

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

## **ARCHOSAUR GAMES INC.**

### **祖龙娱乐有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：9990)

## **截至2024年12月31日止年度的年度業績公告**

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)謹此公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至2024年12月31日止年度的經審計綜合年度業績(「業績公告」)。該年度業績已由本公司核數師羅兵咸永道會計師事務所根據《國際審計準則》審計。

## 財務表現摘要

	截至12月31日止年度		變動 百分比
	2024年 (人民幣百萬元)	2023年 (人民幣百萬元)	
收益	1,141.1	908.5	25.6%
收益成本	(315.1)	(258.1)	22.1%
毛利	826.0	650.4	27.0%
研發開支	(532.1)	(582.2)	(8.6%)
銷售及營銷開支	(565.0)	(274.5)	105.8%
行政開支	(100.1)	(105.1)	(4.8%)
金融資產減值虧損淨額	(0.8)	(15.3)	(94.8%)
其他收入	8.1	7.6	6.6%
其他收益／(虧損)淨額	22.5	(37.9)	(159.4%)
運營虧損	(341.4)	(357.0)	(4.4%)
財務收入	53.1	51.6	2.9%
財務成本	(2.4)	(4.3)	(44.2%)
財務收入淨額	50.7	47.3	7.2%
分佔採用權益法入賬的投資業績	3.6	(18.1)	(119.9%)
除所得稅前虧損	(287.1)	(327.8)	(12.4%)
所得稅(開支)／抵免	(0.1)	12.2	(100.8%)
年內虧損	<u>(287.2)</u>	<u>(315.6)</u>	<u>(9.0%)</u>
非國際財務報告會計準則計量指標：			
經調整虧損淨額 <sup>(1)</sup>	<u>(270.0)</u>	<u>(282.9)</u>	<u>(4.6%)</u>

附註：

- (1) 我們將經調整虧損淨額定義為年內虧損，再加回股份酬金開支予以調整。我們消除管理層認為對我們經營業績不具指示性的項目的影響，原因為該項目屬非現金性質。

## 主席致辭

各位股東：

本人謹欣然代表董事會呈報本集團截至2024年12月31日止年度的年度業績。

### 全年回顧和展望

祖龙娱乐是中國領先的移動遊戲公司，經歷了二十餘年研發經驗的沉澱，始終秉持「成為世界頂級的遊戲公司，持續開發各品類業內領先的精品遊戲，為全球遊戲玩家創造卓越的在線娛樂體驗」的願景。截至2024年12月31日，本集團共推出了23款精品手遊，在超過170個地區市場發行了可支持14種語言的多個地區版本，產品矩陣目前包括MMORPG、SLG、女性向和策略卡牌等多種品類。

2024年，祖龙娱乐不忘初心，篤行致遠，在風雲變幻的市場中公司堅持以匠心精神打磨產品，紮實推進各項業務，表現出卓越的韌性和創新力，以高質量的產品贏得了市場的廣泛認可。公司以銳意進取的精神為指引，在全新的卡牌遊戲賽道，自研自發項目《龍族：卡塞爾之門》取得了亮眼的成績，成為祖龙娱乐又一款首月流水超過人民幣1億元的自主發行產品。我們深信，擁抱前沿科技、依託強大的研發實力不斷向市場輸送優質產品是公司長線發展的立足之本，祖龙娱乐將懷揣對遊戲的熱忱和對玩家的敬意，在新的一年里為全球用戶帶來更多的驚喜與感動。

### 踐行精品化戰略，開拓產品賽道

祖龙娱乐秉持「以誠意雕琢產品，以創新開拓道路」的精神內核，致力於構建具有長線運營價值的產品體系。為全球玩家傾心打造，以公司新一代女性製作和策劃團隊為核心研發的超自由時尚女性向手遊《以閃亮之名》便是我們踐行精品化戰略的具象表現。該款遊戲上線後不斷進行高質量的迭代更新，在2024年以「夢狐繪卷」「傀儡之章」「人魚幻歌」「永曜蒼穹」等多個版本持續探索創意高度，與此同時堅持升級優化用戶溝通和維護，讓《以閃亮之名》保持了可觀的收入和極為優秀的用戶長線留存率，成為公司長線運營精品和女性向賽道的扛鼎之作。我們創造性轉化、創新性發展中華傳統文化。《以閃亮之名》深挖中華傳統藝術的精華，將傳統非遺與現代科技交融，使京劇的唱念做打、木偶戲的懸絲絕技、德化白瓷的白透質感以及柯爾克孜族刺繡的斑斕色彩等在遊戲中得以完美呈現；《龍族：卡塞爾之門》亦與國家級非物質文化遺產金壇刻紙聯動，將躍然紙上的浪漫華夏傳說融

合於遊戲之中。我們的多款在運營產品如《龍族幻想》、《夢幻誅仙》等保持了優異的長線運營成績。我們對產品質量的精雕細琢與長期運營的產品規劃，均將祖龙娱乐踐行精品化的誠心與恒心展現在全球玩家的面前。

將革新意識昇華為企業本能，祖龙娱乐以創新為帆，不斷拓展業務疆域。2024年9月上線的《龍族：卡塞爾之門》自上線首日即登頂iOS應用商店遊戲免費榜榜首並持續霸榜一周，連續數日衝入遊戲暢銷榜前十名，成為公司探索卡牌遊戲品類賽道的成功力作。多品類及多款產品的推出和迭代，體現了祖龙娱乐強大的遊戲研發及發行實力，豐富的產品儲備也凸顯了我們拓寬產品賽道、不斷推陳出新，在多領域踐行精品化遊戲產品矩陣的追求和信念。在保持既有優勢的同時，我們逐步明確了在當前市場環境下的發展方向－將研發實力聚焦於具有競爭優勢的細分領域，打造該領域的標桿產品。我們也將繼續積極嘗試結合遊戲本身的類型特點，將有著多平台發展潛力的產品進行多平台同步開發運作。我們篤信橫向拓寬的產品賽道疊加縱向打通的多平台運作必將產生幾何效應並化作源源不斷的動能推動祖龙娱乐的長足發展。

### 緊跟前沿技術，以創新科技助力祖龍前行

在科技迅猛發展的浪潮中，我們倡導以技術創新為引擎，驅動企業的前行。作為遊戲領域的先鋒，我們率先將全球領先的虛幻引擎技術引入移動遊戲開發，不斷突破技術邊界，探索未知的可能性。我們不斷在大語言模型(Large Language Model, LLM)方面研究探索，並迅速開展在遊戲產品內接入及本地化部署DeepSeek的工作。同時，我們的技術團隊基於公司產品實際需求正在自主開發能夠在遊戲內嵌入高智能化NPC (non-player characters)的模型架構，在控制成本的基礎上更快實現智能化技術的升級與玩家體驗的提升。此外，我們還在不斷積極推進AIGC(Artificial Intelligence Generated Content)與UGC(User Generated Content)融合性創作的前沿嘗試，力爭讓玩家能夠更便捷的在遊戲內進行創意表達。正是這種對技術的執著追求與創新實踐，讓我們屹立於行業的前沿。

創新是祖龙娱乐持續發展的核心動力，技術是我們不斷提升競爭力的重要支撐。我們堅信只有緊跟前沿技術，強化科技與產品的深度融合，才能在遊戲產業的快速發展中破浪前行，引領行業潮流。在AI (Artificial Intelligence)時代，我們深入理解數字化的價值，潛心鑽研戰鬥相關的AI行為以及智能NPC的AI互動。我們



正在嘗試於不同產品中分別使用不同技術實現高互動感高情感連結的智能NPC嵌入，為玩家提供更加豐富且具有沉浸感的互動遊戲體驗。通過新技術與工具在遊戲開發中的妙用，我們讓遊戲世界更具生命力。

## 研運一體佈局全球發展，社會責任引領共創價值

研運一體及全球化是祖龙娱乐堅持不變的戰略方針，在我們的產品矩陣中《以閃亮之名》《龍族：卡塞爾之門》等多款自研自發產品在中國大陸及其他多個地區陸續上線運營並相繼取得成功，彰顯了祖龙娱乐深厚的研發實力和精細的運營策略。全球化佈局中，我們從單一的「走出去」轉向更深層次的「走進去」和「走上去」，在每款產品發佈的地區我們深挖當地市場特質，將不同地區的差異性融入到遊戲研發與運營的各個方面，從而發掘符合所在市場的獨特打法，實現更高水平的遊戲品質與服務。

作為行業中負責任且有溫度的公司，祖龙娱乐積極承擔社會責任，在文化創新、產教融合等方面取得了可圈可點的表現。我們篤定躬行社會公益，成功開展「鴻鵠築夢公益計劃」「龍行公益」等活動，在2024年中深入走訪雲南省紅河哈尼族彝族自治州，為山區捐贈物資。了解到紅河地區因山林茂密、梯田縱橫的地理特徵，導致孩子們上下學路途遙遠且夜間行路困難，祖龙娱乐公益團隊特別在本次捐贈活動中增設了一批愛心路燈，願這溫暖的燈光照亮山區孩子們的求學之路。公司於2024年在財聯社、中華環保聯合會主辦的「第五屆財聯社企業ESG論壇」中獲得了「ESG先鋒獎」。

## 未來發展

祖龙娱乐自創始之初便秉持為遊戲玩家提供優質內容的初心，致力於以不懈熱情和堅定不移的奉獻精神不斷推出現象級精品遊戲。面對充滿波動和不確定性的市場環境，我們在保持技術和美術優勢的基礎上，進一步回歸做遊戲的本質和初心，腳踏實地地在玩法設計和遊戲創新層面全情投入，使創新和好玩進行有機結合，並持續優化效率以製作高性價比的產品。展望2025年，我們藉助AI技術的高速發展之力，以智能驅動創新，積極推進自主開發的模型架構和智能NPC等應用形式，在數字化轉型浪潮中勇立潮頭。在產品方面，公司長線運營的匠心之作《以閃亮之名》持續爆發，將為市場帶來更多驚喜；策略卡牌遊戲《龍族：卡塞爾之門》繼2024年度在中國大陸地區上線並取得亮眼成績後，預計在全球更多國家和地區陸續上線；兩款充滿國風美學的作品《踏風行》與項目代號：逍遙也將震撼登場，更多重磅精品值得期待。祖龙娱乐一直走在遊戲行業技術探索前沿，作

為中國領先的遊戲研發與運營廠商，將繼續堅持精品化、多品類、研運一體、全球化的核心戰略，持續開發各品類行業領先的精品遊戲，在文娛領域持續探索和思考，對市場及用戶的定位、玩家喜好、推廣策略等挖掘更深刻的認識，腳踏實地，勇敢出發，為全球玩家創造卓越的線上娛樂體驗。

## 致謝

董事會謹藉此機會向全體管理人員及員工在2024年的竭誠努力致以衷心的感謝，並謹此感謝廣大投資人和各界人士長久以來的信任和支持。我們將持續專注於公司內在價值和資源利用效率的提升，為用戶、投資人及整體遊戲行業穩健高效地創造價值。

**李青**  
董事會主席

祖龙娱乐有限公司

## 管理層討論與分析

### 業務回顧

我們矢志成為世界頂級的遊戲公司，持續開發各品類業內領先的精品遊戲，為全球遊戲玩家創造卓越的在線娛樂體驗。

我們是中國手遊行業的開拓者，專注於開發優質MMORPG、SLG、女性向、策略卡牌及其他類型的手遊，研發實力屢經驗證。我們持續為玩家提供精良的遊戲內容，贏得了良好的市場口碑。

我們始終堅守以誠意雕琢產品，以創新開拓道路的精神內核，積極踐行精品化戰略，全力開拓產品賽道。我們精心打造的3A級模擬生活遊戲《以閃亮之名》持續高質量迭代更新，深挖中華傳統藝術精華，融合傳統非遺與現代科技，成為公司長線運營佳品及女性向賽道扛鼎之作。2024年9月上線的《龍族：卡塞爾之門》同樣成績斐然，彰顯了公司在卡牌遊戲品類的探索成果。同時，祖龙娛樂緊跟前沿技術，率先引入虛幻引擎技術，深入探索AI在遊戲開發中的應用，提升遊戲動態生命力。在研運一體佈局全球發展方面，從傳統的「走出去」轉向更深層次的「走進去」，根據不同市場細化獨特打法。此外，公司積極履行社會責任，開展多項公益活動，在行業中展現出責任與擔當。

### 我們的現有遊戲

截至本業績公告日期，我們在逾170個地區市場推出23款手遊，支持14種語言的多個地區版本，已上線遊戲的全球累計註冊用戶數超過2億人，全球累計總流水超過人民幣220億元。其中，(i)有2款遊戲全球累計流水超過人民幣40億元；(ii)1款遊戲全球累計流水在人民幣30億元至人民幣40億元之間；(iii) 4款遊戲全球累計流水在人民幣10億元至人民幣30億元之間；及(iv) 9款遊戲在中國大陸地區發行後的首月流水超過人民幣1億元。

《以閃亮之名》是一款以公司新一代女性製作和策劃團隊為核心研發的超自由時尚女性向手遊。遊戲自上線以來，十餘次以強勁之姿躋身中國大陸iOS遊戲暢銷榜前十名，且其2025年1月的單月利潤更是創下該遊戲的歷史新高。伴隨兩周年慶活動序幕拉開，遊戲不但於2025年3月4日躍居iOS遊戲暢銷榜第八，更是憑藉高質量精準呈現的大屏效果，高居iPad暢銷榜第二，且當日流水攀升至一周年慶以來的峰值。回顧2024年，遊戲持續進行高質量的迭代更新，與中國郵政、上海海昌海洋公園、沙漠郵局等開展聯動活動；更融入了蜀繡、泉州提線木偶戲、德化白瓷、京劇、柯爾克孜族刺繡、藏羌織繡等中國非物質文化遺產定制內容，在滿足玩家個性化需求的同時亦展示出中國傳統藝術無與倫比的魅力。寵物系統憑藉其單隻可達三千萬根毛發的極致毛流感和獨特的渲染及染色工藝，疊加多樣親寵玩法，一經上線即獲得玩家廣泛關注。未來遊戲還將解鎖大地圖以及模擬經營等更多新玩法，為玩家帶來更豐富多元的遊戲體驗。《以閃亮之名》官方微博已累計獲得超過1,700萬個轉評贊，TapTap平台評分持續高達8.9分。截至2024年12月31日，《以閃亮之名》的全球累計註冊用戶數超過2,000萬。

《龍族：卡塞爾之門》，是一款由虛幻引擎4打造的、根據《龍族》系列小說和動畫改編開發的策略卡牌類遊戲。2024年9月12日其在中國大陸地區正式上線，上線首日即登頂iOS應用商店遊戲免費榜並持續霸榜一周，且連續數日衝入遊戲暢銷榜前十名，成為祖龙娱乐又一款首月流水超過人民幣1億元的自主發行產品，並榮獲「Next World 2024年度風采獎」之「年度實力遊戲獎」。遊戲於2024年11月26日攜手金壇刻紙推出「憑秋剪意」聯動活動，將非遺瑰寶獨特魅力融合遊戲元素展現在玩家面前。

特別值得關注的是，公司於2019年7月推出的由虛幻引擎4驅動的MMORPG手遊《龍族幻想》以及2016年11月推出的回合制MMORPG手遊《夢幻誅仙》，自上線以來已分別運營超過5年和8年。為持續提升用戶體驗，運營團隊實施了多維度的運營策略：一方面積極與各類IP開展跨界聯動，涵蓋大唐芙蓉園、老君山等文旅項目及《與鳳行》《少年白馬醉春風》等影視作品；另一方面，通過定期舉辦線下玩家見面會、開展遊戲直播互動等多元化運營手段，構建了立體化的用戶溝通體系。這些舉措有效實現了產品的長線平穩運營，保持了收益持續穩定。



對於《三國群英傳：鴻鵠霸業》《鴻圖之下》《萬王之王3D》《御劍情緣》《六龍爭霸》等其他多款在運營中的經典遊戲，公司一如既往地進行投入及維護，通過周年慶、版本更新等活動搭建遊戲健康的長線生態，各款遊戲表現相對穩定並為集團持續貢獻收益。

## 我們的遊戲產品儲備

為打造不同類型及多樣化的遊戲組合，我們預期於2025年至2027年期間在全球各地推出8款不同類型的遊戲產品。

截至本業績公告日期，下表載列有關我們預期於所示期間推出的新遊戲的若干數據，包括名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線年份及主要市場。

名稱 <sup>(1)</sup>	類型 <sup>(1)</sup>	IP來源 <sup>(1)</sup>	於本業績公告 日期的 開發階段 <sup>(1)</sup>	預期 上線年份 <sup>(1)</sup>	主要 市場 <sup>(1)(2)</sup>
<b>2025年</b>					
《龍族：卡塞爾之門》 <sup>(3)</sup>	策略卡牌遊戲	授權IP	遊戲測試	2025年	全球 (除中國 大陸地區)
《踏風行》	放置RPG	原創IP	遊戲測試	2025年	亞洲
項目代號：逍遙	MMORPG	原創IP	遊戲製作	2025年	中國大陸
<b>2026年</b>					
項目代號：Odin	MMORPG+	授權IP	遊戲製作	2026年	全球
項目G	數值卡牌遊戲	- <sup>(4)</sup>	遊戲提案	2026年	全球
項目I	女性向遊戲	- <sup>(4)</sup>	遊戲提案	2026年	全球
<b>2027年</b>					
項目代號：One	動作射擊遊戲	原創IP	遊戲提案	2027年	全球
項目H	MMORPG	- <sup>(4)</sup>	遊戲提案	2027年	全球

附註：

- (1) 於本業績公告日期的遊戲產品儲備僅供說明。產品儲備中各遊戲的名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線年份、主要市場及其他信息可根據各產品開發計劃及預審情況作出進一步變動。
- (2) 主要市場指目標發行市場。相關遊戲將根據各自的發行計劃在不同地區陸續上線。
- (3) 《龍族：卡塞爾之門》已於2024年9月12日在中國大陸地區上線。
- (4) 於本業績公告日期，相關遊戲的IP狀態仍待定。

就我們產品儲備中的幾款新遊戲作簡要介紹如下：

《踏風行》，是一款由虛幻引擎4打造的中國風修真題材放置RPG手遊，兼具PvP (Player-vs-Player)和GvG (Group-vs-Group)兩種回合制戰鬥模式，實現真3D的立體飛行戰鬥，依託國風美學視聽系統與動態打擊反饋機制，打造兼具策略深度與沉浸感受的修真戰場。遊戲在研發中持續拓展玩法邊界，推出仙盟攻城戰、界域爭霸賽等創新模塊，並基於玩家反饋積極優化版本內容。遊戲計劃主要採用自主發行方式，於2025年3月開啟了新一輪付費測試，預計2025年上半年在中國大陸地區正式上線。

項目代號：逍遙是一款回合制MMORPG遊戲，融合了國風和卡通美學，致力於為玩家打造一個充滿沉浸感的回合制體驗。遊戲通過精心設計的養成系統和豐富的世界觀，帶領玩家進入一個充滿情感與冒險的奇幻世界。這款產品計劃於2025年對外開展測試。

項目代號：Odin是一款根據《龍族》系列小說改編的依託虛幻引擎5打造的開放世界MMORPG+遊戲，是我們使用革新技術對經典IP深度開發的誠意之作。玩家可以在都市探索與場景冒險之間自由切換，融入式感受龍族世界觀。目前遊戲正在有序開發中，我們希望能在優勢MMORPG賽道中詮釋遊戲的精神內核，重溫龍族故事，將極致的美術效果和遊玩意趣呈現給全球玩家。

於報告期間，我們錄得收益人民幣1,141.1百萬元，較截至2023年同期人民幣908.5百萬元增加25.6%，主要由於《龍族：卡塞爾之門》在中國大陸上線及《以閃亮之名》持續發力所致。日後，隨著產品類型由MMORPG、SLG、女性向、策略卡牌擴張至放置RPG等多品類和豐富多樣的風格，及持續完善「研運一體」的有機模式，預期我們遊戲的生命周期將進一步延長，這將對本集團的收益作出更穩定及持續的貢獻。

## 財務回顧

### 收益

下表載列於所示年度按業務分部劃分的收益明細：

	截至12月31日止年度			
	2024年		2023年	
	(人民幣 百萬元)	佔總收益 百分比	(人民幣 百萬元)	佔總收益 百分比
開發與授權	105.5	9.2%	185.9	20.4%
— 收益分成	101.9	8.9%	146.5	16.1%
— 不可退還固定授權費	3.6	0.3%	39.4	4.3%
綜合遊戲發行及運營	1,035.0	90.7%	709.3	78.1%
其他	0.6	0.1%	13.3	1.5%
合計	<u>1,141.1</u>	<u>100.0%</u>	<u>908.5</u>	<u>100.0%</u>

截至2024年12月31日止年度，開發與授權業務收益為人民幣105.5百萬元，較截至2023年12月31日止年度的人民幣185.9百萬元減少43.2%，而綜合遊戲發行及運營收益為人民幣1,035.0百萬元，較截至2023年12月31日止年度的人民幣709.3百萬元增加45.9%。

下表載列於所示年度按地理位置劃分的收益分部明細：

	截至12月31日止年度			
	2024年		2023年	
	(人民幣 百萬元)	佔總收益 百分比	(人民幣 百萬元)	佔總收益 百分比
中國大陸	884.5	77.5%	592.1	65.2%
中國大陸以外地區	256.6	22.5%	316.4	34.8%
合計	<u>1,141.1</u>	<u>100.0%</u>	<u>908.5</u>	<u>100.0%</u>

截至2024年12月31日止年度，我們於中國大陸產生的收益為人民幣884.5百萬元，較截至2023年12月31日止年度的人民幣592.1百萬元增加49.4%，及於中國大陸以外地區產生的收益為人民幣256.6百萬元，較截至2023年12月31日止年度的人民幣316.4百萬元減少18.9%。

總收益有所增加乃主要由於於報告期內《龍族：卡塞爾之門》在中國大陸上線及《以閃亮之名》持續發力所致。

## 收益成本

下表載列於所示年度按性質劃分的收益成本明細（以絕對金額及佔總收益成本的百分比列示）：

	截至12月31日止年度			
	2024年		2023年	
	(人民幣 百萬元)	佔總收益 成本百分比	(人民幣 百萬元)	佔總收益 成本百分比
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	239.2	75.9%	175.3	67.9%
支付IP持有人收益分成	28.4	9.0%	15.2	5.9%
頻寬及服務器託管費	26.1	8.3%	23.5	9.1%
無形資產減值撥備	—	—	22.3	8.6%
僱員福利開支	12.4	3.9%	13.0	5.0%
折舊及攤銷費用	4.0	1.3%	2.2	0.9%
其他	5.0	1.6%	6.6	2.6%
<b>合計</b>	<b>315.1</b>	<b>100.0%</b>	<b>258.1</b>	<b>100.0%</b>

收益成本主要包括(i)分銷渠道商及支付渠道收取的佣金；(ii)支付IP持有人收益分成；及(iii)頻寬及服務器託管費。收益成本由截至2023年12月31日止年度的人民幣258.1百萬元增加至截至2024年12月31日止年度的人民幣315.1百萬元，主要由於綜合遊戲發行及運營業務收入增加而導致分銷渠道商及支付渠道收取的佣金以及支付IP持有人的收益分成增加所致。

## 毛利及毛利率

截至2024年12月31日止年度，本集團的毛利較截至2023年12月31日止年度的人民幣650.4百萬元增加27.0%至人民幣826.0百萬元，主要由於於報告期內《龍族：卡塞爾之門》在中國大陸上線及《以閃亮之名》持續發力導致收益增加所致。本集團的毛利率由截至2023年12月31日止年度的71.6%上升至截至2024年12月31日止年度的72.4%，於可比期間保持基本一致。

## 研發開支

研發開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)外包技術服務；及(iii)折舊及攤銷費用。截至2024年12月31日止年度，研發開支較截至2023年12月31日止年度的人民幣582.2百萬元減少8.6%至人民幣532.1百萬元，主要由於僱員福利開支及外包技術服務的成本控制改善所致。

## 銷售及營銷開支

銷售及營銷開支主要包括(i)推廣及廣告開支；及(ii)僱員福利開支。截至2024年12月31日止年度，銷售及營銷開支較截至2023年12月31日止年度的人民幣274.5百萬元增加105.8%至人民幣565.0百萬元，主要由於(i)《龍族：卡塞爾之門》於報告期內在中國大陸上線；及(ii)為持續提高玩家黏性而增加《以閃亮之名》的推廣及廣告開支所致。

## 行政開支

行政開支主要包括(i)僱員福利開支；及(ii)核數師酬金及其他專業諮詢費。截至2024年12月31日止年度，行政開支較截至2023年12月31日止年度的人民幣105.1百萬元減少4.8%至人民幣100.1百萬元，於可比期間保持相對穩定。

## 其他收入

截至2024年12月31日止年度，其他收入較截至2023年12月31日止年度的人民幣7.6百萬元增加6.6%至人民幣8.1百萬元，由於本集團於報告期內持有的其他以攤餘成本計量的金融資產產生的利息收入，部分被政府補貼減少所抵銷。



## 其他收益／(虧損)淨額

其他收益／(虧損)淨額主要包括(i)按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益／(虧損)；及(ii)外匯虧損。截至2024年12月31日止年度，其他收益淨額為人民幣22.5百萬元，而截至2023年12月31日止年度為其他虧損淨額人民幣37.9百萬元，主要由於按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產產生的收益，部分被外匯虧損增加所抵銷。

## 財務收入淨額

財務收入指銀行存款(包括銀行結餘及定期存款)的利息收入。財務成本主要包括租賃負債應計利息開支。截至2024年12月31日止年度，財務收入淨額較截至2023年12月31日止年度的人民幣47.3百萬元增加7.2%至人民幣50.7百萬元，於可比期間保持相對穩定。

## 所得稅(開支)／抵免

所得稅(開支)／抵免包括即期所得稅開支及遞延所得稅。截至2024年12月31日止年度，所得稅開支為人民幣0.1百萬元，而截至2023年12月31日止年度的所得稅抵免為人民幣12.2百萬元，主要歸因於金融資產投資的公允價值於報告期內增加導致前期與未確認的投資虧損相關的遞延所得稅資產撥回。

## 經調整虧損淨額

截至2024年12月31日止年度，經調整虧損淨額為人民幣270.0百萬元，而截至2023年12月31日止年度經調整虧損淨額為人民幣282.9百萬元。虧損有所減少主要歸因於於報告期內(i)《龍族：卡塞爾之門》於中國大陸上線及《以閃亮之名》持續發力推動收益增加；及(ii)金融資產投資產生的收益所致。然而，該等積極因素部分被推廣及廣告開支增加所抵銷，這些開支是為了推出新遊戲以及提高現有遊戲玩家黏性所產生的。

本公司相信，截至2024年12月31日止年度的經調整虧損淨額，與根據國際財務報告會計準則呈報的截至2024年12月31日止年度的虧損相比，可為投資者及其他人士提供附加資料，使其了解並評估本集團的綜合經營業績，並促進年度比較。然而，將該等非國際財務報告會計準則計量作為一種分析工具使用存在局限性，任何人士不應將有關計量視為獨立於我們根據國際財務報告會計準則所呈報之經營業績或財務狀況或將其視作可用於分析有關經營業績或財務狀況之替代工具。此外，該等非國際財務報告會計準則財務計量的定義可能與其他公司所用之類似詞彙有所不同。

下表載列本集團截至2024年及2023年12月31日止年度的非國際財務報告會計準則財務計量與根據國際財務報告會計準則編製的最接近計量的對賬情況：

截至12月31日止年度  
2024年                      2023年  
(人民幣百萬元)    (人民幣百萬元)

年內虧損與年內經調整虧損淨額的對賬：

年內虧損	(287.2)	(315.6)
加回：		
股份酬金開支	17.2	32.7
	(270.0)	(282.9)
年內經調整虧損淨額	(270.0)	(282.9)

### 流動資金及財務資源

我們過往主要透過經營產生的現金撥付現金需求，其次是股權融資。我們採取審慎的財政管理政策，以確保本集團維持穩健的財務狀況。考慮到本集團可動用的財務資源（包括本集團手頭的現金及現金等價物、經營產生的現金及可動用融資）及發行與首次公開發售有關普通股的所得款項淨額，並經審慎及仔細查詢後，董事認為本集團擁有充足運營資金滿足本集團目前的經營需求。

於2024年12月31日，本集團的流動資產淨值為人民幣1,355.7百萬元，其中現金及現金等價物、定期存款及受限制現金為人民幣1,139.2百萬元，主要以人民幣、美元及港元計值。

於2024年12月31日，本公司擁有人應佔本集團的總權益為人民幣2,105.3百萬元，而2023年12月31日為人民幣2,333.9百萬元，減少9.8%。該減少主要由於截至2024年12月31日止年度的經營虧損所致。

下表載列於所示年度的現金流量：

	截至12月31日止年度		
	2024年 (人民幣 百萬元)	2023年 (人民幣 百萬元)	變動 百分比
經營活動所用的現金淨額	(188.0)	(79.5)	136.5%
投資活動產生／(所用)的現金淨額	122.5	(589.1)	(120.8)%
融資活動所用的現金淨額	(60.2)	(19.2)	213.5%
現金及現金等價物減少淨額	(125.7)	(687.8)	(81.7)%
年初現金及現金等價物	555.0	1,233.0	(55.0)%
現金及現金等價物匯兌收益	4.4	9.8	(55.1)%
年末現金及現金等價物	<u>433.7</u>	<u>555.0</u>	<u>(21.9)%</u>

### 經營活動

截至2024年12月31日止年度，經營活動所用現金淨額為人民幣188.0百萬元，而截至2023年12月31日止年度為人民幣79.5百萬元，增加136.5%。該增加主要由於推廣及廣告開支的現金流出增加，部分被遊戲業務的現金流入增長所抵銷。

### 投資活動

截至2024年12月31日止年度，投資活動所產生的現金淨額為人民幣122.5百萬元，而截至2023年12月31日止年度投資活動所用的現金淨額為人民幣589.1百萬元，主要由於報告期內贖回定期存款及理財產品，以支持本集團的經營活動所致。

### 融資活動

截至2024年12月31日止年度，融資活動所用現金淨額為人民幣60.2百萬元，而截至2023年12月31日止年度為人民幣19.2百萬元，增加213.5%。該增加主要由於本公司於報告期內購回股份，以及就未來股份購回安排而預付予股票經紀人的款項所致。

## 資產負債比率

於2024年12月31日，資產負債比率（按總負債除以總資產計算）為19.0%，而於2023年12月31日為14.9%。

## 資本開支

資本開支包括購買無形資產及購買物業、廠房及設備的開支。截至2024年及2023年12月31日止年度，資本開支總額分別為人民幣20.8百萬元及人民幣4.4百萬元，增加372.7%。該增加主要是由於支付無形資產相關款項所致。

## 所持重大投資／有關重大投資或資本資產的未來計劃

### 認購理財產品

於2024年7月3日，本公司的全資附屬公司Archosaur Entertainment Limited通過摩根士丹利銀行亞洲有限公司（「摩根士丹利亞洲」）認購理財產品（即本金為9.8百萬美元的票據及本金為10.1百萬美元的債券）。於2024年12月31日，有關理財產品尚未到期。

於截至2024年12月31日止年度，本集團持有以下價值佔本集團於2024年12月31日的總資產5%或以上並按攤餘成本計量的重大投資：

投資名稱	投資日期	產品性質	成本 (人民幣 百萬元)	於2024年 12月31日的 賬面價值 (人民幣 百萬元)	預期年化收益率 %	股息收入 (人民幣 百萬元)	2024年年度 產生的 收益 (人民幣 百萬元)	於2024年 12月31日 佔本公司 總資產比例 %
摩根士丹利亞洲的 相關金融產品								
可贖回階梯式 固定票息票據	2024年1月9日	固定利率票據	70.4	74.2	第一年：5.68%， 第二年：5.38%， 第三年：5.08%， 第四年：4.78%， 第五年：4.48%	不適用	3.8	2.9%
US TREASURY NOTE	2024年7月3日	US Treasury Note	72.3	72.7	4.43%	不適用	1.5	2.8%
總計			<u>142.7</u>	<u>146.9</u>			<u>5.3</u>	<u>5.7%</u>

附註：

- (1) 該等投資旨在為收取合約現金流量而持有，且該等投資的合約現金流量合資格僅用於本金及利息付款，因此按攤餘成本計量。

## 摩根士丹利亞洲的相關金融產品說明

於2024年，本集團認購摩根士丹利亞洲的相關金融產品，包括可贖回階梯式固定票息票據及US TREASURY NOTE。其中，以攤餘成本計量的可贖回階梯式固定票息票據於2024年12月31日的賬面價值約為人民幣74.2百萬元。該等產品的預期年化收益率第一年為5.68%、第二年為5.38%、第三年為5.08%、第四年為4.78%及第五年為4.48%。以攤餘成本計量的US TREASURY NOTE於2024年12月31日的賬面價值約為人民幣72.7百萬元，預期年化收益率為4.43%。投資摩根士丹利亞洲的相關金融產品的資金來源為本公司的內部資源。

## 重大投資策略

董事會認為，合理有效地使用階段性閒置資金將提高本公司的資金收益，這符合本公司確保資金安全性及流動性的核心目標且滿足本集團日常營運的資金需求。本公司通過考慮認購理財產品涉及的風險程度及比較不同報價後，認為可以從該認購事項中取得相對較穩定的收益。認購理財產品是在保證本集團日常經營所需資金的前提下進行的。本集團已充分估計和計量認購理財產品的風險和收益以及未來的資金需求，不會影響日常運營資金的正常運作和主營業務的發展。

有關進一步詳情，請參閱本公司日期為2024年7月3日的公告。

除本業績公告所披露者外，於2024年12月31日，本集團概無持有重大投資或有關重大投資或資本資產的未來計劃，且於2024年12月31日，本集團持有的各項個別投資概不構成本集團總資產5%或以上。

## 附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

### 認購基金

於2024年12月13日，北海祖龍創業投資有限公司（「認購人」，本公司一間間接全資附屬公司）、鼎暉股權投資管理（天津）有限公司（作為普通合夥人）及其他有限合夥人訂立有限合夥協議（「有限合夥協議」），據此，認購人同意認購天津鼎暉源聚股權投資合夥企業（有限合夥）「基金」的有限合夥權益，金額為人民幣50,000,000元，佔於有限合夥協議日期基金的出資總額約6.25%。

有關進一步詳情，請參閱本公司日期為2024年12月13日及2025年1月2日的公告。



除本業績公告所披露者外，截至2024年12月31日止年度，概無附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

## 資產抵押

於2024年12月31日，概無質押物業、廠房及設備。

## 或然負債

於2024年12月31日，我們並無面臨任何未入賬的重大或然負債。

## 僱員及薪酬政策

於2024年12月31日，我們共僱用1,083名全職員工，其中約77.65%為研發人員。我們的絕大部分僱員位於中國，主要在北京總部，其餘在成都、長春、上海及海南。截至2024年12月31日止年度，僱員的薪酬及福利成本約為人民幣551.2百萬元，而截至2023年12月31日止年度為人民幣589.8百萬元。

我們致力於為僱員建立具有競爭力且公平的薪酬及福利環境。為通過薪酬激勵有效地激發我們的業務開發團隊並確保僱員獲得具競爭力的薪酬待遇，我們通過市場調研及與競爭對手的比較不斷完善薪酬及激勵政策。我們每月對僱員進行績效評估，以提供僱員績效反饋，並且按季度進行優秀員工評選，對表現優秀的員工給予肯定及鼓勵。僱員的薪酬通常包括基本工資、績效獎金及年終獎金。為獎勵本集團董事、高級管理層及僱員為本集團作出的貢獻，本公司採納首次公開發售前受限制股份單位計劃、受限制股份單位計劃及購股權計劃。

根據中國法律及法規的規定，我們為僱員參與由當地政府管理的各項僱員社會保障計劃，其中包括住房公積金、養老保險、醫療保險、生育保險、工傷保險及失業保險。

我們提供定期的專業培訓，迎合不同部門僱員的需求。我們定期組織由高級僱員或外部顧問開展的培訓課程，內容涵蓋業務運營的各個方面，包括總體管理、法例及法定法規、項目執行及技術知識。我們不斷審查培訓內容，並向僱員作出跟進以評估培訓效果。通過培訓，我們幫助僱員了解行業發展、技能及技術的最新情況。我們亦不時舉辦研討會以討論具體議題。

## 外幣匯兌風險

截至2024年12月31日止年度，本集團大部分交易以及現金及現金等價物以人民幣、美元及港元計值。管理團隊密切監控外幣匯兌風險，確保以及時有效的方式執行適當措施。截至2024年12月31日止年度，本集團於營運中並未產生任何重大外幣匯兌虧損。管理層將繼續監控本集團的外匯風險敞口，並考慮適時採取審慎措施。

## 全球發售所得款項淨額用途

於2020年7月15日，本公司以每股11.60港元成功完成其首次公開發售187,400,000股股份，及其股份在聯交所主板上市。於2020年8月11日，招股章程所述的超額配股權已由獨家全球協調人代表國際包銷商（定義見招股章程）悉數行使，涉及合共28,110,000股發售股份（「超額配發股份」）。超額配發股份已由本公司按每股11.60港元配發及發行。全球發售募集的所得款項淨額（計及行使超額配股權，並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他估計開支後）約為2,358.5百萬港元。

下表載列自上市日期起至2024年12月31日所得款項淨額的擬定及實際使用情況：

所得款項淨額用途	佔比	截至2024年				餘下所得款項淨額的預期動用時間 <sup>(1)</sup>
		全球發售所得款項淨額 (百萬港元)	12月31日止年度已動用金額 (百萬港元)	於2024年12月31日		
			已動用金額 (百萬港元)	未動用金額 (百萬港元)		
增強開發能力及技術以及擴大遊戲組合	40%	943.5	-	943.5	-	
擴展遊戲發行及運營業務，特別是						
中國大陸地區以外市場	20%	471.7	-	471.7	-	
為行業價值鏈中的上下游業務進行戰略收購						
及投資提供資金，並對側重於泛娛樂或技					2025年1月至	
術、媒體及電信的投資基金進行投資	20%	471.7	31.4	225.6	2026年12月	
擴大IP儲備及豐富我們的內容供應	10%	235.8	21.5	235.8	-	
運營資金及一般企業用途	10%	235.8	-	235.8	-	
合計	100%	2,358.5	52.9	2,112.4	246.1	

附註：

- (1) 餘下所得款項的預期動用時間乃根據本集團對未來市場狀況作出的最佳估計而得出。其將因應市場狀況的現時及未來發展而改變。

自上市日期起至2024年12月31日止，全球發售所得款項淨額中約2,112.4百萬港元已使用。

誠如本公司2024年中期報告所披露，有關為行業價值鏈中的上下游業務進行戰略收購及投資提供資金，並對側重於泛娛樂或技術、媒體及電信的投資基金進行投資的未動用所得款項淨額先前的預期時間表為2025年7月。進一步延遲動用有關所得款項淨額主要由於不穩定及不確定的外部因素，使本集團於物色合適的收購及投資目標時需要更多時間及採取更為謹慎的方法。截至2024年12月31日，擴大IP儲備及豐富我們的內容供應的所得款淨額已全部使用。

除上述調整外，於本業績公告日期，招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節先前披露的所得款項淨額擬定用途及預期時間表概無變動。

倘所得款項淨額並未即時用於擬定用途，則有關所得款項在被視為符合本公司最佳利益的情況下本公司目前有意以短期計息工具（如流動固定收益證券、短期銀行存款、短期低風險理財產品或貨幣市場工具）方式將有關款項存放於持牌商業銀行或其他認可金融機構。

## 報告期間後重大事宜

於本業績公告日期，本集團並無任何報告期間後重大事宜。

## 遵守企業管治守則

本公司深明良好企業管治對改善本公司管理及保護整體股東利益的重要性。本集團已採納載於企業管治守則的守則條文，作為管治其企業管治常規的守則。

董事認為，本公司已於報告期間遵守載於企業管治守則的相關守則條文第二部分，惟下文所載之守則條文除外。

根據企業管治守則的守則條文第C.2.1條，主席與首席執行官的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。李青先生現為本公司的主席兼首席執行官。鑒於其自本集團成立以來對本集團貢獻良多且在遊戲行業擁有豐富經驗，董事會認為，主席及首席執行官的角色由同一人擔任可為本集團提供強而有力且始終如一的領導以發展及執行長期業務策略，且不會削弱本公司董事會及管理層之權力及權限制衡。董事會目前由兩名執行董事（包括李青先生），兩名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有相當強大之獨立性。

董事會將繼續檢討企業管治架構的成效，以評估是否需要區分主席與首席執行官的角色。

## 證券交易的標準守則

本公司已採納有關董事進行證券交易的操守守則，而有關守則的條款嚴謹程度不遜於標準守則所載的規定標準。經向全體董事作出具體查詢後，全體董事均確認，彼等於截至2024年12月31日止年度一直遵守標準守則。

## 審核委員會

本公司已根據上市規則及企業管治守則成立審核委員會，並制定其書面職權範圍。於本業績公告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事組成，即朱霖先生、王靜女士及丁治平先生。朱霖先生為審核委員會的主席。審核委員會連同核數師已審閱本集團截至2024年12月31日止年度的綜合財務資料及本業績公告。審核委員會對財務報表及本業績公告的會計處理方式並無異議，並討論有關審計、風險管理、內部監控及財務報告事項。

## 購買、出售或贖回本公司的上市證券

於截至2024年12月31日止年度，董事會認為購回股份可提升本集團淨值及提高股本回報率並對本公司及股東整體有利，故本公司在聯交所以總代價8,935,950港元購回合共6,563,000股股份，其中2,192,000股購回股份於2024年12月31日尚未註銷。

上述回購的詳情載列如下：

購回月份	購回股份 總數	所付每股 最高價 (港元)	所付每股 最低價 (港元)	已付總 購回價 (港元)
2024年1月	2,961,000	1.36	1.15	3,686,790
2024年2月	1,410,000	1.48	1.23	1,847,870
2024年8月	802,000	1.52	1.25	1,098,970
2024年9月	524,000	1.61	1.43	790,890
2024年10月	866,000	1.84	1.66	1,511,430
合計	<b><u>6,563,000</u></b>			<b><u>8,935,950</u></b>

除上文所披露者外，於報告期間，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券（包括出售庫存股份（定義見上市規則））。於2024年12月31日，本公司並無持有任何庫存股份（定義見上市規則）。

## 末期股息

董事會決議不建議派付截至2024年12月31日止年度的任何末期股息。

## 暫停辦理股份過戶登記

為釐定出席擬於2025年6月13日（星期五）舉行的股東週年大會（「股東週年大會」）及於會上投票的資格，本公司將於2025年6月10日（星期二）至2025年6月13日（星期五）（包括首尾兩日）止期間暫停辦理股份過戶登記手續，於此期間將不會辦理任何股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會，所有股票連同已填妥的過戶表格須最遲於2025年6月9日（星期一）下午4時30分前送交本公司的香港股份過戶登記處卓佳證券登記有限公司，地址為香港夏慤道16號遠東金融中心17樓，以辦理股份過戶登記。



## 核數師就本業績公告執行的程序

本業績公告所載有關本集團截至2024年12月31日止年度的綜合資產負債表、綜合損益表、綜合全面收益表、簡明綜合現金流量表及其相關附註中的數字已經由本公司核數師與本集團本年度經審計綜合財務報表的數字核對一致。本公司核數師並無就本業績公告所呈列的「經調整虧損淨額」假設的合理性及適當性發表意見。本公司核數師就此執行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱工作準則或香港鑑證工作準則而進行的鑑證工作，故本公司核數師並無就本業績公告作出任何鑑證。

## 於聯交所網站刊發資料

本業績公告刊載於本公司網站([www.zulong.com](http://www.zulong.com))及香港交易及結算所有限公司網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))。本公司截至2024年12月31日止年度的年度報告將於適當時候發送予股東(如需)並刊載於上述網站。

## 綜合損益表

截至2024年12月31日止年度

	附註	截至12月31日止年度	
		2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
收益	3	1,141,079	908,489
收益成本	5	<u>(315,075)</u>	<u>(258,082)</u>
毛利		<u>826,004</u>	<u>650,407</u>
研發開支	5	(532,074)	(582,208)
銷售及營銷開支	5	(564,980)	(274,490)
行政開支	5	(100,139)	(105,101)
金融資產減值虧損淨額	5	(830)	(15,273)
其他收入		8,150	7,552
其他收益／(虧損)淨額	4	<u>22,473</u>	<u>(37,916)</u>
運營虧損		<u>(341,396)</u>	<u>(357,029)</u>
財務收入	6	53,137	51,561
財務成本	6	<u>(2,446)</u>	<u>(4,271)</u>
財務收入淨額	6	50,691	47,290
分佔採用權益法入賬的投資業績		<u>3,616</u>	<u>(18,105)</u>
除所得稅前虧損		(287,089)	(327,844)
所得稅(開支)／抵免	7	<u>(157)</u>	<u>12,283</u>
年內虧損		<u>(287,246)</u>	<u>(315,561)</u>
以下人士應佔虧損：			
— 本公司擁有人		(287,246)	(315,561)
— 非控股權益		<u>—</u>	<u>—</u>
		<u>(287,246)</u>	<u>(315,561)</u>
年內本公司擁有人應佔每股虧損 (人民幣元／股)	8		
— 基本		(0.37)	(0.40)
— 攤薄		<u>(0.37)</u>	<u>(0.40)</u>

## 綜合全面收益表

截至2024年12月31日止年度

	截至12月31日止年度	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
年內虧損	<u>(287,246)</u>	<u>(315,561)</u>
其他全面收益(扣除稅項)：		
可重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>8,139</u>	<u>7,301</u>
不會重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>41,454</u>	<u>22,554</u>
年內全面虧損總額	<u><u>(237,653)</u></u>	<u><u>(285,706)</u></u>
以下人士應佔：		
— 本公司擁有人	(237,653)	(285,706)
— 非控股權益	<u>—</u>	<u>—</u>
	<u><u>(237,653)</u></u>	<u><u>(285,706)</u></u>

綜合資產負債表  
於2024年12月31日

		於12月31日	
	附註	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		9,404	17,904
使用權資產		18,361	42,703
無形資產		102,590	111,500
以權益法入賬的投資		64,598	60,982
預付款、其他應收款項及其他資產		14,651	14,136
定期存款		170,885	115,616
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產		235,317	150,146
其他以攤餘成本計量的金融資產		142,705	–
遞延所得稅資產		17,770	13,780
		<u>776,281</u>	<u>526,767</u>
<b>流動資產</b>			
應收賬款	10	120,023	110,081
預付款、其他應收款項及其他資產		119,389	99,967
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產		443,508	790,271
定期存款		705,470	635,105
受限制現金		–	26,399
現金及現金等價物		433,689	555,033
		<u>1,822,079</u>	<u>2,216,856</u>
<b>資產總值</b>		<u><u>2,598,360</u></u>	<u><u>2,743,623</u></u>

## 綜合資產負債表

於2024年12月31日(續)

	附註	於12月31日	
		2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
<b>權益及負債</b>			
<b>本公司擁有人應佔權益</b>			
股本	11	55	55
股份溢價	11	6,980,625	6,964,953
其他儲備		(1,588,338)	(1,631,263)
累計虧損		(3,287,058)	(2,999,812)
		<u>2,105,284</u>	<u>2,333,933</u>
<b>非控股權益</b>		<u>—</u>	<u>—</u>
<b>權益總額</b>		<u><b>2,105,284</b></u>	<u><b>2,333,933</b></u>
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
合約負債		23,697	9,915
租賃負債		—	15,002
遞延所得稅負債		3,021	1,233
		<u>26,718</u>	<u>26,150</u>
<b>流動負債</b>			
應付賬款及其他應付款項	13	192,883	154,320
合約負債		251,721	194,187
即期所得稅負債		6,205	5,740
租賃負債		15,549	29,293
		<u>466,358</u>	<u>383,540</u>
<b>負債總額</b>		<u><b>493,076</b></u>	<u><b>409,690</b></u>
<b>總權益及負債</b>		<u><b>2,598,360</b></u>	<u><b>2,743,623</b></u>



## 簡明綜合現金流量表

截至2024年12月31日止年度

	截至12月31日止年度	
	附註 2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
經營活動所用的現金淨額	<u>(188,009)</u>	<u>(79,537)</u>
投資活動產生／(所用)的現金淨額	<u>122,463</u>	<u>(589,097)</u>
融資活動所用的現金淨額	<u>(60,202)</u>	<u>(19,159)</u>
現金及現金等價物減少淨額	<u>(125,748)</u>	<u>(687,793)</u>
年初現金及現金等價物	555,033	1,232,999
現金及現金等價物匯兌收益	<u>4,404</u>	<u>9,827</u>
年末現金及現金等價物	<u><u>433,689</u></u>	<u><u>555,033</u></u>

# 綜合財務報表附註

## 1 一般資料

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)於2020年1月2日根據開曼群島公司法第22章(1961年第3號法例,經合併及修訂)在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處為Harneys Fiduciary (Cayman) Limited(地址為4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, P.O. Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands)。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要在中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事手遊開發及運營(「集團業務」)。

本公司股份已自2020年7月15日起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市(「上市」,「首次公開發售」)。

除另有指明外,截至2024年12月31日止年度的綜合財務報表乃以人民幣呈列,且全部數值均約整為最接近千位數(人民幣千元)。截至2024年12月31日止年度的綜合財務報表已於2025年3月21日獲批准。

## 2 編製基準

### (a) 遵守國際財務報告會計準則

綜合財務報表乃根據國際財務報告會計準則以及香港聯合交易所有限公司證券上市規則及香港《公司條例》(第622章)的披露規定編製。綜合財務報表乃根據歷史成本常規編製,並因按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產重估而予以修訂,該等金融資產按公允價值列賬。

編製符合國際財務報告會計準則的財務報表需要採用若干關鍵會計估計,亦需要管理層於應用本集團會計政策的過程中作出判斷。

## (b) 本集團所採納的新準則及經修訂準則

本集團於2024年1月1日開始的年度報告期間首次採用以下準則及修訂本：

準則及修訂本	於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際會計準則第1號(修訂本)負債分類為即期或非即期	2024年1月1日
國際會計準則第1號(修訂本)附帶契諾的非流動負債	2024年1月1日
國際財務報告會計準則第16號(修訂本) — 售後租回的租賃負債	2024年1月1日
國際會計準則第7號及國際財務報告會計準則第7號(修訂本) — 供應商融資安排	2024年1月1日

上述修訂本對過往期間確認的金額概無任何影響，預期對本期間或未來期間不會有重大影響。

## (c) 尚未採納的新準則及詮釋

若干新訂會計準則及詮釋已經頒佈，但毋須於2024年12月31日報告期強制應用，且未獲本集團提早採納。該等準則預期不會於當前或未來報告期對實體及可預見的未來交易造成重大影響。

準則及修訂本	於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際會計準則第21號(修訂本)缺乏可兌換性	2025年1月1日
國際財務報告會計準則第9號及國際財務報告會計準則 第7號(修訂本) — 金融工具的分類與計量要求	2026年1月1日
國際財務報告會計準則的年度改進 — 第11冊	2026年1月1日
國際財務報告會計準則第18號財務報表列示和披露	2027年1月1日
國際財務報告會計準則第19號非公共受託責任子公司的披露 投資者與其聯營公司或合營公司之間出售或注入資產 — 國際財務報告會計準則第10號及 國際會計準則第28號(修訂本)	2027年1月1日 待定

## 3 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理，因此並無呈列分部資料。

於2024年及2023年12月31日，本集團絕大部分非流動資產位於中國。

截至2024年及2023年12月31日止年度的收益如下：本集團視本身為「開發與授權業務」安排的代理人，並按淨額基準將收益列賬；而本集團視本身為「綜合遊戲發行及運營業務」安排的主要負責人，並按總額基準將收益列賬。

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
網絡遊戲收益		
— 開發與授權		
收益分成	101,879	146,470
不可退還的固定授權費	3,617	39,426
— 綜合遊戲發行及運營	1,034,972	709,300
— 其他	611	13,293
	<u>1,141,079</u>	<u>908,489</u>
確認收益的時間		
— 於某一時間點	101,879	173,520
— 於某一時間段	1,039,200	734,969
	<u>1,141,079</u>	<u>908,489</u>

截至2024年及2023年12月31日止年度，收益約人民幣105,027,000元及人民幣185,706,000元，分別來自五大單一外部客戶。

截至2024年12月31日止年度，來自本集團最大客戶的收益約為人民幣81,769,000元（2023年：人民幣145,144,000元），佔收益總額的7.2%（2023年：16.0%）。

下表列示按客戶位置劃分的來自外部客戶的收益金額明細。

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
按地理位置劃分的收益分部		
中國大陸	884,536	592,142
中國大陸以外地區	256,543	316,347
	<u>1,141,079</u>	<u>908,489</u>

本集團已確認以下與客戶合約有關的資產及負債：

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
<b>合約成本</b>		
<b>流動</b>		
網絡遊戲收益的合約履約成本	<u>54,377</u>	<u>45,225</u>
<b>合約負債</b>		
<b>流動</b>		
遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益	233,201	176,869
預收收益分成	5,093	4,577
不可退還固定授權費的未攤銷結餘	<u>13,427</u>	<u>12,741</u>
	<u>251,721</u>	<u>194,187</u>
<b>非流動</b>		
不可退還固定授權費的未攤銷結餘	<u>23,697</u>	<u>9,915</u>
	<u>275,418</u>	<u>204,102</u>

合約成本主要與合約履約成本有關，主要包括分銷渠道商收取的未攤銷佣金。其被資本化為合約履約成本，並分別於付費玩家的遊戲期間（「**玩家關係期**」）內攤銷，與相關收益的確認模式一致。

合約負債主要指本集團網絡遊戲服務中遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益、不可退還的固定授權費以及預先自客戶收取的收益分成，其中本集團於報告日期仍有附帶責任。



#### 4 其他收益／(虧損)淨額

	截至12月31日止年度	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
按公允價值計量且其變動計入損益的 金融資產收益／(虧損)	46,638	(30,049)
外匯虧損淨額	(27,329)	(6,088)
其他	3,164	(1,779)
	<u>22,473</u>	<u>(37,916)</u>

#### 5 按性質劃分的開支

	截至12月31日止年度	
	2024年	2023年
	人民幣千元	人民幣千元
僱員福利開支	551,220	589,812
推廣及廣告開支	500,666	208,791
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	239,213	175,288
外包技術服務	70,764	74,729
折舊及攤銷費用	51,088	58,843
支付IP持有人收益分成	28,471	15,221
頻寬及服務器託管費	26,055	23,537
公用事業及辦公開支	21,359	22,885
其他專業諮詢費	6,517	7,737
差旅費	4,492	4,852
核數師酬金	3,350	3,800
— 審計服務	3,300	3,800
— 非審計服務	50	—
增值稅進項轉出及附加稅	4,494	5,854
金融資產減值虧損淨額	830	15,273
無形資產減值撥備	—	22,304
其他	4,579	6,228
	<u>1,513,098</u>	<u>1,235,154</u>

## 6 財務收入淨額

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
財務收入		
利息收入	<u>53,137</u>	<u>51,561</u>
財務成本		
租賃負債利息開支	(1,545)	(3,394)
銀行借款利息開支	-	(334)
其他	<u>(901)</u>	<u>(543)</u>
	<u>(2,446)</u>	<u>(4,271)</u>
財務收入淨額	<u><u>50,691</u></u>	<u><u>47,290</u></u>

## 7 所得稅開支／(抵免)

截至2024年及2023年12月31日止年度，本集團的所得稅開支／(抵免)分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
即期所得稅開支	2,359	1,097
遞延所得稅	<u>(2,202)</u>	<u>(13,380)</u>
	<u><u>157</u></u>	<u><u>(12,283)</u></u>

### (a) 開曼群島及英屬處女群島所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此獲豁免繳納開曼群島所得稅。根據英屬處女群島國際商業公司法成立的本集團實體獲豁免繳納英屬處女群島所得稅。

### (b) 香港所得稅

截至2024年及2023年12月31日止年度，於香港註冊成立的實體須根據現行法例、詮釋及有關慣例繳納香港利得稅，首2百萬港元的應課稅溢利的稅率為8.25%，而超出2百萬港元的任何應課稅溢利的稅率為16.5%。

(c) 企業所得稅 (「企業所得稅」)

有關本集團於中國大陸經營業務的所得稅撥備根據現行法例、詮釋及有關慣例就於截至2024年及2023年12月31日止年度的應課稅溢利按25%的稅率計算。

於2017年，祖龍(天津)科技股份有限公司(「天津祖龍」)根據企業所得稅法被認定為高新技術企業(「高新技術企業」)。於2023年11月，天津祖龍重續其高新技術企業資格。天津祖龍有權自2023年11月至2026年11月三年期間就其估計應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

淮安祖龍科技有限公司(「淮安祖龍」)被認定為高新技術企業，自2018年起為期三年，並於2021年11月將其資格重續額外三年。淮安祖龍有權自2021年11月至2024年11月三年期間就其估計應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。於2024年12月，淮安祖龍不再申請高新技術企業資格，因此適用的企業所得稅率定為25%。

上海祖昀科技有限公司於2024年符合小微企業資格。根據《財政部稅務總局關於進一步實施小微企業所得稅優惠政策的公告》(財稅[2023]年第12號)，減按25%計算應課稅溢利，按20%的稅率繳納企業所得稅。

北京幻想美人魚科技有限公司(「北京幻想美人魚」)被認定為高新技術企業，自2019年起為期三年，並於2022年12月將其資格重續額外三年。北京幻想美人魚有權自2022年12月至2025年12月三年期間就其估計應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

成都幻想美人魚科技有限公司、北海祖龍創業投資有限公司及北海龍灝創業投資有限公司符合經修訂產業指導目錄中國家西部地區鼓勵發展產業的要求。彼等有權就其估計應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

根據中國財政部和國家稅務總局頒佈的一項自2023年起生效的政策，從事研發活動的企業有權在釐定應課稅溢利時要求將其產生的研發開支的200%作為超額抵扣(「超額抵扣」)。年內，本集團已對其實體在確定其應課稅溢利時要求的超額抵扣作出最佳估計。

## 8 每股虧損

### (a) 基本

每股基本虧損是按年內本公司擁有人應佔本集團虧損除以已發行普通股加權平均數計算。

	截至12月31日止年度	
	2024年	2023年
本公司擁有人應佔虧損(人民幣千元)	(287,246)	(315,561)
已發行普通股加權平均數(千股)	785,532	785,142
減：庫存股份加權平均數(千股)	(627)	—
用於計算每股基本虧損的已發行普通股加權平均數 (千股)	<u>784,905</u>	<u>785,142</u>
每股基本虧損(人民幣元/股)	<u>(0.37)</u>	<u>(0.40)</u>

### (b) 攤薄

每股攤薄虧損乃透過調整發行在外普通股的加權平均數(假設兌換所有潛在攤薄普通股)進行計算。

截至2024年及2023年12月31日止年度，本公司有兩種潛在攤薄普通股：如附註12所述的受限制股份單位(「受限制股份單位」)及購股權。

就計算截至2024年及2023年12月31日止年度的每股攤薄虧損而言，受限制股份單位及購股權乃假設已獲轉換為普通股，而普通股股東應佔虧損淨額未出現相應變動。該潛在調整對計算截至2024年及2023年12月31日止年度的每股攤薄虧損產生反攤薄影響。

## 9 股息

本公司於截至2024年及2023年12月31日止年度並無宣派或派付股息。

## 10 應收賬款

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
應收賬款	134,377	121,971
減：應收賬款減值撥備	<u>(14,354)</u>	<u>(11,890)</u>
應收賬款淨額	<u>120,023</u>	<u>110,081</u>

下表載列按客戶類型劃分的應收賬款總賬面值：

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
關聯方	24,130	42,654
第三方	110,247	79,317
	<u>134,377</u>	<u>121,971</u>

本集團的應收賬款總賬面值以下列貨幣計值：

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
人民幣	89,529	62,419
美元(「美元」)	40,034	54,279
港元(「港元」)	4,739	5,173
其他	75	100
	<u>134,377</u>	<u>121,971</u>

本集團授予其客戶的信貸期介乎90至150日。應收賬款按收益確認日期的賬齡分析如下：

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
3個月以內	106,562	84,254
3至6個月	7,821	11,755
6個月至1年	421	24,851
超過1年	19,573	1,111
	<u>134,377</u>	<u>121,971</u>

本集團的應收賬款減值撥備變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
年初	(11,890)	(2,510)
減值撥備	(2,464)	(9,421)
減值撥回	-	41
年末	<u>(14,354)</u>	<u>(11,890)</u>

就已減值應收款項計提及解除的撥備已計入綜合損益表中的「金融資產減值虧損淨額」。

於報告日期面臨的最大信貸風險為應收賬款的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作抵押。

## 11 股本及股份溢價

	普通股數目	普通股面值 美元
法定 於2024年1月1日及12月31日	<u>5,000,000,000</u>	<u>50,000</u>
法定 於2023年1月1日及12月31日	<u>5,000,000,000</u>	<u>50,000</u>



	普通股數目	普通股 面值 千美元	普通股等 額面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
已發行				
於2024年1月1日	786,651,812	8	55	6,964,953
受限制股份單位歸屬 (附註(a))	3,968,380	–	–	20,728
庫存股份註銷	(4,371,000)	–	–	(5,056)
	<u>786,249,192</u>	<u>8</u>	<u>55</u>	<u>6,980,625</u>
於2024年12月31日	<u>786,249,192</u>	<u>8</u>	<u>55</u>	<u>6,980,625</u>
已發行				
於2023年1月1日	788,368,470	8	55	6,946,624
受限制股份單位歸屬 (附註(a))	4,674,342	–	–	36,854
庫存股份註銷	(6,391,000)	–	–	(18,525)
	<u>786,651,812</u>	<u>8</u>	<u>55</u>	<u>6,964,953</u>
於2023年12月31日	<u>786,651,812</u>	<u>8</u>	<u>55</u>	<u>6,964,953</u>

附註：

- (a) 於截至2024年12月31日止年度，本公司於附註12(b)所披露之計劃項下的獎勵股份歸屬後將3,968,380股普通股轉讓予股份獎勵對象(2023年：4,674,342股)。

## 12 以股份為基礎的付款

### (a) 購股權計劃

本公司已於2021年2月5日(「採納日期」)於股東特別大會上採納購股權計劃(「購股權計劃」)。購股權計劃旨在就僱員(不包括任何董事)為本集團作出的貢獻及為促進本集團利益而持續作出的努力向彼等提供激勵或獎勵，激勵彼等留任本集團。

根據購股權計劃，所有根據購股權計劃授出的購股權獲行使後，可能發行的股份總數不得超過40,775,500股股份(佔於採納日期已發行股份總數的5%)。

於2021年4月14日，根據購股權計劃已向合資格承授人授出8,155,100份購股權。根據購股權計劃，在承授人於整個適用歸屬日期受僱於本集團或向本集團提供服務的前提下，購股權應於授出日期起計12、24及36個月後的首個交易日分別歸屬40%、30%及30%。於有關購股權獲行使後，每份購股權授予持有人以行使價每股14.756港元認購一股股份的權利。

於2022年1月7日(「修訂日期」)，本公司註銷現有的6,764,377份仍可予行使(「尚未歸屬購股權」)及根據購股權計劃向當前持有人提呈授出6,764,377份新購股權，以較低的行使價認購6,764,377股普通股，以代替已註銷的尚未行使購股權。行使價從14.756港元降至8.72港元。原購股權其他條款仍維持不變。此安排視為猶如原有購股權已修訂。因此，自修訂日期起，除本公司於原有歸屬期內就原有購股權收取費用外，已授出的增量公允價值於新歸屬期間予以支付。

購股權可於歸屬後隨時行使，惟須受發售函件所載的條款及條件所限，直至修訂日期後10年期間最後一日。

授出的購股權數目變動如下：

	購股權數目
於2024年1月1日尚未歸屬	1,318,163
歸屬	(1,251,533)
沒收	(66,630)
	<u>                    </u>
於2024年12月31日尚未歸屬	<u>                    </u>
	購股權數目
於2023年1月1日尚未歸屬	3,079,845
歸屬	(1,434,925)
沒收	(326,757)
	<u>                    </u>
於2023年12月31日尚未歸屬	<u>                    </u>
	1,318,163

於截至2024年12月31日止年度，概無購股權已屆滿或獲行使，及於2024年12月31日，購股權的剩餘合約期限為7年。

本公司使用二項式定價模型釐定已授出購股權的公允價值，該公允價值將於歸屬期間予以支付。

管理層根據香港政府債券（其到期年限與購股權剩餘到期年期相同）的收益率估計無風險利率。波幅乃於授出日期及修訂日期根據可資比較公司的平均過往波幅而估計，其與購股權的剩餘到期期限相若。股息率乃根據於授出日期及修訂日期的管理層的估計釐定。

於購股權原有授出日期及修訂日期應用二項式模型的主要參數及結果概述如下：

	授出日期	修訂日期	
	於2021年 4月14日	於2022年1月7日 修訂前	修訂後
無風險利率	1.30%	1.74%	1.81%
波幅	56.00%	55.73%	55.54%
股利率	0.52%	0.85%	0.85%
每份購股權的公允價值（港元）	6.02	2.22	3.38

#### (b) 受限制股份單位計劃

於2020年4月1日，為獎勵董事、高級管理層及僱員，本公司批准並採納受限制股份單位計劃（「首次公開發售前受限制股份單位計劃」）。Smooth Ebony Limited（「Smooth Ebony」）乃註冊成立以持有5,000,000股普通股（相當於資本化發行完成後29,400,000股相關股份）。Smooth Ebony根據首次公開發售前受限制股份單位計劃以信託形式作為控股公司持有股份。由於本公司能夠對Smooth Ebony執行控制及管理權，故合併Smooth Ebony。

於2020年4月1日及2020年6月24日，本集團向董事會甄選的若干合資格僱員授出3,180,700個受限制股份單位（相當於3,180,700股股份，或18,702,516股相關股份（計及資本化發行後））以換取本集團獲得的僱員服務。根據首次公開發售前受限制股份單位計劃，在承授人於整個適用歸屬日期受僱於本集團或向本集團提供服務的前提下，受限制股份單位應於本公司上市日期起計12、24及36個月後的首個交易日分別歸屬40%、30%及30%。

於2021年2月1日、2021年3月29日、2021年8月25日、2022年3月25日及2022年8月30日，本公司根據首次公開發售前受限制股份單位計劃向若干合資格僱員授出代表合共2,521,200股相關股份的受限制股份單位。在承授人於整個適用歸屬日期受僱於本集團或向本集團提供服務的前提下，受限制股份單位應於特定日期起計12、24及36個月後的首個交易日分別歸屬40%、30%及30%。

於2022年12月22日，本公司的新受限制股份單位計劃獲股東批准並採納（「受限制股份單位計劃」）。

於2023年4月6日及2023年8月29日，本公司根據受限制股份單位計劃向若干合資格僱員授出代表合共9,295,000股相關股份的受限制股份單位。在承授人於整個適用歸屬日期受僱於本集團或向本集團提供服務的前提下，受限制股份單位應於某一日期起計12、24及36個月後的首個交易日分別歸屬40%、30%及30%。

於2024年8月29日及2024年11月4日，本公司根據受限制股份單位計劃向若干合資格僱員授出代表合共350,000股相關股份的受限制股份單位。在承授人於整個適用歸屬日期受僱於本集團或向本集團提供服務的前提下，受限制股份單位應於某一日期起計12、24及36個月後的首個交易日分別歸屬40%、30%及30%。

截至2024年及2023年12月31日止年度，首次公開發售前受限制股份單位計劃以及受限制股份單位計劃項下的受限制股份單位代表的相關股份數目的變動情況如下：

	受限制股份 單位代表的 相關股份數目	每個受限制 股份單位的 加權平均 公允價值 (港元)
於2024年1月1日尚未歸屬	9,702,480	5.640
授出	350,000	1.489
歸屬	(3,968,380)	5.771
沒收	<u>(880,000)</u>	4.667
於2024年12月31日尚未歸屬	<u>5,204,100</u>	5.426
於2023年1月1日尚未歸屬	5,888,780	8.696
授出	9,295,000	5.420
歸屬	(4,674,342)	8.741
沒收	<u>(806,958)</u>	7.435
於2023年12月31日尚未歸屬	<u>9,702,480</u>	5.640

由於本集團將授出受限制股份單位以換取該等僱員的僱傭或服務，有關收取僱員服務的股份酬金開支將於歸屬期間確認為開支。將予支銷的總金額按授出日期所授出的受限制股份單位公允價值釐定，並計及預期將歸屬的受限制股份單位數目。

於首次公開發售完成前，本集團採用貼現現金流量法釐定本公司相關股權公允價值，並釐定於授出日期已授出的受限制股份單位公允價值。貼現率、無風險利率及波幅等主要假設須由本集團運用最佳估計釐定。

於2021年2月1日、2021年3月29日、2021年8月25日、2022年3月25日、2022年8月30日、2023年4月6日、2023年8月29日、2024年8月29日及2024年11月4日授出的受限制股份單位的公允價值乃參考本公司授出日期的股份收市價，使用市場法釐定。受限制股份單位於授出日期的公允價值為每股21.50港元、15.56港元、8.53港元、7.63港元、3.84港元、5.48港元、3.45港元、1.45港元及1.54港元。

(c) 以股份為基礎的付款交易產生的開支

截至2024年及2023年12月31日止年度，本公司授出的以股份為基礎的獎勵產生的股份酬金開支已於綜合損益表扣除如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
收益成本	438	700
行政開支	3,374	5,956
銷售及營銷開支	725	2,471
研發開支	12,634	23,597
	<u>17,171</u>	<u>32,724</u>

### 13 應付賬款及其他應付款項

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
應付賬款	102,117	67,186
工資負債	60,731	60,844
應付稅項	16,259	15,564
資產採購	1,874	2,841
其他	11,902	7,885
	<u>192,883</u>	<u>154,320</u>

下表載列按客戶類型劃分的應付賬款賬面值：

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
關聯方	20,207	9,728
第三方	81,910	57,458
	<u>102,117</u>	<u>67,186</u>

應付賬款按確認日期的賬齡分析如下：

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
6個月以內	81,648	48,595
6個月至1年	7,183	14,383
超過1年	13,286	4,208
	<u>102,117</u>	<u>67,186</u>

### 14 期後事項

本集團於2024年12月31日之後概無進行任何重大期後事項。



## 釋義

於本業績公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「董事會」	指	董事會
「英屬處女群島」	指	英屬處女群島
「中國」	指	中華人民共和國
「公司」、「本公司」或「祖龙娱乐」	指	祖龙娱乐有限公司，一間根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市及買賣(股份代號：9990)
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載的企業管治守則
「董事」	指	本公司董事
「全球發售」	指	首次公開發售股份以供公眾以及機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司，以及財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司，或倘文義所指，就本公司成為其現時附屬公司的控股公司之前的期間，則指有關附屬公司或其前身(視乎情況而定)經營的業務
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際財務報告會計準則」	指	國際財務報告會計準則

「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市日期」	指	股份首次於聯交所買賣的日期，即2020年7月15日
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則，經不時修訂
「MMORPG」	指	一款角色扮演遊戲與大型多人在線遊戲相結合的遊戲，其中大量玩家在虛擬世界中彼此互動
「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「首次公開發售前 受限制股份單位計劃」	指	董事會於2020年4月1日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「招股章程」	指	本公司日期為2020年6月30日的招股章程
「報告期間」	指	截至2024年12月31日止年度
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「受限制股份單位計劃」	指	股東於2022年12月22日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「購股權計劃」	指	股東於2021年2月5日及2022年12月22日批准及採納的本公司購股權計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.00001美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「SLG」	指	模擬遊戲，一類嘗試以遊戲模式模擬現實生活中各種活動的遊戲

「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	就本業績公告而言，具有香港法例第622章《公司條例》賦予該詞的涵義，包括財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司
「虛幻引擎4」及「虛幻引擎5」	指	由Epic Games開發的遊戲引擎
「美元」	指	美國法定貨幣美元
「%」	指	百分比

承董事會命  
祖龙娱乐有限公司  
主席兼執行董事  
李青先生

中國北京，2025年3月21日

於本公告日期，本公司董事會包括主席兼執行董事李青先生、執行董事白瑋先生、非執行董事李納川先生及魯曉寅先生以及獨立非執行董事王靜女士、朱霖先生及丁治平先生。