				29,740
銷售及分銷開支				(114,635)
行政開支				(312,522)
金融及合約資產減值虧損淨額				(9,168)
其他開支				(90,678)
融資成本				(16,340)
應佔溢利及虧損：				
一家合營企業				(54)
聯營公司				<u>(6,678)</u>
除稅前虧損				<u>(19,372)</u>

6. 收益

收益分析如下：

截至2023年6月30日止六個月，原計劃於去年上線的多款遊戲取得版號而導致收益增加。

分拆收益資料

截至2023年6月30日止六個月

分部	遊戲發行 人民幣千元 (未經審核)	遊戲開發 人民幣千元 (未經審核)	知識產權授權 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
商品或服務種類：				
手遊發行服務	1,217,004	—	—	1,217,004
遊戲開發相關服務	—	258,634	—	258,634
知識產權授權	—	—	59,806	59,806
收益總額	<u>1,217,004</u>	<u>258,634</u>	<u>59,806</u>	<u>1,535,444</u>
根據香港財務報告準則第15號 按地區市場劃分的 客戶合約收益：				
中國內地	1,108,813	258,634	43,318	1,410,765
其他國家／地區	108,191	—	16,488	124,679
	<u>1,217,004</u>	<u>258,634</u>	<u>59,806</u>	<u>1,535,444</u>
根據香港財務報告準則第15號 按收益確認時間劃分 的客戶合約收益：				
隨時間轉移的服務	1,217,004	258,634	32,421	1,508,059
於時間點轉移的服務	—	—	27,385	27,385
	<u>1,217,004</u>	<u>258,634</u>	<u>59,806</u>	<u>1,535,444</u>

截至2022年6月30日止六個月

分部	遊戲發行 人民幣千元 (未經審核)	遊戲開發 人民幣千元 (未經審核)	知識產權授權 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
商品或服務種類：				
手遊發行服務	1,019,941	—	—	1,019,941
遊戲開發相關服務	—	182,064	—	182,064
知識產權授權	—	—	30,759	30,759
	<u>1,019,941</u>	<u>182,064</u>	<u>30,759</u>	<u>1,232,764</u>
收益總額	<u>1,019,941</u>	<u>182,064</u>	<u>30,759</u>	<u>1,232,764</u>
根據香港財務報告準則第15號				
按地區市場劃分的				
客戶合約收益：				
中國內地	797,867	180,535	26,795	1,005,197
其他國家／地區	222,074	1,529	3,964	227,567
	<u>1,019,941</u>	<u>182,064</u>	<u>30,759</u>	<u>1,232,764</u>
根據香港財務報告準則第15號				
按收益確認時間劃分				
的客戶合約收益：				
隨時間轉移的服務	1,019,941	182,064	3,964	1,205,969
於時間點轉移的服務	—	—	26,795	26,795
	<u>1,019,941</u>	<u>182,064</u>	<u>30,759</u>	<u>1,232,764</u>

7. 除稅前溢利／(虧損)

本集團的除稅前溢利／(虧損)已扣除／(計入)以下各項：

	附註	截至6月30日止六個月	
		2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
渠道及第三方遊戲開發商收取的佣金	(a)	827,683	590,119
知識產權(「IP」)版權方收取的佣金		46,372	47,145
宣傳開支		100,988	91,220
僱員福利開支(包括董事及最高行政人員酬金)：			
工資及薪金		192,044	175,710
以權益結算以股份為基礎開支		19,344	6,247
退休金計劃供款(界定供款計劃)	(b)	25,325	23,820
		<u>236,713</u>	<u>205,777</u>
物業及設備折舊		3,789	2,220
使用權資產折舊		6,712	8,605
其他無形資產攤銷	(c)	55,074	32,577
研發成本		266,859	204,309
不計入租賃負債計量的租賃付款		4,357	3,814
匯兌差額，淨額		(7,088)	(1,917)
金融及合約資產減值虧損，淨額：			
貿易應收款項減值，淨額		52,854	9,168
其他應收款項預期信貸虧損撥回		(17,740)	—
撇銷預付款項、其他應收款項及其他資產	(d)	15,299	34,743
租賃修改收益		(317)	(267)
其他無形資產減值虧損	(e)	3,933	10,151
於一家合營企業及聯營公司的投資之減值虧損		12,484	—
銀行利息收入		(970)	(3,531)
出售物業及設備項目的(收益)／虧損		(10)	103
核數師酬金		1,400	1,350
按公平值計入損益的金融資產的公平值(收益)／虧損		(27,769)	43,659
業務合併的或然代價公平值調整		3,075	(3,949)

附註：

- (a) 浙江世紀華通集團股份有限公司(「世紀華通」，為於深圳證券交易所上市的公司(深圳證券交易所：002602)及世紀華通的全資附屬公司)為長需(上海)投資中心(有限合夥)(「上海長需」)的有限合夥人。根據上海長需的合夥協議，普通合夥人擁有對合夥事務的獨家管理權，有限合夥人無權處理合夥的業務或作為合夥的代表。此外，有限合夥人不得參與管理或控制合夥的投資業務。因此，由於世紀華通既未通過其控股公司在本公司擁有任何表決權，亦未對本公司產生重大影響，本公司董事認為，世紀華通為本集團的獨立第三方。世紀華通於截至2023年6月30日止六個月向本集團提供渠道服務，金額為人民幣35,282,000元(2022年：人民幣62,620,000元)，於2023年6月30日，應收世紀華通貿易款項結餘為人民幣2,040,000元(2022年12月31日：人民幣9,741,000元)。
- (b) 並無任何被沒收的供款可由本集團作為僱主用於減少現有的供款水平。
- (c) 期內其他無形資產攤銷已計入簡明綜合損益表的「銷售成本」。
- (d) 撇銷預付款項、其他應收款項及其他資產已計入簡明綜合損益表的「其他開支」。
- (e) 其他無形資產減值虧損已計入簡明綜合損益表的「其他開支」。

8. 所得稅抵免／(開支)

本集團須就本集團成員公司所在地及營運業務所在司法權區產生或取得之溢利按實體基準繳納所得稅。

根據英屬處女群島(「英屬處女群島」)及開曼群島(「開曼」)之規則及條例，本集團毋須於英屬處女群島及開曼繳納任何所得稅。

香港利得稅乃根據期內源自香港的估計應課稅溢利按16.5%(2022年：16.5%)的稅率計提，本集團旗下一家附屬公司為兩級利得稅制度下的合資格實體除外。該附屬公司的首2,000,000港元(2022年：2,000,000港元)的應課稅溢利按8.25%(2022年：8.25%)徵稅，其餘應課稅溢利按16.5%(2022年：16.5%)徵稅。

於其他地區產生之應課稅溢利稅項，乃根據本集團經營所在國家的現行稅率計算。

有關中國內地應課稅溢利的稅項已基於有關地方現有規例、詮釋及慣例，按現行稅率計算。根據於2008年1月1日生效的中華人民共和國(「中國」)企業所得稅法，本集團在中國內地營運的附屬公司於報告期間的中國企業所得稅稅率為其應課稅溢利的25%。

根據相關中國法律及法規，深圳市豆悅網絡科技有限公司(「深圳豆悅」)及深圳市中手游網絡科技有限公司(「深圳中手游」)於2020年被認定為高新技術企業(「高新技術企業」)。因此，深圳豆悅及深圳中手游於2020年至2022年有權享有15%的優惠企業所得稅(「企業所得稅」)稅率。

北京文脈互動科技有限公司(「文脈互動」)自2016年被認定為高新技術企業，證書自其於2022年12月更新起有效期為三年。截至2022年12月31日止年度及2023年12月31日止年度，文脈互動的適用稅率為15%。

軟星科技(北京)有限公司自2009年起被認定為高新技術企業，證書自其於2021年更新起有效期為三年，並有權按15%的稅率繳稅。

霍爾果斯鐘聲互娛科技有限公司於2016年在新疆霍爾果斯開發區成立。根據國務院及有關部門頒佈的適用規定，該公司自2016年首個生產及營運課稅年度起五年有權享有稅務豁免及於2021年至2025年五年有權享有12.5%的優惠企業所得稅稅率。

北京鐘聲互娛科技有限公司於2020年根據相關中國法律及法規被認定為「軟件企業」。根據相關政策，該公司於2019年至2020年有權享有稅務豁免及於2021年至2023年有權享有12.5%的優惠企業所得稅稅率。

盛悅軟件(深圳)有限公司於2019年根據相關中國法律及法規被認定為「軟件企業」。因此，該公司於2019年至2020年有權享有稅務豁免及於2021年至2023年有權享有12.5%的優惠企業所得稅稅率。

霍爾果斯文脈互動科技有限公司於2020年在新疆霍爾果斯開發區成立。根據國務院及有關部門頒佈的適用規定，該公司自2020年首個生產及營運課稅年度起五年有權享有稅務豁免。

西藏極創網絡科技有限公司(「西藏極創」)於西藏拉薩成立。根據國務院及有關部門頒佈的適用規定，於2022年及2023年，西藏極創的適用稅率為15%。

海南創躍科技有限公司(「海南創躍」)及海南戰神網絡科技有限公司(「海南戰神」)於海南自由貿易港成立。根據國務院及有關部門頒佈的適用規定，截至2022年12月31日止年度及截至2023年12月31日止年度，海南創躍及海南戰神的適用稅率各為15%。

上海凡影網絡科技有限公司於2021年根據相關中國法律及法規被認定為「軟件企業」。根據相關政策，該公司於2021年至2022年有權享有稅務豁免及於2023年至2025年有權享有12.5%的優惠企業所得稅稅率。

期內所得稅(抵免)／開支的主要組成部分如下：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
即期稅項開支		
中國	10,389	15,336
香港		
期內開支	2,666	6,615
過往年度超額撥備	(5,415)	—
其他地區	1,388	—
	<u>9,028</u>	<u>21,951</u>
遞延稅項抵免		
中國	(17,451)	(15,915)
期內稅項(抵免)／開支總額	<u>(8,423)</u>	<u>6,036</u>

於2023年6月，本集團訂立協議以額外收購天使基金6.8%的已發行股份及有關天使基金7.93%的已發行股份經濟權益的權利(「該投資」)，代價為應收該投資前任擁有人的本集團其他應收款項約人民幣33,405,000元(2022年12月31日：人民幣15,000,000元)。

於2018年4月，中手游移動科技集團有限公司向本集團轉讓其於China Prosperity Capital Mobile Internet Fund L.P.(「國宏嘉信資本」)的投資。於2018年6月，本集團向國宏嘉信資本注資現金8,300,000美元(相當於人民幣54,442,000元)。本集團作為有限合夥人，持有其25.65%的有限合夥權益。於2023年6月30日，於國宏嘉信資本投資的公平值為人民幣233,144,000元(2022年12月31日：人民幣221,720,000元)。

於2020年2月，國宏嘉信(深圳)天使創業投資企業(有限合夥)(「天使創投」)在取得所有相關執照和批文後成立。於2023年6月30日，於天使創投投資的公平值為人民幣210,000,000元(2022年12月31日：人民幣201,000,000元)。

本集團分別持有天使基金、國宏嘉信資本及天使創投33.93%(2022年12月31日：26%)、25.65%(2022年12月31日：25.65%)及39.01%(2022年12月31日：39.01%)的有限合夥權益。根據該三項基金的相關合夥協議，本集團有權獲得投資回報，但無權利或無權力參與基金的管理或控制。因此，本集團對天使基金、國宏嘉信資本及天使創投既無控制權亦無產生重大影響，而彼等按公平值計入損益的金融工具處理。

12. 貿易應收款項

	2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	1,370,226	1,232,102
減值撥備	<u>(213,180)</u>	<u>(161,303)</u>
貿易應收款項，淨額	<u>1,157,046</u>	<u>1,070,799</u>

貿易應收款項主要指應收第三方發行渠道的款項。本集團通常允許既有渠道及其他對手方180日的信貸期，並將主要渠道及其他對手方的信貸期延長至最多270日。本集團致力於維持其對尚未收回應收款項的嚴格控制。逾期結餘由高級管理層定期審閱。貿易應收款項為不計息。

於報告期末根據賬單日期及扣除減值撥備後作出的貿易應收款項賬齡分析如下：

	2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
6個月內	857,365	737,740
6個月至1年	114,227	155,602
1年至18個月	95,423	100,177
18個月至2年	63,722	60,762
2年以上	<u>26,309</u>	<u>16,518</u>
	<u>1,157,046</u>	<u>1,070,799</u>

13. 預付款項、其他應收款項及其他資產

	2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
非流動部分		
預付款項(附註)	<u>818,783</u>	<u>881,220</u>
流動部分		
預付款項(附註)	605,959	648,526
押金及其他應收款項	201,353	215,682
合約成本	<u>31,624</u>	<u>45,691</u>
	<u>838,936</u>	<u>909,899</u>
	<u>1,657,719</u>	<u>1,791,119</u>

附註：

於2023年6月30日，預付款項主要包括預付最低保證金約人民幣553,092,000元(2022年12月31日：人民幣567,925,000元)及預付版權金約人民幣808,218,000元(2022年12月31日：人民幣868,051,000元)。

14. 貿易應付款項

於報告期末按賬單日期的貿易應付款項賬齡分析如下：

	2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	106,494	169,871
3至6個月	75,091	65,710
6個月至1年	41,493	26,639
1年至2年	23,255	29,901
2年以上	<u>13,765</u>	<u>15,549</u>
總計	<u>260,098</u>	<u>307,670</u>

貿易應付款項為不計息及通常於180天內結清。

重大投資及重大收購或出售

於截至2023年6月30日止六個月及直至本公告日期，本集團並無作出任何重大投資或進行有關附屬公司、聯營公司及合營企業的任何重大收購或出售。

重大投資或資本資產的未來計劃

於2023年6月30日，本集團並無重大投資或資本資產的實質計劃。

購買、出售或贖回上市證券

於截至2023年6月30日止六個月，本集團概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

股息

董事會並不建議宣派任何截至2023年6月30日止六個月的中期股息(2022年6月30日：無)。

董事資料變動

於截至2023年6月30日止六個月及直至本公告日期，概無有關任何董事的任何資料變動須根據聯交所證券上市規則(「上市規則」)第13.51(2)條第(a)至(e)及(g)段作出披露。

企業管治常規

於截至2023年6月30日止六個月，本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則(「企業管治守則」)第二部分的適用守則條文，惟偏離企業管治守則守則條文第C.2.1條。根據企業管治守則守則條文第C.2.1條，上市公司的董事長與首席執行官的角色應予區分，且不應由同一人士擔任。然而，本集團並無區分董事長與首席執行官職務，現時由肖健先生兼任該兩個角色。董事會相信，由同一人兼任董事長及首席執行官的角色，可確保本集團內部領導貫徹一致，使本集團的整體策略規劃更有效及更具效率。董事會現時由三名執行董事(即肖健先生、冼漢迪先生榮譽勳章，及樊英傑先生)、一名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此認為其組成具有相當高的獨立性。董事會亦認為，現行安排下權力和授權平衡不會受損，且此架構可讓本公司迅速及有效地作出及落實決策。董事會將繼續檢討，並會在計及本公司整體情況後考慮於適當時候將本公司董事會董事長與首席執行官的角色分開。

董事進行證券交易

本公司已採用上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)，作為其自身有關因任職或受聘而可能獲得關於本集團或本公司證券內幕消息的董事、高級管理層人員及僱員進行本公司證券交易的行為守則。

經本公司進行具體查詢後，全體董事均已確認彼等在2023年1月1日至2023年6月30日整個期間已全面遵守標準守則所載規定的標準。

審核委員會

審核委員會已審閱本公司於報告期間的未經審核綜合財務報表及本中期業績公告，包括本集團採納的會計原則及準則，並與管理層討論有關審核、風險管理、內部監控及財務報告等事宜。

於聯交所及本公司網站刊發中期業績及中期報告

本中期業績公告刊載於聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<http://www.cmge.com>)。中期報告將於適當時候寄發予股東並在聯交所及本公司網站上刊登。

承董事會命
中手游科技集團有限公司
董事長
肖健

香港，2023年8月25日

於本公告日期，董事會包括執行董事肖健先生、沈漢迪先生榮譽勳章及樊英傑先生；非執行董事張聖晏先生；以及獨立非執行董事伍綺琴女士、唐亮先生及何猷啟先生。