

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



第七大道
7ROAD.COM

7Road Holdings Limited
第七大道控股有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：797)

**截至二零二三年十二月三十一日止年度的
年度業績公告**

董事會宣佈本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度的經審核綜合年度業績(「年度業績」)，連同截至二零二二年十二月三十一日止年度的比較資料。

財務表現摘要

截至十二月三十一日止年度
二零二三年 二零二二年
(人民幣千元) (人民幣千元)

收益	627,732	540,630
年內(虧損)/溢利	(144,894)	279,606
本公司擁有人應佔(虧損)/溢利	(146,461)	282,499

1. 截至二零二三年十二月三十一日止年度，收益總額約為人民幣627.7百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度增加約16.1%。
2. 截至二零二三年十二月三十一日止年度，本公司錄得本公司擁有人應佔虧損約為人民幣146.5百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度減少約151.8%。

管理層討論與分析

概覽

本集團是一間位於中國的領先遊戲研發商及營運商，業務範圍遍及全球。自二零零八年註冊成立起，我們一直從事多款熱門遊戲的研發、營運及發行。

本公司所處的行业整體情況

遊戲業務方面，根據Newzoo於二零二四年發佈的《二零二三全球遊戲市場報告》，二零二三年全球遊戲市場規模預計1,840億美元，全球遊戲玩家超33億人，同比增幅4.3%。其中(i)手遊依然是遊戲行業最重要的領域，二零二三年全球手遊市場規模預計905億美元，佔行業總收入的49%，同比下降1.4%；及(ii)PC遊戲市場規模佔比21%，將以5.3%同比增幅達到384億美元。該報告認為，遊戲行業將繼續穩定發展，預計未來幾年遊戲市場將會繼續增長，二零二六年預計全球玩家將從目前的33億人增至36億人，市場規模也將達到2,054億美元。

在雲計算業務方面，全球AI模型及應用研發熱潮產生了大量高算力GPU需求。市場需求快速變化、設備快速迭代，在雲計算市場較快增長的背景下，由於市場結構性差異，非AI訓練、推理及應用的雲計算領域增長不如預期迅猛。國內互聯網巨頭依託其強大的資金實力和深厚的技術積累，在持續研發投入，雲計算服務產品的多樣化等方面具有優勢，結合這些互聯網巨頭自身主業強大而豐富的生態資源與其雲計算業務形成一體化綜合業務協同效應，中小型雲計算公司在競爭中面臨技術、資金、業務生態等多方面挑戰。

二零二四年展望

於二零二四年，在遊戲業務領域，本集團將繼續深入挖掘用戶需求，不斷提升遊戲品質，致力於打造高質量精品遊戲，並拓展題材、開發不同品類的新遊戲，以豐富本集團的產品組合。

在遊戲研發及IP價值領域，本集團計劃將在二零二四年推進多項自研產品。《彈彈堂X》預計於第四季度基本研發完成並測試上線。彈彈堂系列作為本集團的核心研發IP項目，後續會持續研發不斷更新，結合市場和用戶情況定期持續推出相關比賽活動，加入新玩法，維持IP熱度，持續吸引用戶的關注和參與，《彈彈堂》正統續作《彈彈堂2》也正在預研。本集團的另一經典IP系列遊戲《神曲H5》，我們將根據測試反饋繼續升級美術風格，進一步優化操作及玩法設計後推向市場。本集團與其他IP方的研發合作產品也在逐步推進中。此外，我們或將嘗試通過IP許可與其他優質廠商合作，繼續致力於我們經典IP在遊戲產品中的應用，包括嘗試合作推進自有IP的小程序遊戲、雲遊戲及其他新品類遊戲產品。

本集團在二次元賽道的佈局有望獲得發展。旗下工作室研發的一款日本知名IP手遊《銀魂集結》已於二零二四年二月獲得遊戲版號，預計將在今年內進行發行測試。該手遊的IP本身具有廣泛知名度和龐大的受眾群體，產品以高還原IP畫面及劇情為核心，力圖為廣大粉絲提供原汁原味的IP遊戲體驗。

在遊戲發行業務領域，本集團將繼續著眼全球化佈局，在國內業務發展基礎上積極拓展海外發行業務。本集團預計《彈彈堂復古版》將於第二季度起在北美、歐洲及其他區域陸續測試上線。我們另一經典IP也正在積極拓展多區域用戶市場，《神曲H5》於二零二四年二月、三月已分別在巴西及北美地區正式上線，並將陸續推進全球其他地區的上線計劃。本集團傾力研發的《彈彈堂X》及3D手遊《銀魂集結》預計將於今年內在相關區域逐步測試及上線。本集團代理運營的女性向換裝遊戲《愛麗絲的衣櫥》已於二三年第三季度獲得遊戲版號並計劃

於今年發行。遊戲是快樂的產業，我們將以提供合理舒適的遊戲體驗為宗旨，繼續致力於遊戲的創新與發展，為廣大玩家帶來更優質的遊戲體驗。

在投資領域，我們將繼續尋求適當的投資或合作機會，根據本集團的發展戰略，選擇性地收購、投資於泛互聯網相關產業鏈上有潛力公司或資產。

就雲計算業務而言，本集團已訂立協議出售一間間接附屬公司，該公司負責本集團雲計算業務的主要部分(詳述於本公告「期後事項」章節)。

總之，於二零二四年本集團將繼續聚焦於本集團核心IP產品的研發與發行，強化IP價值，推進遊戲精品化，持續完善遊戲產品組合。同時，控制投資風險，優化資源配置，著眼全球化佈局，進一步增強本集團遊戲開發運營能力及業績。我們將積極應對技術和市場的變化，持續提升綜合競爭能力、資源控制能力、後續發展能力以及抗風險能力，鞏固、發展及提升我們的業內地位，為股東創造更多價值。

財務回顧

營運資料

截至二零二三年十二月三十一日止年度，我們持續專注遊戲研發及優質遊戲運營以應對遊戲行業不斷加劇的競爭，並向著研運發一體化的全球知名綜合遊戲廠商努力。截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團網絡遊戲收益主要來自於包括《彈彈堂》系列及《神曲》系列等幾款知名遊戲。

我們利用一套關鍵績效指標(包括每月活躍用戶、每月付費用戶及每名付費用戶平均收益)評核經營表現。經營數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲而言)及就虛擬道具及升級功能付款的遊戲玩家數目變動所致。運用該等經營數據作為關鍵績效指標有助監管我們提供受用戶喜愛的網絡遊戲的能力，有助於提高我們的遊戲持續受歡迎程度，從玩家群獲取收益，應對網絡遊戲行業的激烈競爭，從而使我們可實行更佳業務戰略。

截至二零二三年十二月三十一日止年度，我們的網頁遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為0.7百萬人；(ii)平均每月付費用戶約為32,300人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣587元，而我們的手機遊戲的(a)平均每月活躍用戶約為0.7百萬人；(b)平均每月付費用戶約為65,000人；及(c)每名付費用戶平均收益約為人民幣729元。

本集團向客戶提供雲計算資源及相關支持服務。截至二零二三年十二月三十一日止年度，本公司的雲計算及相關雲服務業務方面產生約人民幣148.1百萬元的收益。

截至二零二三年十二月三十一日止年度與截至二零二二年十二月三十一日止年度比較

下表載列截至二零二三年及二零二二年十二月三十一日止年度比較的損益表：

	截至十二月三十一日 止年度		同比變動 %
	二零二三年 (人民幣千元)	二零二二年 (人民幣千元)	
收益	627,732	540,630	16.1
收益成本	(244,628)	(279,427)	-12.5
毛利	383,104	261,203	46.7
研發開支	(168,489)	(129,482)	30.1
銷售及市場推廣費用	(49,837)	(115,563)	-56.9
行政開支	(72,423)	(60,554)	19.6
預期信貸虧損模式項下金融資產減 值虧損撥備淨額	(33,626)	(11,446)	193.8
其他收入	5,424	10,056	-46.1
其他收益或虧損淨額	(180,227)	353,160	-151.0
經營(虧損)/溢利	(116,074)	307,374	-137.8
財務收入	1,172	642	82.6
財務成本	(24,719)	(20,820)	18.7
財務成本淨額	(23,547)	(20,178)	16.7
分佔聯營企業業績	(588)	(3,807)	-84.6
除所得稅前(虧損)/溢利	(140,209)	283,389	-149.5
所得稅費用	(4,685)	(3,783)	23.8
年內(虧損)/溢利	<u>(144,894)</u>	<u>279,606</u>	<u>-151.8</u>

收益

下表載列我們截至二零二三年及二零二二年十二月三十一日止年度的收益明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二三年		二零二二年	
	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)
貨品或服務種類				
網絡遊戲收益	471,804	75.2%	426,054	78.8%
— 自研遊戲				
本集團發行	356,996	56.9%	165,569	30.6%
其他發行商發行	112,961	18.0%	151,949	28.1%
— 代理遊戲				
本集團發行	1,795	0.3%	1,283	0.2%
其他發行商發行	52	0.0%	107,253	19.9%
銷售遊戲版權	—	—	1,458	0.3%
銷售網絡遊戲技術及 發行解決方案服務	664	0.1%	82	0.0%
知識產權許可	7,159	1.1%	6,669	1.2%
雲計算及雲相關服務	148,105	23.6%	106,367	19.7%
總計	<u>627,732</u>	<u>100.0%</u>	<u>540,630</u>	<u>100.0%</u>

截至二零二三年十二月三十一日止年度，收益總額約為人民幣627.7百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度增加約16.1%。這主要由於遊戲業務收益及雲業務收益有所增長。

截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團遊戲業務的收益約為人民幣471.8百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度增加約10.7%。這主要由於我們於二零二二年年末上線的遊戲《彈彈堂大冒險》於二零二三年度內帶來收益增長。截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團雲計算及相關雲服務業務的收益約為人民幣148.1百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度增加約39.2%。這主要由於雲計算及相關雲服務業務現存部分客戶於二零二二年第二季度及下半年才開始合作。

收益成本

我們的收益成本主要包括物業、廠房及設備的折舊成本和租賃開支、運營部門產生的員工薪酬福利開支、帶寬及服務器託管費、遊戲代理成本及遊戲IP攤銷成本。截至二零二三年十二月三十一日止年度，收益成本金額約為人民幣244.6百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣279.4百萬元減少約12.5%，主要由於遊戲代理成本及遊戲IP攤銷成本減少。

毛利及毛利率

我們於截至二零二三年十二月三十一日止年度的毛利金額約為人民幣383.1百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度約人民幣261.2百萬元增加約46.7%，主要由於我們的收益同比增長而收益成本同比下降。

我們於截至二零二三年十二月三十一日止年度的毛利率約為61.0%，較截至二零二二年十二月三十一日止年度的約48.3%增加12.7個百分點。該增加主要由於截至二零二三年十二月三十一日止年度收益較二零二二年同期增長，而收益成本同比下降所致。

開支

研發開支

我們的研發開支主要包括研發部門產生的員工薪酬福利開支及外包開支。截至二零二三年十二月三十一日止年度的研發開支金額約為人民幣168.5百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度約人民幣129.5百萬元增加約30.1%。該增加主要由於我們於二零二三年度加大研發投入導致員工薪酬開支及外包開支增加。

行政開支

我們的行政開支主要包括僱員的薪酬福利開支、辦公室物業租賃開支和專業諮詢費用。於截至二零二三年十二月三十一日止年度，行政開支約為人民幣72.4百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣60.6百萬元增加19.6%。該增加主要由於物業房租等開支有所增加。

銷售及市場推廣費用

我們的銷售及市場推廣費用主要包括市場推廣所產生的廣告費用。截至二零二三年十二月三十一日止年度，銷售及市場推廣費用的金額約為人民幣49.8百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣115.6百萬元減少約56.9%。有關減少主要由於二零二二年度為新遊戲上線投入較多推廣活動，而二零二三年度推廣活動趨於穩定。

所得稅

截至二零二三年十二月三十一日止年度的所得稅費用與二零二二年同期相比有所增加，主要由於本年度若干附屬公司應納稅所得額及適用稅率變動。截至二零二三年十二月三十一日止年度適用於本集團實體(不包括目前稅項豁免的實體)的估計所得稅稅率介乎12.5%至25%(二零二二年：12.5%至25%)。

年內(虧損)/溢利

截至二零二三年十二月三十一日止年度，我們的本公司擁有人應佔虧損約為人民幣146.5百萬元，較截至二零二二年十二月三十一日止年度減少約151.8%。這主要由於(i)截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團有計入其他損益淨額的處置聯營公司收益約人民幣306.2百萬元，而截至二零二三年十二月三十一日止年度並無；(ii)本集團雲計算業務相關資產減值；及(iii)本集團金融資產公允價值變動損失增加，主要由於一項信託的公允價值損失。有關雲計算業務相關資產減值及金融資產公允價值變動損失的進一步詳情，請參閱綜合財務報表附註6及12。

流動資金及財務資源

本集團一般以內部產生的現金流量及通過權益或債務融資活動為其營運提供資金，以滿足本集團的資本需求。於二零二三年十二月三十一日，現金及現金等價物約為人民幣48.1百萬元(二零二二年：人民幣104.7百萬元)，按人民幣列值，較截至二零二二年十二月三十一日止年度減少約54.1%。有關減少主要由於本年度內償還借款本金及利息及新增資產投資所致。

計息借貸

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。於二零二三年十二月三十一日，我們的銀行及其他借款約為人民幣231.0百萬元(二零二二年：人民幣206.9百萬元)，主要由於本年度內新增借款所致。於二零二三年十二月三十一日，我們的借款以人民幣列值。有關本集團借款(包括到期情況、貨幣及利率)的詳情，載於綜合財務報表附註15。

資產負債比率

於二零二三年十二月三十一日，本集團的資產負債比率約為22.9%(二零二二年：28.2%)。有關減少主要由於負債總額減少幅度高於資產總值減少幅度所致。資產負債比率以本集團於二零二三年十二月三十一日的負債總額除以資產總值計算。

資本開支

	截至十二月三十一日		
	止年度		
	二零二三年	二零二二年	同比變動
	(人民幣千元)	(人民幣千元)	%
服務器及其他設備	4,022	183,176	-97.8
辦公傢俱及租賃物業裝修	1,692	639	164.8
樓宇及租賃土地	42,082	—	—
總計	47,796	183,815	-74.0

我們的資本開支包括服務器及其他設備、辦公傢俱及租賃物業裝修以及樓宇及租賃土地。截至二零二三年及二零二二年十二月三十一日止年度的資本開支總額分別約為人民幣47.8百萬元及人民幣183.8百萬元，有關減少主要由於二零二二年度內為雲業務發展而採購了服務器及其他設備，而二零二三年度該等採購減少。

外匯風險

本集團透過海外發行商在海外市場經營業務，須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險，主要涉及美元。外匯風險主要來自從海外對手方收取或將收取外幣時的已確認資產及負債。截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團並無政策對沖任何外幣波動。

所持有的重大投資

於二零二三年十二月三十一日，(i)上海超矽的投資的公允價值為人民幣383.5百萬元；(ii)截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團累計確認對上海超矽投資的未變現公允價值收益約為人民幣3.5百萬元；及(iii)並未收取股息／收益分配。因此，上海超矽的投資的公允價值佔本集團於二零二三年十二月三十一日的資產總值比率約為16.9%，因此被歸類為本集團的重大投資。

於二零二三年十二月三十一日，本集團通過間接持股實際於上海超矽投資約2.2%（對應上海超矽的股份數目約為23,150,127股），總資本承擔為人民幣380百萬元。上海超矽乃中國國內市場領先的大型半導體矽芯片製造商，預計未來具有廣闊的市場前景。上海超矽的產品廣泛應用於存儲芯片、中央處理器、圖像處理器及各種半導體元件的生產。

上海超矽的投資屬於長期投資。董事認為，上海超矽定位為雲業務相關產業的上游公司，鑑於大規模半導體矽芯片的未來發展前景且預計本集團能從對上海超矽的投資中產生投資回報。

除上述所披露者外，截至二零二三年十二月三十一日，本集團未持有任何其他重大投資。

重大投資或資本資產的未來計劃

除本公告所披露者外，截至二零二三年十二月三十一日，本集團並無其他重大投資或資本資產的其他計劃。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至二零二三年十二月三十一日止年度，本公司並無任何其他附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

資產抵押

截至二零二三年十二月三十一日，我們以物業、廠房及設備以及使用權資產用於抵押總額人民幣221.0百萬元的借貸。有關進一步詳情，請參閱綜合財務報表附註15。

除上文所披露者外，本集團於二零二三年十二月三十一日的資產並無其他重大抵押。

或然負債及擔保

截至二零二三年十二月三十一日，除本公告「重大法律訴訟」部分中所披露外，我們並無任何其他未記錄的重大或然負債、擔保及針對我們的任何重大訴訟。

重大法律訴訟

(i) 遊萊互動集團有限公司於二零二零年四月對前海幻境及深圳第七大道提起的訴訟

於二零二零年四月二十七日，遊萊互動集團有限公司(一間於聯交所上市的公司，股份代號：2022)的附屬公司廣州掌贏控信息科技有限公司(「掌贏控」)(作為原告)就一份遊戲合作發展協議對本公司附屬公司前海幻境及深圳第七大道(作為被告)提起訴訟(「二零二零年四月訴訟」)。掌贏控有關二零二零年四月訴訟的申索金額為約人民幣11.7百萬元。二零二零年四月訴訟於二零二零年五月十八日向中國廣州市海珠區人民法院提起，隨後於二零二零年六月三十日移交至廣州知識產權法院。於二零二二年三月二十五日，法院作出初步判決(「初步判決」)，判決前海幻境向掌贏控退還使用費約人民幣6.6百萬元。於二零二三年十二月十四日，二審判決送達，法院撤銷初步判決，即前海幻境無需向掌贏控支付任何款項。

(ii) 前海幻境於二零二一年三月提起的法律訴訟

於二零二一年三月三日，本公司獲前海幻境告知，其(作為原告)已向深圳市中級人民法院(「深圳中院」)對Proficient City Limited(「PCL」)，作為被告)就網絡遊戲「神曲」的知識產權糾紛提起訴訟(「二零二一年三月訴訟」)，並已收到深圳中院發出的《受理案件通知書》。前海幻境有關二零二一年三月訴訟的申索金額約為人民幣69.6百萬元。於二零二二年六月三十日，法院作出初步判決，要求PCL向前海幻境支付約為人民幣29百萬元的分成款及合同終止後的收入以及相關利息。雙方均對一審判決提起上訴。於二零二三年十月二十六日，二審判決送達，二審不支持PCL向前海幻境支付逾期付款利息，其餘判決與一審維持一致。前海幻境已就二零二一年三月訴訟申請強制執行。上述法律訴訟的詳情載於本公司日期為二零二一年三月三日的公告。

(iii) 前海幻境於二零二一年四月提起的法律訴訟

於二零二一年四月二十八日，前海幻境(作為原告)已向深圳中院對掌贏控及Angame Inc. (作為被告)就網絡遊戲《彈彈堂》的手機遊戲版本的知識產權合同糾紛提起訴訟(「二零二一年四月訴訟」)，前海幻境有關二零二一年四月訴訟的申索金額約為人民幣60.2百萬元。於二零二三年八月一日，法院一審裁定送達，駁回起訴。前海幻境提起上訴，於二零二四年一月二十二日，廣東省高級人民法院(「廣東高院」)作出二審裁定，撤銷一審裁定並將案件發回深圳中院重審。於本公告日期，二零二一年四月訴訟仍待深圳中院重審，惟預期不會影響本集團的正常業務運作。

上述法律訴訟的詳情載於本公司日期為二零二一年四月二十八日的公告。

(iv) PCL於二零二二年八月對前海幻境及深圳第七大道提起的訴訟

於二零二一年十二月八日，PCL(作為原告)已向廣東高院對深圳第七大道及前海幻境(作為被告)就侵犯網絡遊戲「神曲」的商業秘密糾紛提起訴訟(「二零二二年八月訴訟」)，深圳第七大道及前海幻境分別已於二零二二年七月及八月收到廣東高院發出的《應訴通知書》。PCL有關二零二二年八月訴訟的貨幣申索金額為人民幣25百萬元。深圳第七大道及前海幻境已委聘法律顧問，並已獲法律顧問告知PCL申索的事實及法律依據不足。於本公告日期，二零二二年八月訴訟正處於審理階段。

除上文所述者外，本集團於截至二零二三年十二月三十一日止年度並無牽涉任何其他重大法律訴訟。

期後事項

於二零二三年三月二十八日，本集團與一名獨立第三方(「買方」)訂立股權轉讓協議，據此，本集團有條件同意出售，而買方同意收購本公司的間接全資附屬公司上海凌素網絡科技有限公司的100%股權，代價為人民幣14,850,000元(「建議出售事項」)。於本公告日期，建議出售事項尚未完成。有關建議出售事項的詳情，請參閱本公司日期為二零二四年三月二十八日的公告。

除本公告所披露者外，截至二零二三年十二月三十一日止年度後，本集團並無任何其他重大期後事項。

財務資料

綜合損益表

截至二零二三年十二月三十一日止年度

	附註	截至十二月三十一日止年度	
		二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
收益	3	627,732	540,630
收益成本	7	(244,628)	(279,427)
毛利		383,104	261,203
研發開支	7	(168,489)	(129,482)
銷售及市場推廣費用	7	(49,837)	(115,563)
行政開支	7	(72,423)	(60,554)
預期信貸虧損模式下金融資產減值 虧損撥備淨額	4	(33,626)	(11,446)
其他收入	5	5,424	10,056
其他收益或虧損淨額	6	(180,227)	353,160
經營(虧損)/溢利		(116,074)	307,374
財務收入	8	1,172	642
財務成本	8	(24,719)	(20,820)
財務成本淨額	8	(23,547)	(20,178)
分佔聯營公司業績		(588)	(3,807)
除所得稅前(虧損)/溢利		(140,209)	283,389
所得稅費用	9	(4,685)	(3,783)
年內(虧損)/溢利		(144,894)	279,606
以下人士應佔(虧損)/溢利：			
— 本公司擁有人		(146,461)	282,499
— 非控股權益		1,567	(2,893)
		(144,894)	279,606
本公司擁有人應佔(虧損)/溢利每股 (虧損)/盈利(以每股人民幣元列示)：			
基本及攤薄	10	(0.0569)	0.1097

綜合全面收益表

截至二零二三年十二月三十一日止年度

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二三年	二零二二年
	人民幣千元	人民幣千元
年內(虧損)／溢利	(144,894)	279,606
其他全面收益：		
不會重新分類至損益的項目		
按公允價值計入其他全面收益的金融資產 的公允價值變動，扣除稅項	(2,171)	(526)
可能重新分類至損益的項目		
海外業務貨幣換算差額	<u>153</u>	<u>6,549</u>
其他全面收益，扣除稅項	<u>(2,018)</u>	<u>6,023</u>
年內全面(開支)／收益總額	<u><u>(146,912)</u></u>	<u><u>285,629</u></u>
以下人士應佔全面(開支)／收益總額：		
—本公司擁有人	(148,479)	288,522
—非控股權益	<u>1,567</u>	<u>(2,893)</u>
	<u><u>(146,912)</u></u>	<u><u>285,629</u></u>

綜合財務狀況表

於二零二三年十二月三十一日

		於十二月三十一日	
		二零二三年	二零二二年
	附註	人民幣千元	人民幣千元
資產及負債			
非流動資產			
物業、廠房及設備		214,153	355,190
使用權資產		135,125	211,461
無形資產		624,850	626,778
於聯營公司的權益		14,932	16,265
按公允價值計入其他全面收益的金融資產		—	2,171
按公允價值計入損益的金融資產	12	864,443	600,733
預付款項及其他應收款項		34,933	92,872
受限制現金		140	139
遞延所得稅資產		39,541	49,603
		<u>1,928,117</u>	<u>1,955,212</u>
流動資產			
存貨		—	2,019
貿易應收款項	13	169,254	368,329
預付款項及其他應收款項		109,184	120,204
按公允價值計入損益的金融資產	12	19,729	95,626
受限制現金		1	1
現金及現金等價物		48,088	104,747
		<u>346,256</u>	<u>690,926</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	14	108,183	239,241
租賃負債		87,420	70,913
銀行及其他借貸	15	118,347	55,250
即期所得稅負債		173	15,814
合約負債		35,354	73,609
		<u>349,477</u>	<u>454,827</u>
流動(負債)/資產淨值		<u>(3,221)</u>	<u>236,099</u>
總資產減流動負債		<u>1,924,896</u>	<u>2,191,311</u>

		於十二月三十一日	
		二零二三年	二零二二年
	附註	人民幣千元	人民幣千元
非流動負債			
租賃負債		49,503	130,607
銀行及其他借款	15	112,656	151,627
遞延所得稅負債		8,349	8,230
		<u>170,508</u>	<u>290,464</u>
資產淨值		<u>1,754,388</u>	<u>1,900,847</u>
權益			
股本		90	90
股份溢價		4,083,085	4,083,085
其他儲備		(2,964,937)	(2,963,174)
保留盈利		633,675	780,608
		<u>1,751,913</u>	<u>1,900,609</u>
本公司擁有人應佔總權益		<u>1,751,913</u>	<u>1,900,609</u>
非控股權益		<u>2,475</u>	<u>238</u>
總權益		<u>1,754,388</u>	<u>1,900,847</u>

綜合財務報表附註

截至二零二三年十二月三十一日止年度

1 一般資料

第七大道控股有限公司(「本公司」)於二零一七年九月六日根據開曼群島法例第22章公司法(一九六一年法例3, 經綜合及修訂)在開曼群島註冊成立為一間獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Sertus Chambers, Governors Square, Suite #5-204, 23 Lime Tree Bay Avenue, P.O. Box 2547, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司為一間投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發及發行(「業務」)及於中國提供雲計算服務及其他雲相關服務。

除另有說明外, 綜合財務報表按人民幣(「人民幣」)呈列, 並於二零二四年三月二十八日獲本公司董事會批准刊發。

2 重要會計政策資料

此附註提供編製綜合財務報表所採納的重要會計政策列表。除另有註明外, 該等政策已於所有所示年度內貫徹應用。

2.1 編製基準

綜合財務報表已根據國際會計準則委員會(「國際會計準則委員會」)頒佈的國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。此外, 綜合財務報表包括香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)及香港公司條例所規定的適用披露。

綜合財務報表乃根據歷史成本常規編製, 惟於各報告期末按公允價值計量的按公允價值計入損益的金融資產及按公允價值計入其他全面收益的金融資產除外。

截至二零二三年十二月三十一日，本集團的流動負債淨額約為人民幣3,221,000元，其中約人民幣35,354,000元為無需退還合約負債。

經考慮上述因素，本公司董事信納本集團將擁有足夠的財務資源以滿足其自報告期末起計未來十二個月的到期財務承擔。因此，綜合財務報表乃按持續經營基準編製。

2.2 於本年度強制生效的新訂及經修訂國際財務報告準則

於本年度，本集團於編製綜合財務報告時首次應用由國際會計準則理事會（「國際會計準則理事會」）所頒佈於二零二三年一月一日或之後開始的年度期間強制生效的以下新訂及經修訂國際財務報告準則：

國際財務報告準則第17號 (包括二零二零年六月及 二零二一年十二月國際財務 報告準則第17號之修訂本)	保險合約
國際會計準則第8號之修訂本 國際會計準則第12號之修訂本	會計估計的定義 與單一交易產生的資產 及負債有關的遞延稅項
國際會計準則第12號之修訂本 國際會計準則第1號及 國際財務報告準則實務公告 第2號之修訂本	國際稅務改革 — 支柱二模板規則 會計政策披露

除下文所述外，於本年度應用新訂及經修訂國際財務報告準則對本集團於本年度及過往年度的財務狀況及表現及／或該等綜合財務報表所載的披露並無重大影響。

應用國際會計準則第1號及國際財務報告準則實務公告第2號之修訂本會計政策披露之影響

根據該等修訂本所載的指引，屬於標準化資料或僅複述或概述國際財務報告準則要求的會計政策資料被視為非重要會計政策資料，不再於綜合財務報表附註中披露，以免掩蓋綜合財務報表附註中披露的重要會計政策資料。

2.3 已頒佈但尚未生效的經修訂國際財務報告準則

本集團並無提早應用下列已頒佈但尚未生效的經修訂國際財務報告準則：

國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號之修訂本	投資者與其聯營公司或合營企業之間之資產出售或注資 ¹
國際財務報告準則第16號之修訂本	售後租回中的租賃負債 ²
國際會計準則第1號之修訂本	負債分類為流動或非流動 ²
國際會計準則第1號之修訂本	附帶契諾的非流動負債 ²
國際會計準則第7號及 國際財務報告準則第7號之修訂本	供應商融資安排 ²
國際會計準則第21號之修訂本	缺乏可兌換性 ³

¹ 於一個待定日期或之後開始的年度期間生效。

² 於二零二四年一月一日或之後開始的年度期間生效。

³ 於二零二五年一月一日或之後開始的年度期間生效。

本公司董事預計，應用所有新訂及經修訂國際財務報告準則於可見將來不會對綜合財務報表造成重大影響。

3 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務報表，由主要經營決策者（即本公司董事）定期審閱及評估。經過該評估，本公司董事認為，本集團的業務在本報告期乃主要以單一分部管理，因此並無呈列分部資料。

於二零二三年及二零二二年十二月三十一日，本集團的絕大部分非流動資產實質上均位於中國。

截至二零二三年及二零二二年十二月三十一日止年度，本集團的收益如下：

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
貨品或服務種類		
網絡遊戲收益		
— 自主開發遊戲		
由本集團發行	356,996	165,569
由其他發行商發行	112,961	151,949
— 代理遊戲		
由本集團發行	1,795	1,283
由其他發行商發行	52	107,253
	<u>471,804</u>	<u>426,054</u>
銷售遊戲版權	—	1,458
銷售網絡遊戲技術及發行解決方案服務	664	82
知識產權許可	7,159	6,669
雲計算及雲相關服務	148,105	106,367
	<u>627,732</u>	<u>540,630</u>
確認收益時間：		
— 某一時間點	7,823	8,209
— 一段時間	619,909	532,421
	<u>627,732</u>	<u>540,630</u>

4 預期信貸虧損模式項下金融資產減值虧損撥備淨額

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
確認之減值虧損：		
— 貿易應收款項	28,018	5,051
— 其他應收款項	5,608	6,395
	<u>33,626</u>	<u>11,446</u>

5 其他收入

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
政府補助(附註a)	3,235	6,312
中國增值稅之退款	1,847	3,621
投資收入	—	17
其他	342	106
	<u>5,424</u>	<u>10,056</u>

附註：

(a) 概無有關上述政府補助的尚未履行條件或或有事項。

6 其他收益或虧損淨額

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
按公允價值計入損益的金融資產 公允價值變動	(85,373)	31,096
就收購一間附屬公司應付或有代價 的公允價值變動	—	(1,429)
出售物業、廠房及設備及使用權資產 (虧損)/收益	(61)	6,381
出售附屬公司收益	13	13,083
出售一間聯營公司收益	—	306,200
聯營公司減值損失	(748)	(6,421)
外匯收益淨額	910	4,187
物業、廠房及設備減值損失	(64,827)	—
使用權資產減值損失	(30,146)	—
其他	5	63
	<u>(180,227)</u>	<u>353,160</u>

7 按性質劃分的開支

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
僱員福利開支	185,264	158,704
推廣及廣告開支(附註a)	49,102	115,408
渠道服務費及代理成本	9,255	48,523
公用事業及辦公室開支	2,912	4,110
外包技術服務費	45,552	29,652
帶寬及服務器託管費	25,941	20,879
差旅及招待費	7,238	6,799
其他專業顧問費	9,827	8,481
物業、廠房及設備折舊	89,363	81,514
使用權資產折舊	98,262	75,158
無形資產攤銷	2,093	28,020
短期租賃開支	2,892	1,131
核數師酬金		
— 審計服務	3,465	3,300
— 審計相關服務	430	430
稅項及徵費	3,362	2,380
其他	419	537
	<u>535,377</u>	<u>585,026</u>

附註：

(a) 推廣及廣告開支主要為遊戲銷售及市場推廣費用。

8 財務成本淨額

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
財務收入		
銀行結餘的利息收入	729	194
其他	443	448
	<u>1,172</u>	<u>642</u>
財務成本		
銀行及其他借貸利息開支	(17,739)	(10,785)
租賃負債利息開支	(6,882)	(9,393)
其他	(98)	(642)
	<u>(24,719)</u>	<u>(20,820)</u>
財務成本淨額	<u>(23,547)</u>	<u>(20,178)</u>

9 所得稅開支

本集團於年內的所得稅開支分析如下：

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
即期所得稅		
— 本年內所得稅	—	(11,132)
— 過往年度所得稅超額撥備	5,407	—
遞延所得稅	(10,092)	7,349
所得稅開支	<u>(4,685)</u>	<u>(3,783)</u>

10 每股(虧損)/盈利

(a) 基本

每股基本(虧損)/盈利按年內本公司擁有人應佔(虧損)/溢利除以已發行普通股加權平均數計算。

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
本公司擁有人應佔(虧損)/溢利	(146,461)	282,499
已發行普通股加權平均數(千股)	<u>2,574,268</u>	<u>2,574,268</u>
本公司擁有人應佔溢利的 每股基本(虧損)/盈利	<u>(0.0569)</u>	<u>0.1097</u>

(b) 攤薄

截至二零二三年及二零二二年十二月三十一日止年度，並無呈列每股攤薄(虧損)/盈利，原因是並無任何潛在已發行普通股。

11 股息

於截至二零二三年十二月三十一日止年度內，未向本公司的普通股股東派付或擬派股息，或自報告期末擬派付股息(二零二二年：無)。

12 按公允價值計入損益的金融資產

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
非流動		
中國上市股份及 非上市股本投資	315,212	85,569
中國非上市有限合夥企業	549,231	515,164
	<u>864,443</u>	<u>600,733</u>
流動		
香港上市股份	19,729	25,099
中國非上市信託及基金(附註)	—	70,527
	<u>19,729</u>	<u>95,626</u>
	<u>884,172</u>	<u>696,359</u>

附註：非上市信託及基金指本集團對中國持牌信託機構權益類信託計劃產品的投資，期限為二零二一年七月二十九日起24個月(「信託計劃」)。在信託計劃期限屆滿後，本集團並未與信託計劃管理人(「管理人」)達成新的投資協議，且本集團尚未於相關協議規定的時限內從管理人收到信託計劃的清算報告，也未收到信託本金及／或信託收益。經參考管理人的目前狀況，董事認為，收回信託本金及收益的可能性極低，而信託計劃的公允價值虧損人民幣70,527,000元已於截至二零二三年十二月三十一日止年度在損益中確認。本集團將繼續與管理人溝通並採取一切可能措施以維護本集團利益。

13 貿易應收款項

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
貿易應收款項	209,377	389,435
減：減值撥備	(40,123)	(21,106)
	<u>169,254</u>	<u>368,329</u>

本集團的貿易應收款項以下列貨幣計值：

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
人民幣	124,638	289,367
美元	84,739	98,179
其他	—	1,889
	<u>209,377</u>	<u>389,435</u>

本集團向其客戶授出30至120天的信用期。基於發行貨品及服務日期呈列的貿易應收款項之賬齡分析如下：

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
3個月內	44,377	178,786
3至6個月	19,128	45,368
6個月至1年	17,878	76,932
1年至2年	82,216	69,789
2年以上	45,778	18,560
	<u>209,377</u>	<u>389,435</u>

14 貿易及其他應付款項

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
貿易應付款項(附註a)	55,109	121,005
薪酬負債	30,826	54,413
其他應付稅項	8,362	11,629
應付股息	1	1
應付上市費用	8,278	8,140
政府補助	140	139
應計開支	3,153	2,988
應付原附屬公司款項	—	38,450
其他	2,314	2,476
	<u>108,183</u>	<u>239,241</u>

附註：

(a) 貿易應付款項

基於發票日期的貿易應付款項呈列的賬齡分析如下：

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
0至30天	20,473	63,572
31至60天	909	5,087
61至90天	—	4,823
91至180天	180	12,103
181至365天	12	26,854
逾1年	33,535	8,566
	<u>55,109</u>	<u>121,005</u>

15 銀行及其他借貸

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
有抵押其他借貸		
— 人民幣貸款(附註a)	181,003	206,877
有抵押銀行借貸		
— 人民幣貸款(附註b)	40,000	—
無抵押銀行借貸		
— 人民幣貸款(附註c)	10,000	—
	<u>231,003</u>	<u>206,877</u>

附註：

- (a) 本集團與於中國成立的兩家有限責任公司(均為本集團獨立第三方)(「出租人」)訂立融資租賃協議，以現金代價總額人民幣256,000,000元將本集團若干服務器及其他設備的所有權轉讓及回租(「融資租賃協議」)。根據融資租賃協議，本集團若干服務器及其他設備的所有權已轉讓予出租人，且本集團自出租人回租該等服務器及其他設備，租期為48個月。於租期屆滿時，出租人於清償所有融資租賃協議項下到期的未償還款項後，同意以人民幣100元至人民幣10,000元的購買價將該等服務器及其他設備的所有權轉讓予本集團。

根據國際財務報告準則第15號，融資租賃協議不作為銷售入賬，乃由於本集團能夠以遠低於其原售價的價格購回該等服務器及其他設備；且融資租賃協議未根據國際財務報告準則第16號作為售後租回交易入賬。因此，根據國際財務報告準則第9號，融資租賃協議作為本集團的借貸入賬。

其他借貸的實際年利率介乎8.00%至8.42%。其他借貸以賬面值約為人民幣202,979,000元(二零二二年十二月三十一日：人民幣228,585,000元)的物業、廠房及設備以及貿易應收款項人民幣15,192,000元作抵押並由本公司及本公司的若干附屬公司提供擔保。

- (b) 截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團收到銀行借貸人民幣40,000,000元，年利率為3.80%。銀行借貸由本集團的物業、廠房及設備人民幣7,816,000元及使用權資產人民幣33,272,000元作抵押並由本公司的一間附屬公司提供擔保，須於一年內償還。
- (c) 截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團取得一筆人民幣10,000,000元的銀行借貸，年利率為3.70%。該銀行借貸無抵押並由本公司的一間附屬公司提供擔保，須於一年內償還。

其他資料及企業管治摘要

股東週年大會及暫停辦理股份過戶登記手續

本公司股東週年大會(「股東週年大會」)計劃於二零二四年五月二十八日(星期二)舉行。包括召開股東週年大會及為釐定符合資格出席股東週年大會的股東身份而暫停辦理股份過戶登記手續詳情之通告，將於二零二四年四月底刊發。

購買、出售或贖回上市證券

截至二零二三年十二月三十一日止年度，本公司或任何其附屬公司並無購買、出售或贖回任何股份。

末期股息

董事會不建議就截至二零二三年十二月三十一日止年度宣派末期股息(截至二零二二年十二月三十一日止年度：無)。

遵守企業管治守則

本公司於截至二零二三年十二月三十一日止年度已遵守上市規則附錄C1第二部分所載企業管治守則的所有適用守則條文。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已經採納上市規則附錄C3所載的標準守則，作為其董事及僱員(彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本集團或本公司證券之內幕消息)進行證券交易的自身行為守則。

經向全體董事作出的特定查詢後，彼等已經全部確認彼等於截至二零二三年十二月三十一日止年度內一直遵守標準守則。此外，本公司未獲悉相關僱員於截至二零二三年十二月三十一日止年度有任何不遵守標準守則之情況。

審核委員會

本公司已經根據企業管治守則設立審核委員會並書面制定其職權範圍。於本公告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事組成，即薛隽先生、勵怡青女士及呂志豪先生。薛隽先生為審核委員會主席。審核委員會已審閱截至二零二三年十二月三十一日止年度的年度業績。

本公司核數師的工作範圍

本公告所載有關本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度之綜合財務狀況表、綜合損益表、綜合全面收益表及其相關附註中的數據經已由本公司核數師開元信德會計師事務所有限公司同意與本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度之綜合財務報表所載數額核對一致。

刊載年度業績公告及二零二三年年報

本公告已於香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.7road.com)刊載。本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度的年報將於二零二四年四月底前於上述網站刊載。

釋義

「每名付費用戶平均收益」	指	一款遊戲、一類遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶於某一段期間內產生的總收益，除以該款遊戲、該類遊戲或我們所有遊戲(如適用)於該期間內的付費用戶數目
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均每月付費用戶」	指	於有關曆月的付費用戶的平均人數；於特定期間的平均每月付費用戶是指於該期間內各月的每月付費用戶的平均數
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載企業管治守則
「中國」	指	中華人民共和國，除非特別說明，本文中不包括香港、澳門特別行政區及台灣

「本公司」	指	第七大道控股有限公司，一間於二零一七年九月六日根據開曼群島法例註冊成立的有限公司及其股份於二零一八年七月十八日在聯交所主板上市(股份代號：797)
「合約安排」	指	我們於二零一八年四月十三日簽訂的若干合約安排
「董事」	指	本公司董事
「本集團」或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司及財務業績透過合約安排綜合併入及入賬列作本公司附屬公司的公司，或如文義所指，就本公司成為其現有附屬公司的控股公司前期間而言，該等附屬公司或其前公司(視乎情況而定)所經營的業務
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港」	指	中國香港特別行政區
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則(經不時修訂)
「每月活躍用戶」	指	每月活躍用戶，指在有關曆月內登錄特定遊戲的人數；於特定期間的平均每月活躍用戶是指該期間各月的每月活躍用戶的平均數
「手機遊戲」或「手遊」	指	在移動設備上暢玩的遊戲
「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則

「每月付費用戶」	指	每月付費用戶，指於有關曆月的付費用戶人數
「網絡遊戲」	指	透過不同制式的電腦或手機網絡暢玩的視像遊戲
「付費用戶」	指	於任何指定期間，(i)某一款遊戲的付費用戶是指所有曾於該段期間內以向我們購買的虛擬道具為其遊戲賬戶充值最少一次的註冊用戶，不論註冊用戶於該段期間內是否消耗有關虛擬道具；及(ii)某一類型遊戲或我們所有遊戲的付費用戶是指於該段期間內該類型遊戲中各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶的簡單總和，而一名曾於該段期間為兩款或以上遊戲購買虛擬道具的付費用戶，於該段期間內將作為兩名或以上的付費用戶計算
「前海幻境」	指	深圳市前海幻境網絡科技有限公司，一間於二零一五年七月十二日根據中國法律成立的有限公司
「研發」	指	研究與開發
「人民幣」	指	中國的法定貨幣人民幣
「上海超矽」	指	上海超矽半導體股份有限公司，一間根據中國法律成立的公司
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.000005美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「深圳第七大道」	指	深圳第七大道科技有限公司，一間於二零零八年一月二十二日根據中國法律註冊成立的有限公司，並根據合約安排入賬為我們的附屬公司

「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「美元」	指	美國的法定貨幣美元
「網頁遊戲」	指	無須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網頁瀏覽器暢玩的遊戲
「%」	指	百分比

承董事會命
第七大道控股有限公司
主席
孟書奇

中國無錫
二零二四年三月二十八日

於本公告日期，執行董事為孟書奇先生、李正全先生及楊成先生；及獨立非執行董事為薛隽先生、勵怡青女士及呂志豪先生。