

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



CMGE Technology Group Limited

中 手 游 科 技 集 團 有 限 公 司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：0302)

自 願 公 告

加 速 推 動 在 IP RWA、WEB3 聚 合 支 付 及 WEB3 電 競 遊 戲 平 台 的 佈 局

本公告乃由中手游科技集团有限公司(「本公司」，連同其附屬公司及在中華人民共和國的合併營運實體，統稱「本集團」)自願作出，以向本公司股東及潛在投資者提供有關本集團最新業務發展的資料。

本公司董事會(「董事會」)欣然宣佈，本集團正在加速推進一系列具里程碑意義的戰略舉措，包括加速推動《仙劍奇俠傳》頂級IP(知識產權)的RWA(現實世界資產)上鏈計劃、推出Web3聚合支付工具，以及自研自運營去中心化Web3電競遊戲平台。

董事會認為，RWA與穩定幣等關鍵領域的突破性進展，正強力推動Web3跨越概念鴻溝，邁向規模化商業應用，展現了其重塑資產價值與技術格局之巨大潛力。此次的戰略舉措，旨在把握住香港Web3政策帶來的歷史性機遇，通過Web3技術引領新

的IP價值釋放和流通範式、完善Web3聚合支付體系及拓展全球化遊戲生態，為本集團開闢增長新曲線。以下將闡述各項戰略舉措：

一、加速推動《仙劍奇俠傳》頂級IP的RWA計劃

本集團深耕《仙劍奇俠傳》IP運營，《仙劍奇俠傳》長期豐富的實體內容和商業活動已經體現出這個超級IP的商業價值，其三十年積累的整體品牌價值和巨大的粉絲基礎。本集團將通過加速推動《仙劍奇俠傳》IP的RWA計劃，從而發掘出該IP新的無限活力和商業潛力。

二、推出Web3聚合支付工具，深度嵌入本集團遊戲生態及海外業務場景

基於本集團在遊戲發行領域的深厚積累，本集團將計劃推出Web3聚合支付工具，用於聚合法幣、全球主流虛擬貨幣及穩定幣（其發行將受香港新法例監管）的支付。該Web3聚合支付工具將深度嵌入本集團遊戲生態及海外業務場景，基於Web3技術優化跨境支付流程，縮短結算週期，降低結算成本，更好地支持本集團及合作夥伴的海外業務發展。

本集團正積極與擬向香港金融管理局提交牌照申請的穩定幣發行人達成合作，將穩定幣作為重要的支付貨幣形式接入，共同推動穩定幣打開在全球遊戲領域的應用場景。

三、計劃推出自研自運營的去中心化Web3電競遊戲平台「KKFun Esports」

為進一步加強本集團海外業務發展及在Web3遊戲領域的佈局，本集團已立項自研及自運營一款去中心化的Web3電競遊戲平台「KKFun Esports」，該平台預計將於2025年末至2026年初在海外市場正式上線。

「KKFun Esports」定位為Web3電競遊戲平台，讓更多的用戶能夠以健康的方式加入到具有競技性、公平性、趣味性和安全性的新一代去中心化Web3電子競技平台。「KKFun Esports」將集成本集團的Web3聚合支付工具，支持全球主流虛擬貨幣及穩定幣支付。

本集團此次的一系列 Web3 戰略舉措並非孤立的技術應用，而是對本集團在 IP 價值鏈和全球化遊戲生態的系統性延展。本集團將在合規、透明的原則下，把握歷史性機遇，穩步發展上述的一系列 Web3 戰略舉措，祈為本集團創造新的增長動力，為股東創造長遠價值。

本公司股東及潛在投資者於買賣本公司股份時務請審慎行事。

承董事會命
中手游科技集團有限公司
董事長
肖健

香港

2025 年 7 月 24 日

於本公告日期，本公司董事會包括執行董事肖健先生、冼漢迪先生榮譽勳章，太平紳士及樊英傑先生；非執行董事張聖晏先生及江育凱先生；以及獨立非執行董事伍綺琴女士、唐亮先生及何猷啟先生。