

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



iDreamSky Technology Holdings Limited

创梦天地科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1119)

截至2024年6月30日止六個月之中期業績公告

董事會欣然宣佈本集團以下截至2024年6月30日止六個月之未經審核綜合業績，連同2023年同期未經審核比較數字。該等截至2024年6月30日止六個月之中期業績已經審核委員會審閱。

財務表現摘要

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
收益	845,223	1,109,811
毛利	291,786	502,066
除所得稅前(虧損)/利潤	(107,393)	53,061
持續經營業務產生的期間(虧損)/利潤	(109,279)	52,576
經調整期間利潤*	3,297	199,150

* 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核綜合財務報表，我們亦使用經調整期間利潤作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務表現。我們的經調整期間利潤/虧損乃源自我們的期間利潤/虧損，惟不包括股份酬金開支、金融資產公平值損益、可換股債券的利息費用、無形資產減值虧損、金融資產之減值虧損淨額、預付款項之減值虧損及匯兌收益/虧損。2023年中期經過重述調整以保持與2024年中期的披露可比。

管理層討論與分析

2024年上半年，遊戲行業穩步增長，用戶規模再創新高。當前我們聚焦遊戲主業，通過經典遊戲的長線運營和海外精品遊戲的持續引入，推動基本盤穩固發展；自研遊戲高質量交付，增長態勢強勁，尤其是《卡拉彼丘》迎來了全球PC端和國內移動端交付的關鍵階段；充分應用AI技術，提升產研和運營效率，提高用戶服務質量，Fanbook社區的商業價值也持續提升，實現了業績的穩步增長。

基於源代碼的開發運營，持續迭代產品內容，讓精品遊戲長生命週期運營，助力基本盤穩健增長

《地鐵跑酷》《夢幻花園》《夢幻家園》等大用戶量、長生命周期的經典遊戲，堅守持續內容更新+IP聯動+社區運營的策略，流水穩健構築業績基本盤。

《地鐵跑酷》上線11年熱度不減，在多渠道穩居熱門榜TOP10。2024年，《地鐵跑酷》成功推出8個全新版本，並與豬豬俠、貪吃蛇大作戰等IP進行聯動。通過在Fanbook社區搭建賽事中心，成功舉辦了多場精彩賽事，報名人數覆蓋10萬人次，全平台總曝光量超2億次。目前，我們正面向全球開發全新版本，將為全球用戶帶來多元化玩法體驗和驚喜。

《夢幻花園》《夢幻家園》(合併稱為「**夢幻系列**」)用戶規模穩健增長，單用戶價值貢獻持續提升，《夢幻花園》營收同比增長達14%。夢幻系列上線7年仍深受玩家喜愛，當前中國累計註冊用戶超2億。2024年，《夢幻花園》已推出10個全新版本，並與貪吃蛇大作戰、敦煌等IP進行聯動。通過活動推廣和精細化運營，夢幻系列的Fanbook社區用戶規模較2023年底提升超30%，高質量創作者規模增加6倍，市場曝光量提升超200%，有效反哺遊戲。

基於源代碼深度定製合作的優勢，贏得海外開發商的廣泛認可，持續引入《機甲戰隊》等精品遊戲，增厚業績基本盤，為經營性現金流帶來支撐。

2024年1月上線的《機甲戰隊》國服版，彌補了國內寫實機甲風實時對戰遊戲品類的空白。上線半年，在安卓主流渠道位居射擊品類TOP6；iOS端累計獲得20餘次精品推薦，2月更是獲得應用商店首頁推薦。

《機甲戰隊》成功推出10個全新版本，發起5次內容徵集和3期賽事招募，頭部玩家自發組織了多場民間賽事，創作者帶來的內容曝光量近2億次。近期與達人扮演的「麥克阿瑟」和「劉培茄」進行聯名，更是在社交平台掀起一股戰鬥熱潮。我們以創作者和賽事為抓手，分層級提升用戶質量和規模，並結合賽事版本，完成內容「產出→曝光→消費」的閉環。豐富的版本內容和貼合中國玩家喜好的運營方式，使《機甲戰隊》獲得優異成績，並呈持續增長態勢，為公司帶來了豐厚的利潤回報。

自研遊戲高質量交付，打造具有全球影響力的產品，穩步將以《卡拉彼丘》為代表的遊戲推向全球市場

《卡拉彼丘》作為全球首款多端動漫競技射擊遊戲，通過「賽季+賽事」運營，持續交付精品內容，即將全球多端上線，步入更廣闊的市場空間。

《卡拉彼丘》PC端自國內上線以來，憑藉獨特的「弦化」玩法和動漫風格題材，獲得用戶認可和喜愛，特別是潛力大的年輕用戶。《卡拉彼丘》採用賽季運營模式，截至S6賽季，已成功交付17個角色、16張地圖、7種模式。隨著新角色、新地圖及新玩法的持續更新，產品增長態勢強勁。暑假期間，日活躍用戶數提升近40%，日人均在線時長約120分鐘。今年7月，付費用戶數量及每付費用戶平均收益(ARPPU)分別環比提升超30%及近40%。

同時，我們把賽事運營作為產品發展的重要一環。2024年以來，我們先後舉辦了高校賽、星輝杯等品牌賽事，吸引新用戶的關注與參與，深化品牌在年輕消費群體中的影響力，為拉新營銷注入了新的活力。值得一提的是，《卡拉彼丘》憑藉獨特的創新力和產品力，正式加入2024沙特電競世界杯，這極大地提升了產品的全球知名度，助力海外市場拓展。

《卡拉彼丘》PC端計劃在2024年第四季度面向全球發行，將覆蓋北美、日韓、歐洲、東南亞、南美等國家和地區。海外首輪封閉性刪檔測試(CBT-1測試)已獲得積極反饋，測試期間登頂Steam平台新遊期待榜；在Twitch平台開服首日，躋身全站TOP9、射擊類TOP4，受到海外電競圈、Vtuber圈多位頭部主播的熱捧。

對於移動端和主機端，我們也有了新的進展。國內移動端目前已進入小範圍測試階段，計劃2025年一季度上線；主機端已與索尼完成適配，在2024年索尼ChinaJoy展上受到了玩家的廣泛關注，計劃2025年上線。我們有信心，隨著全球市場和多端的上線，《卡拉彼丘》將站上新的高點。

《榮耀全明星》上線3年，持續創收。穩居橫版動作格鬥類RPG手遊前列，iOS端長期佔據動作遊戲品類時下暢銷推薦位。2024年上半年，《榮耀全明星》持續推出新玩法，重磅上線了「80級版本」等10個內容版本，為用戶帶來了更加豐富多元的遊戲體驗。

我們與騰訊聯合研發的跨端戰術射擊遊戲《三角洲行動》定檔2024年9月上線，全網預約已破3,000萬。這款遊戲運用了最前沿的研發制作技術，將為用戶帶來緊張刺激的寫實射擊體驗。

Fanbook用戶服務質量與商業價值持續提升，AI+社區應用場景逐步落地

Fanbook作為我們深度連接用戶、服務用戶的主要陣地，實現了供需雙端的高效互動與協同，為遊戲的長生命周期運營提供了堅實支撐。同時作為公司的核心自有渠道，Fanbook不僅有效降低了遊戲業務的營銷成本，還通過商城及周邊的建設，為遊戲業務開辟了新的收入來源，為公司帶來了豐厚的利潤和現金流。

同時，Fanbook致力用戶服務社區生態，持續拓寬與國內外大語言模型廠商的合作，在用戶場景進行的AI升級與改造已初見成效。例如聯合夢幻系列社區，在群聊和圈子等場景落地「真人化」AI能力，塑造多Agent，形成高信息密度，提升消費時長。2024年上半年，夢幻系列社區用戶規模進一步擴大，在Fanbook內實現的收入環比2023年下半年提升超60%。代幣消耗量的快速提升，也反映出用戶的高度認可。我們深信AI技術不斷進步的力量，同時深信AI服務能有效降低用戶獲取和服務的成本，並能給社區用戶提供有價值的信息和服務，提升用戶黏性與生命週期價值(LTV)。我們致力於在社區服務中開放性地應用AI，賦予用戶開發個性化AI角色的能力，讓每個人都能參與到AI服務的創新和實踐中來。

AI提升產研和運營效率，驅動成本效益與體驗升級

我們將AI技術應用於《卡拉彼丘》等遊戲中，增強角色互動性，提供更具挑戰性和吸引力的體驗。例如面向新玩家提供輔助，幫助他們迅速掌握遊戲要領，從而快速融入遊戲環境。

我們也將AI融入到遊戲研發的各個環節，實現更高效、更智能的遊戲制作流程。包括利用AI代碼助手優化代碼編寫過程，提升開發效率；應用自動蒙皮等設計類AI工具，通過應用智能算法快速達成效果，減少人力需求；公司內部的AI翻譯平台，通過大語言模型進行對話式翻譯或批量翻譯，大幅提升遊戲多國語言版本的翻譯效率，有效降低遊戲語言本土化的翻譯成本。目前英語、日語、韓語等多個語種的翻譯已經應用到遊戲的公告、劇情對話等場景中，並計劃於近期上線越南語、土耳其語等8個小語種。

通過AI技術的助力，我們不僅提升了遊戲的質量與玩家的體驗，為玩家帶來更加豐富多元的遊戲世界，同時也實現了效率的提升和成本的降低。

收益

截至2024年6月30日止六個月的收益下降23.8%至約人民幣845.2百萬元(截至2023年6月30日止六個月：約人民幣1,109.8百萬元)。來自遊戲業務、信息服務業務及其他業務的收益分別佔本集團總收益的97.3%，2.1%及0.6%(截至2023年6月30日止六個月：96.0%，3.7%及0.3%)。

	截至6月30日止六個月			
	2024年		2023年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
	(未經審核)	(未經審核)	(未經審核)	(未經審核)
遊戲收益	822,238	97.3	1,065,088	96.0
信息服務收益	17,618	2.1	40,516	3.7
其他收益	5,367	0.6	4,207	0.3
	<u>845,223</u>	<u>100.0</u>	<u>1,109,811</u>	<u>100.0</u>

遊戲收益

我們自遊戲獲得大部分收益。截至2024年及2023年6月30日止六個月遊戲業務貢獻收益的97.3%和96.0%。遊戲收益自截至2023年6月30日止六個月的人民幣1,065.1百萬元下降至截至2024年6月30日止六個月的人民幣822.2百萬元。2024年中期遊戲收益同比下降22.8%，環比(2023年下半年)上升5%。遊戲收益同期減少主要原因是我們的收益結構發生了重大轉變。我們的遊戲組合中自營遊戲的比例下降，而授權第三方運營及聯合運營遊戲的比例相應增加。我們自研的《卡拉彼丘》國內端遊版本授權給我們主要股東騰訊發行，對該遊戲收入是按淨額法確認，即只確認屬於我們的分成部分；其次，我們聚焦重點精品遊戲，2023年上半年進一步減少非重點遊戲運營，非重點遊戲對2023年中期營收還有所貢獻；再者，我們上線超11年的《地鐵跑酷》在2023年上半年各項運營數據均實現超10倍的增長，2024年自然回落帶來營收同比有所下降。

儘管整體營收有所下降，但我們核心運營的遊戲仍取得不錯成績。自研遊戲《榮耀全明星》上線3年，持續推出新玩法，收入流水穩健；《卡拉彼丘》作為全球首款多端動漫競技射擊遊戲，通過「賽季+賽事」運營，持續交付精品內容，國內端遊版本自上線以來，憑藉獨特的「弦化」玩法和動漫題材，獲得用戶認可和喜愛，各項運營數據穩健增長。上線超7年的夢幻系列仍深受玩家喜愛，用戶規模穩健增長，其中，《夢幻花園》營收同比增長達14%。上線超11年的《地鐵跑酷》仍熱度不減，穩居熱門榜TOP10，我們正面向全球開發全新版本，將為全球用戶帶來多元化玩法和驚喜。2024年1月上線的《機甲戰隊》國服版，彌補了國內寫實機甲風實時對戰品類的空白，各項運營數據表現亮眼。

信息服務收益

我們的信息服務收益主要來源於廣告業務。信息服務收益自截至2023年6月30日止六個月的人民幣40.5百萬元減少至截至2024年6月30日止六個月的人民幣17.6百萬元。該項金額減少主要由於本公司主動調整策略，減少應用內廣告以提升用戶體驗。

收益成本

我們的收益成本由截至2023年6月30日止六個月的人民幣607.7百萬元下降8.9%至截至2024年6月30日止六個月的人民幣553.4百萬元。

按佔收益的百分比計，我們的收益成本由截至2023年6月30日止六個月的54.8%上升至截至2024年6月30日止六個月的65.5%。該上升主要是由於我們《機甲戰隊》和《夢幻花園》等產品營收的大幅增長，帶來產品結構的收益成本率的變動。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支由截至2023年6月30日止六個月的人民幣101.5百萬元下降23.4%至截至2024年6月30日止六個月的人民幣77.8百萬元。截至2024年6月30日止六個月，我們的銷售及營銷開支佔收益的百分比為9.2%，與截至2023年6月30日止六個月的9.1%基本持平，主要是由於2023年以來我們不斷提升獲客效率以及精細化運營，使得營銷費用維持在較低水平。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支自截至2023年6月30日止六個月的人民幣42.0百萬元上升20.0%至截至2024年6月30日止六個月的人民幣50.4百萬元。按佔收益的百分比計，我們的一般及行政開支由截至2023年6月30日止六個月的3.8%上升至截至2024年6月30日止六個月的6.0%，該增加乃主要由於本集團截至2024年6月30日期間的總營收下降，導致管理規模效應隨之降低。

研發開支

我們的研發開支自截至2023年6月30日止六個月的人民幣141.1百萬元上升8.7%至截至2024年6月30日止六個月的人民幣153.3百萬元。按佔收益的百分比計，我們的研發開支由截至2023年6月30日止六個月的12.7%上升至截至2024年6月30日止六個月的18.1%。研發開支的上升主要是由於我們的自研遊戲《卡拉彼丘》多端研發投入增加。

金融資產之減值虧損淨額

截至2024年及2023年6月30日止六個月，我們分別錄得金融資產之減值虧損淨額人民幣82.2百萬元及人民幣68.5百萬元。

財務成本淨額

我們的財務成本淨額由截至2023年6月30日止六個月的人民幣110.0百萬元減少54.8%至截至2024年6月30日止六個月的人民幣49.7百萬元。財務成本淨額減少主要是因為我們進一步降低了負債規模，特別是可轉換債券規模的下降帶來利息費用的減少及匯兌損益的影響。截至2024年6月30日止六個月，我們產生匯兌收益人民幣3.2百萬元，而截至2023年6月30日止六個月我們產生匯兌損失人民幣33.9百萬元。

所得稅開支

與截至2023年6月30日止六個月之所得稅開支人民幣0.5百萬元相比，我們於截至2024年6月30日止六個月錄得所得稅開支人民幣1.9百萬元。

期間利潤／虧損

截至2024年及2023年6月30日止六個月，我們分別錄得期間虧損為人民幣109.3百萬元及期間利潤為人民幣40.6百萬元。

其他財務資料

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
經調整期間利潤 ⁽¹⁾	3,297	199,150
EBITDA ⁽²⁾	11,719	150,553
經調整EBITDA ⁽³⁾	100,087	268,439

附註：

- (1) 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核綜合財務報表，我們亦使用經調整期間利潤作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務表現。我們的經調整期間利潤／虧損乃源自我們的期間利潤／虧損，惟不包括股份酬金開支、金融資產公平值損益、可換股債券的利息費用、無形資產之減值虧損、金融資產之減值虧損淨額、預付賬款之減值虧損及匯兌收益／虧損。2023年中期經過重述調整以保持與2024年中期的披露可比。
- (2) EBITDA為除利息開支、所得稅開支／抵免、折舊及攤銷前的利潤或虧損。
- (3) 經調整EBITDA乃按期間利潤／虧損加回物業、廠房及設備折舊、投資物業及使用權資產折舊、無形資產攤銷、所得稅開支及利息開支計算。

非國際財務報告準則財務計量

為補充根據國際財務報告準則編製的本集團綜合財務報表，三個非國際財務報告準則財務計量，即經調整期間利潤、EBITDA及經調整EBITDA，作為額外的財務計量，已於本公告內呈列。此外，該等非國際財務報告準則財務計量或與其他公司所使用類似詞彙具有不同定義。

我們呈列非國際財務準則財務計量是由於管理層用其評估經營表現及制訂業務計劃。非國際財務準則財務計量剔除了若干開支、收益／(虧損)和其他項目，它們預期不會產生未來的現金支付，或性質上為非經常性，亦或可能無法反映我們的核心經營成果及業務前景，我們認為連同相應國際財務報告準則計量一併呈列非國際財務報告準則計量為投資者及本公司股東提供關於本集團財務表現的有用資訊。本公司的管理層亦認為，非國際財務報告準則計量適用於評估本集團的經營業績及有關財務狀況的相關趨勢。本公司日後在審閱其財務業績時或會不時剔除其他項目。

下表載列截至2024年及2023年6月30日止六個月本集團非國際財務報告準則財務計量與根據國際財務報告準則編製的最接近計量之對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
期間(虧損)／利潤及經調整期間(虧損)／利潤的對賬：		
期間(虧損)／利潤	(109,279)	40,590
加：可換股債券的利息費用	24,208	40,674
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值(收益)	(1,974)	(1,067)
加：股份酬金開支	4,005	2,395
加：匯兌(收益)／虧損	(3,246)	33,919
減：無形資產之減值虧損	—	920
減：金融資產之減值虧損淨額	82,162	68,518
減：非持續經營業務虧損	—	11,986
減：預付賬款之減值虧損	7,421	1,215
經調整期間利潤	<u>3,297</u>	<u>199,150</u>
期間(虧損)／利潤與EBITDA及經調整EBITDA的對賬：		
期間(虧損)／利潤	(109,279)	40,590
加：物業、廠房及設備、投資性房地產及使用權資產的折舊	6,848	6,305
加：無形資產攤銷	56,340	21,986
加：所得稅開支	1,886	485
加：利息開支	55,924	81,187

截至6月30日止六個月
2024年 2023年
 人民幣千元 人民幣千元
 (未經審核) (未經審核)

EBITDA	11,719	150,553
加：以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的公平值收益	(1,974)	(1,067)
加：股份酬金開支	4,005	2,395
加：匯兌(收益)/虧損	(3,246)	33,919
減：無形資產之減值虧損	—	920
減：金融資產之減值虧損淨額	82,162	68,518
減：非持續經營業務虧損	—	11,986
減：預付賬款之減值虧損	7,421	1,215
	<hr/>	<hr/>
經調整EBITDA	<u>100,087</u>	<u>268,439</u>

流動資金及財務資源

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。

於2024年6月30日，本集團的現金及現金等價物總額由2023年12月31日的約人民幣190.4百萬元增加42.9%至約人民幣272.2百萬元。我們的現金及現金等價物主要按人民幣、港元、歐元及美元計值。

於2024年6月30日，本集團的總借款約為人民幣1,240.7百萬元(2023年12月31日：人民幣966.4百萬元)。本集團借款的性質概述如下：

	於 2024年	於2023年
	6月30日	12月31日
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(經審核)
有擔保銀行借款	1,220,710	876,424
有擔保其他借款	20,000	90,000
	<hr/>	<hr/>
	<u>1,240,710</u>	<u>966,424</u>

本集團借款的賬面值以以下貨幣計值：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	980,519	699,526
歐元	260,191	266,898
	<u>1,240,710</u>	<u>966,424</u>

於2024年6月30日，本集團的流動資產約為人民幣1,757.7百萬元，而本集團的流動負債約為人民幣1,776.4百萬元。於2024年6月30日，本集團的流動比率(按流動資產除以流動負債計算)為0.99，而於2023年12月31日則為1.07。

負債比率以於各日期我們的總負債除以於同日我們的總資產計算。於2024年6月30日，本集團的負債比率為56.8%，而於2023年12月31日則為53.0%。

資本負債比率乃按淨負債除以總資本計算。淨負債乃按總借款、可換股債券款項、應付利息及租賃負債減現金及現金等價物和受限制現金計算。總資本乃按綜合財務狀況表所示「權益」計算。於2024年6月30日及2023年12月31日，本集團之資本負債比率分別為67.6%及57.3%。

資產抵押

於2024年6月30日，本集團之借貸總額中約人民幣922.4百萬元(2023年12月31日：人民幣601.4百萬元)由本集團部分使用權資產(土地使用權)、在建工程、若干貿易應收款項、若干遊戲知識產權及若干按金抵押，佔本集團之借貸總額的約74.3%(2023年12月31日：62.2%)。

或有負債

於2024年6月30日，本集團並無任何未入賬重大或有負債或我們作出的擔保(2023年12月31日：無)。

資本開支

截至2024年6月30日止六個月，我們的資本開支總額約為人民幣58.7百萬元，而截至2023年6月30日止六個月為人民幣80.6百萬元。我們的資本開支主要包括支付予遊戲開發商的版權費、在建工程及購買物業、廠房及設備等。我們預期透過我們的經營現金流量、債務融資及股權融資為資本開支撥充資金。我們或會根據我們的未來發展計劃或市況及其他我們認為恰當之因素調整資本開支。

重大收購及出售及重大投資

截至2024年6月30日止六個月，本集團未發生任何重大收購及出售及重大投資事項。

外匯風險管理

本集團經營國際業務，面臨因多種貨幣風險（主要為人民幣、港元、歐元及美元）引起的外匯風險。因此，未來商業交易或已確認資產及負債以非本集團實體各自功能貨幣的貨幣計值時，則產生外匯風險。本集團通過對本集團外匯淨額風險進行定期檢討來管理其外匯風險，並在可能時通過自然對沖努力降低該等風險及可能訂立遠期外匯合約（如有必要）。

截至2024年及2023年6月30日止六個月，我們均未對沖任何外匯波動。

僱員及其薪酬政策、退休計劃及培訓計劃

於2024年6月30日及2023年12月31日，我們分別擁有760名及797名全職僱員，絕大部分來自中國大陸，此外也有少數來自法國、加拿大、泰國、中國香港及中國澳門的僱員。

我們的成功取決於我們吸引、挽留及激勵合資格員工的能力。我們為僱員提供有競爭力的薪酬待遇，以達成本集團的人才戰略目標。除了基本薪金外，我們還為僱員提供績效獎金、股份獎勵等多元的薪酬政策。我們亦為僱員購買了商業健康及意外保險。我們已經且計劃日後繼續向僱員授出股份獎勵計劃，以激勵僱員為本公司發展作出貢獻。

本集團及位於中國的僱員根據中國的法律法規及中國僱員所在地相關部門的規定參與多種社會保障計劃及住房公積金。其中，員工離職後福利計劃為由中國人力資源和社會保障部(「**社保部門**」)組織實施的基本養老保險，屬於設定提存計劃類別，該等保障計劃須以員工基本薪金的百分比計算並按月作出供款，相關供款按照權責發生制原則計入當期損益。位於中國的僱員在退休後，由社保部門負責向退休員工支付社會基本養老金。我們亦為香港僱員在《強制性公積金計劃條例》所訂明的法定限額下，由公司及僱員共同承擔按法定強制供款比例作出供款。

截至2024年6月30日止六個月以及截至2023年12月31日止年度，概無已沒收供款用於抵銷僱主之供款，以及概無已沒收供款可用於削減未來年度應付的供款。

我們為高級管理人員提供人才管理項目培訓，以幫助其提升戰略視野與領導能力。我們亦為僱員提供了例如客戶服務培訓及合規管理培訓等具有崗位針對性的培訓，此外還有Techtalk活動、應屆生入職培訓、員工分享活動等主題豐富的培訓。通過這些培訓，我們幫助僱員提高自身專業技能和綜合素養。

中期簡明綜合全面收益表
截至2024年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
持續經營業務			
收益	5	845,223	1,109,811
收益成本	6	<u>(553,437)</u>	<u>(607,745)</u>
毛利		291,786	502,066
銷售及營銷開支	6	(77,766)	(101,545)
一般及行政開支	6	(50,381)	(41,998)
研發開支	6	(153,286)	(141,071)
無形資產之減值虧損	6	—	(920)
金融資產之減值虧損淨額		(82,162)	(68,518)
其他收入	7	7,659	20,180
其他收益／(虧損)淨額	7	7,552	(3,991)
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的公平值收益		<u>1,974</u>	<u>1,067</u>
經營(虧損)／利潤		<u>(54,624)</u>	<u>165,270</u>
財務收入		1,664	2,884
財務成本		<u>(51,405)</u>	<u>(112,908)</u>
財務成本淨額		(49,741)	(110,024)
分佔以權益法入賬之投資業績		<u>(3,028)</u>	<u>(2,185)</u>
除所得稅前(虧損)／利潤		(107,393)	53,061
所得稅開支	8	<u>(1,886)</u>	<u>(485)</u>
來自持續經營業務的期間(虧損)／利潤		<u><u>(109,279)</u></u>	<u><u>52,576</u></u>

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
附註	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)

非持續經營業務

來自非持續經營業務的除所得稅後

期間虧損	—	(11,986)
期間(虧損)/利潤	(109,279)	40,590

其他全面(虧損)/收益

不會重新分類至損益之項目

—貨幣換算差額	12,840	129,242
---------	---------------	---------

可能重新分類至損益之項目

—貨幣換算差額	(7,799)	(110,170)
---------	----------------	-----------

期間全面(虧損)/收益總額

	<u>(104,238)</u>	<u>59,662</u>
--	-------------------------	----------------------

本公司擁有人應佔期內(虧損)/溢利

—來自持續經營業務	(109,817)	52,698
—來自非持續經營業務	—	(11,986)

本公司擁有人應佔期內(虧損)/溢利

	<u>(109,817)</u>	<u>40,712</u>
--	-------------------------	----------------------

非控股權益應佔期內溢利/(虧損)

—來自持續經營業務	538	(122)
—來自非持續經營業務	—	—

非控股權益應佔期內溢利/(虧損)

	<u>538</u>	<u>(122)</u>
--	-------------------	---------------------

	<u>(109,279)</u>	<u>40,590</u>
--	-------------------------	----------------------

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
附註	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)

以下人士應佔全面(虧損)/收益總額：

— 本公司權益持有人		(104,776)	59,784
— 非控股權益		538	(122)
		<u>(104,238)</u>	<u>59,662</u>

每股(虧損)/盈利

來自持續經營業務

— 每股基本(虧損)/盈利(人民幣元)	9	(0.07)	0.04
— 每股攤薄(虧損)/盈利(人民幣元)	9	(0.07)	0.03

來自非持續經營業務

— 每股基本(虧損)/盈利(人民幣元)	9	—	(0.01)
— 每股攤薄(虧損)/盈利(人民幣元)	9	—	(0.01)

來自持續及非持續經營業務

— 每股基本(虧損)/盈利(人民幣元)	9	(0.07)	0.03
— 每股攤薄(虧損)/盈利(人民幣元)	9	(0.07)	0.03

中期簡明綜合財務狀況表
於2024年6月30日

		於6月30日 2024年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2023年 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		109,361	98,354
無形資產		957,225	965,535
投資物業		6,295	6,515
使用權資產		85,512	96,236
以權益法入賬之投資		322,032	330,033
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產		331,273	325,743
預付款項及其他應收款項	11	113,434	72,620
遞延稅項資產		108,699	110,539
		<u>2,033,831</u>	<u>2,005,575</u>
流動資產			
貿易應收款項	10	257,775	369,260
預付款項及其他應收款項	11	987,132	983,871
合約成本		34,980	47,288
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產		75,580	73,145
受限制現金		130,050	38,105
現金及現金等價物		272,178	190,429
		<u>1,757,695</u>	<u>1,702,098</u>
資產總值		<u><u>3,791,526</u></u>	<u><u>3,707,673</u></u>

		於6月30日 2024年 附註 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2023年 人民幣千元 (經審核)
權益			
本公司權益持有人應佔權益			
股本、股份溢價及庫存股份		3,740,159	3,745,616
儲備		946,459	936,373
累計虧損		(3,147,109)	(3,036,252)
		<u>1,539,509</u>	<u>1,645,737</u>
非控股權益		<u>98,028</u>	<u>97,490</u>
權益總額		<u><u>1,637,537</u></u>	<u><u>1,743,227</u></u>
負債			
非流動負債			
借款	13	121,329	123,526
租賃負債		1,911	9,539
可換股債券	12	<u>254,310</u>	<u>237,297</u>
		<u>377,550</u>	<u>370,362</u>
流動負債			
借款	13	1,119,381	842,898
租賃負債		11,812	13,269
貿易應付款項	14	295,132	273,415
其他應付款項及應計費用		120,058	152,117
以公平值計量且其變動計入損益的			
金融負債		99,633	99,633
合約負債		88,394	170,751
流動所得稅負債		<u>42,029</u>	<u>42,001</u>
		<u>1,776,439</u>	<u>1,594,084</u>
負債總額		<u>2,153,989</u>	<u>1,964,446</u>
權益及負債總額		<u><u>3,791,526</u></u>	<u><u>3,707,673</u></u>

附註：

1 一般資料

创梦天地科技控股有限公司(「本公司」)於2018年1月3日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104 Cayman Islands。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)從事遊戲開發及運營。

本公司股份已自2018年12月6日起在香港聯合交易所有限公司(「香港聯交所」)主板上市。

除非另有所指外，截至2024年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料(「中期財務資料」)以人民幣(「人民幣」)呈列。該中期財務資料已於2024年8月29日獲董事會批准發佈。

2 編製基準

中期財務資料乃根據國際會計準則第34號(「國際會計準則第34號」)「中期財務報告」編製。本中期財務資料須與截至2023年12月31日止年度本集團年度綜合財務報表(「2023年財務報表」)一併閱讀，該等財務報表乃根據國際財務報告準則編製，載列於本公司日期為2024年3月28日之2023年度報告。

3 重大會計政策

編製中期財務資料所採納的會計政策與編製2023年財務報表及相應中期報告期間所使用者一致，惟採納下列新訂及經修訂準則除外。

(a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

本集團已採納於2024年1月1日開始的財政期間生效的新訂及經修訂準則。採納該等新訂及經修訂準則不會對中期簡明綜合財務資料造成任何重大影響。

(b) 尚未採納的新訂準則及詮釋

多項新訂準則、準則修訂本及詮釋均已頒佈並自2025年1月1日或之後開始的年度期間生效，而本集團並無提早採用。

		於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際會計準則第21號(修訂本)	缺乏可兌換性	2025年1月1日
國際財務報告準則第9號及 國際財務報告準則第7號 (修訂本)	金融工具分類及計量	2026年1月1日
國際財務報告準則第18號	財務報表之呈報及披露	2027年1月1日
國際財務報告準則第19號	並無公眾問責的附屬公司：披露	2027年1月1日
國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號 (修訂本)	投資者與其聯營公司或合營公司之 間的資產出售或注資	待定

本集團將於上述新訂或經修訂準則、現有準則的修訂本及詮釋生效時採納。管理層已進行初步評估，預計採用該等準則、現有國際財務報告準則修訂本及詮釋將不會對本集團的財務狀況及經營業績造成任何重大影響。

4 分部資料

本集團主要經營決策者定期審閱及評估本集團之業務活動(存有單獨財務報表)。首席執行官獲確認為本集團之主要經營決策者，其於就本集團之資源分配及表現評估作出決定時審閱綜合業績。基於該項評估，本集團首席執行官認為，本集團之營運乃作為單一分部經營和管理；因而並無呈列分部資料。

本公司之註冊成立地點為開曼群島，而本集團大部分非流動資產及收益均位於及源自中國，因此，並無呈列地理分部資料。

5 收益

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
持續經營業務		
遊戲收益	822,238	1,065,088
信息服務收益	17,618	40,516
其他	5,367	4,207
	<u>845,223</u>	<u>1,109,811</u>

按類別劃分之收入確認時間如下：

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
持續經營業務		
一個時間點	438,444	674,421
一段時間	406,779	435,390
	<u>845,223</u>	<u>1,109,811</u>

於2024年及2023年6月30日，有兩類未達成的履約責任。

一類為遊戲代幣與虛擬物品的銷售，而本集團仍有隱含義務。本集團已釐定其有義務在付費玩家的玩家關係期內，向遊戲玩家提供持續服務。於報告期末，該等未達成的履約責任金額已反映在合約負債內。

另一類主要為遊戲開發服務與遊戲合作服務，包括按照可變價格合約(例如基於遊戲計費淨額的預先約定百分比)提供新內容持續更新及維護服務。有關可變價格合約無法估計金額。

合約負債將於該等付費玩家的玩家關係期(自虛擬物品交付至玩家賬戶且其他所有收益確認標準獲滿足的時間點起計)按比例確認為收益。

6 按性質劃分的開支

計入收益成本、銷售及營銷開支、一般及行政開支、研發開支以及無形資產減值虧損的開支分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
渠道成本	277,059	388,063
內容供應商收益分成	217,079	164,077
僱員福利開支	147,361	107,169
推廣及廣告開支	70,191	98,388
有關遊戲開發及其他技術開發服務費	37,416	54,790
無形資產攤銷	30,129	21,986
雲計算、帶寬及伺服器託管費	18,948	23,690
預付款項減值撥備(附註11)	7,421	1,215
差旅及招待開支	6,375	4,543
專業服務費	6,148	9,519
使用權資產折舊	6,021	5,468
短期租賃及公用事業費用	2,539	1,713
物業、廠房及設備折舊	607	617
其他稅項開支	445	905
投資物業折舊	220	220
無形資產減值撥備	—	920
其他	6,911	9,996
收益成本、銷售及營銷開支、一般及 行政開支、研發開支以及無形資產減值 虧損之總額	<u>834,870</u>	<u>893,279</u>

截至2024年6月30日止六個月，根據國際財務報告準則第15號，內容提供商收益分成預付款項的減值虧損已在收益成本中披露。

7 其他收入及其他(虧損)/收益淨額

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
其他收入		
政府補助	6,543	13,110
增值稅進項加計抵減	—	3,767
其他	1,116	3,303
	<u>7,659</u>	<u>20,180</u>
其他收益/(虧損)淨額		
處置於聯營公司及合營公司之 投資收益/(虧損)	5,073	640
處置金融資產之收益/(虧損)	1,850	(2,297)
其他	629	(2,334)
	<u>7,552</u>	<u>(3,991)</u>

8 所得稅開支

截至2024年及2023年6月30日止六個月，本集團所得稅開支分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2024年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
當期所得稅	46	235
遞延所得稅	1,840	250
所得稅開支	<u>1,886</u>	<u>485</u>

9 每股(虧損)/盈利及股息

(a) 每股(虧損)/盈利

(i) 基本

	截至6月30日止六個月					
	2024年			2023年		
	持續 經營業務 (未經 審核)	非持續 經營業務 (未經 審核)	總計 (未經 審核)	持續 經營業務 (未經 審核)	非持續 經營業務 (未經 審核)	總計 (未經 審核)
本公司權益持有人應佔(虧損)/ 利潤(人民幣千元)	(109,817)	—	(109,817)	52,698	(11,986)	40,712
已發行股份之加權平均數(千股)	<u>1,570,305</u>	<u>—</u>	<u>1,570,305</u>	<u>1,392,595</u>	<u>1,392,595</u>	<u>1,392,595</u>
每股基本(虧損)/盈利(人民幣元)	<u>(0.07)</u>	<u>—</u>	<u>(0.07)</u>	<u>0.04</u>	<u>(0.01)</u>	<u>0.03</u>

每股基本(虧損)/盈利按本公司權益持有人應佔利潤除以相應期間已發行股份之加權平均數計算，但不包括本集團所購買及持作庫存股的普通股。

(ii) 攤薄

	截至6月30日止六個月					
	2024年			2023年		
	持續 經營業務 (未經 審核)	非持續 經營業務 (未經 審核)	總計 (未經 審核)	持續 經營業務 (未經 審核)	非持續 經營業務 (未經 審核)	總計 (未經 審核)
本公司權益持有人應佔(虧損)/利潤 (人民幣千元)	(109,817)	—	(109,817)	52,698	(11,986)	40,712
已發行股份之加權平均數(千股)	1,570,305	1,570,305	1,570,305	1,392,595	1,392,595	1,392,595
就僱員激勵計劃及可換股債券作出 調整(千股)	—	—	—	170,715	170,715	170,715
用以計算每股攤薄盈利/(虧損)之 股份加權平均數(千股)	<u>1,570,305</u>	<u>1,570,305</u>	<u>1,570,305</u>	<u>1,563,310</u>	<u>1,563,310</u>	<u>1,563,310</u>
每股攤薄(虧損)/盈利(人民幣元)*	<u>(0.07)</u>	<u>—</u>	<u>(0.07)</u>	<u>0.03</u>	<u>(0.01)</u>	<u>0.03</u>

每股攤薄(虧損)/盈利是在假設所有具攤薄潛力的普通股的情況下，透過調整發行在外之股份之加權平均數計算。

* 截至2024年6月30日止六個月，股份獎勵計劃及可換股債券具有反攤薄影響，因此，實際每股攤薄盈利應等於每股基本盈利，即每股股份人民幣-0.09元。

(b) 股息

董事會已決議不宣派截至2024年6月30日止六個月的中期股息(截至2023年6月30日止六個月：無)。

10 貿易應收款項

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
第三方	395,582	534,759
關聯方	<u>6,806</u>	<u>11,642</u>
	402,388	546,401
減：減值撥備	<u>(144,613)</u>	<u>(177,141)</u>
	<u>257,775</u>	<u>369,260</u>

- (a) 本集團提供的貿易應收款項信用期一般為3個月。於相應報告日期，貿易應收款項總額基於確認日期的賬齡分析如下：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	113,412	139,876
3個月至1年	33,331	55,411
1至2年	123,199	196,511
2至3年	107,462	132,152
3年以上	<u>24,984</u>	<u>22,451</u>
	<u>402,388</u>	<u>546,401</u>

(b) 貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
於期初	177,141	149,993
減值撥備	81,972	68,102
期內作為不可收回款項之撇銷	(114,500)	(44,494)
於期末	<u>144,613</u>	<u>173,601</u>

- (i) 包括單獨計提減值人民幣40,309,000元及集體計提減值人民幣41,663,000元。已減值應收款項的撥備已計入綜合全面收益表的「金融資產之減值虧損淨額」。
- (ii) 本集團撇銷貿易應收款項人民幣114,500,000元，乃由於受宏觀經濟惡化及行業生態系統的不利變動影響，部分客戶及業務合作夥伴的償付能力不足，導致無法合理預期可收回性。本集團繼續採取強制行動以收回到期應收款項。

本集團大部分貿易應收款項以人民幣計值。

於2024年6月30日，應收賬款的賬面值與其公平值相若。

- (c) 於2024年6月30日及2023年12月31日，人民幣80,694,000元及人民幣111,893,000元的貿易應收款項已分別質押以獲得授予本集團的若干銀行融資(附註13)。

11 預付款項及其他應收款項

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
預付款項		
預付內容提供商收益分成(a)	561,876	663,824
預付廣告開支(b)	343,641	342,923
可收回增值稅	12,119	11,569
給予關聯方的預付款項	6,637	6,604
其他	13,492	14,403
	<u>937,765</u>	<u>1,039,323</u>
減：減值撥備(e)	(98,443)	(199,656)
	<u>839,322</u>	<u>839,667</u>
減：非即期預付款項	—	—
	<u>839,322</u>	<u>839,667</u>
其他應收款項		
給予第三方的貸款(c)	212,165	202,107
提供給股東的貸款	104,623	74,126
應收關聯方款項	11,192	10,820
租金及其他按金	3,681	3,644
給予僱員的貸款(d)	952	969
其他	22,346	24,052
	<u>354,959</u>	<u>315,718</u>
減：減值撥備	(93,715)	(98,894)
	<u>261,244</u>	<u>216,824</u>
減：非即期其他應收款項	(113,434)	(72,620)
	<u>147,810</u>	<u>144,204</u>

於2024年6月30日，並無重大結餘逾期。

- (a) 本集團從遊戲開發商處獲得了網絡遊戲的授權，並向遊戲開發商支付銷售遊戲內虛擬物品所得收益分成。該等預付收益分成按產生基準支銷及計入「收益成本」。
- (b) 本集團委聘了多名在線廣告供應商，並支付了預付款以換取部分安排中更好的廣告機會及資源。該等款項在提供廣告服務時在「銷售及營銷開支」中確認。
- (c) 給予第三方的貸款指提供給多名第三方的主要為無擔保、免息的貸款。
- (d) 給予僱員的貸款主要指墊付僱員日常業務過程中所產生的各項費用及提供給部分僱員的房貸。該等貸款無抵押、免息、自授予日期起分1至5年償還。
- (e) 預付款項減值撥備變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
於期初	199,656	380,628
減值撥備	7,421	1,215
期內撇銷款項	<u>(108,634)</u>	<u>(33,480)</u>
於期末	<u><u>98,443</u></u>	<u><u>348,363</u></u>

減值撥備主要指預付遊戲開發商收益分成的減值，主要與本集團授權的若干遊戲有關，該等遊戲運營不理想或與本集團的未來策略不一致。撥備為未到期預付遊戲開發商收益分成的賬面值超出剩餘合同期內將產生的預期現金流量。

截至2024年6月30日止六個月，屬於遊戲及信息服務分部的若干遊戲知識產權及許可已悉數或部分減值，且減值虧損人民幣7,421,000元(截至2023年6月30日止六個月：人民幣1,215,000元)已計入綜合全面收益表的收益成本，原因為本集團已終止與內容供應商的合約或進一步開發及推出該等遊戲將不會產生足夠溢利以支付相關營運成本。

本集團的核心策略是專注於發行及自主研發精品遊戲。因此，本集團將持續於未來調整及優化其產品佈局，並逐步終止不再符合本集團未來遊戲業務策略的產品。

- (f) 於2024年及2023年6月30日，其他應收款項賬面值主要以人民幣及美元計值，與其於各報告日期的公平值相若。

12 可換股債券

於2023年7月24日，本集團就本金總額為386,000,000港元(相當於約人民幣352,804,000元)的以港元結算的於2028年7月24日到期的可換股債券(「**2028年可換股債券**」)訂立認購協議，初始兌換價為每股3.64港元。2028年可換股債券按每年5%的利率計息，須每半年支付，有效期為自發行日期起5年，並可根據持有人的選擇於發行日期後41天當天或之後任何時間直至到期日之前七日當天結束營業的期間以每股3.64港元的初始兌換價轉換為本公司的股份。2028年可換股債券於2023年7月24日發行。各2028年可換股債券的持有人將有權選擇要求本集團於2026年7月24日贖回該持有人的全部或僅部分債券。

2028年可換股債券確認為負債部分及權益部分如下：

- 負債部分的初始價值採用本集團等同非可換股債券的市場利率計算得出。嵌入式金融衍生工具包括要求本公司贖回2028年可換股債券的2028年可換股債券持有人選擇權的公平值；及本公司贖回2028年可換股債券的選擇權的公平值。該等嵌入式贖回選擇權與主債務緊密相關，乃由於贖回金額為本金額連同應計但並未支付的利息，因此有關金額無法單獨入賬。負債部分的初始價值及嵌入式贖回選擇權的公平值確認為單獨負債部分，且隨後以攤銷成本計算。
- 權益部分(即2028年可換股債券之換股權)初步按於初步確認時之所得款項淨額扣除上述單一負債部分之價值後之餘額確認。

2028年可換股債券的變動載列如下：

	負債 人民幣千元 (未經審核)	其他儲備 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
於2024年1月1日	237,297	126,702	363,999
利息開支	24,208	—	24,208
已付票面利息	(8,887)	—	(8,887)
貨幣換算差額	1,692	—	1,692
	<u>254,310</u>	<u>126,702</u>	<u>381,012</u>
於2024年6月30日	<u>254,310</u>	<u>126,702</u>	<u>381,012</u>

利息開支乃按照採用負債部分的實際年利率20.2%計算。

於2023年6月30日，概無轉換2028年可換股債券。

13 借款

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
計入非流動負債		
有抵押銀行借款(a)	<u>121,329</u>	<u>123,526</u>
	121,329	123,526
計入流動負債		
有抵押銀行借款(a)	1,059,381	712,898
有抵押長期銀行借款的即期部分(a)	40,000	40,000
有抵押其他借款	<u>20,000</u>	<u>90,000</u>
	<u>1,119,381</u>	<u>842,898</u>
	<u>1,240,710</u>	<u>966,424</u>

本集團的長期銀行借款的加權平均年利率為4.2% (2023年：4.8%)，及短期銀行借款加權平均年利率為6.0% (2023年：6.2%)。

(a) 與銀行借款相關的抵押及擔保如下：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
以按金及本公司附屬公司股份作抵押 由本公司，及／或本公司若干附屬公司 提供擔保	260,191	266,898
以抵押本集團資產(包括貿易應收款項、 知識產權及許可、定期存款、使用權 資產(土地使用權)或在建工程)作擔 保，及／或由本公司及／或其附屬公司 提供擔保	298,300	275,000
	<u>662,219</u>	<u>334,526</u>
	<u>1,220,710</u>	<u>876,424</u>

受限制現金人民幣130,012,000元已作為該筆上述貸款的抵押按金。

(b) 本集團借款之到期日如下：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
1年以內	1,119,381	842,898
1至2年	40,000	60,000
2至5年	69,000	57,500
5年以上	12,329	6,026
	<u>1,240,710</u>	<u>966,424</u>

14 貿易應付款項

貿易應付款項主要涉及購買伺服器託管服務、遊戲許可以及本集團收取但是依據相應合作協議應與合作遊戲開發商分成的收益。本集團獲授的貿易應付款項的信用期通常為3個月。基於確認日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	於2024年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2023年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	68,627	82,235
3個月至1年	203,046	134,639
1至2年	19,295	44,167
2至5年	4,164	12,374
	<u>295,132</u>	<u>273,415</u>

中期股息

董事會並無宣派任何截至2024年6月30日止六個月的中期股息(截至2023年6月30日止六個月：無)。

遵守企業管治守則

本集團致力於維持高水準的企業管治，以保障股東權益，提升企業價值及問責性。截至2024年6月30日止六個月，本公司已採納上市規則附錄C1所載企業管治守則作為其本身之企業管治守則。

進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄C3所載標準守則作為其自身有關董事進行證券交易的行為守則。經向董事作出具體查詢後，各董事已確認，彼等於截至2024年6月30日止六個月期間一直遵守標準守則所載的規定標準。

購買、出售或贖回上市證券

截至2024年6月30日止六個月期間，本公司於聯交所合共購回3,444,800股股份，總代價(扣除開支前)為5,963,668港元。

截至2024年6月30日止六個月期間，本公司購回股份的月度報告如下：

月份	已購回 股份數	每股股份 最高購買價 港元	每股股份 最低購買價 港元	總代價 (扣除 開支前) 港元
2024年1月	<u>3,444,800</u>	1.85	1.60	<u>5,963,668.00</u>
	<u><u>3,444,800</u></u>			<u><u>5,963,668.00</u></u>

除上文披露者外，截至2024年6月30日止六個月期間，本集團概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券(包括庫存股份(如有))。截至報告期末，本集團並無持有庫存股份。

審核委員會

審核委員會已審閱本集團截至2024年6月30日止六個月期間的未經審核綜合財務報表及本中期業績公告。審核委員會亦已審閱本集團所採納的會計準則及慣例，並討論及審閱風險管理、內部監控及財務報告的事項。

期後事項

於2024年7月23日，本公司與配售代理訂立一項配售協議（「**配售協議**」），據此，本公司已同意委任配售代理，而配售代理已同意擔任本公司之代理，按盡力基準促使承配人按配售價每股配售股份2.15港元配售股份（「**配售事項**」）。於2024年7月31日，配售協議所載配售事項條件全部達成，本公司根據一般授權向不少於六名獨立承配人完成配發及發行合共119,850,400股每股面值為0.0001美元的普通股，面值總額為11,985.04美元。配售事項之所得款項總額將約為257.68百萬港元，其中估計所得款項淨額（經扣除佣金及其他估計應付開支後）約為254.13百萬港元，每股普通股可得淨價為2.12港元。本公司擬將配售事項之所得款項用於重點產品的研發及海外發行，以及用作一般營運資金。有關詳情，請參閱本公司日期為2024年7月23日及2024年7月31日的公告。

刊發中期業績及2024年中期報告

本中期業績公告刊登於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.idreamsky.com)，及本集團中期報告(載有上市規則規定的所有資料)將於適當時候刊載於聯交所及本公司的網站。

定義

於本公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「Agent」	指	人工智能體，是一種能夠感知環境、進行決策和執行動作的智能實體。不同於傳統的人工智能，AI Agent具備通過獨立思考、調用工具去逐步完成給定目標的能力
「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載之《企業管治守則》
「本公司」或 「创梦天地」	指	创梦天地科技控股有限公司，一間在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：1119)
「董事」	指	本公司董事
「歐元」	指	歐元，歐洲聯盟成員的法定貨幣
「本集團」或「我們」	指	本公司、其附屬公司及其不時的中國綜合聯屬主體
「港元」	指	港元，香港法定貨幣
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際會計準則」	指	國際會計準則

「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「IP」	指	知識產權
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則
「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載的《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》
「中國」	指	中華人民共和國，但僅就本公告而言，不包括香港、中國澳門特別行政區及台灣
「中國綜合聯屬主體」	指	我們透過合約安排控制的實體，即深圳市创梦天地及其附屬公司
「報告期」	指	截至2024年6月30日止六個月
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「RPG」	指	用戶在虛擬的場景中扮演角色的遊戲
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0001美元的普通股
「深圳市创梦天地」	指	深圳市创梦天地科技有限公司，一間於中國成立的公司，並為本公司的中國綜合聯屬主體
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	具有上市規則所賦予的涵義
「主要股東」	指	具有上市規則所賦予的涵義

「騰訊」	指	騰訊控股有限公司，我們的主要股東之一，一間根據開曼群島法律註冊成立的有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：700)
「庫存股份」	指	具有上市規則所賦予的涵義
「美元」	指	美國法定貨幣美元
「%」	指	百分比

承董事會命
创梦天地科技控股有限公司
 主席
陳湘宇

中國深圳，2024年8月29日

於本公告日期，董事會包括主席兼執行董事陳湘宇先生、執行董事關嵩先生、高煉惇先生及楊佳亮先生；非執行董事張涵先生及楊明先生；及獨立非執行董事余濱女士、李新天先生、張維寧先生及毛睿先生。