

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

## **ARCHOSAUR GAMES INC.**

### **祖龙娱乐有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：9990)

### **截至2024年6月30日止六個月的中期業績公告**

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)謹此公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至2024年6月30日止六個月的未經審核綜合中期業績(「業績公告」)如下。

本集團截至2024年6月30日止六個月的中期業績已經審核委員會審閱並由本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所根據國際審計與鑒證準則理事會頒佈的國際審閱準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」審閱。

## 財務表現摘要

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2024年 人民幣百萬元 (未經審核)	2023年 人民幣百萬元 (未經審核)	
收益	439.4	402.3	9.2%
收益成本	(117.7)	(104.6)	12.5%
<b>毛利</b>	<b>321.7</b>	297.7	8.1%
研發開支	(264.1)	(299.2)	(11.7)%
銷售及營銷開支	(172.7)	(164.4)	5.0%
行政開支	(47.0)	(51.8)	(9.3)%
金融資產減值撥回／(虧損)淨額	2.6	(0.6)	(533.3)%
其他收入	1.7	3.4	(50.0)%
其他收益／(虧損)淨額	3.8	(27.0)	(114.1)%
<b>運營虧損</b>	<b>(154.0)</b>	(241.9)	(36.3)%
財務收入	26.0	23.4	11.1%
財務成本	(1.4)	(2.6)	(46.2)%
財務收入淨額	24.6	20.8	18.3%
分佔採用權益法入賬的投資業績	(3.5)	(12.5)	(72.0)%
<b>除所得稅前虧損</b>	<b>(132.9)</b>	(233.6)	(43.1)%
所得稅(開支)／抵免	(1.1)	0.6	(283.3)%
<b>期內虧損</b>	<b>(134.0)</b>	(233.0)	(42.5)%
<b>非國際財務報告會計準則計量指標：</b>			
經調整虧損淨額 <sup>(1)</sup>	(120.4)	(214.9)	(44.0)%

附註：

- (1) 我們將經調整虧損淨額定義為期內虧損再加回股份酬金開支予以調整。我們消除管理層認為對我們經營業績不具指示性的項目的影響，原因為其屬非現金項目。

## 管理層討論與分析

### 業務回顧

我們矢志成為世界頂級的遊戲公司，持續開發各品類行業領先的精品遊戲，為全球遊戲玩家創造卓越的在線娛樂體驗。

我們是中國手遊行業的開拓者，專注於開發優質MMORPG、SLG、女性向、策略卡牌及其他類型的手遊，開發優質手遊的實力屢經驗證。我們持續為玩家提供優質遊戲內容，贏得了良好的市場口碑。

在品類探索及踐行精品化方面，我們以具有優勢的MMORPG品類作為錨點，逐步拓展出「MMORPG+」細分類型，充分利用多年積累的研發技術優勢以及對遊戲引擎的深度理解，突破該類型的原有技術天花板，提升資源利用效率，從而在細分類型中打造精品遊戲的同時實現成本效益的最大化。《以閃亮之名》便是近年來我們在細分賽道進行突破的最佳例證。

在研運一體及全球化戰略佈局方面，我們加強了對長線運營的投入，有計劃有節奏地不斷推出新活動和新玩法，獲得了極強的用戶粘性和高度互動的玩家社區；並且通過在不同國家及地區輸出高質量產品，對各地市場的玩家用戶進行深度分析，結合當地的文化特色及產品本身特點制定推廣策略及發行模式，持續穩定為集團貢獻收益。

在技術創新方面，作為在業內率先研究和使用的虛幻引擎開發移動遊戲的遊戲廠商，我們立足於手機移動端遊戲，積極進行PC端、Steam等多平台、多渠道版本的拓展，致力於讓更廣泛的玩家體驗到優質精良的遊戲產品。與此同時，我們針對移動端全動態光源陰影和自研全局光照等方面進行專項突破，使得遊戲在性能和視覺效果上進一步升級。

2024年上半年，我們腳踏實地地在玩法設計和遊戲創新層面全情投入，使創新和好玩進行有機結合，回歸做遊戲的本質和初心。2024年下半年，在已上線項目持續穩定地貢獻可觀的長線收益的基礎上，我們即將推出《龍族：卡塞爾之門》及《踏風行》兩款重磅精品。我們期待該兩款產品在豐富產品矩陣的同時能夠為祖龙娛樂帶來更多的發展機遇。

## 我們的現有遊戲

於本業績公告日，我們在逾170個地區市場推出21款精品手遊，覆蓋MMORPG、SLG、女性向等多種遊戲類型，支持14種語言的多個地區版本，所提供的高質量的多元遊戲組合擁有良好的市場聲譽。

《以閃亮之名》是一款以公司新一代女性製作和策劃團隊為核心研發的超自由時尚女性向手遊。自2023年3月24日首次上線中國大陸地區以來，十餘次衝入iOS遊戲暢銷榜前十名。遊戲於中國大陸地區上線週年之際開啟系列慶祝活動：2024年3月24日在上海、紐約、墨爾本等全球五地標誌性展示屏上同步宣傳《以閃亮之名》，當日登頂微博熱搜第一名；4月3日上線週年慶版本「夢狐繪卷」，當日流水即超過人民幣2,000萬元，並衝進中國大陸iOS遊戲暢銷榜前十名。遊戲於8月7日更新的「人魚幻歌」版本在中國大陸地區全渠道上線，並與中國郵政、上海海昌海洋公園、沙漠郵局等開展了一系列聯動活動。在陸續推出的活動中，遊戲亦融入了例如蜀繡、泉州提線木偶戲、德化白瓷、京劇等中國非物質文化遺產定制內容，在滿足玩家個性化需求的同時更向不同地區大眾展示出中國傳統藝術無與倫比的魅力。此外，遊戲於上半年上線了寵物系統，以單只寵物可達三千萬根毛髮的極致毛流感和獨特的渲染及染色工藝，疊加人寵互動、繁育系統、寵物衣櫥等玩法，獲得了玩家廣泛的關注和喜愛。目前開放大地圖正在積極推進中，將為遊戲增添更高的擬真性和自由度，使遊戲世界充滿無盡探索的可能，未來遊戲還將解鎖更多的新玩法。該款遊戲以高超的產品質量樹立了優秀的口碑並吸引了大量的玩家，同時依託成熟高效的研發及運營管理定期上線更新活動，這種良好的發展模式勢必將為集團帶來積極可觀的長線收益。截至2024年6月30日，《以閃亮之名》的全球累計用戶數超過1,600萬。

《三國群英傳：鴻鵠霸業》是一款基於《三國群英傳》IP打造的SLG遊戲，在繼承了《鴻圖之下》核心優勢的同時豐富了差異化的玩法。我們立足於高的IP還原度，在玩家體驗和戰鬥平衡性等方面細緻打磨，提供更加多樣的戰鬥策略和戰鬥體驗。此外，我們亦優化了遊戲的福利體系，提升了用戶的體驗和留存。遊戲於7月13日通過授權發行方式在中國大陸地區正式上線，並計劃於第四季度在中國港澳台地區上線。基於SLG品類遊戲產品的長線運營特徵，以及授權代理商穩扎穩打的發行風格，該款遊戲的數據表現正在穩健增長中。

對於《龍族幻想》、《鴻圖之下》、《夢幻誅仙》、《萬王之王3D》、《御劍情緣》、《六龍爭霸》等多款在運營中的經典遊戲，公司持續進行運營投入，通過週年慶、版本更新等活動維護遊戲健康的長線生態，各款遊戲表現相對穩定並為集團持續貢獻收益。

## 我們的遊戲產品儲備

為打造多品類及風格多樣的遊戲組合，我們預期於2024年下半年至2026年期間在全球各地推出7款不同類型的遊戲產品。

截至本業績公告日期，下表載列有關我們預期於所示期間推出的新遊戲的若干資料，包括名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線年份及主要市場。

名稱 <sup>(1)</sup>	類型 <sup>(1)</sup>	IP來源 <sup>(1)</sup>	於本業績公告 日期的開發階段 <sup>(1)</sup>	預期 上線年份 <sup>(1)</sup>	主要市場 <sup>(1)(2)</sup>
<b>2024年</b>					
《龍族：卡塞爾之門》 <sup>(3)</sup>	策略卡牌遊戲	授權IP	遊戲測試	2024年	全球
《踏風行》 <sup>(4)</sup>	放置RPG	原創IP	遊戲測試	2024年	亞洲
<b>2025年</b>					
項目代號：Odin	MMORPG+	授權IP	遊戲製作	2025年	全球
項目F	MMORPG+	-	遊戲製作	2025年	全球
項目G	數值卡牌遊戲	-	遊戲提案	2025年	全球
<b>2026年</b>					
項目H	MMORPG	-	遊戲提案	2026年	全球
項目I	卡牌遊戲	-	遊戲提案	2026年	全球

附註：

- (1) 於本業績公告日期的遊戲產品儲備僅供說明。產品儲備中各遊戲的名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線年份、主要市場及其他資訊可根據各產品開發計劃及預審情況作出進一步變動。
- (2) 主要市場指目標發行市場。相關遊戲將根據各自的發行計劃在不同地區陸續上線。
- (3) 項目E已正式定名為《龍族：卡塞爾之門》。
- (4) 項目代號：IM已正式定名為《踏風行》。

就我們產品儲備中的幾款新遊戲作簡要介紹如下：

《龍族：卡塞爾之門》，是一款由虛幻引擎4打造的、根據《龍族》系列小說和動畫改編及開發的策略卡牌類遊戲。遊戲在還原原著設定的基礎上，對角色人物和立繪進行精細製作，並設計創新玩法增添戰鬥體驗，將PvP(Player-vs-Player)、莊園、社團等競爭以及休閒社交玩法相融合，加之角色劇情及背景故事，提升玩家代入感及遊戲可玩性。遊戲計劃主要採用自主發行方式，已於5月及7月開啟兩次付費測試。目前測試推進順利，用戶反饋積極，遊戲計劃於9月正式上線。

《踏風行》，是一款由虛幻引擎4打造的中國風放置RPG手遊。遊戲為修真題材，採用了放置數值RPG玩法，玩家可在雲遊歷練與放置掛機中自由選擇，亦可體驗養成玩法。遊戲兼具PvP和GvG(Group-vs-Group)兩種回合制戰鬥方式，實現了真3D的立體飛行戰鬥，使玩家在國風畫面和國韻音效的氛圍中獲得更好的戰鬥打擊感及策略趣味性。此外，隨著伴飛和同遊玩法的加入，遊戲的社交屬性得到增強。遊戲計劃主要採用自主發行方式，已於6月開展國服首次付費測試，獲得了玩家的積極反饋，並將力爭於本年內正式上線。

項目代號：Odin是一款根據《龍族》系列小說改編的依託虛幻引擎5打造的MMORPG+遊戲，是我們使用革新技術對經典IP深度開發的誠意之作。目前遊戲正在有序開發中，我們希望能在優勢MMO賽道中呈現遊戲的精神內核，重溫龍族故事，將極致的美術效果和遊玩體驗呈現給全球玩家。

項目F是一款在移動端和PC端雙平台上運行的，使用虛幻引擎4打造的開放世界寵物建造遊戲。

於報告期間，我們錄得收益人民幣439.4百萬元，較截至2023年同期人民幣402.3百萬元增加9.2%，主要由於《以閃亮之名》以高超的產品質量樹立了優秀的口碑並吸引了大量的玩家。日後，隨著產品類型由MMORPG、SLG、女性向擴張至策略卡牌、放置RPG等多品類和豐富多樣的風格，及不斷完善「研運一體」的有機模式，預期我們遊戲的生命週期將進一步延長，這將對本集團的收益作出更穩定及持續的貢獻。

## 財務回顧

### 收益

下表載列於所示期間按業務分部劃分的收益明細：

	截至6月30日止六個月			
	2024年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔總收益的 百分比	2023年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔總收益的 百分比
開發與授權	62.0	14.1%	100.8	25.1%
— 收益分成	57.5	13.1%	85.1	21.2%
— 不可退還固定授權費	4.5	1.0%	15.7	3.9%
綜合遊戲發行及運營	376.5	85.7%	301.2	74.9%
其他	0.9	0.2%	0.3	0.0%
<b>總計</b>	<b>439.4</b>	<b>100.0%</b>	<b>402.3</b>	<b>100.0%</b>

截至2024年6月30日止六個月，開發與授權業務收益為人民幣62.0百萬元，較2023年同期人民幣100.8百萬元減少38.5%，而綜合遊戲發行及運營業務收益為人民幣376.5百萬元，較2023年同期人民幣301.2百萬元增加25.0%。

下表載列於所示期間按地理位置劃分的收益分部明細：

	截至6月30日止六個月			
	2024年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔總收益的 百分比	2023年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔總收益的 百分比
中國大陸	304.0	69.2%	238.3	59.2%
中國大陸以外地區	135.4	30.8%	164.0	40.8%
<b>總計</b>	<b>439.4</b>	<b>100.0%</b>	<b>402.3</b>	<b>100.0%</b>

截至2024年6月30日止六個月，我們於中國大陸市場產生的收益為人民幣304.0百萬元，較2023年同期人民幣238.3百萬元增加27.6%，而我們於中國大陸以外地區產生的收益為人民幣135.4百萬元，較2023年同期人民幣164.0百萬元減少17.4%。

收益有所增加主要由於(i)自《以閃亮之名》在不同地區上線以來，其收益維持穩定表現，及(ii)於報告期內確認的遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益增加所致。該收益的增加被部分進入遊戲生命週期衰退期的遊戲收益減少所抵銷。

## 收益成本

下表載列於所示期間按性質劃分的收益成本明細（以絕對金額及佔收益成本的百分比列示）：

	截至6月30日止六個月			
	2024年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔收益成本的 百分比	2023年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔收益成本的 百分比
分銷渠道商及支付渠道				
收取的佣金	86.4	73.4%	76.1	72.8%
頻寬及服務器託管費	11.8	10.0%	10.3	9.8%
支付予IP持有人收益分成	9.6	8.2%	8.2	7.8%
僱員福利開支	6.2	5.3%	6.4	6.1%
折舊及攤銷費用	1.2	1.0%	1.1	1.1%
其他	2.5	2.1%	2.5	2.4%
<b>總計</b>	<b>117.7</b>	<b>100.0%</b>	<b>104.6</b>	<b>100.0%</b>

收益成本主要包括(i)分銷渠道商及支付渠道收取的佣金；(ii)頻寬及服務器託管費；及(iii)支付予IP持有人收益分成。收益成本由截至2023年6月30日止六個月的人人民幣104.6百萬元增加至2024年同期的人人民幣117.7百萬元，主要由於分銷渠道商及支付渠道就綜合遊戲發行及運營業務收取的佣金有所增加所致。

## 毛利及毛利率

截至2024年6月30日止六個月，本集團的毛利較2023年同期的人民幣297.7百萬元增加8.1%至人民幣321.7百萬元，主要由於我們的總收益有所增加所致。本集團的毛利率由2023年同期的74.0%下降至截至2024年6月30日止六個月的73.2%，與可比期間內基本相同。

## 研發開支

研發開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)外包技術服務；及(iii)折舊及攤銷費用。截至2024年6月30日止六個月，研發開支較2023年同期的人民幣299.2百萬元減少11.7%至人民幣264.1百萬元，主要由於僱員福利開支及外包技術服務成本控制所致。

## 銷售及營銷開支

銷售及營銷開支主要包括(i)推廣及廣告開支；及(ii)僱員福利開支。截至2024年6月30日止六個月，銷售及營銷開支較2023年同期的人民幣164.4百萬元增加5.0%至人民幣172.7百萬元，主要由於我們自發遊戲的推廣及廣告開支增加所致。

## 行政開支

行政開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)折舊及攤銷費用；及(iii)其他專業諮詢費用。截至2024年6月30日止六個月，行政開支較2023年同期的人民幣51.8百萬元減少9.3%至人民幣47.0百萬元，主要由於各項行政開支的節省及折舊及攤銷費用略有減少所致。

## 其他收入

截至2024年6月30日止六個月，其他收入較2023年同期的人民幣3.4百萬元減少50.0%至人民幣1.7百萬元，乃由於政府補貼減少所致。

## 其他收益／(虧損)淨額

其他收益／(虧損)淨額主要包括(i)按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益／(虧損)；及(ii)外匯虧損淨額。截至2024年6月30日止六個月，本集團其他收益淨額為人民幣3.8百萬元，而2023年同期為其他虧損淨額人民幣27.0百萬元，主要由於(i)按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益及(ii)外匯虧損減少所致。

## 財務收入淨額

財務收入指銀行結餘及定期存款等銀行存款的利息收入。財務成本主要包括租賃負債應計利息開支。截至2024年6月30日止六個月，財務收入淨額較2023年同期的人民幣20.8百萬元增加18.3%至人民幣24.6百萬元，主要由於美元定期存款及銀行結餘產生的利息收入增加所致。

## 所得稅(開支)／抵免

所得稅(開支)／抵免包括即期所得稅費用及遞延所得稅，我們於截至2024年6月30日止六個月產生所得稅開支總額人民幣1.1百萬元，而2023年同期為所得稅抵免人民幣0.6百萬元，主要由於(i)於報告期內與未確認的投資虧損淨額相關遞延所得稅資產撥回；及(ii)即期所得稅費用增加所致。

## 經調整虧損淨額

截至2024年6月30日止六個月，經調整虧損淨額為人民幣120.4百萬元，而2023年同期經調整虧損淨額為人民幣214.9百萬元。虧損減少乃主要由於(i)總收益增加；(ii)研發成本控制導致相關費用降低；及(iii)按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益所致。

本公司相信，截至2024年6月30日止六個月的經調整虧損淨額，與根據國際財務報告會計準則呈報的截至2024年6月30日止六個月的虧損相比，可更好地反映本集團的基本經營業績，並促進定期比較。將該等非國際財務報告會計準則財務計量作為一種分析工具使用存在局限性，任何人士不應將有關計量視為獨立於我們根據國際財務報告會計準則所呈報之經營業績或財務狀況或將其視作可用於分析有關經營業績或財務狀況之替代工具。此外，該等非國際財務報告會計準則財務計量的定義可能與其他公司所用之類似詞彙有所不同。

下表載列本集團截至2024年及2023年6月30日止六個月的非國際財務報告會計準則財務計量與根據國際財務報告會計準則編製的最接近計量的對賬情況：

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
	人民幣百萬元	人民幣百萬元
	(未經審核)	(未經審核)
期內虧損與期內經調整虧損淨額的對賬：		
期內虧損	(134.0)	(233.0)
加回：		
股份酬金開支	13.6	18.1
期內經調整虧損淨額	<u>(120.4)</u>	<u>(214.9)</u>

## 流動資金及財務資源

我們過往主要透過經營產生的現金撥付現金需求，其次是股權融資。我們採取審慎的財政管理政策，以確保本集團維持穩健的財務狀況。考慮到本集團可動用的財務資源（包括本集團手頭的現金及現金等價物、經營產生的現金及可動用融資）及發行與首次公開發售有關普通股的所得款項淨額，並經審慎及仔細查詢後，董事認為本集團擁有充足運營資金滿足本集團目前的經營需求。

下表載列於所示期間的現金流量：

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2024年 人民幣百萬元 (未經審核)	2023年 人民幣百萬元 (未經審核)	
經營活動所用現金淨額	(68.3)	(160.6)	(57.5)%
投資活動所產生／(所用) 現金淨額	112.7	(336.5)	(133.5)%
融資活動所用現金淨額	(43.5)	(22.4)	94.2%
現金及現金等價物增加／ (減少)淨額	0.9	(519.5)	(100.2)%
期初現金及現金等價物	555.0	1,233.0	(55.0)%
現金及現金等價物匯兌收益	2.6	15.4	(83.1)%
期末現金及現金等價物	<u>558.5</u>	<u>728.9</u>	<u>(23.4)%</u>

### 經營活動

截至2024年6月30日止六個月，經營活動所用現金淨額為人民幣68.3百萬元，而2023年同期經營活動所用現金淨額為人民幣160.6百萬元，減少57.5%。該減少主要由於(i)我們遊戲業務所產生的現金流入增加；及(ii)報告期間僱員福利開支所用的現金流出減少所致。

### 投資活動

截至2024年6月30日止六個月，投資活動所產生現金淨額為人民幣112.7百萬元，而2023年同期投資活動所用現金淨額為人民幣336.5百萬元，主要由於報告期間(i)過往期間所購買的按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產已到期被提取及(ii)購買定期存款所用現金流出減少所致。

### 融資活動

截至2024年6月30日止六個月，融資活動所用現金淨額為人民幣43.5百萬元，而2023年同期融資活動所用現金淨額為人民幣22.4百萬元，增加94.2%。該增加主要由於報告期間預付予股票經紀人的股份購回款所致。

## 資產負債比率

於2024年6月30日，資產負債比率（按總負債除以總資產計算）為16.3%，而於2023年12月31日為14.9%。

## 資本開支

資本開支包括購買無形資產及購買物業、廠房及設備的開支。截至2024年及2023年6月30日止六個月，資本開支總額分別為人民幣16.0百萬元及人民幣2.3百萬元，增加595.7%。該增加主要由於支付前期購買無形資產的應付賬款所致。

## 所持重大投資／有關重大投資或資本資產的未來計劃

於2024年6月30日，本集團概無持有重大投資或有關重大投資或資本資產的未來計劃，且本集團持有的各單項投資佔本集團於2024年6月30日資產總值的比重均未達到5%或以上。

## 附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至2024年6月30日止六個月，概無附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

## 資產抵押

於2024年6月30日，概無質押物業、廠房及設備。

## 或然負債

於2024年6月30日，我們並無面臨任何未列賬的重大或然負債。

## 僱員及薪酬政策

於2024年6月30日，我們共僱用約1,017名全職員工，其中約77.58%為研發人員。我們的絕大部分僱員位於中國，主要在北京總部，其餘在成都、長春、上海及海南。截至2024年6月30日止六個月，僱員的薪酬及福利成本約為人民幣274.6百萬元，而截至2023年6月30日止六個月為人民幣303.2百萬元。

我們致力於為僱員建立具競爭力且公平的薪酬及福利環境。為通過薪酬激勵有效地激發我們的業務開發團隊並確保僱員獲得具競爭力的薪酬待遇，我們通過市場調研及與競爭對手的比較不斷完善薪酬及激勵政策。我們每月進行績效評估，以提供僱員績效反饋，並進行季度評選，以肯定及鼓勵優秀僱員。僱員的薪酬通常包括基本工資、績效獎金及年終獎金。為獎勵本集團董事、高級管理層及僱員為本集團作出的貢獻，本公司分別於2020年4月1日及2022年12月22日採納首次公開發售前受限制股份單位計劃及受限制股份單位計劃，且分別於2021年2月5日及2022年12月22日採納及修訂購股權計劃。

根據中國法律及法規的規定，我們為僱員參與由當地政府管理的各項僱員社會保障計劃，其中包括住房公積金、養老保險、醫療保險、生育保險、工傷保險及失業保險。

我們提供定期的專業培訓，迎合不同部門僱員的需求。我們定期組織由高級僱員或外部顧問開展的培訓課程，內容涵蓋業務運營的各個方面，包括總體管理、項目執行及技術知識。我們不斷審查培訓內容，並向僱員作出跟進以評估培訓效果。通過培訓，我們幫助僱員了解行業發展、技能及技術的最新情況。我們亦不時舉辦研討會以討論具體議題。

## 外幣匯兌風險

截至2024年6月30日止六個月，本集團大部分交易以及現金及現金等價物以人民幣、美元及港元計值。管理團隊密切監控外幣匯兌風險，確保以及時有效的方式執行適當措施。截至2024年6月30日止六個月，本集團於營運中並未產生任何重大外幣匯兌虧損。管理層將繼續監控本集團的外匯風險敞口，並考慮適時採取審慎措施。

## 全球發售所得款項淨額用途

股份於2020年7月15日在聯交所上市。全球發售募集的所得款項淨額（計及行使超額配股權），並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他估計開支後約為2,358.5百萬港元。

下表載列自上市日期起至2024年6月30日所得款項淨額的擬定及實際使用情況：

所得款項淨額用途	佔比	全球發售 所得款項 淨額 (百萬港元)	於報告期間 已動用的 金額 (百萬港元)	於2024年6月30日 已動用 金額 (百萬港元)	未動用 金額 (百萬港元)	餘下所得 款項淨額 的預期動用時間 <sup>(1)</sup>
增強開發能力及技術以及擴大遊戲組合	40%	943.5	-	943.5	-	-
擴展遊戲發行及運營業務，特別是 中國大陸地區以外市場	20%	471.7	-	471.7	-	-
為行業價值鏈中的上下游業務進行戰略 收購及投資提供資金，並對側重於 泛娛樂或技術、媒體及電信的投資 基金進行投資	20%	471.7	20.5	214.7	257.0	2024年7月 - 2025年7月
擴大IP儲備及豐富我們的 內容供應	10%	235.8	17.8	232.1	3.7	2024年7月 - 2025年7月
運營資金及一般企業用途	10%	235.8	-	235.8	-	-
<b>總計</b>	<b>100%</b>	<b>2,358.5</b>	<b>38.3</b>	<b>2,097.8</b>	<b>260.7</b>	

附註：

- (1) 餘下所得款項的預期動用時間乃根據本集團對未來市場狀況作出的最佳估計而得出。其將因應市場狀況的現時及未來發展而改變。

自上市日期起至2024年6月30日止，全球發售所得款項淨額中約2,097.8百萬港元已使用。

如本公司2023年年度報告中披露，有關(i)為行業價值鏈中的上下游業務進行戰略收購及投資提供資金，並對側重於泛娛樂或技術、媒體及電信的投資基金進行投資；及(ii)擴大IP儲備及豐富我們的內容供應的未動用所得款項先前的預計時間表為2024年7月。進一步延遲動用有關所得款項淨額主要由於：

- (i) 由於不穩定及不確定的外部因素，本集團於物色合適的收購及投資目標時需要更多時間及採取更為謹慎的方法；及
- (ii) 鑒於過去數年科技及市場趨勢急劇轉變，從而影響商業環境，本集團需要更多時間物色合適的IP，並進行商討。

除上述調整外，於本業績公告日期，招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節如先前披露的所得款項淨額擬定用途及預期時間表概無變動。

倘所得款項淨額並未即時用於擬定用途，本公司目前擬將有關所得款項在被視為符合本公司最佳利益的情況下以短期計息工具（如流動固定收益證券、短期銀行存款、短期低風險理財產品或貨幣市場工具）方式存放於持牌商業銀行或其他認可金融機構。

## 報告期後事項

除本業績公告所披露者，本集團並無任何重大報告期後事項。

## 遵守企業管治守則

本公司企業管治常規乃基於載於上市規則附錄C1的企業管治守則所載的原則及守則條文。於截至2024年6月30日止六個月，本公司已遵守企業管治守則所載的所有適用守則條文，惟偏離企業管治守則的守則條文第C.2.1條除外。

守則條文第C.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，不應由同一人兼任。李青先生為本公司執行董事、董事會主席兼首席執行官。鑒於李青先生於信息技術及遊戲行業的豐富經驗，彼自本集團成立起負責本集團的整體管理、決策及策略規劃，對本集團的發展及業務擴展發揮著舉足輕重的作用。由於李青先生為本集團管理層主要人員之一，董事會認為委任李青先生同時兼任主席及首席執行官將不會對本集團的利益造成任何潛在損害，反而，有利於本集團的管理。此外，本集團高級管理層及董事會乃由經驗豐富的人士組成，彼等在運營過程中可有效核查及制衡李青先生的權力和權限。董事會目前由兩名執行董事（包括李青先生）、兩名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，故其人員組成具有頗強的獨立性。

董事會將繼續檢討企業管治架構的成效，以評估是否需要區分主席與首席執行官的角色。

## 董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納有關董事進行證券交易的行為守則，其條款不遜於標準守則所載的規定標準。經作出特定查詢後，全體董事均確認彼等於截至2024年6月30日止六個月一直遵守標準守則。

## 審核委員會

本公司已成立審核委員會，並根據企業管治守則制定書面職權範圍。於本業績公告日期，審核委員會由三名成員組成，即朱霖先生、白崑先生及丁治平先生。朱霖先生為審核委員會主席。審核委員會已審閱本集團截至2024年6月30日止六個月的未經審核中期簡明綜合財務資料及本業績公告。審核委員會對未經審核中期財務資料及本業績公告的會計處理方式並無異議。

## 購買、出售或贖回上市證券

於截至2024年6月30日止六個月，董事會認為購回股份可提升本集團淨值及提高股本回報率並對本公司及股東整體有利，故本公司在聯交所以總代價5,534,660港元購回合共4,371,000股股份。截至2024年6月30日，所有購回的股份已註銷。

上述回購的詳情載列如下：

購回月份	購回股份 總數	所付每股 最高價 (港元)	所付每股 最低價 (港元)	已付總購 回價 (港元)
2024年1月	2,961,000	1.36	1.15	3,686,790
2024年2月	<u>1,410,000</u>	1.48	1.23	<u>1,847,870</u>
合計	<u><u>4,371,000</u></u>			<u><u>5,534,660</u></u>

除上文所披露者外，於報告期間，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券（包括出售庫存股份）。於2024年6月30日，本公司並無持有任何庫存股份。

## 中期股息

董事會已決議不宣派截至2024年6月30日止六個月的任何中期股息。

## 於聯交所網站刊發資料

本業績公告刊載於本公司網站([www.zulong.com](http://www.zulong.com))及香港交易及結算所有限公司網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))。本公司截至2024年6月30日止六個月的中期報告將於適當時候寄發予股東並刊載於上述網站。

中期簡明綜合損益表  
截至2024年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	439,432	402,256
收益成本	6	(117,686)	(104,519)
<b>毛利</b>		<b>321,746</b>	<b>297,737</b>
研發開支	6	(264,104)	(299,244)
銷售及營銷開支	6	(172,711)	(164,358)
行政開支	6	(47,009)	(51,817)
金融資產減值撥回／(虧損)淨額	6	2,555	(633)
其他收入		1,750	3,384
其他收益／(虧損)淨額	5	3,804	(26,996)
<b>運營虧損</b>		<b>(153,969)</b>	<b>(241,927)</b>
財務收入		26,013	23,434
財務成本		(1,442)	(2,586)
財務收入淨額		24,571	20,848
分佔採用權益法入賬的投資業績		(3,483)	(12,516)
<b>除所得稅前虧損</b>		<b>(132,881)</b>	<b>(233,595)</b>
所得稅(開支)／抵免	7	(1,160)	572
<b>期內虧損</b>		<b>(134,041)</b>	<b>(233,023)</b>
以下人士應佔虧損：			
－ 本公司擁有人		(134,041)	(233,023)
－ 非控股權益		—	—
		<b>(134,041)</b>	<b>(233,023)</b>
期內本公司擁有人應佔每股虧損 (人民幣元／股)	8		
－ 基本		(0.17)	(0.30)
－ 攤薄		(0.17)	(0.30)

中期簡明綜合全面收益表  
截至2024年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	附註 2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
期內虧損	<u>(134,041)</u>	<u>(233,023)</u>
其他全面收益(扣除稅項):		
可重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	3,145	17,361
不會重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>14,273</u>	<u>51,864</u>
期內全面虧損總額	<u><b>(116,623)</b></u>	<u><b>(163,798)</b></u>
以下人士應佔:		
— 本公司擁有人	(116,623)	(163,798)
— 非控股權益	<u>—</u>	<u>—</u>
	<u><b>(116,623)</b></u>	<u><b>(163,798)</b></u>

## 中期簡明綜合資產負債表

於2024年6月30日

	附註	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		13,258	17,904
使用權資產		31,845	42,703
無形資產		106,533	111,500
以權益法入賬的投資		57,499	60,982
預付款、其他應收款項及其他資產		16,841	14,136
定期存款		116,212	115,616
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產		166,102	150,146
其他以攤餘成本計量的金融資產		71,591	-
遞延稅項資產		15,617	13,780
		<u>595,498</u>	<u>526,767</u>
<b>流動資產</b>			
應收賬款	10	106,716	110,081
預付款、其他應收款項及其他資產		125,851	99,967
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產		579,276	790,271
定期存款		694,222	635,105
受限制現金		-	26,399
現金及現金等價物		558,478	555,033
		<u>2,064,543</u>	<u>2,216,856</u>
<b>資產總值</b>		<u><u>2,660,041</u></u>	<u><u>2,743,623</u></u>

	附註	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
<b>權益及負債</b>			
<b>本公司擁有人應佔權益</b>			
股本		55	55
股份溢價		6,980,287	6,964,953
其他儲備		(1,620,658)	(1,631,263)
累計虧損		(3,133,853)	(2,999,812)
		<u>2,225,831</u>	<u>2,333,933</u>
<b>非控股權益</b>		<u>-</u>	<u>-</u>
<b>權益總額</b>		<u><u>2,225,831</u></u>	<u><u>2,333,933</u></u>
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
合約負債	4	10,726	9,915
租賃負債		761	15,002
遞延所得稅負債		2,903	1,233
		<u>14,390</u>	<u>26,150</u>
<b>流動負債</b>			
應付賬款及其他應付款項	11	129,365	154,320
合約負債	4	253,533	194,187
即期所得稅負債		5,767	5,740
租賃負債		31,155	29,293
		<u>419,820</u>	<u>383,540</u>
<b>負債總額</b>		<u><u>434,210</u></u>	<u><u>409,690</u></u>
<b>總權益及負債</b>		<u><u>2,660,041</u></u>	<u><u>2,743,623</u></u>

中期簡明綜合現金流量表  
截至2024年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	附註 2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
經營活動所用的現金淨額	<u>(68,313)</u>	<u>(160,608)</u>
投資活動所產生／(所用)的現金淨額	<u>112,712</u>	<u>(336,547)</u>
融資活動所用的現金淨額	<u>(43,549)</u>	<u>(22,365)</u>
現金及現金等價物增加／(減少)淨額	<u>850</u>	<u>(519,520)</u>
期初現金及現金等價物	555,033	1,232,999
現金及現金等價物匯兌收益	<u>2,595</u>	<u>15,404</u>
期末現金及現金等價物	<u><u>558,478</u></u>	<u><u>728,883</u></u>

# 中期簡明綜合財務資料附註

## 1 一般資料

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)於2020年1月2日根據開曼群島公司法第22章(1961年第3號法例,經合併及修訂)在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處為Harneys Fiduciary (Cayman) Limited(地址為4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, P.O. Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands)。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要在中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事手遊開發及運營(「集團業務」)。

本公司股份已自2020年7月15日起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市(「上市」,「首次公開發售」)。

除另有指明外,截至2024年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料乃以人民幣呈列,且全部數值均約整為最接近千位數(人民幣千元)。截至2024年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料已於2024年8月23日獲批准。

截至2024年6月30日止六個月的本中期簡明綜合財務資料未經審核。

## 2 編製基準

截至2024年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料乃根據國際會計準則理事會頒佈的國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。本中期簡明綜合財務資料應與本集團截至2023年12月31日止年度按照國際財務報告會計準則編製的綜合財務報表(「2023年財務報表」)一併閱讀。

## 3 會計政策

所採納會計政策與2023年財務報表所載的政策貫徹一致。

### (a) 本集團所採納的新準則及經修訂準則

本集團於2024年1月1日開始的本報告期間首次採用以下準則及修訂本：

準則及修訂本	於以下日期或之後開始的年度期間生效
將負債分類為流動負債或非流動負債－國際會計準則第1號(修訂本)	2024年1月1日
國際會計準則第1號(修訂本)附帶契諾的非流動負債	2024年1月1日
國際財務報告會計準則第16號(修訂本)－售後回租交易中的租賃負債	2024年1月1日
國際會計準則第7號及國際財務報告會計準則第7號(修訂本)－供應商融資安排	2024年1月1日

於本期採納上述國際財務報告會計準則(修訂本)並無對本集團中期簡明綜合財務資料產生重大影響。

### 3 會計政策(續)

#### (b) 尚未採納的新準則及詮釋

若干新訂會計準則及詮釋已經頒佈，但毋須於本中期簡明綜合財務資料內強制應用，且未獲本集團提早採納。該等準則預期不會於當前或未來報告期對實體及可預見的未來交易造成重大影響。

準則及修訂本	於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際會計準則第21號(修訂本)缺乏可兌換性	2025年1月1日
國際財務報告會計準則第9號及國際財務報告會計準則 第7號(修訂本)－金融工具的分類與計量要求	2026年1月1日
國際財務報告會計準則第18號財務報表的列報和披露	2027年1月1日
國際財務報告會計準則第19號非公共受託責任子公司的披露	2027年1月1日
投資者與其聯營公司或合營公司之間出售或注入資產－ 國際財務報告會計準則第10號及國際會計準則第28號(修訂本)	待定

### 4 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理，因此並無呈列分部資料。

於2024年6月30日及2023年12月31日，本集團絕大部分非流動資產位於中國。

截至2024年及2023年6月30日止六個月的收益如下：本集團視本身為「開發與授權業務」安排的代理人，並按淨額基準將收益列賬；而本集團則視本身為「綜合遊戲發行及運營業務」安排的主要負責人，並按總額基準將收益列賬。

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
網絡遊戲收益		
－ 開發與授權 收益分成	57,478	85,045
不可退還的固定授權費	4,537	15,745
－ 綜合遊戲發行及運營	376,527	301,135
－ 其他	890	331
	<u>439,432</u>	<u>402,256</u>
確認收益的時間		
－ 於某一時間點	57,773	85,376
－ 於某一時間段	381,659	316,880
	<u>439,432</u>	<u>402,256</u>

#### 4 分部資料及收益(續)

截至2024年及2023年6月30日止六個月，收益分別約人民幣62,237,000元及人民幣100,764,000元來自五大單一外部客戶。

截至2024年6月30日止六個月，收益約人民幣47,742,000元為來自佔總收益10%以上的一名單一外部客戶。

截至2023年6月30日止六個月，收益約人民幣67,113,000元為來自佔總收益10%以上的一名單一外部客戶。

下表列示按客戶位置劃分的來自外部客戶的收益金額明細。

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
按地理位置劃分的收益分部		
中國大陸	303,983	238,245
中國大陸以外地區	135,449	164,011
	<u>439,432</u>	<u>402,256</u>

本集團已確認以下與客戶合約有關的資產及負債：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
合約成本		
流動		
網絡遊戲收益的合約履約成本	<u>54,335</u>	<u>45,225</u>
合約負債		
流動		
遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益	238,518	176,869
預收收益分成	3,198	4,577
不可退還固定授權費的未攤銷結餘	<u>11,817</u>	<u>12,741</u>
	<u>253,533</u>	<u>194,187</u>
非流動		
不可退還固定授權費的未攤銷結餘	<u>10,726</u>	<u>9,915</u>
	<u>264,259</u>	<u>204,102</u>

#### 4 分部資料及收益(續)

合約成本主要與合約履行成本有關，主要包括分銷渠道商收取的未攤銷佣金。其被資本化為合約履行成本，並分別於玩家關係期內攤銷，與相關收益的確認模式一致。

合約負債主要指本集團網絡遊戲服務中遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益、不可退還的固定授權費以及預先自客戶收取的收益分成，其中本集團於報告日期仍有附帶責任。

##### 就合約負債確認的收益

下表列示於本報告期間確認的收益與結轉合約負債的相關性：

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
計入期初合約負債結餘的已確認收益		
遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益	176,646	47,189
預收收益分成	1,568	1,816
不可退還固定授權費的未攤銷結餘	3,170	5,351
	<u>181,384</u>	<u>54,356</u>

#### 5 其他收益／(虧損)淨額

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
按公允價值計量且其變動計入損益的 金融資產收益／(虧損)	10,784	(8,583)
外匯虧損淨額	(9,597)	(18,071)
其他	2,617	(342)
	<u>3,804</u>	<u>(26,996)</u>

## 6 按性質劃分的開支

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
僱員福利開支	274,568	303,213
推廣及廣告開支	144,971	128,915
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	86,444	76,105
外包技術服務	29,949	38,478
折舊及攤銷費用	25,438	32,924
頻寬及服務器託管費	11,820	10,305
支付予IP持有人收益分成	9,600	8,197
公用事業及辦公開支	8,401	11,059
其他專業諮詢費	2,409	2,491
增值稅進項轉出及附加稅	2,340	1,876
差旅費	2,297	2,347
核數師酬金	1,000	1,230
— 審計服務	1,000	1,230
— 非審計服務	—	—
金融資產減值(撥回)/虧損淨額	(2,555)	633
其他	2,273	2,798
	<u>598,955</u>	<u>620,571</u>

## 7 所得稅開支/(抵免)

截至2024年及2023年6月30日止六個月，本集團的所得稅開支/(抵免)分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
即期所得稅開支	1,327	560
遞延所得稅	(167)	(1,132)
	<u>1,160</u>	<u>(572)</u>

### (a) 開曼群島及英屬處女群島(「英屬處女群島」)所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此獲豁免繳納開曼群島所得稅。根據英屬處女群島國際商業公司法成立的本集團實體獲豁免繳納英屬處女群島所得稅。

### (b) 香港所得稅

截至2024年及2023年6月30日止六個月，於香港註冊成立的實體須根據現行法例、詮釋及有關慣例就應課稅溢利按16.5%的稅率繳納香港利得稅。

## 7 所得稅開支／(抵免)(續)

### (c) 中國企業所得稅(「企業所得稅」)

有關本集團於中國經營業務的所得稅撥備根據現行法例、詮釋及有關慣例就於截至2024年6月30日止六個月的應課稅溢利按25%的稅率計算。

於2017年，祖龍(天津)科技股份有限公司(「天津祖龍」)根據企業所得稅法被認定為高新技術企業(「高新技術企業」)。於2023年11月，天津祖龍重續其高新技術企業資格。天津祖龍有權自2023年11月至2026年11月三年期間就其估計應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

淮安祖龍科技有限公司(「淮安祖龍」)被認定為高新技術企業，自2018年起為期三年，並於2021年11月重續其資格至額外三年。淮安祖龍有權就其自2021年11月至2024年11月三年期間的應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

北京幻想美人魚科技有限公司(「北京幻想美人魚」)被認定為高新技術企業，自2019年起為期三年，並於2022年12月重續其資格至額外三年。北京幻想美人魚有權就其自2022年12月至2025年12月三年期間的應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

成都幻想美人魚科技有限公司、北海祖龍創業投資有限公司及北海龍灝創業投資有限公司符合經修訂產業指導目錄中國家西部地區鼓勵發展產業的要求。彼等均有權就其應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

根據中國國家稅務總局所頒佈自2023年起生效的政策，從事研發活動的企業在釐定其應課稅溢利時有權將產生的研發開支的200%稱作可扣稅開支(「超額抵扣」)。本集團已對其實體在確定其年內應課稅溢利時要求的超額抵扣作出最佳估計。

## 8 每股虧損

### (a) 基本

每股基本虧損是按期內本公司擁有人應佔本集團虧損除以已發行普通股加權平均數計算。

	截至6月30日止六個月	
	2024年 (未經審核)	2023年 (未經審核)
本公司擁有人應佔虧損(人民幣千元)	(134,041)	(233,023)
已發行普通股加權平均數(千股)	<u>786,169</u>	<u>783,926</u>
每股基本虧損(人民幣元／股)	<u>(0.17)</u>	<u>(0.30)</u>

## 8 每股虧損(續)

### (b) 攤薄

每股攤薄虧損乃透過調整發行在外普通股的加權平均數(假設兌換所有潛在攤薄普通股)進行計算。

截至2024年及2023年6月30日止六個月，本公司有兩種潛在攤薄普通股：受限制股份單位(「受限制股份單位」)及購股權。

就計算截至2024年及2023年6月30日止六個月的每股攤薄虧損而言，受限制股份單位及購股權乃假設已獲轉換為普通股，而普通股股東應佔虧損淨額未出現相應變動。該潛在調整對計算截至2024年及2023年6月30日止六個月的每股攤薄虧損產生反攤薄影響。

## 9 股息

本公司於截至2024年及2023年6月30日止六個月並無宣派或派付股息。

## 10 應收賬款

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
應收賬款	117,151	121,971
減：應收賬款減值撥備	(10,435)	(11,890)
應收賬款淨額	<u>106,716</u>	<u>110,081</u>

下表載列按客戶類型劃分的應收賬款總賬面值：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
關聯方	32,268	42,654
第三方	84,883	79,317
	<u>117,151</u>	<u>121,971</u>

本集團的應收賬款總賬面值以下列貨幣計值：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	70,663	62,419
美元	41,807	54,279
港元	4,585	5,173
其他	96	100
	<u>117,151</u>	<u>121,971</u>

## 10 應收賬款(續)

本集團授予其客戶的信貸期介乎90至150日。應收賬款按收益確認日期的賬齡分析如下：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	88,152	84,254
3至6個月	10,520	11,755
6個月至1年	8,199	24,851
1年以上	10,280	1,111
	<u>117,151</u>	<u>121,971</u>

本集團的應收賬款減值撥備變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
期初	(11,890)	(2,510)
減值撥備	(47)	(640)
減值撥回	1,502	7
期末	<u>(10,435)</u>	<u>(3,143)</u>

就已減值應收款項計提及解除的撥備已計入中期簡明綜合損益表中的「金融資產減值撥回／(虧損)淨額」。

於報告日期面臨的最大信貸風險為應收賬款的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作抵押。

## 11 應付賬款及其他應付款項

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
應付賬款	79,271	67,186
工資負債	36,703	60,844
應付稅項	3,708	15,564
其他	9,683	10,726
	<u>129,365</u>	<u>154,320</u>

## 11 應付賬款及其他應付款項(續)

下表載列按客戶類型劃分的應付賬款賬面值：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
關聯方	13,893	9,728
第三方	65,378	57,458
	<b>79,271</b>	<b>67,186</b>

應付賬款按確認日期的賬齡分析如下：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
6個月以內	54,886	48,595
6個月至1年	8,096	14,383
1年以上	16,289	4,208
	<b>79,271</b>	<b>67,186</b>

## 12 期後事項

於2024年7月3日，本集團通過摩根士丹利亞洲認購US TREASURY NOTE(「債券」)，認購本金為10.1百萬美元(「債券認購」)。債券認購旨在根據確保資金安全性及流動性且滿足本集團日常營運的資金需求的目標有效地使用階段性閒置資金、提高本集團的資金收益。債券的預計到期日將為2033年11月15日(隨時可於二級市場出售)。債券的預期年化收益率為4.43%。除本報告其他地方所披露者外，本集團於2024年6月30日後概無進行任何其他重大期後事項。

## 釋義

於本業績公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「董事會」	指	董事會
「本公司」或「祖龙娱乐」	指	祖龙娱乐有限公司，一間根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市及買賣(股份代號：9990)
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載的企業管治守則
「董事」	指	本公司董事
「全球發售」	指	首次公開發售股份以供公眾以及機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司，以及財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司，或倘文義所指，就本公司成為其現時附屬公司的控股公司之前的期間，則指有關附屬公司或其前身(視乎情況而定)經營的業務
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際財務報告會計準則」	指	國際財務報告會計準則
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市日期」	指	股份首次於聯交所買賣的日期，即2020年7月15日
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則，經不時修訂
「澳門」	指	中國澳門特別行政區

「MMORPG」	指	大型多人在線角色扮演遊戲，一款角色扮演遊戲與大型多人在線遊戲相結合的遊戲，其中大量玩家在虛擬世界中彼此互動
「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「NPC」	指	非玩家角色
「中國」	指	中華人民共和國
「首次公開發售前受限制股份單位計劃」	指	董事會於2020年4月1日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃
「招股章程」	指	本公司日期為2020年6月30日的招股章程
「報告期」	指	截至2024年6月30日止六個月期間
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「受限制股份單位計劃」	指	股東於2022年12月22日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「購股權計劃」	指	本公司於2021年2月5日採納及於2022年12月22日修訂的購股權計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.00001美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「SLG」	指	模擬遊戲，其設計一般旨在真切地模擬真實或虛擬的現實情況
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	就本業績公告而言，具有香港法例第622章《公司條例》第15條賦予該詞的涵義，包括財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司

「虛幻引擎4」及 「虛幻引擎5」	指	由Epic Games開發的遊戲引擎
「美元」	指	美國法定貨幣美元
「%」	指	百分比

承董事會命  
祖龙娱乐有限公司  
主席兼執行董事  
李青先生

中國北京，2024年8月23日

於本公告日期，本公司董事會包括主席兼執行董事李青先生、執行董事白瑋先生、非執行董事劉銘女士及魯曉寅先生以及獨立非執行董事白崑先生、朱霖先生及丁治平先生。